## **NODE**

### Rappels syntaxe:

https://code-garage.fr/blog/le-guide-simplifie-sur-la-syntaxe-markdown

## Titre 1

Titre 2

•••

Titre 6

italique

gras

gras/italique

<del>barré</del>

### Cours / Exercices

Dans le Terminal GitBash

57522J@PWVD3139 MINGW64 /c/Workspaces/coursNodeJs \$ touch intro.js

57522J@PWVD3139 MINGW64 /c/Workspaces/coursNodeJs \$ node intro hello Bonjour je mappelle Sofiane Bonjour je mappelle Thibault

57522J@PWVD3139 MINGW64 /c/Workspaces/coursNodeJs \$ node intro hello Bonjour je mappelle Sofiane Bonjour je mappelle Thibault Bonjour je mappelle Jeremy

nouveau fichier: vehicule.js

57522J@PWVD3139 MINGW64 /c/Workspaces/coursNodeJs \$ touch vehicule.js

```
1 let voiture = {
2    chevaux: 4,
3    annee: 2024,
4    energy: "diesel"
5 }
6
7    console.log(voiture);
8    console.log(voiture.energy);
9    console.log(voiture["energy"]);
```

```
1 let voiture = {
2    chevaux: 4,
3    annee: 2024,
4    energy: "diesel"
5 }
6
7  console.log(voiture);
8  console.log(voiture.energy);
9  console.log(voiture["energy"]);
```

```
let voiture = { chevaux: 4, annee: 2024, energy: "diesel" }
console.log(voiture);
console.log(voiture.energy);
```

console.log(voiture["energy"]);

#### Dans le terminal

57522J@PWVD3139 MINGW64 /c/Workspaces/coursNodeJs \$ node vehicule.js { chevaux: 4, annee: 2024, energy: 'diesel' } diesel diesel

```
let voiture = {
        chevaux: 4,
        annee: 2024,
        energy: "diesel",
        a: ()=> console.log(this),
        b: function () {
            console.log(this)
        }
 8
 9
10
11 voiture.a()
12 voiture.b()
```

```
let voiture = { chevaux: 4, annee: 2024, energy: "diesel", a: ()=> console.log(this), b: function () { console.log(this) } }
```

voiture.a() voiture.b()

#### **Dans le terminal**

57522J@PWVD3139 MINGW64 /c/Workspaces/coursNodeJs \$ node vehicule.js {} { chevaux: 4, annee: 2024, energy: 'diesel', a: [Function: a], b: [Function: b] }

==> L'objet global de NODE est accessible de partout !!!!!!!

```
Palt text //========== LE DESTUCTURING ==========
```

let voiture = { chevaux: 4, annee: 2024, energy: "diesel", a: ()=> console.log(this, this.energy), b: function () { console.log(this, this.energy) } }

#### Dans le terminal

PS C:\Workspaces\coursNodeJs> node vehicule 2024 diesel PS C:\Workspaces\coursNodeJs>

```
const eleves = [
 1
 2
              nom : "Omar",
 3
              niveau: 1
 5
 6
              nom : "Sandrine",
              niveau: 1
 8
10
              nom : "Olivier",
11
              niveau: 1
12
13
14
              nom : "Marie",
15
              niveau: 1
16
17
         },
```

#### **Dans le terminal**

57522J@PWVD3139 MINGW64 /c/Workspaces/coursNodeJs \$ node intro [ { nom: 'Omar', niveau: 1 }, { nom: 'Sandrine', niveau: 1 }, { nom: 'Marie', niveau: 1 }, { nom: 'Jérémy', niveau: 1 } ] Avec les modules : dans formation.js

```
1 module.exports = eleves
```

#### dans intro.js

```
1 // ======= bis avec les modules
2 let eleves = require('./formation')
3
4 console.log(eleves);
```

#### **Dans le terminal**

57522J@PWVD3139 MINGW64 /c/Workspaces/coursNodeJs \$ node intro [ { nom: 'Omar', niveau: 1 }, { nom: 'Sandrine', niveau: 1 }, { nom: 'Harie', niveau: 1 }, { nom: 'Jérémy', niveau: 1 } ]

Avec le destructuring on peut exporter/ importer des élts d'un même module

#### Dans formation:

```
const cours = ['JavaScript', 'PostegreSQL', 'NodeJS'];

module.exports = {eleves, cours}
```

#### dans intro:

```
1 // avec le destruct...
2 let { eleves, cours } = require('./formation')
3
4 console.log(cours);
```

