

Práctica 3: Construcción del portal y trabajo teórico

(versión para trabajo individual)

Fecha de entrega: 11 de mayo de 2023

Parte I – Implementación del portal

La práctica consiste en crear un prototipo funcional de la web de valoraciones de restaurantes propuesta en la práctica anterior, contemplando la siguiente funcionalidad:

Portada inicial

La portada contiene una cabecera con el logotipo de la web de valoraciones y las opciones para navegar entre las categorías (las categorías puedes elegir las tú mismo y dejarlas fijadas en la base de datos). La cabecera también tiene que contener los controles necesarios para iniciar sesión o desconectarse si la sesión está iniciada.

Debajo de la cabecera, en un formato a dos columnas, se incluyen los restaurantes destacados. Para cada uno, se incluye una foto pequeña, el nombre y la categoría.

Vista detallada de un restaurante

En la vista detallada se muestra el nombre, seguido de una foto, el tipo de cocina, precio medio, dirección y una reseña del restaurante. Después se muestran los comentarios de los usuarios.

Importante: *No es necesario desarrollar la parte de los comentarios de los usuarios.*

Vista de los restaurantes de una categoría

Al seleccionar una categoría se muestra una lista con todos los restaurantes de esa categoría. En esta vista, se muestran los restaurantes de forma compacta, usando una tabla de dos columnas.

- La primera columna contiene la foto.
- La segunda columna contiene un único párrafo con el nombre en negrita y la dirección.
- Tanto la foto como el título son un enlace a la descripción detallada.

Funciones del administrador

Tras hacer login, el administrador tiene que tener las pantallas necesarias para hacer dos funciones:

- Gestión de críticos/editores de restaurantes: Permite gestionar la lista de críticos/editores de la web. Las funciones posibles son añadir, modificar y eliminar editores / críticos.
- Gestión de la portada: Permite seleccionar qué restaurantes y en qué orden deben aparecer en la portada.

Las funciones del administrador se proponen como ampliación opcional.

En caso de no desarrollarlas, se pueden añadir los posibles editores directamente a la base de datos. En tal caso, debes indicar en un archivo readme.txt cuáles son los usuarios y contraseñas de los editores.

Funciones del crítico / editor

Tras hacer login, el crítico /editor tiene que tener las pantallas necesarias para gestionar los restaurantes:

- Ver todos los restaurantes.
- Editar un restaurante existente.
- Añadir un nuevo restaurante, con todos los datos necesarios.

Requisitos para la implementación

En principio el formato es libre, aunque se deben cumplir una serie de requisitos obligatorios.

Estilo del código

Se valorará especialmente la limpieza del código HTML y PHP (indentación, comentarios, estructura uniforme, orientación a objetos, etc.), así como la correcta organización (siguiendo el patrón MVC) de los archivos que componen el sitio web.

Puedes utilizar como base [la estructura de proyecto](#) trabajada en clase.

Etiquetas, formato y estilos

Toda la página debe estar escrita usando documentos HTML5 válidos, sin atributos o elementos eliminados o no recomendados. Como referencia, se pueden usar los apuntes del tema 2 o la especificación formal del W3C.

No se debe usar ningún tipo de etiqueta o atributo de formato (e.g. , <i>, <center>, align, border, cellpadding, etc.). Todos los estilos deberán aplicarse usando hojas de estilo CSS.

Se valorará especialmente el uso adecuado de CSS, especialmente del modelo de cajas y posicionamiento avanzado.

Imágenes

Todas las imágenes de la web deberán estar contenidas en una carpeta **img**, ubicada al mismo nivel que los archivos principales. Esta carpeta se debe entregar también, y todas las imágenes deben estar en formato PNG o JPG.

Arquitectura de la aplicación

Se valorará la arquitectura razonada y comprensible del sistema. En especial, se valorará que se distinga entre scripts PHP dedicados a generar vistas y scripts de apoyo (definiciones de clases, bibliotecas de funciones de apoyo, abstracción de la base de datos, etc.).

Código PHP o JavaScript

Se puede añadir cualquier elemento de Javascript, así como usar bibliotecas o frameworks de código libre siempre que su uso esté justificado y acordado con el profesor.

Estructura de la base de datos

Todos los datos del sistema se deben almacenar en la base de datos. Se contemplarán, como mínimo, las siguientes tablas y campos (puedes añadir más):

- Editores: Contiene el nombre real (para humanos), el nombre de usuario (para hacer login) y la contraseña almacenada de forma segura.
- Categorías: Contiene el nombre real de la categoría y una clave numérica.
- Restaurantes: Cada registro de esta tabla contiene los datos de un restaurante. Incluye el nombre, año de apertura, dirección, la ruta de la imagen y el crítico/editor de la entrada.

Parte opcional: publicación de la web

Habitualmente las webs no se ejecutan en local, sino que se almacenan en un servidor. Aunque no sea obligatorio, se valorará como extra (hasta 1 punto) la publicación de la página en algún servidor accesible desde Internet.

En este caso, junto con la web debes indicar la URL en la que se puede consultar la web publicada.

Parte II – Trabajo teórico

Para compensar el 10% de la nota de trabajo en clase se puede entregar un trabajo teórico de entre 20 y 30 páginas analizando a fondo alguna tecnología web, explicando posibles casos de uso, ejemplos de aplicación y un breve tutorial sobre su uso.

La siguiente tabla describe algunas posibles tecnologías sobre las que basar el trabajo, pero es posible escoger otra distinta.

Bootstrap	https://getbootstrap.com/
Zurb	https://zurb.com/
Node.js	http://nodejs.org/
Symfony	http://symfony.com/
Laravel	https://laravel.com//
ReactJS	https://reactjs.org/

Entrega

La práctica deberá entregarse antes de la fecha indicada en la tarea del Campus Virtual. Debe entregarse un único archivo comprimido con todos los elementos de la web y una breve memoria explicativa (en PDF) que explique el funcionamiento de la aplicación.

En caso de entregar también el trabajo teórico, se deberá incluir también dentro del archivo comprimido.

También debe entregarse un script para crear la base de datos (vacía) y otro para poblarla con datos de prueba.

El nombre del archivo comprimido debe ser P3-Individual.zip