# YC Tech 웹 백엔드 실무 개발 프로젝트



# 6주차 recap



# To DO

- ☐ Spring boot docker image 생성하여 ECR 에 push
- ☐ Github action 구성하여 CI/CD 도입
- □ AWS EC2 에서 Spring boot 구동
- □ ASG 를 EC2 에 구성
- □ RDS 구성
- □ 이미지 업로드 서비스 구현

# CI/CD

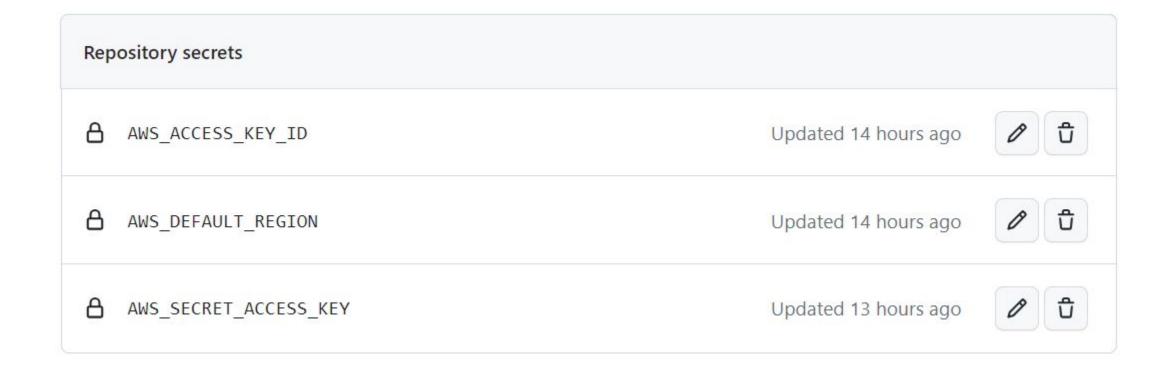


#### Github action

- https://docs.github.com/ko/actions
- https://github.com/marketplace?type=actions

- 소프트웨어 workflow를 자동화할 수 있도록 도와주는 도구
  - test
  - o CI/CD
  - ㅇ 자동화 스크립트
- Workflow : 여러 Job으로 구성되고, Event에 의해 트리거될 수 있는 자동화된 프로세스 최상위 개념 Workflow 파일은 YAML으로 작성되고, Github Repository의 .github/workflows 폴더 아래에 저장됨
- Event: Workflow를 Trigger(실행)하는 특정 활동이나 규칙
- Job : 여러 Step으로 구성되고, 가상 환경의 인스턴스에서 실행됨 다른 Job에 의존 관계를 가질 수 있고, 독립적으로 병렬실행도 가능함
- Step: Task들의 집합으로, 커맨드를 날리거나 action을 실행할 수 있음
- Action : Workflow의 가장 작은 블럭(smallest portable building block) Job을 만들기 위해 Step들을 연결할 수 있음

