



# JOSEPH BOT

## Programmeur Gameplay

### A PROPOS DE MOI

Passionné de programmation, hardware et de nouvelles technologies, je suis motivé et déterminé à approfondir mes connaissances des divers métiers du développement de jeux vidéo et en particulier leurs aspects techniques.

### INFORMATIONS

- 23/05/2003 – 22 ans
- 57100 Thionville  
Grand Est
- bot.joseph@proton.me
- Joseph Bot
- 06 95 57 11 58
- Permis B

### RÉALISATIONS

Dans l'objectif de me former et au cours de mon parcours, j'ai réalisé de nombreux projets dont certains disponibles sur mon portfolio :

 [joebot.fr](http://joebot.fr)

### LANGUES

	A1	A2	B1	B2	C1	C2
Français						
Roumain						
Anglais						
Espagnol						



### COMPÉTENCES



#### ARTISTIQUES



#### EN APPRENTISSAGE



### EXPÉRIENCES

2024 - 2026  
2 ans

#### Goblinz Studio

Développeur Unity

- Programmation gameplay, d'outils et de systèmes maintenables.
- Intégration de visuels en collaboration avec des artistes externes.
- Prototypage et itération rapide

2022 - 2023  
1 an

#### Belette Team Studio

Développeur Unity

- Programmation gameplay, d'outils et correction de bugs.
- Intégration des assets visuels en respectant la charte graphique.
- Conception et intégration de shaders et d'effets visuels.



### FORMATION

2022-2025

CNAM-ENJMIN

Licence générale en informatique  
parcours développeur jeux vidéo.



2018-2021

Baccalauréat Général

Spécialités NSI, Mathématiques et  
Science de l'Ingénieur.



### CENTRES D'INTÉRÊT

- A** Féru de jeux AAA et friand de jeux indépendants, j'affectionne particulièrement les rogue-like/lite et les dungeon crawlers.
- B** Fervent enthousiaste de hardware depuis des années, j'admire tout ce qui touche au matériel informatique et aux ordinateurs.
- C** Depuis longtemps cinéophile, cette passion me tient beaucoup à cœur et j'apprécie toujours de bonnes discussions sur le cinéma.
- D** J'ai pratiqué la natation pendant près de 7 ans, c'est un sport qui me permet de me détendre et de réfléchir.
- E** Depuis plus d'un an, je pratique l'épée longue dans le cadre de l'étude des AMHE (Arts Martiaux Historiques Européens).

