

```

module adder_bcd_2_digits_b(
    input [3:0] A, B,
    input c0,
    output [3:0] s1, s0);

    reg c1;
    reg [3:0] z0;
    // suma A + B + c0 może być równa maksymalnie 19, a to zmieści się dopiero
    wire [4:0] T0 = A + B + c0;
    always @ (*) begin
        if (T0 > 5'd9) begin
            z0 = 4'd10;
            c1 = 1'b1;
        end
        else begin
            z0 = 4'd0;
            c1 = 1'b0;
        end
    end
    // s0 jest 4-bitowe, więc najwyższy piąty bit (zawsze równy 0) różnicy T0 -
    assign s0 = T0 - {1'b0, z0};
    assign s1 = {3'b000, c1};

endmodule

```