

# ZyloFM - Aplicación Móvil Flutter

---

## Requisitos Previos

---

Antes de ejecutar la aplicación, asegúrate de tener instalado:

1. **Flutter SDK** (versión 3.3.0 o superior)
  - Descarga desde: <https://flutter.dev/docs/get-started/install>
  - Verifica la instalación: `flutter doctor`
2. **Android Studio** o **Xcode** (para iOS)
  - Android Studio: <https://developer.android.com/studio>
  - Xcode (solo Mac): desde App Store
3. **Dispositivo o Emulador**
  - Emulador Android desde Android Studio
  - Simulador iOS desde Xcode (solo Mac)
  - O un dispositivo físico conectado por USB

## Instalación y Ejecución

---

### Paso 1: Extraer el proyecto

Descomprime el archivo ZIP en la ubicación que prefieras.

### Paso 2: Abrir terminal en la carpeta del proyecto

```
cd zylo_fm_app
```

### Paso 3: Instalar dependencias

```
flutter pub get
```

### Paso 4: Verificar dispositivos disponibles

```
flutter devices
```

### Paso 5: Ejecutar la aplicación

```
flutter run
```

O para un dispositivo específico:

```
flutter run -d <device_id>
```



## Características de la App

### ✓ Reproductor de Audio Global

- Reproducción de mixes HLS (audio de alta calidad)
- Reproducción de radio en vivo
- Audio en segundo plano (background)
- Controles en pantalla de bloqueo

### ✓ MiniPlayer Persistente

- Barra inferior siempre visible cuando hay audio
- Controles rápidos: play/pause
- Toca para abrir pantalla completa

### ✓ Pantalla NowPlaying

- Cover art grande
- Barra de progreso (solo para mixes)
- Controles completos: play/pause, skip  $\pm 15s$ , stop
- Indicadores de estado en tiempo real

### ✓ Pantalla Principal

- Lista de mixes disponibles
- Botón de Radio en Vivo
- Interfaz intuitiva y moderna



## Estructura del Proyecto

```

zylo_fm_app/
├── lib/
│   ├── main.dart                # Punto de entrada
│   ├── audio/
│   │   └── zylo_audio_handler.dart # Lógica de reproducción
│   ├── screens/
│   │   ├── home_screen.dart      # Pantalla principal
│   │   └── now_playing_screen.dart # Pantalla de reproducción
│   └── widgets/
│       └── mini_player.dart       # MiniPlayer persistente
├── android/                     # Configuración Android
├── ios/                         # Configuración iOS
└── pubspec.yaml                 # Dependencias

```



## Personalización

### Conectar con tu propio backend:

Edita `lib/screens/home_screen.dart` y reemplaza las URLs mock con las de tu API real.

### Cambiar tema de colores:

Edita `lib/main.dart` en la sección `theme` del `MaterialApp`.

### Agregar más mixes:

Modifica el array `mockMixes` en `lib/screens/home_screen.dart`.

## Solución de Problemas

---

### **Error: “No devices found”**

- Asegúrate de tener un emulador ejecutándose o un dispositivo conectado
- Ejecuta `flutter doctor` para verificar la configuración

### **Error al instalar dependencias**

- Ejecuta `flutter clean` y luego `flutter pub get`

### **Audio no funciona en Android**

- Verifica que los permisos estén configurados en AndroidManifest.xml
- Ya están incluidos en el proyecto

### **Problemas con iOS**

- Ejecuta `cd ios && pod install` antes de correr la app

## Soporte

---

Para más información sobre Flutter:

- Documentación oficial: <https://flutter.dev/docs>
- Comunidad: <https://flutter.dev/community>

## ¡Listo!

---

Tu aplicación ZyloFM está lista para usar. Disfruta de la música! 