

## Facundo y el *undo*



Facundo se equivoca continuamente cada vez que escribe con el teclado. Tener que retroceder el cursor para corregir sus errores le resulta tan frustrante que al final, cada vez que escribe una palabra mal, prefiere borrarla entera y volver a escribirla desde cero.

Un día, Facundo descubrió en su editor de textos la combinación de teclas `<Ctrl+Delete>`, la cual permite borrar la última palabra introducida. De este modo, pulsando  $n$  veces seguidas la combinación `<Ctrl+Delete>` se pueden borrar las  $n$  últimas palabras escritas. Eso sí, siempre que aún queden palabras en el texto. Si no, la combinación de teclas no hace nada.



Facundo se entusiasmaba tanto con la tecla `<Ctrl+Delete>` que a veces borraba más palabras de la cuenta. Por suerte, ha descubierto que su editor también tiene una funcionalidad que, mediante la combinación de teclas `<Ctrl+Z>`, le permite deshacer la última acción realizada. Por ejemplo, si justo antes de pulsar `<Ctrl+Z>` se ha escrito una palabra, la pulsación de `<Ctrl+Z>` borra esa palabra, y si la última acción antes de pulsar `<Ctrl+Z>` consiste en haber borrado la última palabra con `<Ctrl+Delete>`, entonces `<Ctrl+Z>` vuelve a escribir la palabra borrada. De este modo, cuando Facundo pulsa  $n$  veces seguidas la combinación `<Ctrl+Z>`, se deshacen las  $n$  últimas acciones realizadas que no hubieran sido deshechas por un `<Ctrl+Z>` anterior. Por supuesto, si se pulsa `<Ctrl+Z>` y ya no quedan más acciones por deshacer, la combinación de teclas no hace nada.

## Entrada

Cada entrada comienza con un número indicando cuántos casos de prueba vienen a continuación.

Cada caso de prueba consiste en una línea que contiene las acciones realizadas por Facundo en el editor de texto. El símbolo `*` indica que ha pulsado la combinación `<Ctrl+Delete>`. El símbolo `+` indica que ha pulsado la combinación `<Ctrl+Z>`. Cualquier otra secuencia de caracteres indica que Facundo ha introducido la palabra correspondiente en el editor.

## Salida

Para cada caso de prueba debe imprimirse una línea con las palabras que quedan en el editor tras realizar todas las acciones. Las palabras han de estar separadas por espacios.

## Entrada de ejemplo

```
4
Hola me llaom * llamo javier * Javier y boy a Guadalajara * Toledo * * * voy a Toledo
Cuatro * * Cinco lobitos tiene * + la lova * * * + + loba
Y + + Pero la lova no * * * + loba no esta para + pa tipos como Platero y + * tu
Hola * * +
```

## Salida de ejemplo

```
Hola me llamo Javier y voy a Toledo  
Cinco lobitos tiene la loba  
Pero la loba no esta pa tipos como tu  
Hola
```

## Requisitos de implementación

Para realizar este problema solamente pueden utilizarse pilas, colas, o dobles colas. Indica el coste de tratar cada caso de prueba en función del número de acciones realizadas por Facundo.

## Autor

Manuel Montenegro