#### Dans le terminal

57522J@PWVD3139 MINGW64 /c/Workspaces/coursNodeJs \$ node intro [ 'JavaScript', 'PostegreSQL', 'NodeJS' ]

Intro: Info System

```
1 //======= commende system pour vois le positionnement
2
3 const system = require('os');
4
5 console.log(system.userInfo());
```

#### Dans le terminal

57522J@PWVD3139 MINGW64 /c/Workspaces/coursNodeJs \$ node intro { uid: -1, gid: -1, username: '57522J', homedir: 'C:\Users\57522J', shell: null }

Infos syst 'fs' 'os' --> operating system 'fs' --> file system

```
1 //======= commende system
2
3 const system = require('fs');
4
5 console.log(system);
```

//====== commande system

const system = require('fs'); console.log(system); throw new Error ('il y a une nouvelle erreur')

--> gestion d'erreurs avec throw, catch...

#### Dans le terminal

### Constitution d'un url

```
https://maif.fr/assurance

protocol: https://

domaine: 13.146.246.42

port: 3000

ressource: /assurance => end point (// avec API REST)

crypté (haché) ==> impossible à décrypter

PC --> requete --> Server

PC <--- response <--- Server ( response et requete avec head, body,... )
```

! Rq : Couper l'execution sur le Terminal : ctrl + c

```
const http = require('http');
const server = http.createServer( (Request, Response) => { console.log("Server created successfully"); } )
server.listen(8080, "localhost", ()=>{ console.log("Server is listening on port 8080"); })
```

#### Dans le terminal

57522J@PWVD3139 MINGW64 /c/Workspaces/coursNodeJs \$ node intro Server is listening on port 8080 ==> Après avoir ouvert localhost:8080 dans le navigateur :

#### Dans le terminal

57522J@PWVD3139 MINGW64 /c/Workspaces/coursNodeJs \$ node intro Server is listening on port 8080 Server created successfully

Pour obtenir la methode :

```
const http = require('http');

const server = http.createServer(
    (Request, Response) => {
        console.log("Server created successfully");
        console.log(Request.method);
}

server.listen(8080, "localhost", ()=>{
        console.log("Server is listening on port 8080");
}

console.log("Server is listening on port 8080");
}
```

```
const http = require('http');
const server = http.createServer( (Request, Response) => { console.log("Server created successfully");
console.log(Request.method); } )
server.listen(8080, "localhost", ()=>{ console.log("Server is listening on port 8080"); })
```

```
const http = require('http');

const server = http.createServer(
    (Request, Response) => {
        if (Request.url === '/formation') {
            console.log('Vous êtes en formation chez Simplon');
        } else if (Request.url === '/entreprise') {
            console.log('Vous êtes en alternance chez la Maif');
        }

        console.log('Vous êtes en alternance chez la Maif');
        }

server.listen(8080, "localhost", ()=>{
        console.log("Server is listening on port 8080");
    })
```

```
const server = http.createServer( (Request, Response) => { if (Request.url === '/formation') { console.log('Vous êtes en formation chez Simplon'); } else if (Request.url === '/entreprise') { console.log('Vous êtes en alternance chez la Maif'); } })
server.listen(8080, "localhost", ()=>{ console.log("Server is listening on port 8080"); })
après avoir saisi : tttp://localhost:8080/entreprise dans le anv
57522J@PWVD3139 MINGW64 /c/Workspaces/coursNodeJs $ node intro Server is listening on port 8080
Vous êtes en alternance chez la Maif
```