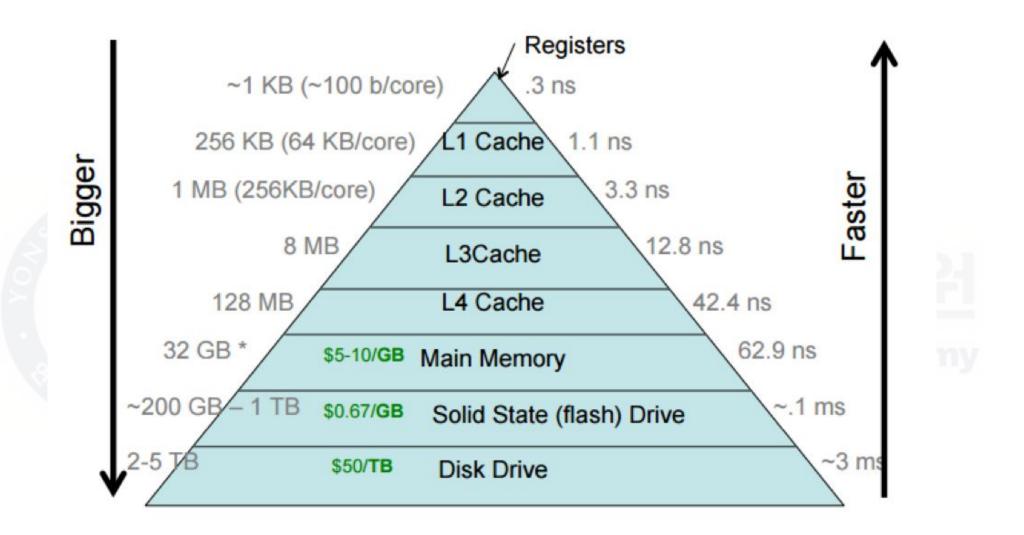
### Github action



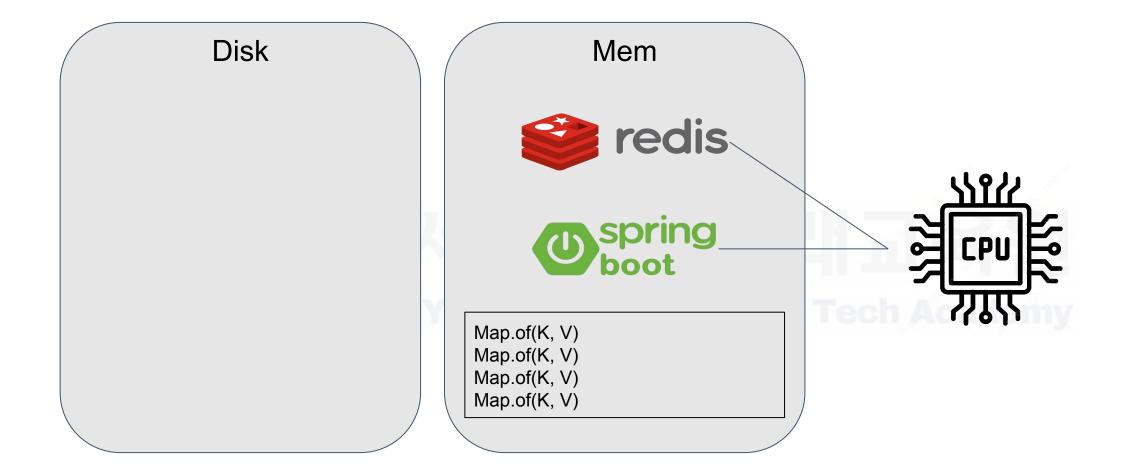
# Cache



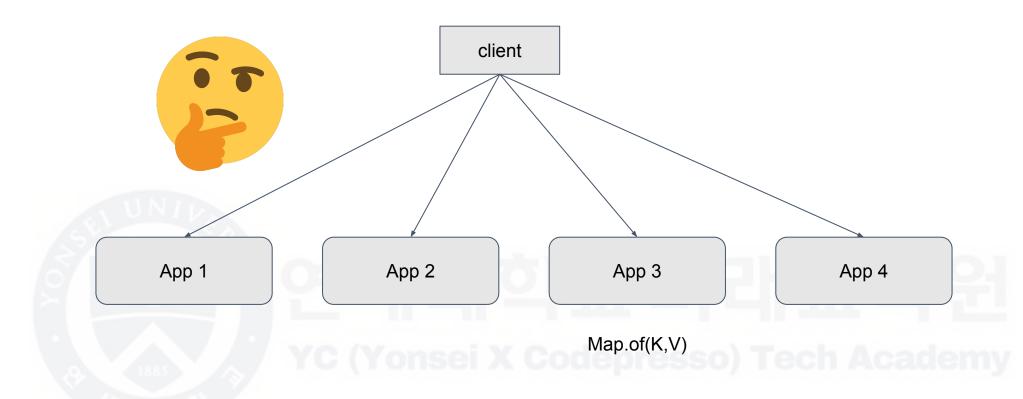
### Cache



# Cache

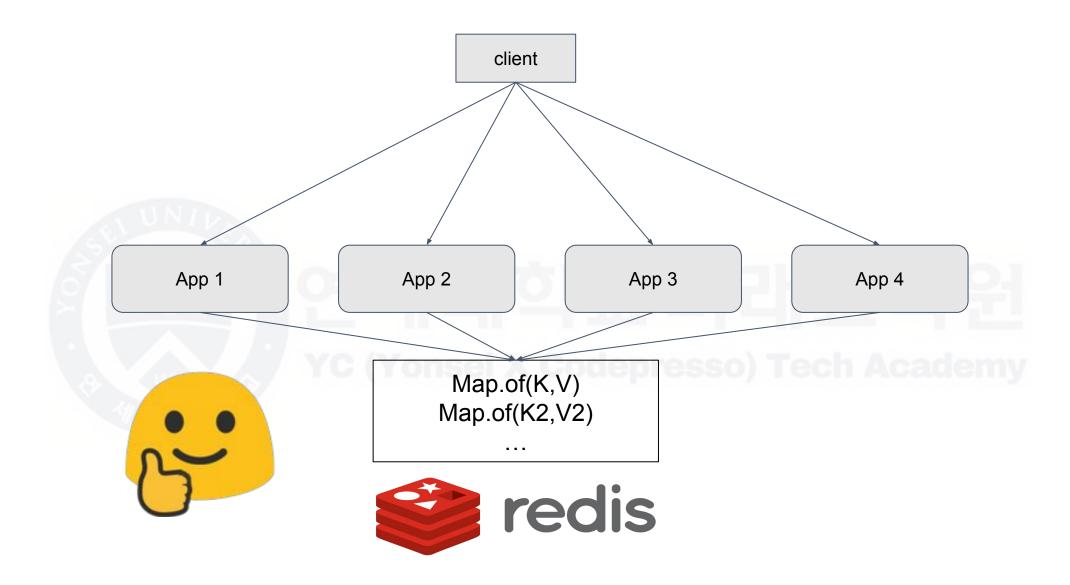


### 분산 환경에서의 Cache



- 어느 Application 에 저장된 data 가 있는지 알 수 없음

# 분산 환경에서의 Cache

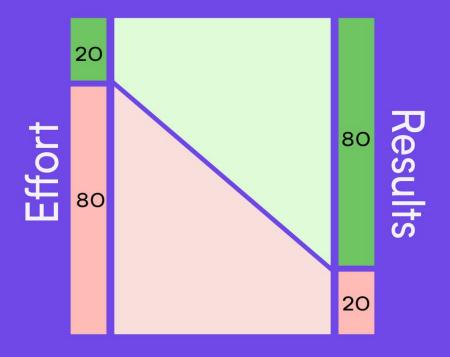


# Pareto principle

# The 80-20 Rule

"For many events, roughly 80% of the effects come from 20% of the causes." - Pareto

Therefore 20% of the effort produces 80% of the results but the last 20% of the results consumes 80% of the effort,



