Diseño y Construcción de Microservicios

LAB Microservicios y Spring Zipkin

Objetivos

 Mostrar al participante el procedimiento para el despliegue del servidor Zipkin y la conexión con los microservicios.

Procedimiento

Despliegue de Zipkin Server

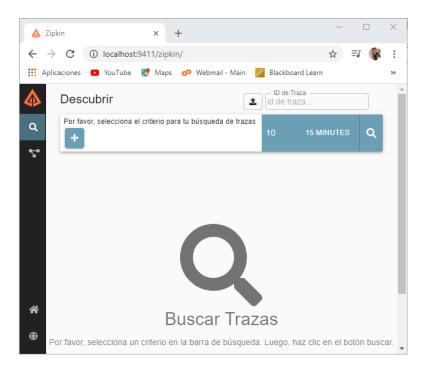
1. Descarga el software de Zipkin (https://zipkin.io/) como archivo jar. Abre un terminal y ejecuta el comando para iniciar el servidor.

```
Windows PowerShell
                                                                                                                                                    Х
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
 Prueba la nueva tecnología PowerShell multiplataforma https://aka.ms/pscore6
PS C:\Users\daddy> <mark>cd</mark> \
PS C:\> <mark>cd .\</mark>SpringCloud\
PS C:\SpringCloud> <mark>ls</mark>
     Directorio: C:\SpringCloud
                          LastWriteTime
                                                      Length Name
              14/05/2020 12:38 p.m.
18/05/2020 06:32 p.m.
                                                              cognos
              11/05/2020 10:40 a.m.
17/05/2020 10:37 a.m.
20/05/2020 04:20 p.m.
                                                                sts-4.6.1.RELEASE
                                                                 workspace
                                                    54668101 zipkin-server-2.21.1-exec.jar
 S C:\SpringCloud> java -jar .\zipkin-server-2.21.1-exec.jar
```

Nota: Por defecto Zipkin guarda los datos en memoria, es necesario para una configuración de producción guardar los datos en una base de datos persistente como MySQL.

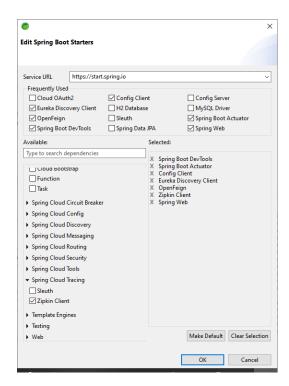
Espera que inicie el servidor.

2. Abre la UI de Zipkin desde http://localhost:9411/ .Como de momento no hay trazas la UI estará vacía.



Conectando Microservicios con Zipkin

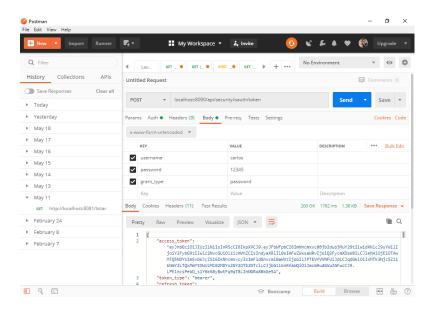
3. Agrega la dependencia "Zipkin Client" y retira (desmarca) la dependencia "Sleuth" a los proyectos servicio-productos, servicio-items, servicio-usuarios, servicio-oauth y servicio-zuul-server.



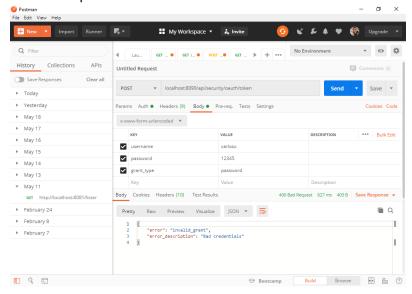
4. En cada uno de los proyectos **servicio-productos**, **servicio-items**, **servicio-usuarios**, **servicio-oauth** y **servicio-zuul-server**, edita el archivo **application.properties** y agrega las propiedades indicadas.

```
# Por defecto la probabilidad es 0.1
spring.sleuth.sampler.probability=1.0
# Si no se indica por defecto asume http://localhost:9411/
spring.zipkin.base-url=http://localhost:9411/
```

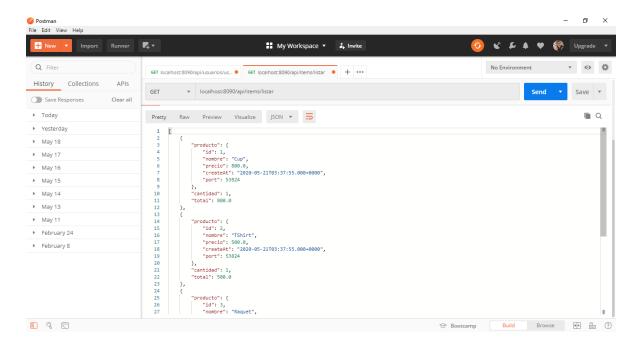
5. Realiza una petición para obtener un token exitosa y otra fallida con Postman.



