

Fiches de Révision MPSI

TOME II - Mathématiques

Jean-Baptiste Théou

Licence

J'ai décidé d'éditer cet ouvrage sous la licence Créative Commons suivante : CC-by-nc-sa.

Pour plus d'information :

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.0/fr/>.

Ce type de licence vous offre une grande liberté, tout en permettant de protéger mon travail contre une utilisation commerciale à mon insu par exemple.

Pour plus d'information sur vos droits, consultez le site de Créative Commons

Avant-propos

Il y a un plus d'un an, au milieu de ma SUP MP, j'ai décidé de faire mes fiches de révision à l'aide de Latex, un "traitement de texte" très puissant. Il en résulte les fiches qui suivent. Je pense que travailler sur des fiches de révision, totalement séparé de notre cours, est un énorme plus, et réduit grandement la quantité de travail pour apprendre son cours, ce qui laisse plus de temps pour les exercices. Mon expérience en tout cas va dans ce sens, j'ai notablement progressé à l'aide de ces fiches.

J'ai décidé de les rassembler sous forme d'un "livre", ou plutôt sous forme d'un recueil. Ce livre a pour principal intérêt pour moi d'être transportable en cours. C'est cet intérêt qui m'a poussé à faire ce livre.

Dans la philosophie de mes fiches de révision, ce livre est disponible gratuitement et librement sur mon blog. Il est édité sous License Créative Commons. Vous pouvez librement adapter ce livre à vos besoins, les sources Latex sont disponibles sur mon blog. Je pense que pour être en accord avec la philosophie de ces fiches, il sera bien que si vous effectuez des modifications de mon ouvrage, vous rendiez ces modifications disponibles à tous. Je laisserai volontiers une place pour vos modifications sur mon blog. Je pense sincèrement que ce sera vraiment profitable au plus grand nombre, et dans la logique de mon travail.

J'ai hiérarchisé mon ouvrage de façon chronologique, tout en rassemblant les chapitres portant sur le même sujet sous une même partie. Les parties sont rangées dans l'ordre "d'apparition" en MPSI. J'ai mis en Annexe des petites fiches de méthodologie, qui peuvent s'avérer utiles.

Je vous souhaite une bonne lecture, et surtout une bonne réussite.

Jean-Baptiste Théou

Remerciements

Je tient à remercier tout particulièrement Yann Guillou, ex Professeur de Physique-Chimie en MPSI au Lycée Lesage, actuellement en poste en Guadeloupe, qui m'a permis de consolider mes connaissances en physique et qui m'a ouvert les yeux sur la réalité de la physique et sur son histoire. Ces "digressions historiques" resterons de bons moments dans mon esprit, pour longtemps. Je remercie aussi Paul Maheu, Professeur de Mathématiques en MPSI au Lycée Lesage, qui m'a permis d'acquérir de solides connaissances en Mathématiques.

Sans eux, ce livre ne pourrai exister.

Pour finir, je me dois à mon avis d'insérer cette citation dans mon ouvrage, citation que nous a donné Mr Guillou pour nos premiers coups de crayon en Prépa. Elle est à méditer

*Je suis convaincu qu'il est plus bénéfique
pour un étudiant de retrouver des
démonstrations à partir de quelques
indications que de les lire et de les relire
Qu'il les lisent une fois, qu'il les
retrouvent souvent*

SRINIVÂSA AIYANGÂR
RÂMÂNUJAN(1886-1920)

Première partie

Fonctions de \mathbb{R} dans \mathbb{R}

Chapitre 1

\mathbb{R}

1.1 Définitions

1.2 Structure

Définition 1 $(\mathbb{R}, +, \times)$ est un corps totalement ordonné. On dit qu'il est archimédien.

Définition 2 La relation " \leq " est une relation d'ordre. Elle est :

→ Reflexive :

$$\forall x \in \mathbb{R} \ x \leq x$$

→ Anti-symétrique :

$$\forall (x, y) \in \mathbb{R}^2 \text{ si } (x \leq y, y \leq x), \text{ alors } x = y$$

→ Transitive :

$$\forall (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \text{ si } (x \leq y, y \leq z), \text{ alors } x \leq z$$

1.2.1 Majorant - Minorant

Soit A un ensemble

Majorant

Définition 3 Si M est un majorant de A, avec $M \in A$, alors :

$$M = \text{Max}(A)$$

Définition 4 Si M est le plus petit des majorants de A, alors M est la borne supérieure de A :

$$M = \text{Sup}(A)$$

Propriété 1 Si $A \subset \mathbb{R}$, si $\text{Max}(A)$ existe, alors $\text{Sup}(A)$ existe et :

$$\text{Sup}(A) = \text{Max}(A)$$

Minorant

Définition 5 Si M est un minorant de A, avec $M \in A$, alors :

$$M = \text{Min}(A)$$

Définition 6 Si M est le plus grand des minorant de A , alors M est la borne inférieure de A :

$$M = \inf(A)$$

Propriété 2 Si $A \subset \mathbb{R}$, si $\min(A)$ existe, alors $\inf(A)$ existe et :

$$\min(A) = \inf(A)$$

1.2.2 Borne supérieure - Borne inférieure

Propriété 3 Toute partie de \mathbb{R} non vide et minorée possède une borne inférieure.

Propriété 4 Toute partie de \mathbb{R} non vide et majorée possède une borne supérieure.

Propriété 5 Toute partie de \mathbb{Z} non vide et majorée possède un plus grand élément. (Max)

1.2.3 Partie bornée de \mathbb{R}

Soit A une partie de \mathbb{R} . On note ceci : $A \in P(\mathbb{R})$.
 A est bornée si et seulement si :

$$\exists M \in \mathbb{R} \text{ tq } \forall a \in A, |a| \leq M$$

Propriété 6 Propriété d'Archimède : Soient $(x, y) \in \mathbb{R}$ et $x > 0$, alors :

$$\exists p \in \mathbb{Z} \text{ tq } y < px$$

1.2.4 Partie entière

Définition 7 Soit $x \in \mathbb{R}$.

Il existe un unique entier p tel que $p \leq x < p+1$

Cette entier p est la partie entière de x . On le note $E(x)$.

Définition 8 En complément, on définit la partie décimale de x , notée $D(x)$:

$$D(x) = x - E(x)$$

1.2.5 Densité

Définition 9 Soit A une partie de \mathbb{R}

A est dense dans \mathbb{R} si, avec $x \neq y$:

$$\forall (x, y) \in \mathbb{R}^2 \exists a \in A \text{ tq } a \in]x; y[$$

Propriété 7 Puisque l'espace des fractions rationnelles, notée \mathbb{Q} , est dense dans \mathbb{R} , si $x \in \mathbb{R}$, alors il existe une suite de rationnelles qui converge vers x .

1.3 Partie de \mathbb{R}

Définition 10 Soient $(a, b) \in \mathbb{R}^2$. On appelle segment d'extrémité a, b :

$$[a, b] = \{x \in \mathbb{R} / a \leq x \leq b\}$$

Définition 11 Soit I une partie de \mathbb{R} . I est un intervalle si :

$$\forall x \in I, \forall y \in I, [x; y] \subset I$$

1.3.1 Sous-groupes de $(\mathbb{R}; +)$

Critère de reconnaissance des sous-groupes

Définition 12 Soit H une partie de \mathbb{R} .

On dit de H est un sous-groupe de $(\mathbb{R}; +)$ si $(H; +)$ est un groupe.

Propriété 8 H est un sous-groupe si et seulement si :

1- $H \subset \mathbb{R}$ et H non vide

2- $\forall (x; y) \in H^2, x - y \in H$

Chapitre 2

Limite d'une fonction

2.1 Définitions

Définition 13 Soit f une fonction, I un intervalle.
 f est majorée sur I si :

$$\exists m \text{ tq } \forall x \in I \ f(x) < m$$

Définition 14 On dit que f est croissante sur I si :

$$\forall (x, x') \in I^2 \text{ si } x < x', \ f(x) \leq f(x')$$

2.1.1 Fonction k-lipschitzienne

Définition 15 Soit $f: I \rightarrow \mathbb{R}$.
 f est k-lipschitzienne si :

$$\forall (x, y) \in I^2 \ |f(x) - f(y)| \leq k|x - y|$$

Propriété 9 Soient f et g deux fonctions k-lipschitziennes sur I , alors $f+g$ est aussi k-lipschitzienne sur I

2.1.2 Limite et continuité

Au voisinage d'un réel a

Soit $a \in \mathbb{R}$.

Définition 16 La propriété P est vraie au voisinage de a si elle est vraie sur l'intersection de I et d'un intervalle ouvert de centre a :

$$(\exists \alpha > 0 \text{ tq } (P) \text{ soit vraie } \forall x \in]a - \alpha; a + \alpha[\cap I)$$

Au voisinage de $+\infty$

Définition 17 (P) est vraie au voisinage de $+\infty$ si elle est vraie sur $I \cap]A; +\infty[$, avec A fixé.

2.1.3 Limite

Définition 18 Soit $(a, b) \in \mathbb{R}^2$:

$$(\lim_a f = b) \Leftrightarrow (\forall \varepsilon > 0 \ \exists \alpha > 0 \ \forall x \in D_f \ |x - a| \leq \alpha \Rightarrow |f(x) - b| < \varepsilon)$$

Propriété 10 Soit a un réel, $a = +\infty$ ou $a = -\infty$.

On suppose que f et g coïncident au voisinage de a , alors :

$$\lim_a f = \lim_a g$$

2.1.4 Continuité

Définition 19 Si f est définie en a , la limite éventuelle en a est nécessairement $b=f(a)$

Propriété 11 Soit $a \in \mathbb{R}$:

- Si $a \in D_f$
- Si $\lim_a f = f(a)$, alors f est continue en a .
- Si $\lim_a f \neq f(a)$, alors c'est impossible.
- Si la limite n'existe pas, alors f n'est pas continue en a
- Si $a \notin D_f$
- Si $\lim_a f$ existe (dans \mathbb{R}), alors f est prolongable par continuité
- Si la limite n'existe pas, rien à dire, sauf que f n'est pas prolongable.

Caractérisation à l'aide de suite

Propriété 12

$$(\lim_a f = b) \Leftrightarrow (\forall (x_n) \text{ suite convergente de limite } a, f(x_n) \text{ converge vers } b)$$

On en déduit que :

Propriété 13 Si il existe $(u_n), (v_n)$ deux suite telque :

$$\begin{cases} \lim_{n \rightarrow +\infty} (u_n) = a \\ \lim_{n \rightarrow +\infty} (v_n) = a \end{cases}$$

et avec $b \neq b'$:

$$\begin{cases} \lim_{n \rightarrow +\infty} (f(u_n)) = b \\ \lim_{n \rightarrow +\infty} (f(v_n)) = b' \end{cases}$$

alors $\lim_a f$ n'existe pas

2.2 Limité ou continuité à gauche et à droite

2.2.1 Segment

Définition 20 Soit $I \subset \mathbb{R}$. I est un intervalle si $\forall (a, b) \in I^2 \quad [a, b] \subset I$

Définition 21 Soit $a \in \mathbb{R}$, et I un intervalle.
 a est intérieur à I si :

$$\exists \alpha > 0 \text{ tq }]a - \alpha, a + \alpha[\subset I$$

L'intérieur de I , notée $\overset{\circ}{I}$, est l'ensemble des points intérieurs à I .

2.2.2 Limite à droite, limite à gauche

Limite à droite

Définition 22 Soit f , fonction définie sur un intervalle I , sauf peut être en a , avec a intérieur à I .
La limite à droite de f en a est, si elle existe, la limite en a de la restriction de f à $I \cap]a, +\infty[$ On la note :

$$\lim_{a^+} f$$

Limite à gauche

Définition 23 Soit f , fonction définie sur un intervalle I , sauf peut être en a , avec a intérieur à I . La limite à gauche, de f en a est, si elle existe, la limite en a de la restriction de f à $I \cap]-\infty, a[$. On la note :

$$\lim_{a^-} f$$

Propriété 14 Si f est défini au voisinage de a :

Si $a \in D_f$, la limite en a de f est b si et seulement si :

$$\begin{cases} \lim_{a^+} f = b \\ \lim_{a^-} f = b \\ f(a) = b \end{cases}$$

Si $a \notin D_f$, la limite en a de f est b si et seulement si :

$$\begin{cases} \lim_{a^+} f = b \\ \lim_{a^-} f = b \end{cases}$$

Propriété 15 Si :

$$\lim_a f = b$$

et

$$\lim_b g = c$$

Alors :

$$\lim_a g \circ f = c$$

2.2.3 Continuité d'un intervalle

Propriété 16 Soit $a \in I$:

$$(\lim_a f \text{ existe}) \Leftrightarrow (f \text{ est continue en } a)$$

Propriété 17 Soit I un intervalle :

$$(f \text{ est continue sur } I) \Leftrightarrow (\forall a \in I, f \text{ est continue en } a)$$

2.3 Image continue

2.3.1 D'un intervalle

Théorème des valeurs intermédiaires

Propriété 18 Soit I un intervalle, $(a,b) \in I^2$. Si f est continue sur I , et $y_0 \in [f(a), f(b)]$, alors :

$$\exists c \in [a, b] \text{ tq } y_0 = f(c)$$

Propriété 19 Si f est continue sur I , un intervalle, si $a \in I$, et $b \in I$, et $f(a)$ et $f(b)$ sont de signes contraire, alors :

$$\exists c \in [a, b] \text{ tq } f(c) = 0$$

Propriété 20 Si I est un intervalle, et f continue sur I , alors $f(I)$ est un intervalle.

2.3.2 D'un segment

Propriété 21 Soit f fonction continue sur $[a,b]$, avec a et b réel.
Alors f est bornée sur $[a,b]$

Propriété 22 Soit f fonction continue sur $[a,b]$, avec a et b réel.
Alors le Sup et l'Inf de la fonction sur $[a,b]$ existent.

Propriété 23 Soit f continue sur $[a,b]$. Alors :

$$\exists (m, M) \in \mathbb{R}^2, \text{ tq } f([a, b]) = [m, M]$$

2.4 Continuité uniforme sur un intervalle

Définition 24 Soit f fonction définie sur un intervalle I .
On dit que f est uniformément continue sur I si :

$$\forall \varepsilon > 0, \exists \alpha > 0 \text{ tq } \forall (x, y) \in I^2 \mid x - y \mid < \alpha \Rightarrow \mid f(x) - f(y) \mid < \varepsilon$$

Propriété 24 Si f est uniformément continue sur I , alors f est continue sur I .

Propriété 25 Une fonction k -lipschitzienne sur I est uniformément continue sur I .

Théorème 1 Théorème de Heine :

Toutes fonctions continue sur un segments $[a,b]$ est uniformément continue sur le segment.

2.5 Fonction monotone

2.5.1 Théorème de la "limite monotone"

Propriété 26 Si f est croissante sur I , et $a \in \overset{\circ}{I}$, alors :

$$\lim_{a^-} f \text{ et } \lim_{a^+} f \text{ existent, mais peuvent etre différentes}$$

2.5.2 Monotonie et continuité

Propriété 27 Soit f fonction définie et croissante sur I

$$(f \text{ est continue sur } I) \Leftrightarrow (f(I) \text{ est un intervalle})$$

2.5.3 Théorème de la bijection

Propriété 28 Soit I un intervalle.

Si f est continue, strictement monotone sur I , alors f est une bijection de I sur l'intervalle $f(I)$, et f^{-1} est continue sur $f(I)$.

Dérivation des fonctions de \mathbb{R} dans \mathbb{R}

3.1 Définitions

3.1.1 Définitions

Définition 25 Soit f définie sur un voisinage d'un réel a . f est dérivable en a si :

$$\lim_{x \rightarrow a} \frac{f(x) - f(a)}{x - a}$$

existe dans \mathbb{R}

Si f est dérivable, cette limite est le nombre dérivée de f en a .

Propriété 29 Le nombre dérivé est la pente d'une droite passant par a . Cette droite est appelé tangente à la courbe représentative de f au point d'abscisse a .

L'équation de cette tangente est :

$$y = f(a) + f'(a)(x - a)$$

3.1.2 Lien entre tangente et dérivabilité

Soit $x \in D_f$.

Propriété 30 Si on peut écrire $f(x)$ sous la forme :

$$f(x) = f(a) + A(x - a) + \varepsilon(x)(x - a)$$

avec :

$$\lim_{x \rightarrow a} \varepsilon(x) = 0$$

alors f est dérivable en a et $f'(a) = A$.