#### Autre ex

```
const http = require('http');

const server = http.createServer(
    (Request, Response) => {
        if ((Request.url === '/' || Request.url === '/home') && Request.method === 'GET') {
            console.log('Vous êtes sur la page home');
        } else if ((Request.url === '/formation') && Request.method === 'GET') {
            console.log('Vous êtes sur la page Simplon');
        } else if ((Request.url === '/entreprise') && Request.method === 'GET') {
            console.log('Vous êtes en alternance chez la Maif');
        }

        server.listen(8080, "localhost", ()=>{
            console.log("Server is listening on port 8080");
        }
}
```

```
let rep = "";

const server = http.createServer( (Request, Response) => { if ((Request.url === '/profil') && Request.method === 'GET') { console.log('vous êtes sur la page profil'); rep = true; } else if ((Request.url === '/contact') && Request.method === 'GET') { console.log('vous êtes sur la page contact'); rep = true; } else if (rep !== true) { console.log('404 page non valide'); // } else { // console.error('404 page non valide'); // } )

server.listen(8080, "localhost", ()=>{ console.log("Server is listening on port 8080"); })

// ===== Autre version avec Switch

switch (req.url) { case '/': case '/home': console.log('Vous êtes sur la home page');

break; case '/formation': console.log('Vous êtes en formation chez Simplon'); break; case '/entreprise': console.log('Vous êtes à la Maif'); break; case '/maison': console.log('Vous êtes en pyjama'); break; default: console.log('404 dans les choux'); break; }

![alt text](http_url_5. png)

const server = http.createServer( (Request, Response) => {
```

```
Response.setHeader("content-type", "text/html");
Response.write('<head><meta charset="UTF-8"><<head>')

if ((Request.url === '/' || Request.url === '/home') && Request.method ===
'GET') {
    Response.write('<h1>Vous êtes sur la page home</h1>');
} else if ((Request.url === '/formation') && Request.method === 'GET') {
    Response.write('<h1>Vous êtes sur la page Simplon</h1>');
} else if ((Request.url === '/profil') && Request.method === 'GET') {
    Response.write('<h1>Vous êtes sur la page profil</h1>');
    // rep = true;
```

```
} else if ((Request.url === '/contact') && Request.method === 'GET') {
    Response.write('<h1>vous êtes sur la page contact</h1>');
    // rep = true;
    // } else if (rep !== true) {
    // Response.write('404 page non valide');
    // }
    } else {
        Response.write('404 page non valide');
    }
    Response.end()
}
```

### Installation nodemon

permet de relance le code à chaque modif

PS C:\Workspaces\coursNodeJs> npm install --save-dev nodemon

PS C:\Workspaces\coursNodeJs> npm init -y

==> création d'un dossier node\_modules (à ne pas modifier !!!!)

==> création de 2 fichiers json

dans script, inidiquer les fichiers à relancer automatiquement à chaque modif : "dev": "nodemon ./server.js"

ex: "start": "nodemon index.js" <== lancement de index.js

### Création d'un dossier

# Création d'un fichier dans un dossier (à créer)

--> Voir le fichier gestionFichiers.js

```
84 const makeFile = () => {
         './monDossier/monFichier.txt',
'Ce fichier est écrit avec node.js',
(err) => {
  if (err) {
          console.log(err);
} else {
           console.log('le fichier a été créé correctement');
}
createDir()
```

const fs = require('fs');

```
====== CREATION et SUPPRESSION de DOSSIER
if (!fs.existsSync('./monDossier')) {
    fs.mkdir('./monDossier', (Error)=>{
           console.log(Error);
           console.log('Dossier correctement créé');
    fs.rmdir('./monDossier', (Error)=>{
           console.log(Error);
           console.log('Dossier correctement supprimé');
======== 2nd méthode
fs.access('./monDossier', (err)=>{
   if (err){
       fs.mkdir('./monDossier', (Error)=>{ // mkdir -> création du dossier
           if (Error) {
              console.log(Error);
               console.log('Dossier correctement créé');
       fs.rmdir('./monDossier', (Error)=>{
               console.log(Error);
           } else {
              console.log('Dossier correctement supprimé');
```

#### ======== CREATION et SUPPRESSION de DOSSIER

if (!fs.existsSync('./monDossier')) { fs.mkdir('./monDossier', (Error)=>{ // mkdir -> création du dossier if (Error) { console.log(Error); } else { console.log('Dossier correctement créé'); } )) } else {

======== 2nd méthode

}

fs.access('./monDossier', (err)=>{ // access -> Tester si le chemin existe // + performant avec le callback pour la gestion d'erreur if (err){ fs.mkdir('./monDossier', (Error)=>{ // mkdir -> création du dossier if (Error) { console.log(Error); } else { console.log('Dossier correctement créé'); } }) } else { fs.rmdir('./monDossier', (Error)=>{ // rmdir -> suppression du dossier if (Error) { console.log(Error); } else { console.log('Dossier correctement supprimé'); } }) } })

```
objet Error

mkdir => création d'un dossier : monDossier

mdir => suppression d'un dossier

touch gestionFichiers.js => création d'un fichier : gestionFichiers.js

ctrl + MAJ + L ( ou ctrl + F2)==> sélection de TOUTES les occurences
ctrl + d ==> sélection UNE à UNE des occurences suivantes
```

