

Programmeur Gameplay

A PROPOS DE MOI

Passionné de programmation, hardware et nouvelles technologies, je suis motivé et déterminé à en apprendre d'avantage sur la programmation et ses aspects les plus techniques afin de me spécialiser dans le métier de technical artist.

INFORMATIONS



23/05/2003 – 21 ans



57100 Thionville



bot.joseph@proton.me



Joseph Bot



06 95 57 11 58



Permis B

RÉALISATIONS

Dans l'objectif de me former et au cours de mon parcours, j'ai réalisé de nombreux projets dont certains disponibles sur mon portfolio:



LANGUES





COMPÉTENCES -











ARTISTIQUES



Photoshop









EN APPRENTISSAGE





2024 - Présent • Goblinz Studio

Développeur Unity

- · Programmation gameplay, d'outils et de systèmes maintenables.
- · Intégration de visuels en collaboration avec des artistes externes.
- Prototypage et itération rapide

2022 - 2023 1 an

Belette Team Studio

Développeur Unity

- · Programmation gameplay, d'outils et correction de bugs.
- · Intégration des assets visuels en respectant la charte graphique.
- · Conception et intégration de shaders et d'effets visuels.

FORMATION

parcours développeur jeux vidéo.

2022-2025





2018-2021 Baccalauréat Général

Spécialités NSI, Mathématiques et Science de l'Ingénieur.



CENTRES D'INTÉRÊT

- Féru de jeux AAA et friand de jeux indépendants, j'affectionne particulièrement les rogue-like/lite et les dungeon crawlers.
- Fervent enthousiaste de hardware depuis des années, j'admire tout ce qui touche au matériel informatique et aux ordinateurs.
- Depuis longtemps cinéphile, cette passion me tient beaucoup à cœur et j'apprécie toujours de bonnes discussions sur le cinéma.
- J'ai pratiqué la natation pendant près de 7 ans, c'est un sport qui me permet de me détendre et de réfléchir.
- Depuis plus d'un an, je pratique l'épée longue dans le cadre de l'étude des AMHE (Arts Martiaux Historiques Européens).