3.1.3 Continuité et dérivabilité

Propriété 31 Si f est dérivable en a , alors f est continue en a

Propriété 32 f est dérivable en a si et seulement si :

$$\begin{cases} f \text{ est dérivable à droite en } a \\ f \text{ est dérivable à gauche en } a \\ f'_d(a) = f'_g(a) \end{cases}$$

3.1.4 Théorème de Rolle

Théorème 2 Si :

$$\begin{cases} f \text{ est continue sur } [a,b] \\ f \text{ est dérivable sur }]a,b[\\ f(a) = f(b) \end{cases}$$

alors :

$$\exists c \in]a, b[\text{ tq } f'(c) = 0$$

3.1.5 Théorème des accroissement finies

Théorème 3 Si :

$$\begin{cases} f \text{ est continue sur } [a,b] \\ f \text{ est dérivable sur }]a,b[\end{cases}$$

alors :

$$\exists c \in]a, b[\text{ tq } \frac{f(b) - f(a)}{b - a} = f'(c)$$

3.1.6 Inégalité des accroissement finies

Théorème 4 Si :

$$\begin{cases} f \text{ est continue sur } [a,b] \\ f \text{ est dérivable sur }]a,b[\\ f' \text{ est borné sur }]a,b[\end{cases}$$

Soit M un majorant de $|f'|$, alors :

$$|f(b) - f(a)| \leq M|b - a|$$

Conséquence

→ Si f est croissante sur I , alors $f'(a) \geq 0$

→ Si f et g sont dérivable sur $[a,b]$, avec : $\forall x \in [a,b] \ f'(x) \leq g'(x)$, alors :

$$f(b) - f(a) \leq g(b) - g(a)$$

3.1.7 Classe d'une fonction

Soit f fonction, I un intervalle

Définition 26 f est de classe C^n sur I si $f^{(n)}$ est définie et continue sur I

Opération

Propriété 33 Soit I un intervalle, soit $n \in \mathbb{N}$.

La somme, le produit, la composée de fonction C^n sur I , sont des fonctions C^n sur I

3.1.8 Formulaire

$\forall n \in \mathbb{N}, \forall x \in \mathbb{R} :$

$$\cos^{(n)}(x) = \cos\left(x + \frac{n\pi}{2}\right)$$

$$\sin^{(n)}(x) = \sin\left(x + \frac{n\pi}{2}\right)$$

3.1.9 Formule de Leibniz

Soient f et g deux fonctions n fois dérivable sur I :

$$(fg)^{(n)} = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} f^{(k)} \cdot g^{(n-k)}$$

Chapitre 4

Étude locale d'une fonction

4.1 Étude locale

4.1.1 Dominance - Équivalence - Négligeabilité

Soit $a \in \mathbb{R} \cup \{+\infty, -\infty\}$. Soient f et g deux fonctions définies au voisinage de a sauf peut être en a .

Définition 27 On dit que f est dominée par g au voisinage de a si $\exists V_a$, voisinage de a tel que $\left| \frac{f}{g} \right|$ soit majorée de V_a

$$(f(x) = O(g(x))) \Leftrightarrow (\exists V_a, \text{ voisinage de } a, \exists M \in \mathbb{R} \text{ tel que } \forall x \in V_a \mid f(x) \mid \leq M \mid g(x) \mid)$$

Définition 28 On dit que f est négligeable devant g au voisinage de a , si, pour $a \in \mathbb{R}$:

$$\forall \varepsilon > 0 \exists \alpha > 0 \text{ tel que } \forall x \in]a + \alpha; a - \alpha[\mid f(x) \mid \leq \varepsilon \mid g(x) \mid$$

On le note $f(x) \ll g(x)$ et $f(x) = o(g(x))$. On a :

$$(f(x) \ll g(x)) \Leftrightarrow \left(\lim_{x \rightarrow a} \frac{f(x)}{g(x)} = 0 \right)$$

La définition est identique si a est infini

Définition 29 On dit que f est équivalent à g , si :

$$f(x) - g(x) \ll g(x)$$

On note $f(x) \sim g(x)$. Et on a :

$$(f(x) \sim g(x)) \Leftrightarrow \left(\lim_{x \rightarrow a} \frac{f(x)}{g(x)} = 1 \right)$$

4.1.2 Comparaison successives

Soit f, g, h trois fonctions définies au voisinage de a , sauf peut être en a .
Si :

→ Si $f(x) \ll g(x), g(x) \ll h(x)$ alors :

$$f(x) \ll h(x)$$

→ Si $f(x) \ll g(x), g(x) \sim h(x)$ alors :

$$f(x) \ll h(x)$$

→ Si $f(x) \sim g(x)$, $g(x) \ll h(x)$ alors :

$$f(x) \ll h(x)$$

→ Si $f(x) \sim g(x)$, $g(x) \sim h(x)$ alors

$$f(x) \sim h(x)$$

4.1.3 Échelle de comparaison

Au voisinage de 0 :

$$0 \ll \dots \ll x^2 \ll x \ll 1 \ll \ln(x) \ll \frac{1}{x}$$

Au voisinage de ∞

$$0 \ll \frac{1}{x^2} \ll \frac{1}{x} \ll 1 \ll \ln(x) \ll \sqrt{x} \ll x^2 \ll e^x$$

4.1.4 Règles de Manipulation

Somme de deux fonctions

Si, au voisinage de a :

$$\left. \begin{array}{l} f(x) \sim \alpha u(x) \\ g(x) \sim \beta u(x) \\ \alpha + \beta \neq 0 \end{array} \right\} \text{ Alors } f(x) + g(x) \sim (\alpha + \beta)u(x)$$

Produit, rapport, valeur absolu

$$\left. \begin{array}{l} f(x) \sim u(x) \\ g(x) \sim v(x) \end{array} \right\} \text{ Alors } f(x) \times g(x) \sim u(x) \times v(x)$$

De plus :

$$\frac{f(x)}{g(x)} \sim \frac{u(x)}{v(x)}$$

Soit α un réel :

$$\begin{aligned} (f(x))^\alpha &\sim (u(x))^\alpha \\ |f(x)| &\sim |u(x)| \end{aligned}$$

Changement de variable

Le changement de variable dans un équivalent est autorisé, mais pas la composé ne l'est pas.

Propriété 34 Si $f(x) \sim g(x)$, alors $\lim_a f$ et $\lim_b f$ ont même nature et si elles existent sont égales

4.1.5 Formule de Taylor avec reste de Young

Préliminaire

Théorème 5 Si φ est une fonction dérivable sur V_0 , un voisinage de 0, et si

$$\left. \begin{array}{l} \varphi(0) = 0 \\ \exists n \in \mathbb{N} \text{ tel que si } x \rightarrow 0, \varphi'(x) = O(x^n) \end{array} \right\} \text{ Alors } \varphi(x) = O(x^{n+1})$$

Si φ est dérivable sur V_0 et si :

$$\left. \begin{array}{l} \varphi(0) = 0 \\ \text{si } x \rightarrow 0, \varphi'(x) = o(x^n) \end{array} \right\} \text{ Alors si } x \rightarrow 0 \varphi(x) = o(x^{n+1})$$

Formule de Taylor

Définition 30 Si f est de classe C^n sur V_0 , alors $\forall x \in V_0$:

$$f(x) = f(0) + f'(0)x + \dots + \frac{x^n}{n!} f^{(n)}(0) + o(x^n)$$

Si f est de classe C^n sur un voisinage de a , V_a , $a \in \mathbb{R}$, alors $\forall x \in V_a$:

$$f(x) = f(0) + \dots + \frac{(x-a)^n}{n!} f^{(n)}(a) + o((x-a)^n)$$

Chapitre 5

Développements limités

5.1 Notation de Landau

Définition 31 Si, lorsque $x \mapsto 0$, $f(x) \ll g(x)$, on note :

$$f(x) = o(g(x))$$

Soit n, p entiers :

- $\rightarrow x^n \times o(x^p) = o(x^{n+p})$
- $\rightarrow o(x^n) \times o(x^p) = o(x^{n+p})$
- $\rightarrow o(x^n) + o(x^p) = o(x^{\inf(n,p)})$
- \rightarrow Si A est un réel fixé :

$$A \times o(x^n) = o(x^n)$$

5.2 Définitions

Définition 32 Soit f une fonction définie au voisinage de O .

On dit que f possède un développement limité d'ordre n si il $\exists (a_0, \dots, a_n) \in \mathbb{R}^n$ telque :

$$f(x) - (a_0 + a_1x + \dots + a_nx^n) \ll x^n$$

donc, au voisinage de 0 , $f(x) = a_0 + a_1x + \dots + a_nx^n + o(x^n)$.

Il y a unicité du développement limité.

On peut faire une combinaisons linéaire de développement limité.

Définition 33 On appelle partie principale du développement limité la fonction polynomiale suivant :

$$x \mapsto a_0 + a_1x + \dots + a_nx^n$$

5.3 Équivalence et développement limité

Définition 34 Si f possède un développement limité d'ordre n au voisinage de 0 , si $\exists k$ telque $a_k \neq 0$, notons p l'indice du 1^{er} terme non nuls, alors, au voisinage de 0 :

$$f(x) \sim a_px^p$$

5.4 Régularité au voisinage de 0 et développement limité

Définition 35 Au voisinage de 0 :

- $\rightarrow f$ est de classe $C^0 \Leftrightarrow \exists$ un développement limité d'ordre O

$\rightarrow f$ est dérivable $\Leftrightarrow \exists$ un développement limité d'ordre 1

$$\left. \begin{array}{l} f \text{ est de classe } C^1 \Rightarrow \exists \text{ un développement limité d'ordre 1} \\ f \text{ est de classe } C^2 \Rightarrow \exists \text{ un développement limité d'ordre 2} \end{array} \right\} \text{Formule de Taylor-Young}$$

5.5 Développement limités usuels

$$\begin{aligned} \rightarrow (1+x)^\alpha &= 1 + \alpha x + \frac{\alpha(\alpha-1)}{2!}x^2 + o(x^2) \\ \rightarrow \cos(x) &= 1 - \frac{x^2}{2!} + \frac{x^4}{4!} - \frac{x^6}{6!} + o(x^6) \\ \rightarrow \sin(x) &= x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \frac{x^7}{7!} + o(x^7) \\ \rightarrow e^x &= 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \frac{x^4}{4!} + o(x^4) \\ \rightarrow \frac{1}{1-x} &= 1 + x + x^2 + \dots + x^n + o(x^n) \\ \rightarrow \cosh(x) &= 1 + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^4}{4!} + \dots + \frac{x^{2n}}{2n!} + o(x^{2n+1}) \\ \rightarrow \sinh(x) &= x + \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} + \dots + \frac{x^{2n+1}}{(2n+1)!} + o(x^{2n+1}) \\ \rightarrow \ln(1+x) &= x - \frac{x^2}{2} + \frac{x^3}{3} + o(x^3) \end{aligned}$$

5.6 Dérivation et Intégration

Définition 36 Pour obtenir le développement limité de $f'(x)$, on dérive terme à terme le développement limité de $f(x)$.

Pour obtenir le développement limité de $F(x)$, une primitive de $f(x)$, on intègre terme à terme :

Si $f(x) = a_0 + \dots + a_n x^n + o(x^n)$, alors :

$$F(x) = F(0) + a_0 x + \dots + \frac{a_n}{n+1} x^{n+1} + o(x^{n+1})$$

5.7 Développement limité au voisinage d'un réel a

Définition 37 Soit f fonction défini au voisinage de a . On dit que f possède, au voisinage de a , un développement limité d'ordre n si $\exists P \in \mathbb{R}_n[X]$ tel que :

$$f(x) = \lambda_0 + \lambda_1(x-a) + \dots + \lambda_n(x-a)^n + o((x-a)^n)$$

De plus :

$(f \text{ est dérivable en } a) \Leftrightarrow (f \text{ est défini en } a,$

et f possède au voisinage de a un développement limité d'ordre 1)

5.7.1 Tangente

Propriété 35 Si, au voisinage de a , $f(x) = \lambda_0 + \lambda_1(x-a) + o((x-a))$, alors :

$$y = \lambda_0 + \lambda_1(x-a)$$

est tangente à la courbe en a . Le terme suivant non nul détermine la position relative de la tangente par rapport à la courbe.

5.8 Développement limité généralisé

Soit $\alpha \in \mathbb{R}$

Définition 38 Si au voisinage de 0, on peut écrire :

$$f(x) = \lambda_0 x^\alpha + \dots + \lambda_n x^{\alpha+n} + o(x^{\alpha+n})$$

Alors ceci constitue un développement limité généralisé de f en 0.

Définition 39 Si $x \mapsto +\infty$, avec f défini au voisinage de $+\infty$. Si on peut écrire :

$$f(x) = \lambda_0 x^\alpha + \dots + \lambda_n x^{\alpha-n} + o(x^{\alpha-n})$$

Deuxième partie

Les suites

Chapitre 6

Suite numérique - Généralité

6.1 Propriétés

6.1.1 Opérations

Soit $(a), (b), (c)$ trois suites. On peut effectuer trois types d'opérations sur les suites :

→ Une somme :

$$((a) + (b) = (c)) \Leftrightarrow (\forall n \in \mathbb{N} \ a + b = c)$$

→ Un produit :

$$((a) \cdot (b) = (c)) \Leftrightarrow (\forall n \in \mathbb{N} \ a \cdot b = c)$$

→ Un produit par un scalaire :

$$((a) = \lambda(c)) \Leftrightarrow (\forall n \in \mathbb{N} \ a = \lambda c)$$

6.2 Suites particulière

6.2.1 Suite arithmétiques

Soit (u_n) une suite arithmétique :

$$\sum_{k=0}^n u_k = (n+1) \cdot \frac{u_0 + u_n}{2}$$

6.2.2 Suite géométrique

Soit (u_n) une suite géométrique, de raison q :

$$\sum_{k=0}^n u_k = u_0 \cdot \frac{1 - q^{n+1}}{1 - q}$$

6.3 Suites vérifiant une relation de récurrence linéaire à coefficients constants

Soit (u_n) une suite vérifiant la récurrence :

$$u_{n+2} = a \cdot u_{n+1} + b \cdot u_n$$

Alors, on obtient l'équation caractéristique, en simplifiant par r^n :

$$r^2 = ar + b$$

Donc :

$$\exists(A,B) \in \mathbb{R}^2 \; tq \; (u_n) = A(r_1)^n + B(r_2)^n$$

Convergence des suite numériques réelles

7.1 Suites convergentes

Définition 40 Soit $(u_n)_{n \geq 0}$ une suite de nombre réels.
On dit que $(u_n)_{n \geq 0}$ converge vers 0 si :

$$\forall \varepsilon > 0, \exists n_0 \in \mathbb{N} \text{ tq } \forall n \geq n_0 |u_n| < \varepsilon$$

Définition 41 Soit $l \in \mathbb{R}$. La suite u_n converge vers l si :

$$\forall \varepsilon > 0, \exists n_0 \in \mathbb{N} \text{ tq } \forall n \geq n_0 |u_n - l| < \varepsilon$$

Les suites convergentes possède les propriétés suivantes :

- Une suite constante est convergente
- Une suite géométrique de raison a avec $|a| < 1$ converge vers 0
- La suite $(\frac{1}{n})_{n \geq 1}$ converge vers 0
- Si (u_n) converge vers une limite l , elle est unique.
- Un suite (u_n) converge vers 0 si et seulement si $(|u_n|)$ converge vers 0
- Une suite convergente est bornée
- Si (a_n) converge vers 0 et $\exists n_0 \in \mathbb{N} \text{ tq } \forall n \geq n_0 |u_n| \leq |a_n|$, alors (u_n) converge vers 0

7.1.1 Caractérisation de la borne supérieur

On peut caractériser la borne supérieur d'un ensemble non vide et majorée à l'aide d'une suite.
Soit A une partie de \mathbb{R}

$$(M \text{ est la borne supérieur de } A) \Leftrightarrow \begin{cases} M \text{ est un majorant de } A \\ \exists (a_n) \text{ tq } \forall n \in \mathbb{N} a_n \in A \text{ et } a_n \text{ converge vers } M \end{cases}$$

7.1.2 Caractérisation d'une partie dense

Soit A une partie de \mathbb{R}

$$(A \text{ est dense dans } \mathbb{R}) \Leftrightarrow (\forall x \in \mathbb{R}, \exists (u_n) \in \mathbb{R}^n, \forall n, u_n \in A \text{ et } u_n \text{ converge vers } x)$$

7.1.3 Opération sur les suites convergentes

Nous avons les propriétés suivantes :

- La somme de deux suites convergentes est convergente, et la limite de la somme est la somme des limites.
- Le produit par une constante d'une suite convergente est convergente
- Le produit d'une suite bornée par une suite convergente de limite nul est une suite convergente de limite nul.
- Le produit d'une suite convergente par une suite convergente de limite nul est une suite convergente de limite nul.
- Le produit de deux suites convergentes est une suite convergente
- Si (u_n) est une suite convergente de terme tous non nuls, si $l \neq 0$, alors $\frac{1}{u_n}$ converge vers $\frac{1}{l}$
- Si (u_n) est une suite convergente de limite l , alors $(|u_n|)$ converge vers $|l|$

7.1.4 Lien entre le signe de la limite et le signe des termes de la suite

- Si $l > 0$, alors $\exists n_0 \in \mathbb{N}$, tq $\forall n \geq n_0, u_n > 0$
- Si $l < 0$, alors $\exists n_0 \in \mathbb{N}$, tq $\forall n \geq n_0, u_n < 0$
- Si $\exists n_0 \in \mathbb{N}$ tq $\forall n \geq n_0, u_n < 0$, alors $l \leq 0$
- Si $\exists n_0 \in \mathbb{N}$ tq $\forall n \geq n_0, u_n > 0$, alors $l \geq 0$

De ces correspondances, on détermine les comparaisons entre deux suites convergentes.

