

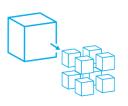
Microservicios – Arquitectura y Desarrollo

Por: Carlos Carreño

ccarrenovi@Gmail.com

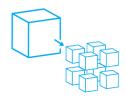
Noviembre, 2020

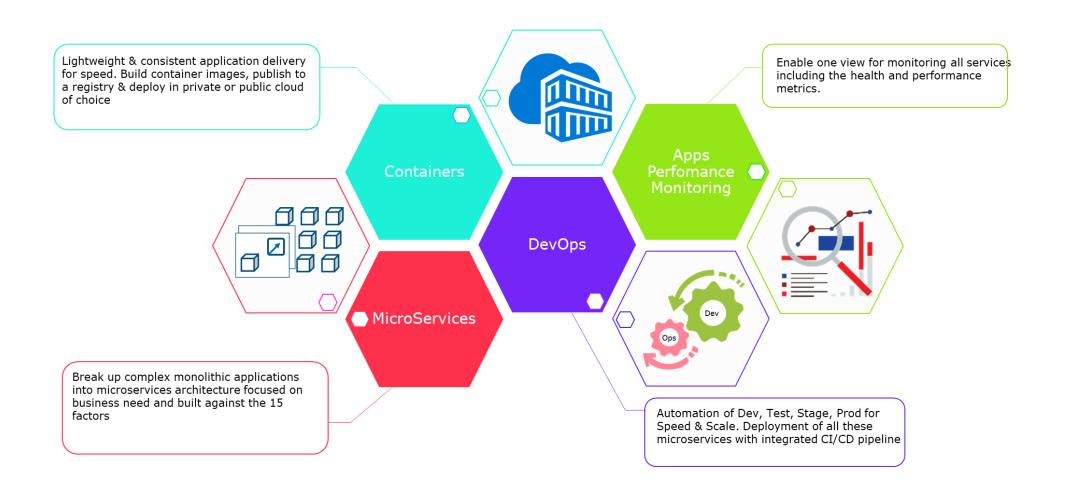
MÓDULO 9: Monitoreando Microservicios usando OpenZipkin, Spring Cloud Sleuth y Kibana Dashboard



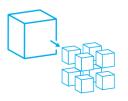
- Métricas y HealthChecks
- Trazas distribuidas
- Logs de aplicaciones y agregación de logs
- Monitoreo usando Dashboards

Métricas y HealthChecks

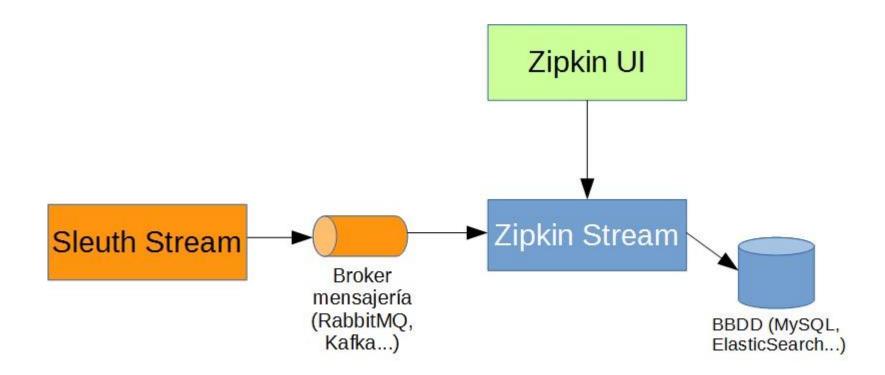




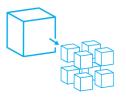
Trazas distribuidas: Arquitectura de la Trazabilidad



• La siguiente arquitectura de implementación se puede aplicar en Spring Cloud



Logs de aplicaciones y agregación de logs: Spring Cloud Sleuth



- Sleuth es una librería que permite el trazado distribuido.
- Mecanismo automático de identificación de peticiones.
- TraceID y SpanID