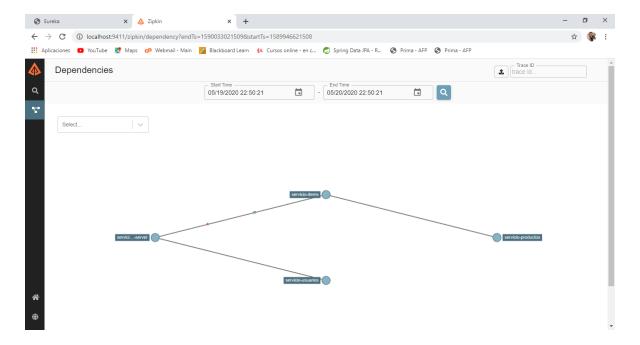
Simula una petición fallida.



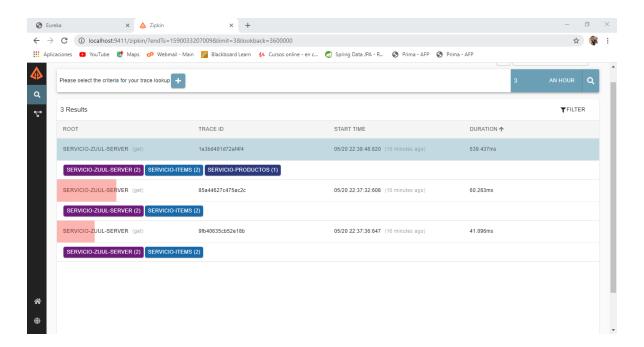
6. Visualizando la traza y los spans de la consulta del listado de items.



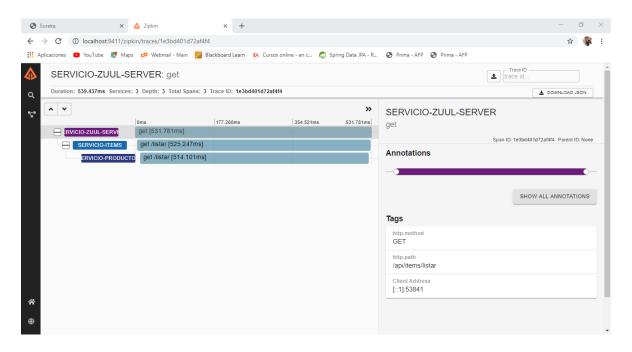
Ingresa a la consola del servidor Zipkin. En la pagina de dependencias revisa las dependencias entre los servicios.



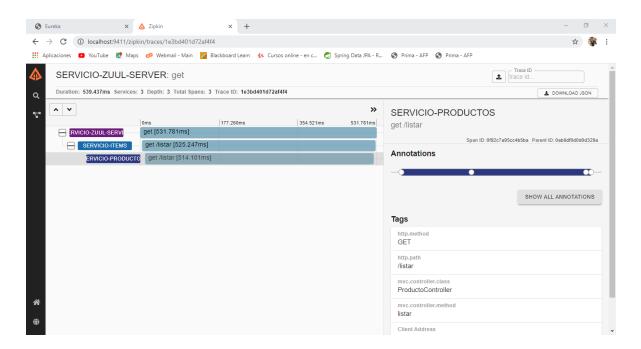
En la pagina de **Discover** consulta las ultimas 3 peticiones realizadas hace 1 hora.



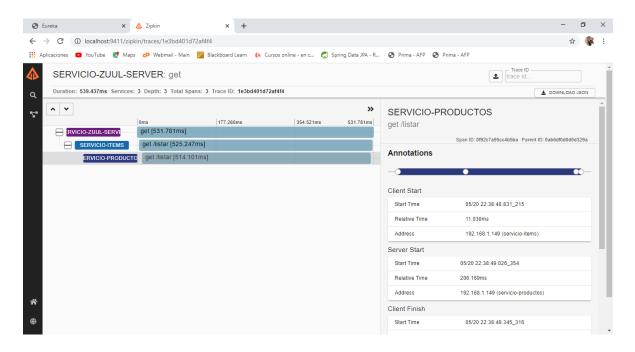
Haz Clic en la barra celeste para ver el detalle.



Haz Clic en la barra celeste de SERVICIO-ITEMS para ver e span del servicio.



Haz Clic en anotaciones para ver el valor de los spans.



Revisa las anotaciones de SERVICIO-ZUUL-SERVER. ¿Cuánto se ha demorado la petición en global?