7.1.5 Théorème d'encadrement

Si :

$$\begin{cases} (u_n) \text{ converge vers } l \\ (v_n) \text{ converge vers } l \\ \exists n_0 \in \mathbb{N}, \forall n \geq n_0, u_n \leq x_n \leq v_n \end{cases}$$

Alors x_n converge vers l .

7.1.6 Suite extraites

Propriété 36 Si (u_n) converge, alors toutes ses suites extraites convergent vers la même limite.

Propriété 37 Si :

$$\begin{cases} (u_{\varphi(n)}) \text{ et } (u_{\psi(n)}) \text{ convergent vers la même limite} \\ \{\varphi(n) / n \in \mathbb{N}\} \cup \{\psi(n) / n \in \mathbb{N}\} = \mathbb{N} \end{cases}$$

Alors la suite (u_n) converge

7.2 Suites divergentes

7.2.1 Caractérisation des suites divergentes

Si :

$$\begin{cases} (u_{\varphi(n)}) \text{ et } (u_{\psi(n)}) \text{ converge vers des limites différentes} \\ \{\varphi(n) / n \in \mathbb{N}\} \cup \{\psi(n) / n \in \mathbb{N}\} = \mathbb{N} \end{cases}$$

Alors la suite (u_n) diverge

7.2.2 Suites qui diverge vers $\pm\infty$

Définition 42 Soit $(u_n)_{n \geq 0}$ une suite de nombre réels.

On dit que $(u_n)_{n \geq 0}$ diverge vers $+\infty$ si :

$$\forall A \in \mathbb{R}^+, \exists n_0 \in \mathbb{N} \text{ tq } \forall n \geq n_0 \ u_n > A$$

Définition 43 Soit $(u_n)_{n \geq 0}$ une suite de nombre réels.

On dit que $(u_n)_{n \geq 0}$ diverge vers $-\infty$ si :

$$\forall B \in \mathbb{R}^-, \exists n_0 \in \mathbb{N} \text{ tq } \forall n \geq n_0 \ u_n < B$$

Propriétés

- $((u_n) \text{ diverge vers } -\infty) \Leftrightarrow ((-u_n) \text{ diverge vers } +\infty)$
- La somme d'une suite bornée et d'une suite qui diverge vers $+\infty$ diverge vers $+\infty$
- L'inverse d'une suite qui tend vers $+\infty$ converge vers 0

7.2.3 Théorème de minoration

Théorème 6 Si (u_n) et (v_n) sont deux suites telque :

$$\begin{cases} (u_n) \text{ diverge vers } +\infty \\ \exists n_0 \text{ tq } \forall n \geq n_0 \ u_n \geq v_n \end{cases}$$

Alors (v_n) diverge vers $+\infty$

7.3 Suite monotone et convergente

Théorème 7 Soit (u_n) une suite croissante.

Si elle est majorée, alors elle converge. Sinon, elle diverge vers $+\infty$

Théorème 8 Soit (u_n) une suite décroissante.

Si elle est minorée, alors elle converge. Sinon, elle diverge vers $-\infty$

7.3.1 Suites adjacentes

Définition 44 Soient (u_n) et (v_n) deux suites. Elle sont dites adjacentes si :

1. (u_n) croissante
2. (v_n) décroissante
3. $(u_n - v_n)$ converge vers 0

Propriété 38 Si (u_n) et (v_n) sont adjacentes, alors elles convergent vers la même limite, notée l et :

$$\forall n \in \mathbb{N}, u_n \leq l \leq v_n$$

7.3.2 Segments emboîtés

Définition 45 On considère une suite de segments. On dit que la suite est emboîtée si :

$$\forall n \in \mathbb{N} \quad [a_{n+1}, b_{n+1}] \subset [a_n, b_n]$$

Propriété 39 Nous avons les propriétés suivantes :

- L'intersection de tous les intervalles d'une suite d'intervalles emboîtée est non vide
- Si la longueur de l'intervalle tend vers 0, alors l'intersection est un singleton

7.3.3 Théorème de Bolzano-Weierstrass

Théorème 9 De toutes suites réelle bornée, on peut extraire une suite convergente.

Chapitre 8

Suite à valeur complexe

8.1 Convergence

Définition 46 Soit (z_n) une suite à valeur complexe. On dit que cette suite converge vers λ si et seulement si :

$$\forall \varepsilon > 0, \exists n_0 \in \mathbb{N} \text{ tq } \forall n \geq n_0 \quad |z_n - \lambda| < \varepsilon$$

8.2 Partie réelles, partie imaginaire

Propriété 40 Si $\operatorname{Re}(z_n)$ converge vers a et $\operatorname{Im}(z_n)$ converge vers b , alors (z_n) converge vers $a+ib$.

8.3 Suites des modules et suites des arguments

Soit (z_n) la suite défini par :

$$\forall n \in \mathbb{N} \quad z_n = \rho_n e^{i\theta_n}$$

Propriété 41 Si :

$$\begin{cases} (\rho_n) \text{ converge vers } a \\ (\theta_n) \text{ converge vers } b \end{cases}$$

alors (z_n) converge vers ae^{ib}

Mais si la suite des arguments ne converge pas, la suite (z_n) peut quand même converger.

8.4 Opération

8.4.1 Somme de deux suites convergente

Propriété 42 Soient (z_n) et (z'_n) deux suites convergentes de limite λ et λ' . On obtient que $(z_n + z'_n)$ converge vers $\lambda + \lambda'$

Chapitre 9

Etude des suites

9.1 Suite complexe

Soit (z_n) une suite de complexe

Propriété 43

$$((z_n) \text{ converge vers } \lambda) \Leftrightarrow (|z_n - \lambda| \text{ converge vers } 0)$$

Propriété 44

$$((z_n) \text{ converge vers } \lambda) \Leftrightarrow (Re(z_n) \text{ converge vers } Re(\lambda) \text{ et } Im(z_n) \text{ converge vers } Im(\lambda))$$

Propriété 45 Si (z_n) converge vers λ , alors $(|z_n|)$ converge vers $|\lambda|$.
Mais aucune information sur le comportement de l'argument.

Propriété 46 Si le module de z_n converge vers R et que l'argument de z_n converge vers α , alors (z_n) converge vers $Re^{i\alpha}$

Propriété 47 Soit (z_n) suite complexe défini par :

$$\forall n \in \mathbb{N} \quad z_n = a^n$$

Avec $a \in \mathbb{C}$. Si :

→ $a=0$, (z_n) est une suite constante

→ $a \in]0,1[$, (z_n) converge vers 0

→ $|a| > 1$, (z_n) diverge vers $+\infty$

→ $|a| = 1$.

→ Si $a \neq 1$, alors la suite diverge

→ Si $a = 1$, (z_n) est une suite constante

9.2 Suites définies par récurrence

Définition 47 Soit f une fonction de \mathbb{R} dans \mathbb{R} , définie sur D_f , et (u_n) une suite définie telque :

$$u_0 \in \mathbb{R}$$

$$\forall n, u_{n+1} = f(u_n)$$

9.2.1 Existence de la suite

Propriété 48 Soit (u_n) une suite de réel, défini par récurrence à l'aide de la fonction f .

$$(\forall n, u_n \text{ existe}) \Leftrightarrow (u_0 \in D_f \text{ et } D_f \text{ est stable par } f)$$

$$(\forall n, u_n \text{ existe}) \Leftrightarrow (u_0 \in D_f \text{ et } f(D_f) \subset D_f)$$

9.2.2 Sens de variation

Propriété 49 Soit (u_n) une suite de réel, défini par récurrence à l'aide de la fonction f .

$$((u_n) \text{ est croissante}) \Leftrightarrow (\forall n \in \mathbb{N}, u_{n+1} \geq u_n)$$

$$((u_n) \text{ est croissante}) \Leftrightarrow (\forall n \in \mathbb{N}, f(u_n) \geq u_n)$$

En pratique, si $\forall x \in I, f(x) \geq x$ et si $\forall n \in \mathbb{N}, u_n \in I$, alors (u_n) est croissante.

9.2.3 Limite éventuelle

Si (u_n) converge vers l et que f est continue en l , alors $l = f(l)$

9.3 Règle de d'Alembert

Soit (u_n) une suite de réels positifs.

Supposons que :

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{u_{n+1}}{u_n} = a$$

→ Si $a \in [0, 1[$, (u_n) converge vers 0

→ Si $a > 1$, (u_n) diverge vers $+\infty$

9.4 Comparaison des suites

9.4.1 Définitions

Définition 48 Soit (u_n) et (v_n) deux suites à valeur réelle.

On dit que (v_n) domine (u_n) si :

$$\exists A \in \mathbb{R}^+ \text{ tq } \forall n \in \mathbb{N} |u_n| \leq A \cdot |v_n|$$

On note $u_n = O(v_n)$

Définition 49 On dit que (u_n) est négligable devant (v_n) ou que (v_n) est prépondérante devant (u_n) si :

$$\forall \varepsilon > 0 \exists n_0 \in \mathbb{N} \text{ tq } \forall n \geq n_0 |u_n| \leq \varepsilon |v_n|$$

On note $u_n \ll v_n$ ou $u_n = o(v_n)$

Définition 50 On dit que (u_n) est équivalente à (v_n) si $(u_n - v_n)$ est négligable devant (v_n)

9.4.2 Comparaison des suites de référence

Propriété 50 Soit (c_n) une suite telle que :

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} |c_n| = +\infty$$

Si (a_n) converge vers 0, si (b_n) converge vers $l, l \neq 0$, alors :

$$a_n \ll b_n \ll c_n$$

Comparaison des suites qui divergent vers $+\infty$

Soit $A > 1, \alpha > 0$:

$$\ln(n) \ll n^\alpha \ll A^n \ll n! \ll n^n$$

Comparaison des suites qui convergent vers 0

Soit $B < 1, \beta < 0$, alors :

$$0 \ll B^n \ll n^\beta \ll \frac{1}{\ln(n)}$$

Comparaison des suites convergentes de limite non nulle

Soient l, l' deux réels non nuls.

Soient (u_n) et (v_n) deux suites qui convergent respectivement vers l et l' .

Alors :

$$u_n \sim \frac{l}{l'} v_n$$

9.5 Règles d'utilisation des équivalents et négligabilité

Propriété 51 Soient $(u_n), (v_n)$ et (w_n) trois suites.

$$u_n \ll v_n \text{ et } v_n \ll w_n \Rightarrow u_n \ll w_n$$

$$u_n \sim v_n \text{ et } v_n \sim w_n \Rightarrow u_n \sim w_n$$

$$u_n \sim v_n \text{ et } v_n \ll w_n \Rightarrow u_n \ll w_n$$

$$u_n \ll v_n \text{ et } v_n \sim w_n \Rightarrow u_n \ll w_n$$

Propriété 52 Soient $(u_n), (v_n)$ deux suites et $(a_n), (b_n)$ deux autres suites.

Si :

$$(u_n) \sim (v_n) \text{ et } (a_n) \sim (b_n)$$

alors :

$$(u_n)(a_n) \sim (v_n)(b_n)$$

Ceci n'est pas vrai dans le cas de l'addition.

Propriété 53 Soient $(u_n), (v_n)$ et (a_n) trois suites et λ, μ deux réels de somme non nulle.

Si :

$$(u_n) \sim \lambda(a_n) \text{ et } (v_n) \sim \mu(a_n)$$

Alors :

$$u_n + v_n \sim (\lambda + \mu)a_n$$

Si la somme des deux réels est nulle, nous n'avons aucun résultat.

Propriété 54 Si $u_n \sim v_n$, alors $u_n^\alpha \sim v_n^\alpha$

Propriété des équivalents

Propriété 55 Soient u_n et v_n deux suites telles que $u_n \sim v_n$.

→ Si u_n diverge, alors v_n diverge

→ Si u_n converge, alors v_n converge vers la même limite

→ Si la limite de u_n en l'infini est l'infini, alors la limite de v_n en l'infini est aussi l'infini

Troisième partie

Arcs Paramétré

Chapitre 10

Arcs Paramétrés et Arcs Polaire

10.1 Étude locale d'un arc

Définition 51 Soit τ un arc paramétré défini par (F, I) , avec I un intervalle et F une fonction :

$$F : I \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$t \mapsto M(t)$$

$$\text{avec : } M(t) = \begin{pmatrix} x(t) \\ y(t) \end{pmatrix}$$

Propriété 56 Supposons que x et y soient de classe C^n sur I , alors on dit que (τ) est de classe C^n

10.1.1 Point Régulier

Si $\frac{d\vec{M}}{dt}(t_0) \neq \vec{0}$, alors $\frac{d\vec{M}}{dt}(t_0)$ est un vecteur directeur de la tangente au support de l'arc en $M(t_0)$. On dit alors que $M(t_0)$ est un point régulier de l'arc.

10.1.2 Point Singulier

Si $\frac{d\vec{M}}{dt}(t_0) = \vec{0}$, alors $M(t_0)$ est un point singulier.

Par application de la formule de Taylor, on obtient les deux entiers caractéristiques suivants.

Premier entier caractéristique de (τ) en $M(t_0)$

Définition 52 Notons p , si il existe :

$$p = \text{Min}\{k / \frac{d^k \vec{M}}{dt^k}(t_0) \neq \vec{0}\}$$

alors $\frac{d^p \vec{M}}{dt^p}(t_0)$ est tangent à l'arc en $M(t_0)$

Deuxième entier caractéristique de (τ) en $M(t_0)$

Notons q , si il existe :

$$q = \text{Min}\{k / \frac{d^k \vec{M}}{dt^k}(t_0) \text{ et } \frac{d^p \vec{M}}{dt^p}(t_0) \text{ soient non colinéaire}\}$$

Coordonnée de $M(t)$ dans un repère particulier

Soit R le repère défini par : $(M(t_0), \frac{d^p \vec{M}}{dt^p}(t_0), \frac{d^q \vec{M}}{dt^q}(t_0))$

Dans ce repère, on obtient les coordonnées suivantes pour $M(t)$:

$$\begin{cases} X(t) \sim \frac{(t-t_0)^p}{p!} \\ Y(t) \sim \frac{(t-t_0)^q}{q!} \end{cases}$$

On obtient donc :

- p paire, q impaire : Point de rebroussement du première ordre
- p paire, q paire : Point de rebroussement du deuxième ordre
- p impaire, q paire : Point ordinaire
- p impaire, q impaire : Point d'inflexion

10.2 Etude métrique des arc paramétré

10.2.1 Longueur d'un arc

Soit (τ) un arc de classe C^1 sur $I = [a, b]$, avec $a < b$.

Soit $l(\widehat{M(a)M(b)})$ la longueur de l'arc (τ) reliant $M(a)$ à $M(b)$. On obtient :

$$l(\widehat{M(a)M(b)}) = \int_a^b \left\| \frac{d\vec{M}}{dt}(t) \right\| dt$$

10.2.2 Abscisse curviligne

Soit τ un arc de classe C^1 sur un intervalle I .

On définit une abscisse curviligne avec :

- 1- Un point de l'arc, appelé origine.
- 2- Une orientation sur l'axe :
 - Le sens des t croissants
 - Ou le sens des t décroissants

Soit $M(t_0)$ l'origine de l'abscisse, soit $s(t)$ l'abscisse du point $M(t)$.

$$s(t) = \varepsilon \int_{t_0}^t \left\| \frac{d\vec{M}}{dt}(u) \right\| du$$

avec $\varepsilon = \pm 1$ selon l'orientation de l'axe.

On obtient aussi :

$$\frac{ds}{dt} = \left\| \frac{d\vec{M}}{dt} \right\| \cdot \varepsilon$$

s est un paramétrage du support de l'arc. De plus, on obtient :

$$\left\| \frac{d\vec{M}}{ds} \right\| = 1$$

Repère de Frenet en $M(t)$

On note $\vec{T} = \frac{d\vec{M}}{ds}$ le premier vecteur de Frenet en $M(t)$. On le calcul en utilisant le fait que :

$$\frac{d\vec{M}}{ds} = \frac{\varepsilon}{\left\| \frac{d\vec{M}}{dt} \right\|} \cdot \frac{d\vec{M}}{dt}$$

On note \vec{N} l'unique vecteur vérifiant que $(M(t), \vec{T}, \vec{N})$ soit un repère orthonormé direct, appelé repère de Frenet en $M(t)$.

Soit $\varphi = (\vec{i}, \vec{T})[2\pi]$, avec \vec{i} vecteur horizontal passant par $M(t)$.

Alors :

$$\vec{T} = \begin{pmatrix} \cos(\varphi) \\ \sin(\varphi) \end{pmatrix}$$

$$\vec{N} = \begin{pmatrix} -\sin(\varphi) \\ \cos(\varphi) \end{pmatrix}$$

10.2.3 Courbure d'un arc en un point

Définition 53 On définit le rayon de courbure en $M(t)$, notée R , par :

$$R = \frac{ds}{d\varphi}$$

Définition 54 La courbure en $M(t)$, notée γ , est défini par :

$$\gamma = \frac{1}{R} = \frac{d\varphi}{ds} = \frac{\frac{d\varphi}{dt}}{\frac{ds}{dt}}$$

10.2.4 Formules de Frenet

Soit $\vec{T} = \begin{pmatrix} \cos(\varphi) \\ \sin(\varphi) \end{pmatrix}$ et $\vec{N} = \begin{pmatrix} -\sin(\varphi) \\ \cos(\varphi) \end{pmatrix}$ les deux vecteurs de la base de Frenet.

