

# 🎵 ZyloFM - Aplicación Móvil Flutter

## Requisitos Previos

Antes de ejecutar la aplicación, asegúrate de tener instalado:

### 1. Flutter SDK (versión 3.3.0 o superior)

- Descarga desde: <https://flutter.dev/docs/get-started/install>
- Verifica la instalación: `flutter doctor`

### 2. Android Studio o Xcode (para iOS)

- Android Studio: <https://developer.android.com/studio>
- Xcode (solo Mac): desde App Store

### 3. Dispositivo o Emulador

- Emulador Android desde Android Studio
- Simulador iOS desde Xcode (solo Mac)
- O un dispositivo físico conectado por USB

## Instalación y Ejecución

### Paso 1: Extraer el proyecto

Descomprime el archivo ZIP en la ubicación que prefieras.

### Paso 2: Abrir terminal en la carpeta del proyecto

```
cd zylo_fm_app
```

### Paso 3: Instalar dependencias

```
flutter pub get
```

### Paso 4: Verificar dispositivos disponibles

```
flutter devices
```

### Paso 5: Ejecutar la aplicación

```
flutter run
```

O para un dispositivo específico:

```
flutter run -d <device_id>
```

## Características de la App

### Reproductor de Audio Global

- Reproducción de mixes HLS (audio de alta calidad)
- Reproducción de radio en vivo
- Audio en segundo plano (background)
- Controles en pantalla de bloqueo

### MiniPlayer Persistente

- Barra inferior siempre visible cuando hay audio
- Controles rápidos: play/pause
- Toca para abrir pantalla completa

### Pantalla NowPlaying

- Cover art grande
- Barra de progreso (solo para mixes)
- Controles completos: play/pause, skip ±15s, stop
- Indicadores de estado en tiempo real

### Pantalla Principal

- Lista de mixes disponibles
- Botón de Radio en Vivo
- Interfaz intuitiva y moderna

## Estructura del Proyecto

```

zylo_fm_app/
├── lib/
│   ├── main.dart          # Punto de entrada
│   ├── audio/
│   │   └── zylo_audio_handler.dart # Lógica de reproducción
│   ├── screens/
│   │   ├── home_screen.dart      # Pantalla principal
│   │   └── now_playing_screen.dart # Pantalla de reproducción
│   └── widgets/
│       └── mini_player.dart     # MiniPlayer persistente
└── android/                # Configuración Android
└── ios/                     # Configuración iOS
└── pubspec.yaml            # Dependencias

```

## Personalización

### Conectar con tu propio backend:

Edita `lib/screens/home_screen.dart` y reemplaza las URLs mock con las de tu API real.

### Cambiar tema de colores:

Edita `lib/main.dart` en la sección `theme` del `MaterialApp`.

### Agregar más mixes:

Modifica el array `mockMixes` en `lib/screens/home_screen.dart`.

## Solución de Problemas

### Error: “No devices found”

- Asegúrate de tener un emulador ejecutándose o un dispositivo conectado
- Ejecuta `flutter doctor` para verificar la configuración

### Error al instalar dependencias

- Ejecuta `flutter clean` y luego `flutter pub get`

### Audio no funciona en Android

- Verifica que los permisos estén configurados en `AndroidManifest.xml`
- Ya están incluidos en el proyecto

### Problemas con iOS

- Ejecuta `cd ios && pod install` antes de correr la app

## Soporte

Para más información sobre Flutter:

- Documentación oficial: <https://flutter.dev/docs>
- Comunidad: <https://flutter.dev/community>

## ¡Listo!

Tu aplicación ZyloFM está lista para usar. Disfruta de la música! 