

UNIVERSIDAD MAYOR, REAL Y PONTIFICIA DE SAN FRANCISCO XAVIER DE CHUQUISACA

VICERRECTORADO

CENTRO DE ESTUDIOS DE POSGRADO E INVESTIGACIÓN



JUEGO DE ROL PARA LA ENSEÑANZA DE PROGRAMACIÓN

Trabajo en opción al grado de Doctor en Ciencias de la Educación

Autor: JOSÉ BORIS BELLIDO SANTA MARÍA

Sucre, Septiembre de 2015

Cesión de Derechos

Al presentar este trabajo como requisito previo para la obtención del Título de Magister en Educación Superior de la Universidad Mayor, Real y Pontificia de San Francisco Xavier de Chuquisaca, autorizo al Centro de Estudios de Posgrado e Investigación o a la Biblioteca de la Universidad, para que se haga de este trabajo un documento disponible para su lectura, según normas de la Universidad.

También cedo a la Universidad Mayor, Real y Pontificia de San Francisco Xavier de Chuquisaca, los derechos de publicación de este trabajo o parte de él, manteniendo mis derechos de autor hasta un periodo de 30 meses posterior a su aprobación.

José Boris Bellido Santa María

Dedicatoria

Para mis padres,
José y Yolanda.

Agradecimientos

Índice general

Introducción	1
1. Fundamentos teóricos y de contexto	2
2. Análisis e interpretación de las indagaciones de campo	3
3. Propuesta y validación	4
Conclusiones y recomendaciones	5

Índice de cuadros

Índice de figuras

Resumen

Introducción

Capítulo 1

Fundamentos teóricos y de contexto

Capítulo 2

Análisis e interpretación de las indagaciones de campo

Capítulo 3

Propuesta y validación

Conclusiones y recomendaciones