Sachant que :

$$\frac{d\vec{T}}{d\varphi} = \vec{N}$$

On obtient :

$$\frac{d\vec{T}}{ds} = \gamma \vec{N}$$

De même, on obtient que :

$$\frac{d\vec{N}}{ds} = -\gamma \vec{T}$$

Lien entre courbure, vitesse et accélération

Notons $\vec{V} = \frac{d\vec{M}}{dt}$ et $v = ||\vec{V}||$.

On obtient :

$$\vec{V} = \varepsilon \cdot v \cdot \vec{T}$$

. Notons $\vec{a} = \frac{d\vec{V}}{dt}$. Alors :

$$\vec{a} = \varepsilon \cdot \frac{dv}{dt} \cdot \vec{T} + v^2 \cdot \gamma \cdot \vec{N}$$

De cette expression, on en déduit que :

$$\gamma = \varepsilon \cdot \frac{\text{Det}(\vec{V}, \vec{a})}{v^3}$$

10.3 Plan d'étude d'un arc paramétré

1- Domaine de définition

2- Réduction du domaine d'étude :

→ Périodicité

→ Symétrie

→ Partiel

3- Dérivabilité : Faire un double tableau de variation (un pour x, un pour y)

4- Tangentes

→ En un point régulier : Le vecteur de coordonnées $(x'(t_0), y'(t_0))$ est tangent en t_0 .

→ En un point singulier :

$$\lim_{t \rightarrow t_0} \frac{y'(t)}{x'(t)}$$

Ou on peut utiliser la méthode des entiers caractéristiques

→ En un point limite

$$\lim_{t \rightarrow t_0} \frac{y(t) - \lim_{t_0} y}{x(t) - \lim_{t_0} x}$$

5- Branches infinies : Si $\lim_{t_0} x = +\infty$ et $\lim_{t_0} y = +\infty$

→ $\lim_{t_0} \frac{y}{x}$

→ ∞ : Branche de direction Oy

→ $a \in \mathbb{R}$:

→ $\lim_{t_0} y - ax$:

→ $b \in \mathbb{R}$: $y = ax + b$ asymptote

→ ∞ ou \emptyset : Branche de direction ax

→ 0 : Branche de direction Ox

→ \emptyset : Aucune méthode

6- Concavité :

→ Etude du signe de $\text{Det}(\vec{v}; \vec{\Gamma})$

→ L'angle $(\vec{v}; \vec{\Gamma})$ donne la position de la tangente

→ Les points d'inflexion sont les points de changements de concavité

7- Point double : On résoud le système suivant, d'inconnu (t, t') , avec $t \neq t'$:

$$\begin{cases} x(t) = x(t') \\ y(t) = y(t') \end{cases}$$

10.4 Arcs polaire

10.4.1 Liens polaire-cartésien

Soit (ρ, θ) les coordonnées de M, telque :

$$\overrightarrow{OM} = \rho \vec{u}(\theta)$$

On obtient les coordonnées cartésien de M avec :

$$\begin{cases} x = \rho \cos(\theta) \\ y = \rho \sin(\theta) \end{cases}$$

On a donc :

$$\rho = \pm \sqrt{x^2 + y^2}$$

10.4.2 Equivalence et symétrie

Soit $M(\rho, \theta) = M(-\rho, \theta + \pi)$ (cette égalité est vérifiée pour tout point du plan) :

→ M_1 symétrique de M par rapport à (Ox) si :

$$M_1(\rho, -\theta + k2\pi/k \in \mathbb{Z})$$

→ M_2 symétrique de M par rapport à (Oy) si :

$$M_2(\rho, \pi - \theta)$$

→ M_3 symétrique de M par rapport à l'origine si :

$$M_3(\rho, \pi + \theta)$$

10.4.3 Étude des tangentes

→ Si $\rho(\theta)$ est dérivable en θ : $\frac{dM(\theta)}{d\theta}$ est tangent en $M(\theta)$

$$\frac{dM(\theta)}{d\theta} = \rho' \vec{u} + \rho \vec{v}$$

avec :

$$\begin{aligned} \vec{u}(\theta) &= \begin{pmatrix} \cos(x) \\ \sin x \end{pmatrix} \\ \vec{v}(\theta) &= \begin{pmatrix} -\sin(x) \\ \cos x \end{pmatrix} \end{aligned}$$

→ Si $\rho(\theta) = 0$: $\vec{u}(\theta)$ est tangent en 0

10.4.4 Etude d'une branche infini

Si :

$$\lim_{\theta \rightarrow \theta_0} \rho(\theta) = \infty$$

Alors la courbe possède une branche infini de direction $\vec{u}(\theta_0)$. On réalise alors une étude dans le repère $(0, \vec{u}(\theta_0), \vec{v}(\theta_0))$:

$$\lim_{\theta \rightarrow \theta_0} Y(\theta)$$

avec $Y(\theta) = \rho \sin(\theta - \theta_0)$

Chapitre 11

Les coniques

11.1 Définition

Définition 55 On appelle conique de foyer F , de directrice Δ et d'excentricité e l'ensemble :

$$\{M / e \cdot \text{distance}(M, \Delta) = MF\}$$

11.1.1 Définitions bifocale d'une ellipse

Définition 56 Soit F et F' les deux foyers de l'ellipse. On définit cette ellipse par :

$$(M \text{ appartient à l'ellipse}) \Leftrightarrow (MF + MF' = \text{cte} = 2a)$$

avec a le demi-grand axe.

11.1.2 Définitions bifocale d'une hyperbole

Définition 57 Soit F et F' les deux foyers de l'hyperbole. On définit cette hyperbole par :

$$(M \text{ appartient à l'hyperbole}) \Leftrightarrow (|MF - MF'| = \text{cte} = 2a)$$

avec a la valeur absolue de la distance du point d'intersection entre l'axe Ox et l'hyperbole avec l'origine.

Définition 58 On appelle cercle principale d'une ellipse le cercle de centre O et de rayon a .

11.2 Les différentes coniques

11.2.1 L'ellipse

Une ellipse est définie par l'équation suivante :

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$$

Avec $a > b$, a est appelé le demi grand axe, et b le demi petit axe. On peut aussi paramétrer un point M de l'ellipse par :

$$\begin{cases} x(t) = a \cos(t) \\ y(t) = b \sin(t) \end{cases}$$

Avec t l'angle entre l'axe Ox et OP , avec P le point correspondant à M sur le cercle principale de l'ellipse. M est obtenu à partir de P à l'aide d'une affinité.

11.2.2 L'hyperbole

Une hyperbole est définie par l'équation suivante :

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$$

Pour vérifier cette formule, on prend $y=0$, et on doit obtenir deux solutions. De plus, on obtient les asymptotes en annulant 1. On peut aussi paramétrer un point M de l'hyperbole par :

$$\begin{cases} x(t) = ach(t) \\ y(t) = bsh(t) \end{cases}$$

11.2.3 Parabole

L'équation réduite est :

$$y^2 = 2px$$

11.3 Équation polaire dans un repère de centre F

Soit $M(\rho, \theta)$, Δ droite d'équation $x = x_\Delta$. L'équation générale est :

$$\rho = \frac{ex_\Delta}{1 + e\cos(\theta)}$$

avec e l'excentricité de la conique. Notons c l'abscisse de F.

→ Si $e < 1$: C'est une ellipse. Nous avons donc les résultats suivants

$$\rightarrow e = \frac{c}{a}$$

$$\rightarrow c^2 = a^2 - b^2$$

$$\rightarrow x_\Delta = \frac{a^2}{c}$$

→ Si $e = 1$: C'est une parabole.

→ Si $e > 1$: C'est une hyperbole.

$$\rightarrow e = \frac{c}{a}$$

$$\rightarrow c^2 = a^2 + b^2$$

$$\rightarrow x_\Delta = \frac{a^2}{c}$$

Quatrième partie

Fonctions de \mathbb{R}^2 dans \mathbb{R}

Chapitre 12

Fonctions de \mathbb{R}^2 dans \mathbb{R}

12.1 Norme

Définition 59 Soit E un espace vectoriel.
 n est une norme de E si :

$$n : E \rightarrow \mathbb{R}$$

telque :

- $\forall x \in E \quad n(x) \geq 0$
- $\forall \lambda \in \mathbb{R}, \forall x \in E, \quad n(\lambda x) = |\lambda|n(x)$
- $\forall x \in E, \quad n(x) = 0 \Leftrightarrow x = 0$
- $\forall (x, y) \in E^2 \quad n(x + y) \leq n(x) + n(y)$

Propriété 57 La norme euclidienne, notée $\|(x, y)\|_2$ est défini par :

$$\forall (x, y) \in \mathbb{R}^2 \quad \|(x, y)\|_2 = \sqrt{x^2 + y^2}$$

Définition 60 On définit la norme $\|(x, y)\|_n$ par :

$$\|(x, y)\|_n = (|x|^n + |y|^n)^{1/n}$$

Définition 61 On définit la norme infini par :

$$\forall (x, y) \in \mathbb{R}^2 \quad \|(x, y)\|_\infty = \max(|x|, |y|)$$

12.1.1 Boules

Définition 62 Soit n une norme sur E , soit $x_0 \in E$, et $r \in \mathbb{R}^+$.
On appelle Boule de centre x_0 , de rayon r :

$$B(x_0, r) = \{x \in E / n(x_0 - x) \leq r\}$$

12.1.2 Norme équivalentes

Définition 63 Soient n_1, n_2 deux normes sur E .
 n_1 et n_2 sont dites équivalentes si il existe deux réels strictement positifs telque $\forall x \in E$:

$$\alpha n_2(x) \leq n_1(x) \leq \beta n_2(x)$$

$$\frac{1}{\beta} n_1(x) \leq n_2(x) \leq \frac{1}{\alpha} n_1(x)$$

Propriété 58 Dans un espace de dimension finie, toutes les normes sont équivalentes.

12.1.3 Convergence d'une suite

Soit (u_n) une suite de vecteur de E :

→ On dit que (u_n) converge vers 0 pour la norme n si la suite des réels $(n(u_n))$ converge vers 0

→ Si deux normes sont équivalente, toutes suites convergentes pour l'une est convergente pour l'autre

→ Dans un espace de dimension finie, la définition de la convergence ne dépend pas de la norme considéré.

12.2 Limite d'une fonction de \mathbb{R}^2 dans \mathbb{R}

Définition 64 Soit A une partie de \mathbb{R}^2 , et n une norme de \mathbb{R}^2 .

Soit f une fonction de A dans \mathbb{R} .

Soit $(x_0, y_0) \in A$, et l un réel.

On dit que : $\lim_{(x,y) \rightarrow (x_0,y_0)} f = l$

$$\forall \varepsilon > 0 \exists \alpha > 0 \text{ tq } \forall (x, y) \in B((x_0, y_0), \alpha) : |f(x, y) - l| < \varepsilon$$

Propriété 59 Soit f et g deux fonction défini sur A :

→ La limite de la somme et la somme des limites.

→ La limite du produit et le produit des limites

→ Composition : Soit $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ et $\varphi: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$. Si $\lim_{(a,b)} f = l$ et si $\lim_l \varphi = m$, alors :

$$\lim_{(a,b)} \varphi \circ f = m$$

12.2.1 Théorème d'encadrement

Soient f, g, h fonctions défini sur A .

Si $\forall (x, y) \in A$:

$$h(x, y) \leq f(x, y) \leq g(x, y)$$

et si $\lim_{(a,b)} g = \lim_{(a,b)} h = l$, alors :

$$\lim_{(a,b)} f = l$$

12.2.2 Caractérisation de la divergence

Si :

$$\rightarrow \lim_{t \rightarrow t_0} x_1 = a$$

$$\rightarrow \lim_{t \rightarrow t_0} y_1 = b$$

$$\rightarrow \lim_{\alpha} x_2 = a$$

$$\rightarrow \lim_{\alpha} y_2 = b$$

et $\lim_{t \rightarrow t_0} f(x_1(t), y_1(t)) = l$ et $\lim_{u \rightarrow \alpha} f(x_2(y), y_2(u)) = l'$, avec $l \neq l'$, alors :

$$\lim_{(a,b)} f \text{ n'existe pas}$$

12.2.3 Continuité

Définition 65 Si f est une fonction définie en (a,b) et sur un voisinage de (a,b) , avec :

$$\lim_{(a,b)} f = f(a, b)$$

Alors, on dit que f est continue en (a,b) .

12.3 Dérivation

12.3.1 Dérivées partielles

Soit f fonction définie au voisinage de (a,b) .

Définition 66 On appelle première dérivée partielle de f en (a,b) :

$$\frac{\partial f}{\partial x}(a,b) = \lim_{x \rightarrow a} \frac{f(x,b) - f(a,b)}{x - a}$$

Définition 67 On appelle deuxième dérivée partielle de f en (a,b) :

$$\frac{\partial f}{\partial y}(a,b) = \lim_{y \rightarrow b} \frac{f(a,y) - f(a,b)}{y - b}$$

12.3.2 Dérivée suivant un vecteur

Définition 68 Soit $\vec{u}(\alpha, \beta)$ un vecteur de \mathbb{R}^2 . On définit le nombre dérivée de f en (a,b) suivant \vec{u} , notée $d_{\vec{u}}f(a,b)$, par :

$$d_{\vec{u}}f(a,b) = \lim_{t \rightarrow 0} \frac{f(a + \alpha.t, b + \beta.t) - f(a,b)}{t}$$

12.3.3 Fonction de classe C^1

Définition 69 Soit A une partie de \mathbb{R}^2 . On dit que f est de classe C^1 sur A si :

- f possède sur A deux dérivées partielles
- Ces deux fonctions sont continues sur A

12.3.4 Développement limité d'ordre 1

Si f est de classe C^1 sur A , voisinage de (a,b) , alors :

$$\forall (x,y) \in A \quad f(x,y) = f(a,b) + \frac{\partial f}{\partial x}(a,b).(x-a) + \frac{\partial f}{\partial y}(a,b).(y-b) + o(\|(x,y) - (a,b)\|)$$

Propriété 60 Soit $\vec{u}(\alpha, \beta)$ et f une fonction de classe C^1 au voisinage de (a,b) .

$$d_{\vec{u}}f = \alpha \cdot \frac{\partial f}{\partial x}(a,b) + \beta \frac{\partial f}{\partial y}(a,b)$$

On en déduit que si f est de classe C^1 au voisinage de (a,b) , alors $\forall \vec{u} \in \mathbb{R}^2$, $d_{\vec{u}}f$ existe et est continue.

12.3.5 Plan tangent

Définition 70 On appelle plan tangent à la surface représentative d'une fonction de classe C^1 le plan défini par le repère :

$$(M(a,b, f(a,b)), \vec{t}_i, \vec{t}_j)$$

avec :

$$\vec{t}_i = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \frac{\partial f}{\partial x}(a,b) \end{pmatrix}$$

$$\vec{t}_j = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ \frac{\partial f}{\partial y}(a,b) \end{pmatrix}$$

Vecteur normale au plan tangent

Définition 71 On définit un vecteur normale au plan tangent, notée \vec{n} , par :

$$\vec{n} = \overrightarrow{\text{grad}}(f(x, y) - z)$$

12.3.6 Dérivées partielles d'ordre 2

Définition 72 Soit f définie sur une partie A de \mathbb{R}^2 .

Si $\frac{\partial f}{\partial x}$ est défini sur A et possède des dérivées partielles, on les note :

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x^2} = \frac{\partial}{\partial x} \cdot \frac{\partial f}{\partial x}$$

$$\frac{\partial^2 f}{\partial y \partial x} = \frac{\partial}{\partial y} \cdot \frac{\partial f}{\partial x}$$

Respectivement pour $\frac{\partial f}{\partial y}$, on obtient :

$$\frac{\partial^2 f}{\partial y^2} = \frac{\partial}{\partial y} \cdot \frac{\partial f}{\partial y}$$

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x \partial y} = \frac{\partial}{\partial x} \cdot \frac{\partial f}{\partial y}$$

Théorème 10 Si $\frac{\partial^2 f}{\partial x \partial y}$ et $\frac{\partial^2 f}{\partial y \partial x}$ sont continue sur A , alors :

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x \partial y} = \frac{\partial^2 f}{\partial y \partial x}$$

12.3.7 Dérivée des composées

Premier type de composées

Soit f une fonction de classe C^1 de A dans \mathbb{R} , avec $A \subset \mathbb{R}$.

Soit φ une fonction dérivable sur \mathbb{R} .