#### objet Error

mkdir => création d'un dossier : monDossier rmdir => suppression d'un dossier touch gestionFichiers.js => création d'un fichier : gestionFichiers.js

ctrl + MAJ + L ( ou ctrl + F2)==> sélection de TOUTES les occurences ctrl + d ==> sélection UNE à UNE des occurences suivantes

======== CREATION d'un FICHIER dans un DOSSIER DIRECTEMENT

==============

fs.access('./monDossier', (err)=>{ // access -> Tester si le chemin existe // + performant avec le callback pour la gestion d'erreur if (err){ fs.mkdir('./monDossier', (Error)=>{ // mkdir -> création du dossier if (Error) { console.log(Error); } else { console.log('Dossier correctement créé'); fs.writeFile( './monDossier/monFichier.txt', 'Ce fichier est écrit avec node.js', (err) => { if (err) { console.log(err); } else { console.log('le fichier a été créé correctement'); } } ) } ) } ) } )

======== 2nd version

const makeFile = () => { fs.writeFile('./monDossier/monFichier.txt', 'Ce fichier est écrit avec node.js', (err) => { if (err) { console.log(err); } else { console.log('le fichier a été créé correctement'); } } ) }

```
// === SUPPRESSION - CREATION d'un FICHIER ======
    if (!fs.existsSync('./monDossier/monFichier.txt')) {
        fs.writeFile(
            './monDossier/monFichier.txt',
            'Ce fichier est écrit avec node.js',
            (err) => {
                if (err) {
                    console.log(err);
                } else {
11
                    console.log('le fichier a été créé correctement');
12
                }
            }
        )
    } else {
        fs.unlink ('./monDossier/monFichier.txt', (Error) => {
            if (Error) {
                console.log(Error);
            } else {
                console.log('Dossier correctement supprimé');
            }
        })
    }
```

// === SUPPRESSION - CREATION d'un FICHIER ========

if (!fs.existsSync('./monDossier/monFichier.txt')) { fs.writeFile( './monDossier/monFichier.txt', 'Ce fichier est écrit avec node.js', (err) => { if (err) { console.log(err); } else { console.log('le fichier a été créé correctement'); } } ) } else { fs.unlink ('./monDossier/monFichier.txt', (Error) => { if (Error) { console.log(Error); } else { console.log('Dossier correctement supprimé'); } )) }

```
OU =======
    const makeFile = () =>
       fs.writeFile(
            '.:monDossier/monFichier.txt',
           err => err ? console.log(err) : console.log('le fichier a été correctement créé')
   const createDir = () => {
       fs.mkdir('./monDossier', (Error)=>{
           Error ? console.log(Error) : makeFile (); // if -> ? ET else -> :
   ou ENCORE mieux !!!!!!!!!
24 const createDir = () => fs.mkdir('./monDossier', Error => Error ? console.log(Error) : makeFile ())
26 fs.access('./monDossier', (err) => {
      if (err) {
           createDir()
   MIEUX =>
   fs.access('./monDossier', err => err && createDir())
   RECUPERER le contenu du fichier
   fs.readFile(
       '.:monDossier/monFichier.txt',
       (err, data) => {
           if (err) {
               console.log(err);
               console.log(data.toString());
```

#### OU =======

const makeFile = () => fs.writeFile( '.:monDossier/monFichier.txt', 'Ce fichier est écrit avec node.js', err => err ? console.log(err) : console.log('le fichier a été correctement créé') );

const createDir = () => { fs.mkdir('./monDossier', (Error)=>{ // mkdir -> création du dossier // if (Error) { // console.log(Error); // } else { // makeFile() // } // sur une seule ligne Error ? console.log(Error) : makeFile (); // if -> ? ET else -> : })}

ou ENCORE mieux !!!!!!!!!!

const createDir = () => fs.mkdir('./monDossier', Error => Error ? console.log(Error) : makeFile ())

```
fs.access('./monDossier', (err) => { if (err) { createDir() } })
MIEUX =>
fs.access('./monDossier', err => err && createDir())
RECUPERER le contenu du fichier
fs.readFile( '.:monDossier/monFichier.txt', (err, data) => { if (err) { console.log(err); } else { console.log(data.toString()); } })
```