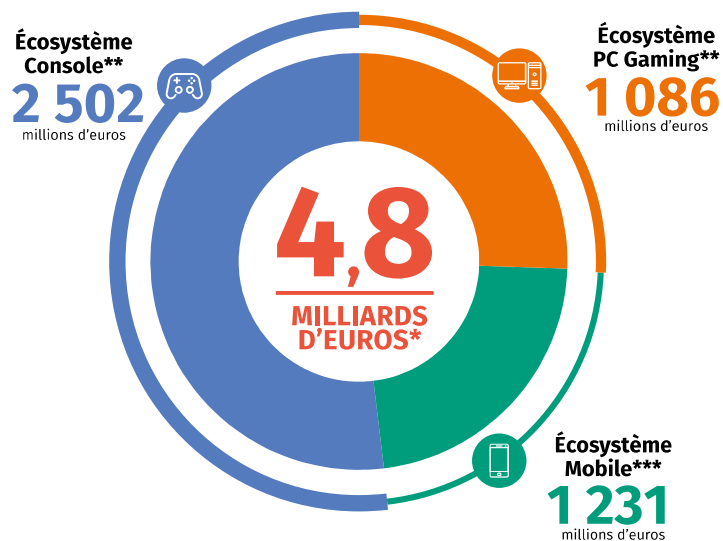


# BILAN MARCHÉ 2019

## CHIFFRE D'AFFAIRES



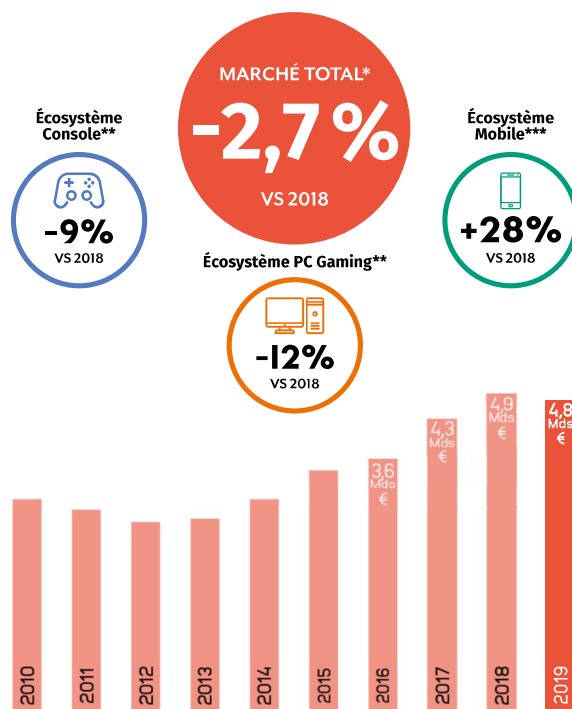
\*Écosystèmes console + PC gaming + mobile, physique et dématérialisé.

\*\*Source: données SELL, à partir des panels GSD/GameTrack à fin 2019.

\*\*\*Source: estimations GameTrack à partir des données de dépenses utilisateurs App Annie 2019, converties en euros, taxes françaises ajoutées.

# ÉVOLUTION

## DU CHIFFRE D'AFFAIRES



\*Écosystèmes console + PC gaming + mobile, physique et dématérialisé.

\*\*Source: données SELL, à partir des panels GSD/GameTrack à fin 2019.

\*\*\*Source: estimations GameTrack à partir des données de dépenses utilisateurs App Annie 2019, converties en euros, taxes françaises ajoutées.