Soit $g = \varphi \circ f$.

$$g : A \rightarrow \mathbb{R}$$

$$(x, y) \mapsto \varphi(f(x, y))$$

On obtient les dérivées partielles suivantes :

$$\frac{\partial g}{\partial x}(x, y) = \frac{\partial f}{\partial x}(x, y) \cdot \varphi'(f(x, y))$$

$$\frac{\partial g}{\partial y}(x, y) = \frac{\partial f}{\partial y}(x, y) \cdot \varphi'(f(x, y))$$

Second type de composées

Soient x, y deux fonctions de \mathbb{R} dans \mathbb{R} , dérivables sur \mathbb{R} .

Soit f une fonction de \mathbb{R}^2 dans \mathbb{R} , de classe C^1 sur \mathbb{R}^2 .

Soit φ la fonction définie par :

$$\varphi : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$t \mapsto f(x(t), y(t))$$

On obtient, à l'aide d'un développement limité :

$$\forall t : \varphi'(t) = x'(t) \cdot \frac{\partial f}{\partial x}(x(t), y(t)) + y'(t) \cdot \frac{\partial f}{\partial y}(x(t), y(t))$$

Cinquième partie

Equations differentielles

Chapitre 13

Équation différentielle

13.1 Fonction exponentielle complexe

Soit :

$$f : t \mapsto x(t) + iy(t) = e^{rt}$$

Avec $r = a + ib$.

On obtient, $\forall t \in \mathbb{R}$:

$$f'(t) = re^{rt}$$

13.2 Équation différentielle

13.2.1 Première ordre

$$(\forall x \in \mathbb{R} \quad ay'(t) + by(t) = 0) \Leftrightarrow (\exists K \in \mathbb{R}, \forall x \in \mathbb{R} \quad y = Ke^{-\frac{b}{a}x})$$

13.2.2 Second ordre

On établit l'équation caractéristique, de la forme :

$$ax^2 + bx + c = 0$$

On détermine Δ et on obtient :

$\rightarrow \Delta > 0$:

$$\exists (A, B) \in \mathbb{R}^2 \quad \forall x \in \mathbb{R} \quad y(x) = Ae^{r_1x} + Be^{r_2x}$$

$\rightarrow \Delta = 0$:

$$\exists (A, B) \in \mathbb{R}^2 \quad \forall x \in \mathbb{R} \quad y(x) = (Ax + B)e^{r_0x}$$

$\rightarrow \Delta < 0$: Solution dans \mathbb{C} , avec $r_0 = \pm i\omega$

$$\exists (A, B) \in \mathbb{R}^2 \quad \forall x \in \mathbb{R} \quad y(x) = (A \cos(\omega x) + B \sin(\omega x))e^{r_0x}$$

13.3 Recherche d'une solution particulière

13.3.1 Second membre constant

Soit (E) l'équation différentielle suivante :

$$ay'' + by' + cy = d$$

Si $C \neq 0$:

$$y_0 : x \mapsto \frac{d}{c}$$

est une solution particulière. Si $C = 0$:

$$y_0 : x \mapsto \frac{d}{b}x$$

est une solution particulière

13.3.2 Second membre polynomiale

En général, on recherche un polynome de meme degres. Soit :

$$y'' + 3y = 2x + 1$$

On pose :

$$y_0 : x \mapsto ax + b$$

On dérive deux fois y_0 et on remplace dans l'équation pour déterminer a et b

13.3.3 Second membre exponentielle

Si le second membre est de la forme :

$$x \mapsto e^{\alpha x}$$

Alors on peut espérer une solution de la forme $\lambda e^{\alpha x}$

13.4 Méthode de variation de la constante

Soit (E) l'équation différentielle suivante :

$$(E) : ay'(t) + by(t) = f(x)$$

On résoud l'équation sans second membre, plus on pose $\forall x \in \mathbb{R}$:

$$z(x) = \frac{y(x)}{e^{-\frac{b}{a}x}} \Leftrightarrow y(x) = z(x)e^{-\frac{b}{a}x}$$

Puis on injecte cette expression $y(x)$ dans (E) pour déterminer $z(x)$

13.5 Principe de superposition

Soit (E) l'équation différentielle suivante :

$$(E) : ay'' + by' + cy = f_1(x) + f_2(x)$$

On considere :

$$(E_1) : ay'' + by' + cy = 0$$

$$(E_2) : ay'' + by' + cy = f_1(x)$$

$$(E_3) : ay'' + by' + cy = f_2(x)$$

Soit y_1, y_2 solutions respective de (E_2) et (E_3) . La solution particuliere de (E) est $y_1 + y_2$

Chapitre 14

Équations différentielle linéaire

14.1 Généralité

Définition 73 On considère (E) l'équation d'inconnue la fonction y n fois dérivable sur une partie A de \mathbb{R} :

$$\forall x \in A, a_n(x).y^{(n)}(x) + \dots + a_0.y(x) = b(x)$$

avec : a_n, \dots, a_0, b des fonctions définies sur A .

On dit que (E) est une équation différentielle linéaire d'ordre n .

Nota 1 On note cette équation :

$$(E) : \forall x \in A : a_n(x).y^{(n)} + \dots + a_0.y = b(x)$$

Propriété 61 L'ensemble des solutions de (E) est soit :

→ Vide

→ Un espace affine de direction l'espace vectoriel des solutions de l'équation sans second membre.

Si les coefficients sont constant.

L'ensemble des solutions est un espace de dimension n .

Chapitre 15

Équations différentielles linéaire d'ordre 1

Définition 74 Soit $A \in \mathbb{R}$.

Soit a, b, c trois fonctions définies sur A , et (E) :

$$(E) : a(x).y' + b(x).y = c(x)$$

$$(E_0) : a(x).y' + b(x).y = 0$$

Si :

→ Si a et b sont continues sur A

→ A est un intervalle, notons le I

→ $\forall x \in I$ $a(x) \neq 0$

Alors :

$$(E_0) \Leftrightarrow (\exists K \in \mathbb{R} \text{ tq } \forall x \in I \ y(x) = K.e^{\int \frac{-b(x)}{a(x)} dx})$$

Sixième partie

Intégration

Chapitre 16

Intégration

Définition 75 *L'intégrale d'une fonction est par définition un nombre. Une primitive est une autre fonction.*

16.1 Fonctions continues par morceaux

16.1.1 Subdivision

Soit $[a, b]$ segment de \mathbb{R} , avec $a < b$.

Définition 76 *On appelle subdivision de $[a, b]$, une liste vérifiant :*

$$a = x_0 < x_1 < \dots < x_n = b$$

On note $\sigma = (x_i)_{0 \leq i \leq n}$.

Le pas d'une subdivision, qui est la longueur d'intervalle la plus importante, est défini comme :

$$\max_{1 \leq i \leq n} |x_i - x_{i-1}|$$

Si les intervalles sont tous de la même longueur, la subdivision est dite régulière. De plus, si σ est celle d'une subdivision régulière de $[a, b]$, alors :

$$\forall k, x_k = a + k \frac{b-a}{n}$$

16.1.2 Fonction en escalier sur $[a, b]$

Soit f fonction définie sur $[a, b]$.

Définition 77 *On dit que f est en escalier si il existe une subdivision de $[a, b]$: $(x_i)_{0 \leq i \leq n}$ telle que :*

$$\forall i \in \{1, \dots, n\}, f \text{ est constante sur }]x_{i-1}; x_i[$$

Propriété 62 *On définit les propriétés suivantes :*

- Une fonction en escalier est bornée
- L'ensemble des fonctions en escalier sur $[a, b]$ est un \mathbb{R} -espace vectoriel

16.1.3 Fonction continue par morceaux

Soit f défini sur $[a, b]$

Définition 78 f est continue par morceaux sur $[a,b]$ si :

$$\left\{ \begin{array}{l} \forall i \in \{1, 2, \dots, n\} \text{ } f \text{ est continue sur }]x_{i-1}; x_i[\\ \forall i \in \{1, 2, \dots, n\} \text{ } \lim_{x_i^-} \text{ existe} \\ \forall i \in \{0, 2, \dots, n-1\} \text{ } \lim_{x_i^+} \text{ existe} \end{array} \right.$$

Propriété 63 On définit les propriétés suivantes :

- Une fonction continue par morceaux est bornée
- L'ensemble des fonctions continue par morceaux sur $[a,b]$ est un espace vectoriel
- Une fonction en escalier est continue par morceaux
- Une fonction continue sur $[a,b]$ est continue par morceaux

16.1.4 Approximation d'une fonction continue par morceaux par des fonctions en escalier

Soit f continue par morceaux sur $[a,b]$ (ce qui comprend les fonctions continues sur $[a,b]$)

Définition 79

$\exists \varepsilon > 0$ Il existe deux fonctions en escalier sur $[a,b]$, φ et ψ telque

$$\left\{ \begin{array}{l} \forall x \in [a, b] \text{ } \varphi(x) \leq f(x) \leq \psi(x) \\ 0 \leq \psi(x) - \varphi(x) \leq \varepsilon \end{array} \right.$$

16.2 Intégrale de Riemann

16.2.1 Intégrale d'une fonction en escalier

Définition 80 Soit φ fonction en escalier sur $[a,b]$.

Notons $(x_i)_{0 \leq i \leq n}$ une subdivision adaptée à φ , et posons :

$$\forall i \in \{1, \dots, n\}, \forall x \in]x_{i-1}; x_i[\text{ } \varphi(x) = \lambda_i$$

L'intégrale sur $[a,b]$ de φ est :

$$\int_{[a,b]} \varphi = \sum_{i=1}^n (x_i - x_{i-1}) \lambda_i$$

On note aussi cette intégrale de la façon suivante :

Si $a < b$, alors :

$$\int_{[a,b]} \varphi = \int_a^b \varphi$$

Si $b < a$:

$$\int_{[a,b]} \varphi = \int_b^a \varphi$$

Convention :

$$\int_a^b \varphi = - \int_b^a \varphi$$

$$\int_a^a \varphi = 0$$

Propriété 64 Si φ et ψ sont deux fonctions en escalier sur $[a,b]$.

Si λ et μ sont deux réels :

$$\int_{[a,b]} \lambda \varphi + \mu \psi = \lambda \int_{[a,b]} \varphi + \mu \int_{[a,b]} \psi$$

Propriété 65 Soient φ et ψ deux fonctions en escalier sur $[a,b]$.
Si $\forall x \in [a,b], \varphi(x) \leq \psi(x)$, alors :

$$\int_{[a,b]} \varphi \leq \int_{[a,b]} \psi$$

De plus, si $\varphi \geq 0$ sur $[a,b]$ alors :

$$\int_{[a,b]} \varphi \geq 0$$

16.3 Intégrale d'une fonction continue par morceaux

Soit f fonction continue par morceaux sur $[a,b]$. Notons :

$$\begin{cases} E_+ = \{\varphi \text{ en escalier sur } [a,b] / \varphi \geq g\} \\ E_- = \{\varphi \text{ en escalier sur } [a,b] / \varphi \leq g\} \\ A_+ = \left\{ \int_{[a,b]} \varphi / \varphi \in E_+ \right\} \\ A_- = \left\{ \int_{[a,b]} \varphi / \varphi \in E_- \right\} \end{cases}$$

Propriété 66 $\inf(A_+)$ et $\sup(A_-)$ existent et sont égaux

Définition 81 La valeur commune de ces deux réels est l'intégrale de Riemann sur $[a,b]$ de f . On la note :

$$\int_{[a,b]} f$$

16.3.1 Somme de Riemann

Propriété 67 Soit f fonction continue par morceaux sur $[a,b]$.

Notons $\forall n \in \mathbb{N} : \text{Alors } (u_n)_{n \geq 0} \text{ et } (v_n)_{n \geq 0} \text{ converge vers } \int_{[a,b]} f$

$$\begin{cases} u_n = \frac{b-a}{n} \sum_{k=1}^n f(a + k \frac{b-a}{n}) \\ v_n = \frac{b-a}{n} \sum_{k=0}^{n-1} f(a + k \frac{b-a}{n}) \end{cases}$$

16.3.2 Linéarité

Propriété 68 Soient λ, μ réels, f, g fonctions continues par morceaux.

$$\int_{[a,b]} \lambda \varphi + \mu \psi = \lambda \int_{[a,b]} \varphi + \mu \int_{[a,b]} \psi$$

16.3.3 Transmition de l'ordre

Propriété 69 Si f et g sont continue par morceaux et $f \leq g$, alors :

$$\int_{[a,b]} f \leq \int_{[a,b]} g$$

16.3.4 Intégrale et valeur absolu

Propriété 70 Soit f fonction continue par morceaux sur $[a,b]$, donc :

$$\int_{[a,b]} |f| \geq \left| \int_{[a,b]} f \right|$$

16.3.5 Relation de Chasles

Propriété 71 Soit f continues par morceaux sur $[a,b]$ et $b \in [a, c]$.

$$\int_{[a,c]} f = \int_{[a,b]} f + \int_{[b,c]} f$$

16.3.6 Inégalité de la moyenne

Propriété 72 Soit f, g continues par morceaux sur $[a,b]$, g est bornée, avec $a < b$. Donc $M = \sup_{[a,b]} |g|$ existe.

$$\left| \int_{[a,b]} fg \right| \leq \sup_{[a,b]} |g| \times \int_{[a,b]} |f|$$

Définition 82 $\frac{1}{b-a} \int_{[a,b]} g$ est la valeur moyenne de g sur $[a,b]$.

$$\int_{[a,b]} g = \mu(b-a)$$

16.4 Intégrale et primitive d'une fonction continue

On obtient les propriétés suivant :

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{Soit } x \in I. f \text{ est continue sur } I, \text{ donc } \int_a^x f \text{ existe} \\ \text{Si } x_0 \text{ est à l'intérieur de } I, \text{ si } f \text{ est continue sur } I, \text{ alors } \int_a^x f \text{ est aussi continue sur } I \\ \text{Si } f \text{ est continue sur } I, \text{ alors } g : x \mapsto \int_a^x f \text{ est dérivable sur } I \text{ et sa dérivée est } f. \end{array} \right.$$

De la dernière propriété, on déduit que g est de classe C^1 sur I . En résumé, si f est de classe C^n alors g est de classe C^{n+1}

Propriété 73 Si φ est une fonction positive et continue sur $[a,b]$ d'inégalité nulle, alors :

$$\varphi = 0$$

16.4.1 Utilisation des primitives d'une fonction continue

Définition 83 Soit f définie sur un intervalle I . Une primitive de f sur I , c'est une fonction dérivable sur I dont la dérivée est f .

16.4.2 Ensemble des primitives d'une fonction continue

Soit f continue sur un intervalle I , si F est une primitive de f sur I , alors :

$$(G \text{ est une autre primitive de } f \text{ sur } I) \Leftrightarrow (\exists K \in \mathbb{R} \text{ tq } \forall x \in I \ G(x) = F(x) + K)$$

Il en découle que :

$$(F \text{ est une primitive de } f \text{ sur } I) \Leftrightarrow (\exists K \in \mathbb{R} \text{ tq } \forall x \in I \ F(x) = \int_a^x f(t)dt + K)$$

Et que $\forall (a, b)^2 \in I^2$

$$\int_a^b f(t)dt = F(b) - F(a)$$

16.4.3 Notation

Définition 84 Si f est continue sur I : $\int f(x)dx$ désigne la valeur de x d'une primitive de f .

16.4.4 Technique de calcul d'une intégrale

Intégrale par partie

Définition 85 Si f, g sont de classe C^1 sur I , $(a, b) \in I^2$, alors :

$$\int_a^b f g' = [f g]_a^b - \int_a^b f' g$$

Changement de variables

Définition 86 Soit u une bijection de classe C^1 de $[\alpha, \beta]$ sur un intervalle $[a, b]$
Soit f continue sur $[a, b]$.

$$\int_a^b f(u) du = \int_\alpha^\beta f(u(t)) u'(t) dt$$

16.4.5 Intégrale d'une fonction paire, impaire, periodique

Fonction paire

Propriété 74 Soit $a \in \mathbb{R}$

Si f est continue et paire sur $[-a, a]$, alors :

$$\int_{-a}^a f = 2 \int_0^a f$$

Fonction impaire

Propriété 75 Si f est continue et impaire sur $[-a, a]$, alors :

$$\int_{-a}^a f = 0$$

Fonction periodique

Propriété 76 Si f est continue et T periodique sur \mathbb{R}

Soit $a \in \mathbb{R}$

$$\int_a^{a+T} f \text{ est indépendant de } a$$

16.5 Inégalité de Cauchy-Schwarz

Définition 87 Soient f, g continues sur $[a, b]$:

$$\left| \int_{[a,b]} f g \right| \leq \sqrt{\int_{[a,b]} f^2 \int_{[a,b]} g^2}$$

Si cette inégalité devient une égalité, alors $\exists \lambda_0 \in \mathbb{R}$ telque

$$g = -\lambda_0 f$$

16.6 Formule de Taylor avec reste intégrale

Définition 88 Soit f fonction de classe C^n .

$\forall x \in D_f$, au voisinage de a :

$$f(x) = f(a) + \dots + \frac{(x-a)^{n-1}}{(n-1)!} f^{(n-1)}(a) + \int_a^x \frac{(x-a)^{n-1}}{(n-1)!} f^{(n)}(t) dt$$

16.7 Inégalité de Taylor-Lagrange

Définition 89 Soit f de classe C^{n+1} sur I , $a \in I$.

