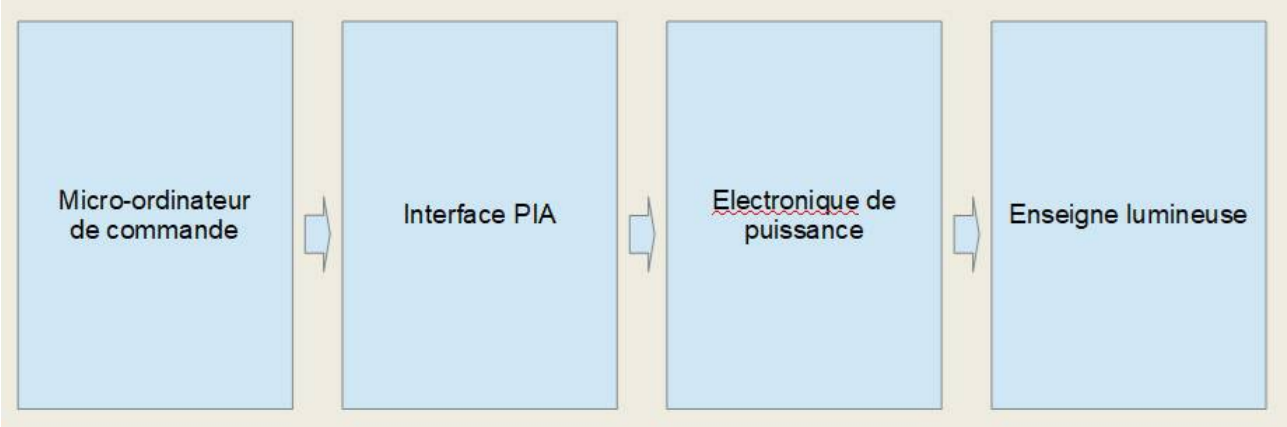


# Enseigne lumineuse « Las Vegas »

Conception d'une enseigne lumineuse animée.

Conception intégrale d'une enseigne lumineuse programmable animée via un micro-ordinateur.  
Projet réalisé dans le cadre d'une soirée organisée par les élèves de l'Ecole des Arts et Métiers.



Un micro-ordinateur muni d'une interface PIA pilote des cartes d'électronique de puissance qui alimentent les différentes branches de l'enseigne.  
La programmation de l'animation se fait en Basic ZX81.



Diamètre de l'enseigne : 12m



**Mon rôle** : chef de projet

- l'idée
- présentation du projet au BDE
- chiffrage
- recrutement de l'équipe projet, 10 personnes
- soudage de la structure
- conception et réalisation de la carte d'interface
- codage de l'animation
- pilotage de l'équipe projet

**Technologies** : Basic, micro-électronique, carte de puissance, câblage, mécano-soudage