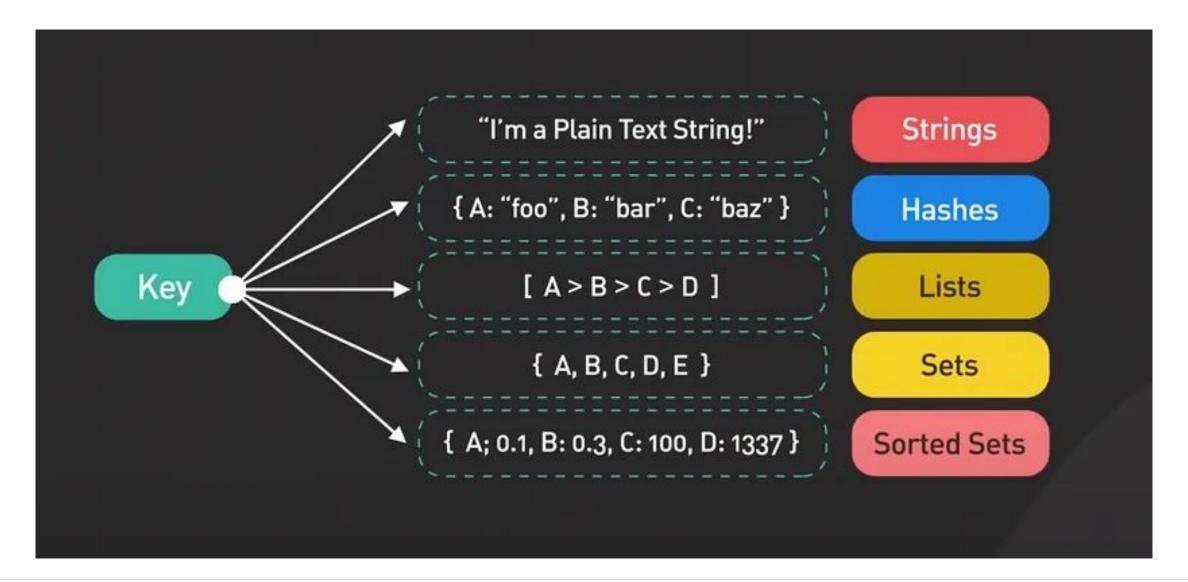
# Redis

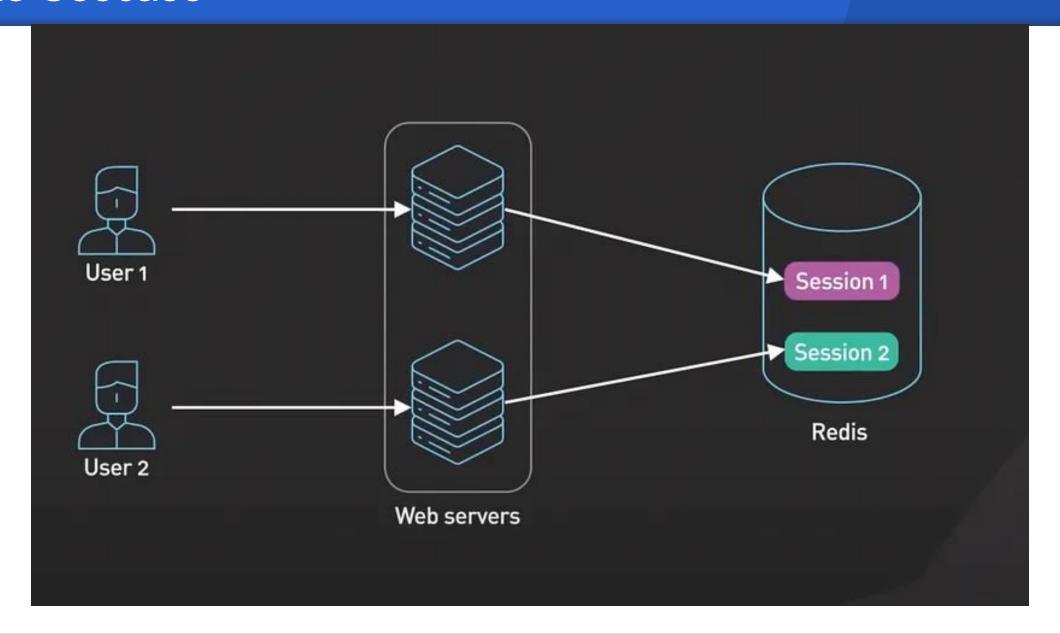


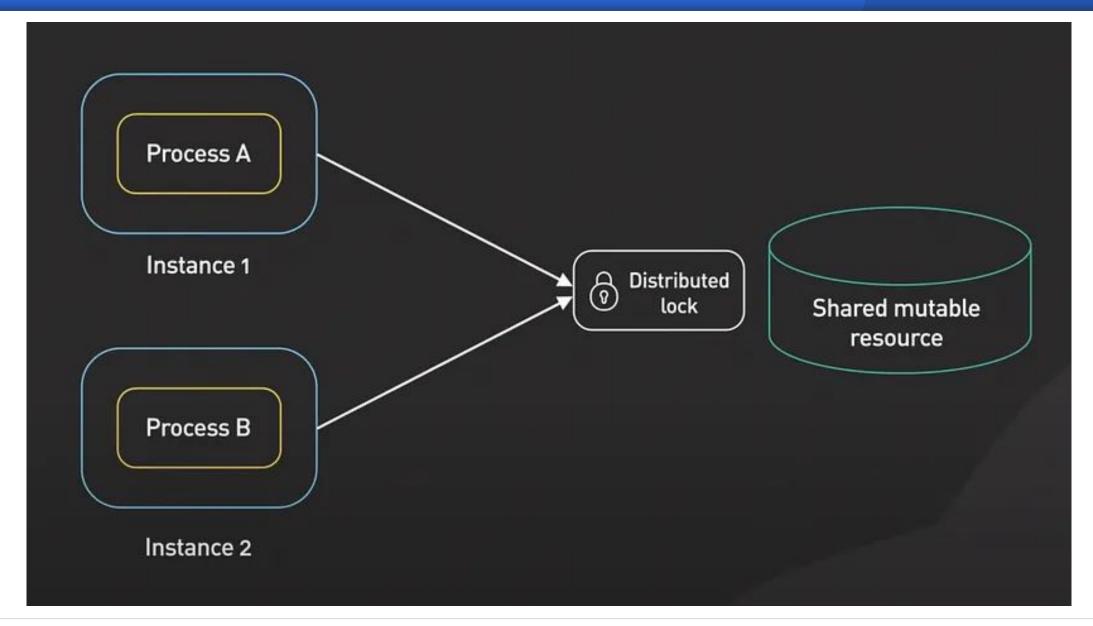


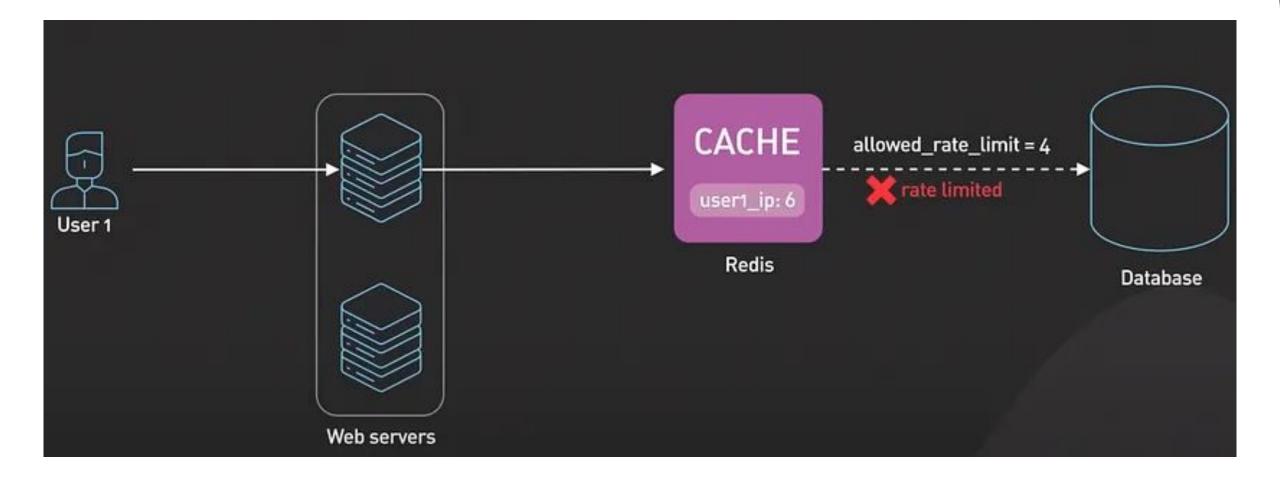
#### Remote Dictionary Server

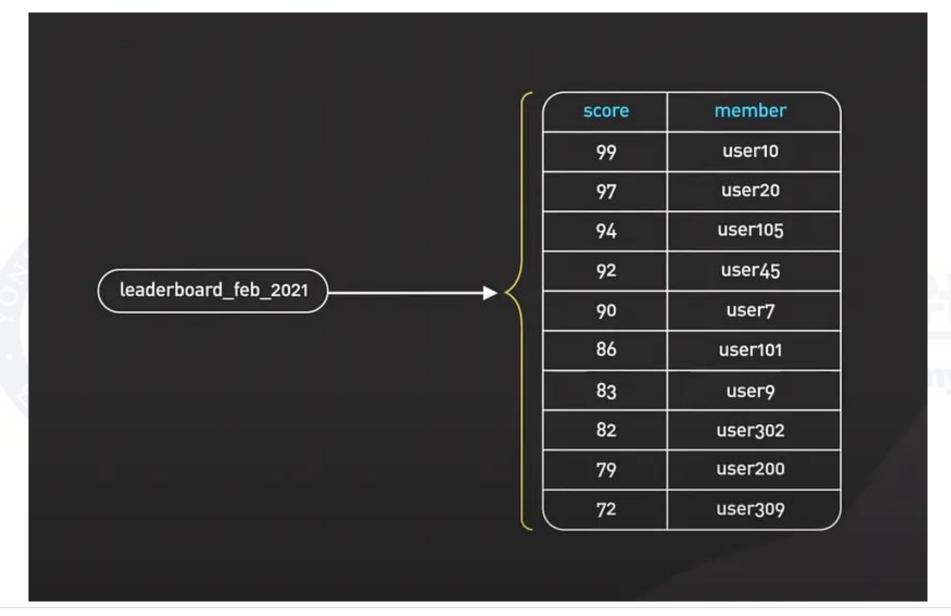
- 1. Redis는 데이터베이스,캐시, 메시지 브로커 및 스트리밍 엔진으로 사용되는 오픈 소스(BSD 라이선스), 인메모리 Key Value 데이터 구조 저장소 입니다.
- 2. Redis는 문자열, 해시, 목록, 집합, 범위 쿼리가 있는 정렬된 집합, 비트맵, 하이퍼로그 로그, 지리 공간 인덱스 및 스트림과 같은 컬렉션을 제공합니다.
- 3. Redis에는 복제, Lua 스크립팅, LRU 축출, 트랜잭션 및 다양한 수준의 디스크 지속성 이 내장되어 있으며 다음을 통해 고가용성을 제공합니다.
- 4. Redis Sentinel 및 Redis 클러스터를 통한 자동 파티셔닝을 제공합니다.
- 5. TTL 설정을 통한 휘발성 데이터 관리