Supposons que $f^{(n+1)}$ soit majorée sur I .

Notons $M_{n+1} = \sup_I |f^{(n+1)}|$

$\forall x \in I :$

$$\left| \int_a^x \frac{(x-t)^n}{n!} f^{(n+1)}(t) dt \right| \leq \frac{(x-a)^{n+1}}{(n+1)!} M_{n+1}$$

Septième partie

Nombres complexes

Chapitre 17

Nombres complexes

17.1 Formules

17.1.1 Généralités

- $(\mathbb{C}, +, \times)$ est un corps
- $(a+ib)+(a'+ib') = (a+a')+i(b+b')$
- $(a+ib).(a'+ib') = (aa'-bb')+i(ab'+a'b)$
- Il y a unicité de la partie réelle et de la partie imaginaire pour un complexe.
- $\overline{z+z'} = \bar{z} + \bar{z}'$
- $\overline{z.z'} = \bar{z}.\bar{z}'$
- $\operatorname{Re}(z) = \frac{z + \bar{z}}{2}$
- $\operatorname{Im}(z) = \frac{z - \bar{z}}{2}$
- $z_{\overrightarrow{AB}} = z_b - z_a$
- On définit le barycentre de la façon suivante :

$$\alpha + \beta \neq 0, z_g = \frac{\alpha z_A + \beta z_B}{\alpha + \beta}$$

17.1.2 Forme Trigonométrique et exponentielle

Soit $z = x+iy$ un complexe.

- $|z| = \sqrt{x^2 + y^2}$
- $|z|^2 = z.\bar{z}$
- $|-z| = |z| = |\bar{z}|$
- $(z \in \mathbb{R}) \Leftrightarrow (\bar{z} = z)$
- $(z \in i\mathbb{R}) \Leftrightarrow (\bar{z} = -z)$

$$\rightarrow |\operatorname{Im}(z)| \leq |z|$$

$$\rightarrow |\operatorname{Re}(z)| \leq |z|$$

$$\rightarrow |z \cdot z'| = |z| \cdot |z'|$$

$$\rightarrow |z + z'| \leq |z| + |z'|$$

$$\rightarrow e^{i(\theta+\theta')} = \cos(\theta + \theta') + i \sin(\theta + \theta')$$

$$\rightarrow \frac{e^{i\theta} + e^{-i\theta}}{2} = \cos(\theta)$$

$$\rightarrow \frac{e^{i\theta} - e^{-i\theta}}{2} = i \sin(\theta)$$

$$\rightarrow \cos(iy) = \operatorname{ch}(y)$$

$$\rightarrow \sin(iy) = i \operatorname{sh}(y)$$

→ Formule de Moivre :

$$(e^{i\theta})^n = e^{in\theta} \Leftrightarrow (\cos(\theta) + i \sin(\theta))^n = \cos(n\theta) + i \sin(n\theta)$$

$$\rightarrow z = x + iy = \rho e^{i\theta}$$

→ Racine n^{eme} de l'unité :

$$z^n = 1 \Leftrightarrow \exists k \in \{0, 1, \dots, n-1\} \quad z = e^{i \frac{k2\pi}{n}}$$

→ Racine n^{eme} d'un complexe non nul, avec $z = \rho e^{i\theta}$, $z_0 = \rho_0 e^{i\theta_0}$:

$$z^n = z_0 \Leftrightarrow \exists k \in \{0, 1, \dots, n-1\} \quad z = A \cdot e^{i \frac{k2\pi}{n}}$$

Avec A la solution évidente (Passage à la racine n^{eme})

Chapitre 18

Nombres complexe et géométrie dans le plan

18.1 Alignement, Orthogonalité, Cocyclicité

Soit $(\overrightarrow{AB}; \overrightarrow{AC})$ l'angle formé par ces deux vecteurs.

$$(\overrightarrow{AB}; \overrightarrow{AC}) = \arg \left(\frac{c-a}{b-a} \right) [2\pi]$$

Soit :

$$z = \left(\frac{c-a}{b-a} \right)$$

18.1.1 Alignements

$$A, B, C \text{ alignées} \Leftrightarrow \left(\frac{c-a}{b-a} \in \mathbb{R} \right) \Leftrightarrow \arg \left(\frac{c-a}{b-a} \right) = 0$$

$$A, B, C \text{ alignées} \Leftrightarrow (z = \bar{z}) \Leftrightarrow (\text{Det}(\overrightarrow{AB}; \overrightarrow{AC})) = 0$$

avec $\text{Det}(\overrightarrow{u}, \overrightarrow{v}) = xy' - x'y$

18.1.2 Orthogonalité

$$\overrightarrow{AB}; \overrightarrow{AC} \text{ orthogonaux} \Leftrightarrow \left(\frac{c-a}{b-a} \in i\mathbb{R} \right) \Leftrightarrow \arg \left(\frac{c-a}{b-a} \right) = \frac{\pi}{2} [\pi]$$

$$\overrightarrow{AB}; \overrightarrow{AC} \text{ orthogonaux} \Leftrightarrow (z = -\bar{z}) \Leftrightarrow (\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}) = 0$$

18.1.3 Cocyclicité

Soit A, B, C trois points d'un cercle C de centre O.

$$(\overrightarrow{OB}; \overrightarrow{OC}) = 2(\overrightarrow{AB}; \overrightarrow{AC}) [2\pi]$$

Condition de cocyclicité

Propriété 77 Si $(\overrightarrow{AB}; \overrightarrow{AC}) = (\overrightarrow{DB}; \overrightarrow{DC}) [\pi]$ alors A, B, C, D sont soit cocyclique, soit alignés.

18.2 Similitude

Soit z l'affixe de M , z' l'affixe de M' .

18.2.1 Translation

Définition 90 Soit \vec{u} vecteur du plan. On appelle translation de vecteur \vec{u} l'application :

$$t_{\vec{u}} : P \rightarrow P$$

$$M \mapsto M'$$

$$\text{avec } \overrightarrow{MM'} = \vec{u}$$

Expression analytique complexe

soit α l'affixe de \vec{u} Alors :

$$z' = \alpha + z$$

Bijektivité

$t_{\vec{u}}$ est une application bijective. Soit :

$$t_{\vec{u}}^{-1} : P \rightarrow P$$

$$M \mapsto M'$$

$$\text{avec } z' = z - \alpha$$

18.2.2 Homothétie

Définition 91 Soit Ω un point d'affixe ω . Soit $k \in \mathbb{R}$. On appelle homothétie de centre Ω et de rapport k l'application :

$$h : P \rightarrow P$$

$$M \mapsto M'$$

$$\text{avec } \overrightarrow{\Omega M'} = k \overrightarrow{\Omega M}$$

Expression analytique complexe

$$z' - \omega = k(z - \omega)$$

On détermine le centre d'une homothétie en déterminant son point fixe, donc en résolvant :

$$z = z'$$

Bijektivité

h est une application bijective. Soit :

$$h^{-1} : P \rightarrow P$$

$$M \mapsto M'$$

$$\text{avec } z' - \omega = \frac{1}{k}(z - \omega)$$

18.2.3 Rotation

Définition 92 Soit Ω un point d'affixe ω et θ un réel. On appelle rotation de centre Ω et d'angle θ l'application

$$\begin{aligned} r : P &\rightarrow P \\ M &\mapsto M' \end{aligned}$$

avec $\Omega M' = \Omega M$ et $(\overrightarrow{\Omega M}; \overrightarrow{\Omega M'}) = \theta [2\pi]$

Expression analytique complexe

$$z' - \omega = e^{i\theta}(z - \omega)$$

On détermine le centre d'une rotation en déterminant son point fixe, donc en résolvant :

$$z = z'$$

Bijektivité

r est une application bijective. Soit :

$$\begin{aligned} r^{-1} : P &\rightarrow P \\ M &\mapsto M' \end{aligned}$$

avec $z' - \omega = e^{-i\theta}(z - \omega)$

18.2.4 Similitude

Définition 93 Soit Ω un point d'affixe ω et $(\theta, k) \in \mathbb{R}^2$. On appelle similitude directe de centre Ω , d'angle θ , et de rapport k l'application :

$$\begin{aligned} S : P &\rightarrow P \\ M &\mapsto M' \end{aligned}$$

avec $\Omega M' = k\Omega M$ et $(\overrightarrow{\Omega M}; \overrightarrow{\Omega M'}) = \theta [2\pi]$

Expression analytique complexe

$$z' - \omega = ke^{i\theta}(z - \omega)$$

On détermine le centre d'une similitude en déterminant son point fixe, donc en résolvant :

$$z = z'$$

Bijektivité

S est une application bijective. Soit :

$$\begin{aligned} S^{-1} : P &\rightarrow P \\ M &\mapsto M' \end{aligned}$$

avec $z' - \omega = \frac{1}{k}e^{-i\theta}(z - \omega)$

18.2.5 Affinité

Soit φ l'application défini par :

$$\begin{aligned} \varphi : Plan &\mapsto Plan \\ P(x, y) &\mapsto M(x, \frac{b}{a}.y) \end{aligned}$$

φ est appelé affinité de base Ox , de direction Oy et de rapport $\frac{b}{a}$

Huitième partie

Polynomes

Chapitre 19

Les polynomes

19.1 Définitions

Soit K un corps (Soit \mathbb{R} , soit \mathbb{C})

Définition 94 Un polynome à coefficients dans K est une suite d'éléments de K tous nuls à partir d'un certain rang.

$$P = (a_0, \dots, a_n, 0, \dots)$$

On peut l'écrire aussi sous la forme :

$$P = a_0 + a_1X + \dots + a_nX^n$$

avec X l'indéterminé.

Il existe aussi la forme suivante :

$$P = \sum_{k=0}^n a_k X^k$$

L'ensemble des polynomes à coefficients dans K est notée $K[X]$.

Soit P et Q deux polynomes. On a :

$$P = Q \Leftrightarrow \forall k \in \mathbb{N} \ a_k = b_k$$

19.1.1 Opérations

On peut effectuer quatre opérations :

→ Une addition :

$$P + Q = \sum_{k=0}^{\infty} (a_k + b_k) X^k$$

→ Un produit :

$$P.Q = \sum_{k,k' \geq 0} (a_k . b_{k'}) X^{k+k'}$$

→ Un produit par λ , $\lambda \in K$:

$$\lambda P = \sum_{k=0}^{\infty} (\lambda a_k) X^k$$

→ Une composée :

$$P(Q) = \sum_{k=0}^{\infty} a_k Q^k$$

19.1.2 Structure

19.1.3 Polynome constante

On observe qu'un polynome constant s'identifie à un élément du corps. On obtient donc que :

$$K \subset K[X]$$

Structure de $(K[X], +, \cdot)$

→ $(K[X], +)$ est un groupe commutatif

→ $(K[X], +, \cdot)$ est un anneau commutatif : On peut donc utiliser les identités remarquables sur les polynômes. Cet anneau est intègre, ce qui signifie que :

$$(P \cdot Q = 0) \Leftrightarrow (P = 0 \text{ ou } Q = 0)$$

19.1.4 Fonction polynome associée

Soit $P \in K[X]$, défini par :

$$P = a_0 + a_1X + \dots + a_nX^n$$

On obtient la fonction polynome associée :

$$\forall x \in K, \tilde{P}(x) = a_0 + a_1x + \dots + a_nx^n$$

L'application qui lie le polynôme à sa fonction associée est une bijection.

Toutes les notions de parties se transmettent de la fonction polynome associée au polynôme.

19.1.5 Degrés

Définition 95 On définit le degré d'un polynôme par :

$$\deg(P) = \max \{k \in \mathbb{N} / a_k \neq 0\}$$

Par convention :

$$\deg(0) = -\infty$$

$$\deg(P_{\text{Constant}}) = 0$$

Degrés d'une combinaison

On peut déterminer le degré de deux combinaisons :

$$\deg(P \cdot Q) = \deg(P) + \deg(Q)$$

$$\deg(P + Q) \leq \max(\deg(P), \deg(Q))$$

19.1.6 Valuation

Définition 96 On définit la valuation d'un polynôme par :

$$\text{val}(P) = \min \{k \in \mathbb{N} / a_k \neq 0\}$$

Par convention :

$$\deg(0) = +\infty$$

Valuation d'une combinaison

On peut déterminer le degré de deux combinaisons :

$$\text{val}(P \cdot Q) = \text{val}(P) + \text{val}(Q)$$

$$\text{val}(P + Q) \geq \min(\text{val}(P), \text{val}(Q))$$

19.1.7 Division euclidienne dans $K[X]$

Diviseur, Multiple

Définition 97 Soient A, B deux polynomes.
On dit que B divise A , ou que A multiplie B , si :

$$\exists Q \in K[X] \ A = B.Q$$

Il en découle que les polynomes constant non nuls divisent tous les autres.

Division euclidienne

Définition 98 Soit A, B deux polynomes, B non nul.

$$\exists!(R, Q) \in K[X] \text{ tq } A = B.Q + R$$

avec $\deg(R) \leq \deg(Q)-1$.

On appelle respectivement R et Q le reste et le quotient de la division euclidienne.

19.1.8 Formule de Taylor

Soit a un réel. Soit P un polynome de degrés n .
On obtient :

$$P = \sum_{k=0}^n \frac{\widetilde{D^k(P)}(a)}{k!} (X - a)^k$$

avec $\widetilde{D^k(P)}(a)$ la dérivé k^{eme} de P prise en a .

19.2 Racine d'un polynome

Soit $P \in K[X]$. Soit $r \in K$

19.2.1 Racine simple

Définition 99 r est une racine de P si $\widetilde{P}(r) = 0$

Propriété 78 (r est une racine de P) $\Leftrightarrow ((X-r) \text{ divise } P)$

19.2.2 Racine multiple et ordre de multiplicité

Définition 100 r est une racine d'ordre α si $(X - r)^\alpha$ divise P et $(X - r)^{\alpha+1}$ ne divise pas P .

Propriété 79 (r est une racine d'ordre α de P) $\Leftrightarrow (\forall i \in \{0, \dots, \alpha - 1\} \ \widetilde{D^i(P)}(r) = 0 \text{ et } \widetilde{D^\alpha(P)}(r) \neq 0)$

19.2.3 Polynome scindé

Soit $P \in K[X]$ de degrés n et de termes dominant $a_n X^n$

Définition 101 P est scindé si le nombre de racine, en comptant les ordres de multiplicité, est n :

$$\exists(r_1, \dots, r_n) \in K^n, \exists(\alpha_1, \dots, \alpha_n) \in N^n \text{ tq } P = a_n (X - r_1)^{\alpha_1} \dots (X - r_n)^{\alpha_n}$$

Lien entre coefficients et racine d'un polynome scindé

On obtient les relations suivantes :

$$\sum_{i=1}^n r_i = \frac{-a_{n-1}}{a_n}$$

$$r_1 \dots r_n = (-1)^n \frac{a_0}{a_n}$$

19.2.4 Polynome irréductible

Dans $\mathbb{R}[X]$

Définition 102 *Un polynome est irréductible si il n'est divisible que par les polynomes constant et par les produits de lui-meme par un constante.*

Dans $\mathbb{C}[X]$

Théorème 11 *Tout polynome non constant dans $\mathbb{C}[X]$ possède au moins une racine complexe.*

On en déduit donc que :

- Tout polynomes dans $\mathbb{C}[X]$ est scindé
- Les seuls polynomes irréductible de $\mathbb{C}[X]$ sont ceux de degrés 1

Neuvième partie

Espace vectoriel

Chapitre 20

Espace vectoriel

20.1 Définitions

Définition 103 Soit E un espace et K un corps.

Donc dit que $(E, +, \cdot)$ est un K -espace vectoriel si il vérifie les propriétés suivantes :

1- $+$ est une loi de composition interne :

$$\forall (x, y) \in E^2 \quad x + y \in E$$

2- $+$ est une loi associative :

$$\forall (x, y, z) \in E^3 \quad (x + y) + z = x + (y + z)$$

3- $+$ possède un élément neutre O_E :

$$\forall x \in E \quad x + O_E = O_E + x = x$$

4- Tous éléments x de E est symétrisable pour $+$ dans E . Ce symétrique est $-x$:

$$\forall x \in E \quad x + (-x) = (-x) + x = O_E$$

5- $+$ est commutatif dans E :

$$\forall (x, y) \in E^2 \quad x + y = y + x$$

6- \cdot est une loi de composition externe :

$$\forall x \in E, \forall \lambda \in K, \quad \lambda \cdot x \in E$$

7- \cdot possède un élément neutre 1_K :

$$\forall x \in E \quad 1_K \cdot x = x$$

8- \cdot vérifie :

$$\forall x \in E, \forall (\lambda, \mu) \in K^2 \quad \lambda \cdot (\mu \cdot x) = (\lambda \times \mu) \cdot x$$

9- \cdot vérifie :

$$\forall x \in E, \forall (\lambda, \mu) \in K^2 \quad (\lambda + \mu) \cdot x = (\lambda \cdot x) + (\mu \cdot x)$$

10- \cdot vérifie :

$$\forall (x, y) \in E^2, \forall \lambda \in K \quad \lambda \cdot (x + y) = \lambda \cdot x + \lambda \cdot y$$

Si un espace ne vérifie que les 4^{ere} propriétés, on dit que c'est un groupe. Si il vérifie les 5^{ere}, c'est un groupe commutatif.

