

# Blur

Input

0,0,0	0,0,0	0,0,0	0,0,0	81,131,26	133,213,45	0,0,0	0,0,0
0,0,0	0,0,0	93, 40, 31	0,0,0	105,170,34	0,0,0	0,0,0	0,0,0
0,0,0	220,47,62	202,35,51	111,19,28	111,19,28	202,35,51	202,35,51	0,0,0
219,45,61	241,175,181	231,114,125	223,72,86	219,45,61	219,45,61	202,35,51	0,0,0
223,72,86	241,175,181	223,72,86	223,72,86	219,45,61	219,45,61	202,35,51	141,25,36
219,45,61	223,72,86	223,72,86	223,72,86	219,45,61	219,45,61	172,30,43	141,25,36
0,0,0	223,72,86	219,45,61	219,45,61	219,45,61	219,45,61	172,30,43	0,0,0
0,0,0	219,45,61	219,45,61	219,45,61	219,45,61	172,30,43	0,0,0	0,0,0

\*

Kernel

1/9	1/9	1/9
1/9	1/9	1/9
1/9	1/9	1/9

Input: apple.png



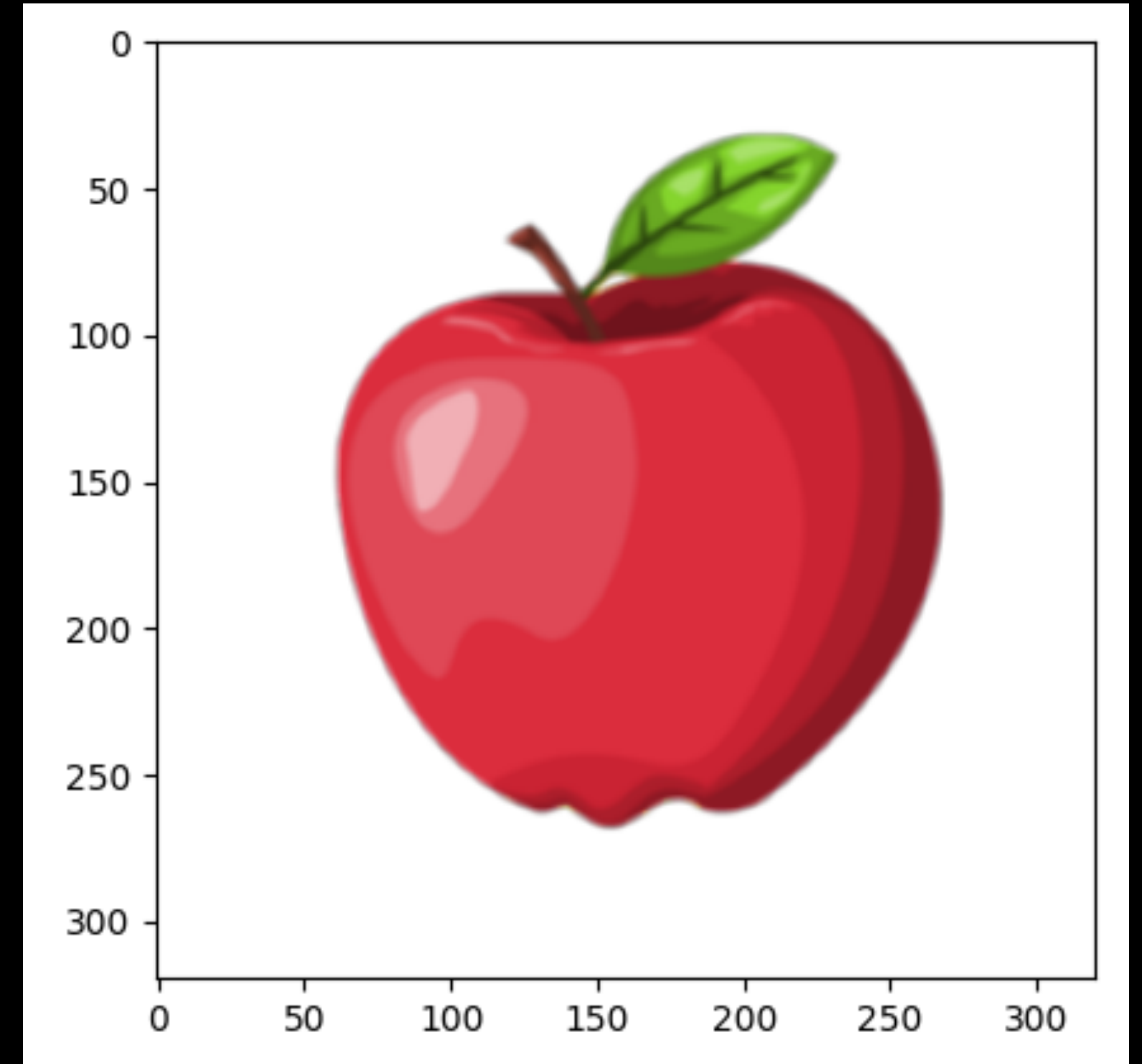
\*

Kernel

1/9	1/9	1/9
1/9	1/9	1/9
1/9	1/9	1/9

=

Output: appleBlur.png



Fonte: <https://github.com/jbrun0r/PDI/blob/main/kernels.ipynb>