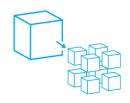
```
2016-11-15 15:12:25.977 INFO [sleuth-client,5501a4bacd8faaa8,44d49402e8b56e98,false] 9544 --- [ni o-8999-exec-4] c.p.microservices.SleuthApplication : Handling home
```

```
"httpRequest.getHeaderNames()"= NamesEnumerator (id=142)

| index | headers | mimeHeaders (id=126)
| next = "accept" (id=144)
| pos = 1
| index | size = 9

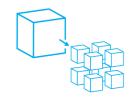
=== MimeHeaders ===
| accept = text/plain, application/json, application/*+json, */*
| x-b3-traceid = 5501a4bacd8faaa8
| x-b3-spanid = 1a424e54400f4782
| x-b3-sampled = 0
| x-span-name = http:/getName
| x-b3-parentspanid = 44d49402e8b56e98
| user-agent = Java/1.8.0_73
| host = localhost:8089
| connection = keep-alive
```

Sleuth Terminología

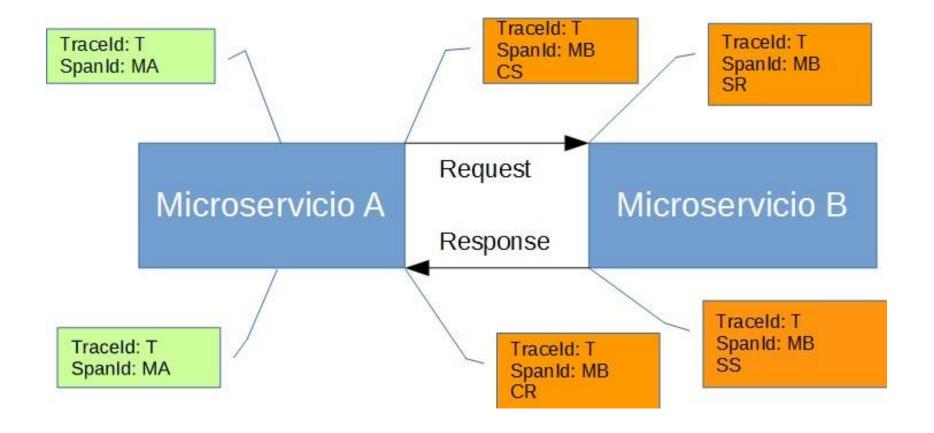


- *Trace*: Un conjunto de spans que forman una estructura de árbol de llamadas, forma la traza de la petición.
- *Span*: Es la unidad básica de trabajo.
 - Ejemplo una llamada a un servicio.
 - Se identifican con un id de span y un id de trace a la que pertenece dicho span.
 - Tienen inicio y fin, y con ello se consigue **trackear** el tiempo de respuesta entre peticiones.

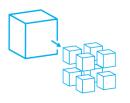
Sleuth Trace y Span



• Comportamiento de una petición HttpRequest



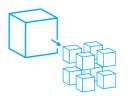
... continua



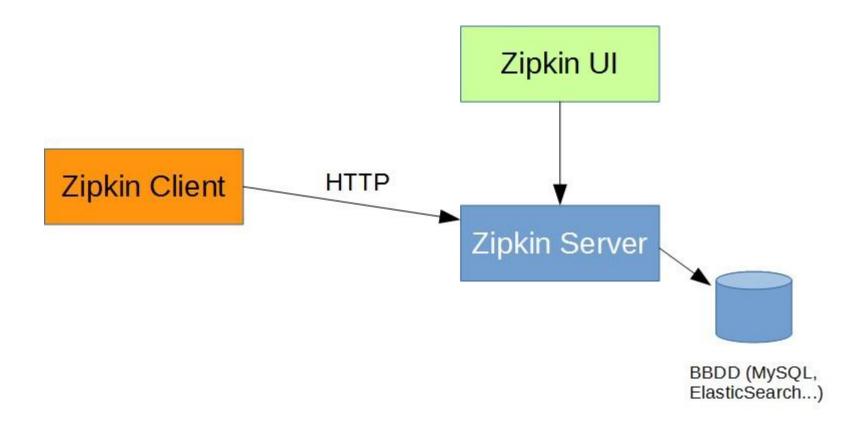
- Annotation: Se usa para grabar un evento en el tiempo. Las anotaciones más importantes que usa internamente son:
 - cs (Client Sent): El cliente ha hecho una petición. Inicio del span.
 - *sr (Server Received)*: El servidor ha recibido la petición y empieza su procesado. timestampsr timestampcs = latencia de red.
 - *ss (Server Sent)*: Envío a cliente desde el servidor de la respuesta. timestampss timestampsr = tiempo de procesamiento de petición en servidor.
 - cr (Client Received): Fin del span. El cliente ha recibido correctamente la respuesta del servidor.* timestampcs timestampcr = tiempo total de la petición*.