Propriété 80 Soit E un K -espace vectoriel :

$$\rightarrow \forall x \in E, 0_K.x = 0_E$$

$$\rightarrow \forall x \in E -x = (-1_K).x$$

$$\rightarrow \text{Soit } x \text{ un vecteur de } E, \lambda \in K :$$

$$(\lambda.x = 0_E) \Leftrightarrow (\lambda = 0_K \text{ ou } x = 0_E)$$

20.2 Sous-espaces vectoriels

20.2.1 Définitions

Définition 104 Soit E un K -espace vectoriel. Soit F un espace.
On dit que F est un sous-espace de E si :

$$\begin{cases} F \subset E \\ (F, +, \cdot) \text{ est un } K\text{-espace vectoriel} \end{cases}$$

Propriété 81 Soit E un K -espace vectoriel. Soient F et G deux sous espace de E :

$$\rightarrow \{0_E\} \text{ est le plus petit sous espace de } E.$$

$$\rightarrow F \cap G \text{ est un sous espace de } E$$

$$\rightarrow F \cup G \text{ est un sous espace de } E$$

20.2.2 Critère de reconnaissance

$$\text{Propriété 82 } (F \text{ est un sous espace de } E) \Leftrightarrow \begin{cases} F \subset E \\ F \neq \emptyset \\ \forall (x, y) \in F^2, \forall (\lambda, \mu) \in K^2, \lambda x + \mu y \in F \end{cases}$$

20.2.3 Sous espace supplémentaire

Soit E un K -espace vectoriel. Soient F, G deux sous espace de E .

Définition 105 F et G sont dit en somme direct si :

$$F \cap G = \{0_E\}$$

Définition 106 F et G sont supplémentaires si ils sont en somme direct et que :

$$F + G = E$$

On le note :

$$F \oplus G = E$$

Propriété 83 Si F et G sont supplémentaires, alors

$$\forall x \in E$$

, il existe un unique couple (x, y) avec $y \in F, z \in G$ telque :

$$x = y + z$$

20.2.4 Partie génératrice d'un sous-espace

Sous espace engendré par un partie

Soit A une partie de E .
Soit G le plus petit espace contenant A .

Définition 107 G est le sous espace engendré par A . On le note :

$$G = Vect(A)$$

On dit que A est une partie génératrice de G .

Sous espace engendré par une partie fini

Soit u_1, \dots, u_n n vecteur de E .

$$Vect(\{u_1, \dots, u_n\}) = \{\lambda_1 u_1 + \dots + \lambda_n u_n / \lambda_1, \dots, \lambda_n \in K^n\}$$

20.2.5 Produit de deux espaces

Définition 108 Soient E et F deux K -espace vectoriel.

On munit le produit $E \times F$ des deux lois suivant :

$$\begin{aligned} \forall (x, y) \in E \times F, \forall (x', y') \in E \times F, \forall \lambda \in K \\ \begin{cases} (x, y) + (x', y') = (x + x', y + y') \\ \lambda \cdot (x, y) = (\lambda x, \lambda y) \end{cases} \end{aligned}$$

Propriété 84 $(E \times F, +, \cdot)$ est un K -espace vectoriel, de vecteur nul (O_E, O_F)

20.3 Application linéaire

Définition 109 Soient E et F deux K -espace vectoriels, f une application de E dans F .
 f est une application linéaire si :

$$\forall (x, y) \in E^2 \forall (\lambda, \mu) \in K^2 \quad f(\lambda x + \mu y) = \lambda f(x) + \mu f(y)$$

20.3.1 Vocabulaire

- Application linéaire → Morphisme d'espace vectoriel
- Application linéaire de E dans E → Endomorphisme
- Application linéaire bijective → Isomorphisme
- Application linéaire bijective de E dans E → Automorphisme

On note $L(E, F)$ l'ensemble des applications linéaire de E dans F

Propriété 85 Soit f isomorphisme de E dans F .

Alors f^{-1} existe et est linéaire de F dans E

20.3.2 Noyau et Image d'une application linéaire

Soit $f \in L(E, F)$

Image

Définition 110 On appelle image de f l'ensemble des images de tous les vecteurs de E par f :

$$Im(f) = \{f(x) / x \in E\}$$

$Im(f)$ est un sous espace vectoriel de F

Noyau

Définition 111 On appelle noyau de f l'ensemble des antécédants O_F par f :

$$\text{Ker}(f) = \{x \in E / f(x) = 0\}$$

$\text{Ker}(f)$ est un sous espace vectoriel de E

Propriété 86 f est une application injective si et seulement $\text{Ker}(f)$ est réduit au vecteur nul :

$$(f \text{ est injective}) \Leftrightarrow (\text{Ker}(f) = \{O_E\})$$

20.3.3 Opérations sur les applications linéaires

- La combinaison linéaire de deux applications linéaire est une application linéaire
- La composée de deux applications linéaire est linéaire

20.3.4 Structure

- $(L(E), +, \cdot, \circ)$ est un K -Algèbre : On peut donc utiliser les identités remarquables
- $GL(E)$: Groupe des automorphisme de E . Dans ce groupe :

$$(f \circ g)^{-1} = g^{-1} \circ f^{-1}$$

20.3.5 Projecteur

Définition 112 Soit E un K -espace vectoriel, soient F et G deux sous espaces supplémentaires de E . Soit $x \in E$

$$\exists!(y, z), y \in F, z \in G, x = y + z$$

On appelle projeté de x sur F parallèlement à G , notée $p(x)$, le vecteur y .

Propriété 87 p est une application linéaire

Propriété 88 Soit p la projection de F parallèlement à G :

- $\text{Im}(p) = F$
- $\text{Ker}(p) = G$
- $p \circ p = p$
- $\forall x \in E (p(x) = x) \Leftrightarrow (x \in F)$

Propriété 89 Soit q la projection de G parallèlement à F . p et q sont deux projecteurs associés.

- $\text{Im}(q) = G$
- $\text{Ker}(q) = F$
- $p \circ q = O_E$
- $p + q = \text{Id}_E$

Propriété caractéristique

Propriété 90 Si :

$$\begin{cases} f \text{ est linéaire} \\ f \circ f = f \end{cases}$$

Alors f est une projection sur F parallèlement à G avec :

$$\begin{cases} F = \{x \in E / f(x) = x\} \\ G = \text{Ker}(f) \end{cases}$$

20.3.6 Symétrie

Définition 113 Soit E un K -espace vectoriel, soient F et G deux sous espaces supplémentaires de E .

Soit $x \in E$

$$\exists!(y, z), y \in F, z \in G, x = y + z$$

On appelle symétrie de x par rapport à F parallèlement à G :

$$s(x) = y - z$$

avec :

$$\begin{cases} (s(x) = x) \Leftrightarrow (x \in F) \\ (s(x) = -x) \Leftrightarrow (x \in G) \end{cases}$$

Propriété 91 Soit s une symétrie :

→ s est une application linéaire

→ $s \circ s = \text{Id}_E$, donc s est une bijection

Propriété caractéristique

Propriété 92 Si :

$$\begin{cases} f \text{ est linéaire} \\ f \circ f = \text{Id}_E \end{cases}$$

Alors f est une symétrie

Chapitre 21

Espace vectoriel de dimensions finies

21.1 Partie libre - Partie liée - Partie génératrice

21.1.1 Partie finie liée

Définition 114 Soient u_1, \dots, u_p p vecteurs d'un K -espace vectoriels de E .

On dit que $\{u_1, \dots, u_n\}$ est liée ou que les vecteurs u_1, \dots, u_n sont linéairement dépendants si $\exists (\lambda_1, \dots, \lambda_p) \in K^p$ non tous nuls telque :

$$\lambda_1 u_1 + \dots + \lambda_p u_p = O_E$$

Propriété 93 Toutes parties qui contient le vecteur nul est liée

Propriété 94 Si L est liée, et $L \subset L'$, alors L' est liée.

Vecteurs colinéaires

Soit u, v deux vecteurs de E .

$$(u \text{ et } v \text{ sont colinéaire} \Leftrightarrow (\exists \lambda \in K \text{ tq } u = \lambda v \text{ ou } v = 0))$$

21.1.2 Partie fini libre

Définition 115 Soit L partie finie de E .

$$(L \text{ est libre}) \Leftrightarrow (L \text{ n'est pas liée})$$

On la caractérise par : Si $\exists (\lambda_1, \dots, \lambda_p) \in K^p$ tq $\lambda_1 u_1 + \dots + \lambda_p u_p = O_E$ alors

$$\lambda_1 = \dots = \lambda_p = 0$$

On dit que la partie est linéairement indépendante.

Propriété 95 Si L est libre, et $L' \subset L$, alors L' est aussi libre.

21.1.3 Partie génératrice

Soit E un K espace vectoriel. Nous avons l'ensemble des propriétés suivantes :

1- G est une partie génératrice de E si :

$$\text{Vect}(G) \subset E$$

2- Si A et B sont deux parties de E , si $A \subset B$, alors :

$$\text{Vect}(A) \subset \text{Vect}(B)$$

3- Si G est une partie génératrice de E , G' une partie telque $G \subset G'$, alors G' est une partie génératrice de E

21.1.4 Base

Définition 116 Une base d'un espace E est une partie génératrice de E et libre.

Propriété 96 Si $B = e_1, \dots, e_n$ est une base fini de E , alors, $\forall u \in E, \exists ! n$ uplet de scalaire (x_1, \dots, x_n) telque :

$$u = x_1 e_1 + \dots + x_n e_n$$

Le n -uplet (x_1, \dots, x_n) est appelé le n -uplet de coordonnées de u dans la base B . On le note aussi :

$$\text{mat}_B(u) = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

Base de référence

$$\rightarrow \mathbb{R}_n[X] : \{1, X, X^2, \dots, X^n\}$$

$$\rightarrow \mathbb{R}^n : \{(1, \dots, 0), \dots, (0, \dots, 1)\}$$

21.2 Dimension d'un espace de dimension finie

Définition 117 Soit E un K -espace vectoriel.

Si E possède une partie génératrice finie, on dit que E est un espace de dimension finies.

Propriété 97 Soit E un espace de dimension finies et $G = \{u_1, \dots, u_p\}$ une partie génératrice de E . Si G est libre, alors G est une base de E .

Propriété 98 De toute partie génératrice finie, on peut extraire une base.

Théorème 12 Théorème de la base incomplète :

Soit $L = \{u_1, \dots, u_n\}$.

Si L est une partie libre, on peut la compléter en une base.

Propriété 99 Lemme de Steinitz :

Si E possède une partie génératrice de n vecteurs, alors toute partie de $n+1$ vecteurs est liée

Théorème 13 Si E est de dimension finie, toutes les bases de E ont le meme nombre d'éléments et ce nombre commun est la dimension de l'espace.

Si B est une base de E :

$$\dim(E) = \text{card}(B)$$

Propriété 100 Soit E un espace de dimension n , soit A une partie de E

\rightarrow Si A est une partie génératrice de E , alors $\text{card}(A) \geq n$

\rightarrow Si $\text{card}(A) < n$, alors A n'est pas génératrice de E

\rightarrow Si A est libre, alors $\text{card}(A) \leq n$

\rightarrow Si $\text{card}(A) > n$, alors A est liée.

21.2.1 Caractérisation des bases

Soit E un espace vectoriel de dimension n et A une partie de E .

Si A est une base, alors A est libre, A est génératrice de E et $\text{card}(A) = \dim(E)$.

$\rightarrow A$ est une base $\Leftrightarrow A$ est libre et $\text{card}(A) = \dim(E)$

$\rightarrow A$ est une base $\Leftrightarrow A$ est génératrice de E et $\text{card}(A) = \dim(E)$

21.3 Sous-espace d'un espace de dimension finie

Soit E un K -espace vectoriel de dimension finie :

Propriété 101 Soit F sous espace de E .
 F est de dimension finie et $\dim(F) \leq \dim(E)$.

Propriété 102 Soient F et G deux sous-espace de E :

$$(F = G) \Leftrightarrow \begin{cases} F \subset G \\ \dim(F) = \dim(G) \end{cases}$$

Propriété 103 Formule de Grassman :
Soit F et G deux sous-espace de E :

$$\dim(F + G) = \dim(F) + \dim(G) - \dim(F \cap G)$$

Propriété 104 Soit E espace de dimension finie.
Soient F et G deux sous espaces de E . F et G sont supplémentaires si :

$$\begin{cases} F + G = E \\ \dim(E) = \dim(F) + \dim(G) \end{cases}$$

Propriété 105 Tous sous-espace possède au moins un supplémentaire

Propriété 106 $\rightarrow \dim(\emptyset) = 0$

- \rightarrow Si D est un sous espace de dimension 1, c'est une droite vectorielle
- \rightarrow Si P est un sous espace de dimension 2, c'est un plan vectoriel
- \rightarrow Si H est un sous espace de dimension $n-1$, c'est un hyperplan
- \rightarrow Tout supplémentaires d'un hyperplan est une droite vectoriel

21.3.1 Rang d'une partie

Définition 118 Soit A une partie d'un espace E .
Le rang de A est la dimension du sous espace engendré par A :

$$\text{rang}(A) = \dim(\text{Vect} A)$$

Propriété 107 Soit $A \subset E$:

- $\rightarrow (\text{rang}(A) = \dim(E)) \Leftrightarrow (A \text{ est une partie génératrice de } E)$
- $\rightarrow (A \text{ est libre}) \Leftrightarrow (\text{rang}(A) = \text{card}(A))$

21.3.2 Sous espace supplémentaire et base

Soient F, G deux sous espaces de E , de base B_F, B_G :

$$(F \text{ et } G \text{ sont supplémentaires}) \Leftrightarrow \begin{cases} B_F \cup B_G = B_E \\ B_F \cap B_G = \emptyset \end{cases}$$

21.4 Application linéaire entre deux espaces de dimension finies

Soient E et F deux K -espaces vectoriel de dimension finies

21.4.1 Caractérisation par l'image d'une base de E

Soit $B_E = e_1, \dots, e_p$ une base de E.
Soit u un vecteur de E telque :

$$\text{mat}_B(u) = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_p \end{bmatrix}$$

Si $f \in L(E, F)$, alors :

$$f(u) = x_1 f(e_1) + \dots + x_p f(e_p)$$

21.4.2 Image d'une partie libre, liée ou génératrice de E

Soit $f \in L(E, F)$.

→ Si $L_1 = u_1, \dots, u_p$ est une partie liée, alors $f(u_1), \dots, f(u_p)$

→ Si $L_1 = u_1, \dots, u_p$ est une partie libre, alors ??????

→ L'image d'une partie génératrice de E est une partie génératrice de $\text{Im}(f)$

→ Si B est une base de E, alors $f(B)$ est génératrice de $\text{Im}(f)$

21.4.3 Rang d'une application linéaire

Définition 119 Soit $f \in L(E, F)$.

Le rang de f est la dimension de l'image de f :

$$\text{rang}(f) = \dim(\text{Im}(f))$$

Propriété 108 (f est surjective) $\Leftrightarrow (\text{rang}(f) = \dim(F))$

21.4.4 Théorème du rang

Soit $f \in L(E, F)$:

$$\dim(\text{Ker}(f)) + \text{rang}(f) = \dim(E)$$

Propriété 109 (f est injective) $\Leftrightarrow (\text{rang}(f) = \dim(E))$

21.4.5 Forme linéaire

Définition 120 Une forme linéaire d'un espace est une application linéaire de E dans son corps K.

Propriété 110 Si φ est une forme linéaire : $\text{rang}(\varphi) \leq 1$

Propriété 111 Le noyau d'une forme linéaire non nuls est un hyperplan

21.5 Isomorphisme

Définition 121 On considère E, F deux espaces de dimension finie.

On dit que E et F sont isomorphe si il existe un isomorphisme de E dans F.

Dans cette situation, on obtient :

→ $\text{Ker}(f) = O_E$

→ $\text{Im}(f) = F$

→ $\text{rang}(f) = \dim(F) = \dim(E)$

→ Deux espaces isomorphe ont meme dimension

→ Soit B_E une base de E, f un isomorphisme, alors $f(B_E)$ est une base.

