

Pour ajouter une nouvelle librairie graphique, il faut tout d'abord l'implémenter dans le dossier lib. Il doit se baser sur l'interface IGraphical.hpp. Ensuite vous devrez lancer le programme avec cette lib en argument et si elle correspond à l'interface et que le programme trouve un symbole create_lib dedans ça va marcher.

Pour ajouter un nouveau jeu, même chose dans le dossier games, il doit lui hériter de l'interface IGame.hpp. Vous devrez ajouter manuellement au menu depuis la lib que vous choisirez pour lancer le jeu et ensuite vous pourrez jouer.