

# Introducción y Organización de la Asignatura

Ficha de la asignatura

## Responsable y Docencia

*Javier Bermejo Razquin.*

E-mail: `javier.bermejo@unavarra.es`

[Página personal](#)

# Horario

Miércoles de 17:00 a 21:00. Aula: A-336

# Evaluación

- Entregas: 30% (No recuperable)
- Proyecto Final: 40% (Recuperable)
- Examen: 30% (Recuperable)

## Tutorías

- En cualquier momento por correo interno de MiAulario o e-mail.
- Lunes y jueves de 17:00 a 19:00 en mi despacho: Sótano del edificio Las Encinas (al bajar las escaleras a la derecha). (Bajo cita previa)
- Antes y después de clase. También durante el tiempo de prácticas en clase.
- Bajo cita previa (a través de MiAulario, e-mail o en clase)

## Metodología

- Las clases se repartirán a lo largo del curso en clases teórico prácticas junto con trabajo libre.
- La planificación de la asignatura está pensada para realizarse con el mínimo trabajo fuera del aula posible.

# Organización

- Los alumnos se organizarán en grupos de 3-5 personas
- Una de las personas del grupo asumirá el rol de jefe (se podrá cambiar después de cada entrega)
- Está terminantemente prohibida la copia entre equipos

## Objetivo del Curso

- Ganar la venta de la app Votación de OT (que incluya un plan de sistemas y de viabilidad a largo plazo) con fecha límite 25 de mayo a la empresa representada por el profesor.
- El responsable será el jefe del equipo en ese momento.



## Detalles aclaratorios

- Todo lo necesario para realizar el proyecto final se impartirá a lo largo de la asignatura
- Existirán 3 entregas anteriores que servirán para afianzar los conceptos
- Estas entregas responderán a RFIs ([Request For Information](#)) que solicitará la empresa representada por el profesor

## Ejercicios del día de hoy

- Establecer los grupos y los jefes de equipo.
- Pensar en los procesos que dan valor a un equipo y a un producto tecnológico
- Por equipos. Elegid un software conocido y que os guste. Listad las tecnologías y procesos técnicos que creéis que están involucradas en su desarrollo.