Tag: Par clave/valor que identifica cierta información en el span. No contiene timestamps, simplemente identifica

Zipkin

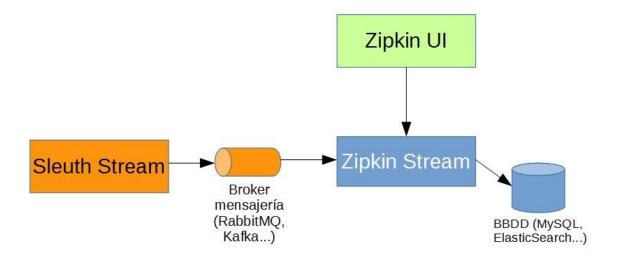


• Zipkin permite el almacenamiento, monitorización y visualización mediante un UI de las trazas de las peticiones.

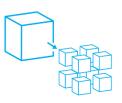


Zipkin Implementaciones

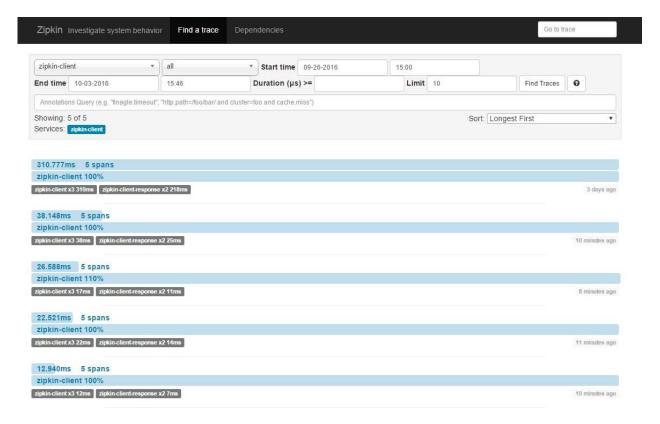
- Mediante Cabeceras Http.
 - Headers
- Usando Brokers de Mensajeria.
 - RabbitMQ, Kafka



Monitoreo usando Dashboards: Zipkin Ul

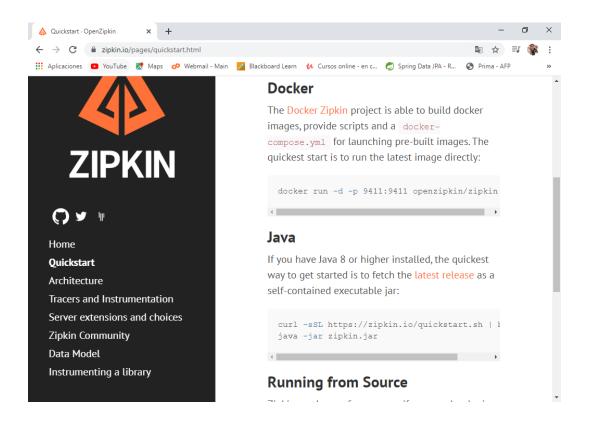


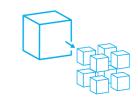
- Zipkin provee de una interfaz gráfica que agiliza las consultas a la BD del Zipkin Server y muestra la información recolectada.
- Zipkin UI por defecto usa el puerto: 9411



Obtención de Zipkin

- Java
- Docker Image
- Proyecto Maven del Código Fuente





Preguntas

• Alguna pregunta?



