

# Relatório de Planeamento

Bookids

Metodologias de Desenvolvimento de Software

João Brigido nº 2180710

João Duarte nº 2181984

# Introdução

As aplicações informáticas podem ser uma ferramenta fundamental no que respeita a otimização de processos, como por exemplo, manipulação ou armazenamento de dados.

No caso específico do projeto que se pretende realizar, o produto final deverá corresponder a uma aplicação que permita aos seus utilizadores gerir informação relativa a clientes de uma loja de brinquedos. Nesta mesma aplicação existirá a possibilidade de gerir inscrições em eventos organizados pela loja, gerir os produtos vendidos e permitirá também gerir informações relativas às entidades envolvidas (clientes e filhos, escolas e animadores).

O presente relatório tem como finalidade ilustrar o planeamento que foi delineado para o desenvolvimento deste projeto, sendo os desenvolvedores do mesmo os responsáveis pela distribuição de tarefas.

# Planificação Geral do Projeto

▸ Bookids	18 days
▸ Base de Dados	0,5 days
Implementação do Modelo de Dados (EDM)	3 hrs
Criação da Base de Dados	1 hr
▸ Estrutura Base da Aplicação	18 days
▸ Formulário Principal	14,63 days
Prototipo do Formulário	4 hrs
Prototipo Completo	0 days
▸ Estrutura do Formulário	1,38 days
Criação do Formulário	2 hrs
Implementação do Código (C#)	1 day
Backup	1 hr
Estrutura Completa	0 days
▸ Verificação do código	0,5 days
Testes e retificações de código	2 hrs
Backup	1 hr
Versão teste	1 hr
▸ Formulário Clientes e Filhos	14,63 days
Prototipo do Formulário	4 hrs
Prototipo Completo	0 days
▸ Estrutura do Formulário	1,38 days
Criação do Formulário	2 hrs
Implementação de código	1 day
Backup	1 hr
Estrutura Completa	0 days
▸ Verificação do código	0,5 days
Testes e retificações de código	2 hrs
Backup	1 hr
Versão teste	1 hr
▸ Formulário Produtos (Loja)	14,63 days
Prototipo do Formulário	4 hrs
Prototipo Completo	0 days
▸ Estrutura do Formulário	1,38 days
Criação do Formulário	2 hrs
Implementação do Código	1 day
Backup	1 hr
Estrutura Completa	0 days
▸ Verificação do código	0,5 days
Testes e retificações de código	2 hrs
Backup	1 hr
Versão teste	1 hr
▸ Formulário Vendas (Clientes)	14,63 days
Prototipo do Formulário	4 hrs

Prototipo Completo	0 days
▸ Estrutura do Formulário	2,38 days
Criação do Formulário	2 hrs
Implementação do Código	2 days
Backup	1 hr
Estrutura Completa	0 days
▸ Verificação do código	0,5 days
Testes e retificações de código	2 hrs
Backup	1 hr
Versão teste	1 hr
▸ Formulário Escolas	14,63 days
Prototipo do Formulário	4 hrs
Prototipo Completo	0 days
▸ Estrutura do Formulário	1,38 days
Criação do Formulário	2 hrs
Implementação do Código	1 day
Backup	1 hr
Estrutura Completa	0 days
▸ Verificação do código	0,5 days
Testes e retificações de código	2 hrs
Backup	1 hr
Versão teste	1 hr
▸ Formulário Animadores	14,63 days
Prototipo do Formulário	4 hrs
Prototipo Completo	0 days
▸ Estrutura do Formulário	1,38 days
Criação do Formulário	2 hrs
Implementação do Código	1 day
Backup	1 hr
Estrutura Completa	0 days
▸ Verificação do código	0,5 days
Testes e retificações de código	2 hrs
Backup	1 hr
Versão teste	1 hr
▸ Formulário Eventos	14,63 days
Prototipo do Formulário	4 hrs
Prototipo Completo	0 days
▸ Estrutura do Formulário	1,38 days
Criação do Formulário	2 hrs
Implementação do Código	1 day
Backup	1 hr
Estrutura Completa	0 days
▸ Verificação do código	0,5 days
Testes e retificações de código	2 hrs
Backup	1 hr
Versão teste	1 hr
Versão teste da Aplicação	0 days
▸ Verificação Final	0,38 days
Testes e retificações de código	2 hrs
Backup	1 hr
Versão final da Aplicação	0 days

- Definição de Recursos

O projeto vai ser realizado por dois programadores, auxiliados por dois computadores portáteis, com acesso à internet, recorrendo ainda ao Visual Studio 2017 e à linguagem de programação C#. Por si irão dividir as várias tarefas necessárias para o desenvolvimento da aplicação.

No que diz respeito ao desenvolvimento da aplicação, as tarefas serão distribuídas por ambos os elementos da equipa, estipulando-se que um dedicará mais tempo à parte da aplicação no que diz respeito à loja (informação sobre clientes, produtos e vendas da loja) e ao outro a parte relativa aos eventos realizados (assim como das escolas e animadores), contudo ambos participarão ativamente em todas as tarefas.

## Matriz de Responsabilidades

	João Brigido	João Duarte
Implementação e criação da base de dados	2	4
Realização dos protótipos	4	1
Criação e implementação do Form Principal	4	2
Criação e implementação do Form Clientes e Filhos	2	4
Criação e implementação do Form Produtos (Loja)	1	4
Criação e implementação do Form Vendas (Clientes)	2	4
Criação e implementação do Form Escolas	4	1
Criação e implementação do Form Animadores	4	1
Criação e implementação do Form Eventos	4	3
Verificação Final	3	3

Tabela 1

0 – Não realizou a tarefa.

1 – Realizou 10%

2 – Realizou 20%

3 – Realizou 50%

4 – Realizou o restante da tarefa.

## Plano de Riscos

Probabilidade	Alta 0.8			
	Moderada 0.5			
	Baixa 0.2			
		Baixo 0.2	Moderado 0.5	Alto 0.8
		Impacto		

Risco	Tipo	Probabilidade (P)	Impacto (I)	Risco global (P * I)
Vistas pouco apelativas	Ameaça	0.2	0.5	0.1
Erros na implementação das funcionalidades	Ameaça	0.4	0.8	0.32
Falta de recursos	Ameaça	0.2	0.7	0.14
Perda total do projeto	Ameaça	0.1	0.9	0.09

## Anexo – Diagrama de Gantt