# Redis tip

- 매우 긴 키는 좋지 않음. 예컨데 1MB 길이의 키는 메모리 관리 측면 뿐만 아니라 키를 조회할 때고비용의 키 비교 로직을 실행해야 할 수 있음. 키 값이 너무 길다면 차라리 SHA-1 등으로 hashing 하는 것이 나음
- 매우 짧은 키 또한 좋지 않음. user:1000:followers 대신 u1000flw 로 사용하는 것은, 메모리상 이득은 작고 가독성은 해치는 키 (key가 차지하는 공간은 value에 비해 작기 때문에) 비록 작은 메모리상 이득은 있지만, 가독성과 메모리 효율사이의 적당한 균형을 찾아야 함
- 고정된 스키마를 활용. object-type:id 형식 ex) user:1000 만약 여러 단어를 조합해야 할 일이 있으면, .이나 가 주로 활용. ex) comment:4321:reply.to, comment:4321:reply-to

# Redis IRL tip

- Persistence option 은 생각보다 불안정함
- 휘발성이 강한 데이터만 저장
  - 세션, 실행기록, 랭킹 등
- 기존에 Redis 에 저장되있는 객체와 호환성을 보장해야 함

# Spring boot cache



# @EnableCaching

```
@EnableCaching
@Configuration
public class CacheConfig {
    ...
}
```

- @Cacheable 로 cache 를 처리하기 위해서 추가
- ConcurrentMapCacheManager: Java의 ConcurrentHashMap을 사용해 구현한 캐시를 사용하는 캐시매니저
- SimpleCacheManager: 기본적으로 제공하는 캐시가 없어 사용할 캐시를 직접 등록하여 사용하기 위한 캐시매니저
- CaffeineCacheManager: Java 8로 Guava 캐시를 재작성한 Caffeine 캐시를 사용하는 캐시 매니저
- JCacheCacheManager: JSR-107 기반의 캐시를 사용하는 캐시 매니저

# @Cacheable

```
@Cacheable("bestSeller")
public Book getBestSeller(String bookNo) {
}
```

- 메소드에 @Cacheable 어노테이션을 붙여주면 캐시에 데이터가 없을 경우에는 기존의 로직을 실행한 후에 캐시에 데이터를 추가하고, 캐시에 데이터가 있으면 캐시의 데이터를 반환

# @Cacheable

```
@Cacheable(value = "bestSeller", key = "#bookNo")
public Book getBestSeller(String bookNo, User user, Date dateTime) {
}
```

- 메소드의 파라미터가 없다면 0이라는 디폴트 값을 Key로 사용하여 저장
- 만약 메소드의 파라미터가 여러 개라면 파라미터들의 hashCode 값을 조합하여 키를 생성
- 여러 개의 파라미터 중에서도 1개의 키 값으로 지정하고 싶은 경우 Key 값을 별도로 지정해주면 된다.

# @Cacheable

```
@Cacheable(value = "bestSeller", key = "#book.bookNo", condition = "#user.type == 'ADMIN"')
public Book getBestSeller(Book book, User user, Date dateTime) {
}
```

- 파라미터 값이 특정 조건인 경우에만 캐시를 적용하기를 원한다면 condition을 이용