21.5.1 Caractérisation des isomorphismes

Soit φ une application linéaire de E dans F :

Propriété 112

$$(\varphi \text{ est bijective}) \Leftrightarrow \begin{cases} \text{Ker}(\varphi) = \{O_E\} \\ \dim(E) = \dim(F) \end{cases}$$

$$(\varphi \text{ est bijective}) \Leftrightarrow \begin{cases} \text{rang}(\varphi) = \dim(F) \\ \dim(E) = \dim(F) \end{cases}$$

$$(\varphi \text{ est bijective}) \Leftrightarrow (\varphi(B_E) \text{ est une base de } F)$$

21.5.2 Espace isomorphe

Théorème 14 Si F est un espace de dimension finie, si E et F sont isomorphe, alors E est aussi de dimension finie, et $\dim(E) = \dim(F)$

Dixième partie

Espace vectoriel euclidien

Chapitre 22

Espaces vectoriels euclidiens

22.1 Produit scalaire

Définition 122 Soit E un \mathbb{R} -espace vectoriel et :

$$\varphi : E \times E \rightarrow \mathbb{R}$$

φ est un produit scalaire sur E si :

- φ est bilinéaire
- φ est symétrique
- φ est positive
- φ est définie

22.1.1 Notation et Vocabulaire

→ Si φ est un produit scalaire sur E , on note :

$$\forall (u, v) \in E^2 \quad \varphi(u, v) = \langle u, v \rangle$$

→ On définit la norme de u par :

$$\forall u \in E \quad \|u\| = \sqrt{\langle u, u \rangle}$$

→ Sachant que φ est définie, on obtient :

$$\forall u \in E, (\|u\| = 0) \Leftrightarrow (u = 0)$$

→ On dit que u et v sont orthogonaux si :

$$\langle u, v \rangle = 0$$

→ Un espace vectoriel est dit euclidien si :

- 1- E est de dimension finie
- 2- On a défini un produit scalaire sur E

22.2 Propriétés

Propriété 113 Soit E un \mathbb{R} -espace euclidien.

Soient u, v deux vecteurs de E :

$$\|u + v\|^2 = \|u\|^2 + 2 \langle u, v \rangle + \|v\|^2$$

Théorème 15 *Théorème de Pythagore :*

$$(u \text{ et } v \text{ sont orthogonaux}) \Leftrightarrow (\|u + v\|^2 = \|u\|^2 + \|v\|^2)$$

Propriété 114 Soit $u \in E$, soit $\lambda \in \mathbb{R}$

$$\|\lambda u\| = |\lambda| \cdot \|u\|$$

Propriété 115 *Inégalité de Cauchy :*

Soient u, v deux vecteurs :

$$|\langle u, v \rangle| \leq \|u\| \times \|v\|$$

Si il y a égalité, alors u et v sont colinéaire

Propriété 116 *Inégalité de Minkowsky :*

$$\|x + y\| \leq (\|x\| + \|y\|)$$

Propriété 117 Si $\{u_1, \dots, u_n\}$ sont des vecteurs non nuls et 2 à 2 orthogonaux, alors la partie est libre.

22.3 Base orthonormée

Définition 123 Soit (e_1, \dots, e_n) n vecteur de E , avec E espace de dimension n , deux à deux orthogonaux (famille orthogonale) et unitaire (famille normée) ($\forall k \|e_k\| = 1$).

Alors, (e_1, \dots, e_n) est une famille dites orthonormée, qui, de plus, est ici une base.

Propriété 118 Tout \mathbb{R} espace vectoriel euclidien de dimension finie admet au moins une base orthonormée.

Propriété 119 Soit B une base orthonormée de E . Soient u, v deux vecteurs de E de coordonnées respectif (x_1, \dots, x_n) et (y_1, \dots, y_n) , alors :

$$\langle u, v \rangle = x_1 y_1 + \dots + x_n y_n$$

Propriété 120 On définit dans ce cas la norme de u par :

$$\|u\| = \sqrt{x_1^2 + \dots + x_n^2}$$

Propriété 121 Pour déterminer les coordonnées dans une base orthonormée, on détermine :

$$\forall k \in \{1, \dots, p\} \quad \langle u, e_k \rangle = x_k$$

22.3.1 Matrice orthogonales

Définition 124 Une matrice de passage entre deux bases orthonormées est dite orthogonale.

Propriété 122 Soit B une base orthonormée. Soit B' une autre base. Soit $P = \text{mat}_B(B')$.

$$(B' \text{ est orthogonale}) \Leftrightarrow (P^{-1} = {}^t P)$$

Propriété 123 Soit P une matrice orthogonale :

$$\det(P) = \pm 1$$

Propriété 124 Si P est orthogonale, alors ${}^t P$ est orthogonale et (l_1, \dots, l_n) forme aussi une base orthonormée de \mathbb{R}^n

22.3.2 Orientation de l'espace vectoriel

Définition 125 Soit E un espace vectoriel.
On oriente une base en définissant une base dites directe.

Propriété 125 Soit B_0 une base directe.
Si B est une base de E :

$$\begin{cases} \det_{B_0}(B) > 0 & B \text{ est directe} \\ \det_{B_0}(B) < 0 & B \text{ est indirecte} \end{cases}$$

Propriété 126 Soit B, B' deux bases de E :

$$(\det_B(B') > 0) \Leftrightarrow (B \text{ et } B' \text{ ont la même orientation})$$

Dans le cas des bases orthonormée, on a :

Bases orthonormée

Propriété 127 Soit B_1 une base orthonormée directe

$$\begin{cases} \det_{B_1}(B) = 1 & \text{alors } B \text{ est orthonormée directe} \\ \det_{B_1}(B) = -1 & \text{alors } B \text{ est orthonormée indirecte} \end{cases}$$

Propriété 128 Soit $(u_1, \dots, u_n) \in \mathbb{R}^n$.
Si B et B' sont deux bases orthonormée directe :

$$\det_B(u_1, \dots, u_n) = \det_{B'}(u_1, \dots, u_n)$$

Ce déterminant commun à toutes les bases orthonormée directe est notée $\text{Det}(u_1, \dots, u_n)$

22.3.3 Orthogonalité et sous-espace

Soit E un espace euclidien

Sous espace orthogonaux

Définition 126 Soient F et G deux sous-espaces.

$$(F \text{ est orthogonal à } G) \Leftrightarrow (\forall x \in F, \forall y \in G, \langle x, y \rangle = 0)$$

Propriété 129 Deux sous espaces orthogonaux sont en somme directe.

Propriété 130 On en déduit que :

$$\dim(F) + \dim(G) \leq \dim(E)$$

Orthogonal d'un sous-espace

Définition 127 Soit F un sous espace de E .
On appelle orthogonale de F l'ensemble des vecteurs de E qui sont orthogonaux à tous les vecteurs de F .
On note :

$$F^\perp = \{x \in E / \forall y \in F, \langle x, y \rangle = 0\}$$

Propriété 131 F^\perp est un espace vectoriel.

Propriété 132 F et F^\perp sont deux sous espaces supplémentaires

Propriété 133 On en déduit que :

$$\dim(F^\perp) = \dim(E) - \dim(F)$$

Propriété 134 L'orthogonale de l'orthogonale de F :

$$(F^\perp)^\perp = F$$

Propriété 135 Soit $\varphi \in L(E, \mathbb{R})$.

Soit u un vecteur de E de coordonnées (x_1, \dots, x_n) . Il existe donc (a_1, \dots, a_n) telque :

$$\varphi(u) = a_1x_1 + \dots + a_nx_n$$

On obtient donc :

$$\varphi(u) = \langle a, u \rangle$$

Par conséquence :

$$\text{Ker}(\varphi) = (\text{Vect}(a))^\perp$$

22.3.4 Projection orthogonale

Définition 128 La projection orthogonale sur un sous espace vectoriel F est la projection sur F parallèlement à F^\perp

Définition 129 Soit $B(e_1, \dots, e_p)$ une base orthonormée de F .

Soit x un vecteur de E de coordonnées (x_1, \dots, x_p) .

On obtient donc le projeté orthogonale de x sur F , notée $p(x)$:

$$p(x) = \langle x, e_1 \rangle e_1 + \dots + \langle x, e_p \rangle e_p$$

Propriété 136 Si p est la projection orthogonale sur F . Si $u \in E$, alors :

$$\inf\{\|x - y\| / y \in F\} = \|x - p(x)\|$$

Et on note :

$$d(x, F) = \inf_{y \in F} \|x - y\|$$

Et on appelle ceci distance de x à F .

Propriété 137 Si :

$$\rightarrow y \in F$$

$$\rightarrow x - y \in F^\perp$$

Alors $y = p(x)$.

Espace euclidien de dimension 3

23.1 Définitions

23.2 Angle de deux vecteurs non nuls

Soient \vec{u}, \vec{v} deux vecteurs non nuls, non colinéaire.
Soit \vec{n} vecteur orthogonale à \vec{u} et \vec{v} . On obtient :

$$\begin{cases} \cos(\theta) = \frac{\langle \vec{u}; \vec{v} \rangle}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|} \\ \text{et :} \\ \sin(\theta) = \frac{\text{Det}(\vec{u}; \vec{v}; \vec{n})}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \|\vec{n}\|} \end{cases}$$

23.2.1 Produit vectoriel

Définition 130 Soit $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ une base orthonormée directe de E .
Le produit vectoriel est l'unique application de $E \times E$ dans E :

- Alternée : $\vec{u} \wedge \vec{v} = -\vec{v} \wedge \vec{u}$
- Bilinéaire
- Vérifiant : $\begin{cases} \vec{i} \wedge \vec{j} = \vec{k} \\ \vec{j} \wedge \vec{k} = \vec{i} \\ \vec{k} \wedge \vec{i} = \vec{j} \end{cases}$

La définition du produit vectoriel est indépendante du choix de la base orthonormée.

Propriété 138 Soit \vec{u}, \vec{v} deux vecteurs :

$$(\vec{u} \wedge \vec{v} = \vec{0}) \Leftrightarrow (\vec{u} \text{ et } \vec{v} \text{ sont colinéaire})$$

Propriété 139 Soient \vec{u}, \vec{v} deux vecteurs non colinéaire :

$$\vec{u} \wedge \vec{v} \perp \vec{u}$$

Propriété 140 On obtient la propriété suivante, pour la norme du produit vectoriel :

$$\|\vec{u} \wedge \vec{v}\| = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot |\sin(\theta)|$$

23.2.2 Double produit vectoriel

Propriété 141 Soient $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ trois vecteurs :

$$\vec{a} \wedge (\vec{b} \wedge \vec{c}) = \vec{b} \cdot (\vec{a} \cdot \vec{c}) - \vec{c} \cdot (\vec{a} \cdot \vec{b})$$

23.2.3 Produit mixte

Définition 131 Soient $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ trois vecteurs de E :

$$\vec{u} \wedge \vec{v} \cdot \vec{w} = \text{Det}(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$$

Chapitre 24

Isométrie Vectorielle

24.1 Généralités

Définition 132 Soit E un espace euclidien, soit $f \in L(E)$.
 f est une isométrie vectorielle si :

$$\forall x \in E \quad \|f(x)\| = \|x\|$$

Propriété 142 Soit $f \in L(E)$.

$$(f \text{ est une isométrie vectorielle}) \Leftrightarrow (\forall x \in E \quad \forall y \in E, \langle f(x), f(y) \rangle = \langle x, y \rangle)$$

On dit que f est un endomorphisme orthogonale

Propriété 143 Une isométrie vectorielle est bijective

Propriété 144 La réciproque d'une isométrie vectorielle est une isométrie vectorielle

Propriété 145 La composée de deux isométries vectorielles est une isométrie vectorielle

Propriété 146 L'ensemble des isométries vectorielles, munie de la loi de composition des applications est un groupe, appelé le groupe orthogonale de E , notée $O(E)$

Propriété 147 Soit f endomorphisme de E , et B base orthonormée.

$$(f \text{ est une isométrie vectorielle}) \Leftrightarrow (f(B) \text{ est une base orthonormée})$$

$$(f \text{ est une isométrie vectorielle}) \Leftrightarrow (mat_B(f) \text{ est une base orthogonale})$$

24.2 Isométrie vectorielle plane

24.2.1 Classification

| Nom | Matrice | Déterminant | Vecteur invariant |
|-------------------------------------|---|-------------|---------------------------|
| Rotation d'angle θ | $\begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}$ | +1 | $\{0\}$ ou E pour Ide |
| Symétrie \perp / à une droite D | $\begin{bmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ \sin(\theta) & -\cos(\theta) \end{bmatrix}$ | -1 | Droite vectorielle |

24.2.2 Cas particulier des rotations

Propriété 148 L'ensemble des rotations vectorielle planes est un sous groupe de $O(E)$, appelé groupe spéciale orthogonale. Il est notée $SO(E)$

24.2.3 Rotation orthogonales

Propriété 149 La composée de deux symétries orthogonales par rapport à deux droites est une rotation d'angle deux fois l'angle entre les deux droites.

24.3 Isométrie vectorielle d'un espace euclidien de dimension 3

24.3.1 Symétrie orthogonale

Soit E un espace euclidien de base $B=(i,j,k)$ orthonormée directe.
Soit F un sous espace de E , et s_f la symétrie orthogonale par rapport à F :

| Définition de F | Base | Matrice | Déterminant | Type |
|-------------------|---|--|-------------|--------------------|
| $F = \{0\}$ | Quelconque | $\begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$ | -1 | $s_f = h_{-1}$ |
| $\dim(F) = 1$ | (e_1, e_2, e_3) $D = \text{Vect}(e_1)$ | $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$ | 1 | \times |
| $\dim(F) = 2$ | (e_1, e_2, e_3) $P = \text{Vect}(e_1, e_2)$ | $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$ | -1 | Réflexion |
| $\dim(F) = 3$ | Quelconque | $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ | 1 | $s_f = \text{Ide}$ |

24.3.2 Propriété de la matrice d'une symétrie orthogonale dans une base orthonormée

Si B est une base orthonormée et s une symétrie orthogonale.
Soit $M = \text{mat}_B(s)$.
Sachant que s est une symétrie, M est inversible et $M^{-1} = M$. De plus, la symétrie est orthogonale, donc la matrice l'est aussi, donc $M^{-1} = {}^t M$.
On obtient donc $M = {}^t M$. Donc M est une symétrie.

24.3.3 Rotation

Définition 133 Soit D une droite vectorielle orientée et θ un réel.
La rotation d'axe de D et d'angle θ est l'application linéaire r telle que :
→ $\forall u \in D \ r(u)=u$
→ Le plan D^\perp est stable par r et la restriction de r à ce plan est une rotation plane d'angle θ orienté par D .

Propriété 150 Soit $B=(e_1, e_2, e_3)$ base orthonormée directe telle que $D=\text{Vect}(e_1)$ et $D^\perp = \text{Vect}(e_2, e_3)$, alors :

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ 0 & \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}$$

Donc :

$$\det(r) = 1$$

Propriété 151 Cas particulier :

- $\theta = 0$, alors $r = \text{Ide}$
- $\theta = \pi$, alors $r = s_D$

Propriété 152 Composée de deux réflexions :
Soient P, P' deux plans distincts telque $P \cap P' = D$:

- Si $u \in D : s_{P'}(s_P(u)) = u$
- Si $u \in D^\perp$ r est stable dans D^\perp
- $s_{P'} \circ s_P(u)$ est une rotation d'axe D .

24.3.4 Calcul de l'image d'un vecteur de x par une rotation

Soit r rotation d'axe D , orienté par \vec{d} , vecteur directeur de D , et d'angle θ .
Soit $\vec{x} \notin D$:

$$r(\vec{x}) = \frac{\langle \vec{x}, \vec{d} \rangle}{\|\vec{d}\|^2} \cdot \vec{d} + \cos(\theta) \frac{(\vec{d} \wedge \vec{x}) \wedge \vec{d}}{\|\vec{d}\|^2} + \sin(\theta) \frac{\vec{d} \wedge \vec{x}}{\|\vec{d}\|}$$

Si $\|\vec{d}\| = 1$:

$$r(\vec{x}) = \langle \vec{x}, \vec{d} \rangle \cdot \vec{d} + \cos(\theta) (\vec{d} \wedge \vec{x}) \wedge \vec{d} + \sin(\theta) \vec{d} \wedge \vec{x}$$

24.3.5 Classification

Soit $\text{Inv}(f)$ l'ensemble des vecteurs invariants.

| $\dim(\text{Inv}(f))$ | f | Base | Matrice | Det |
|-----------------------|---------------------------------------|--------------|--|-----|
| 3 | Ide | Quelconque | $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ | 1 |
| 2 | Réflexion s_p | Base adaptée | $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$ | -1 |
| 1 | Rotation d'axe D , d'angle θ | Base adaptée | $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ 0 & \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}$ | 1 |
| 0 | Réflexion o rotation | Base adaptée | $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ 0 & \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}$ | -1 |

24.3.6 Éléments caractéristiques d'une rotation

- L'axe : L'ensemble des vecteurs invariante
- L'angle :
 - $\cos(\theta)$ est obtenu par la Trace(r) = 1 + 2 $\cos(\theta)$ dans une base adaptée.
 - Le signe de $\sin(\theta)$ est obtenu par le signe de $\text{Det}(x, r(x), d)$, avec x espace non invariant de l'espace, $r(x)$ la rotation et d un vecteur directeur de l'axe

24.3.7 Autres résultats

Propriété 153 La matrice d'une projection orthogonale dans une base orthonormée est symétrique

Onzième partie

Espace Affine

Espace Affine

25.1 Définitions

Définition 134 Soit E un \mathbb{R} espace vectoriel.

Soit ξ un ensemble.

On dit que ξ est un espace affine de direction l'espace vectoriel E si il existe φ défini par :

$$\begin{aligned}\varphi : \xi \times \xi &\rightarrow E \\ (a, b) &\mapsto \overrightarrow{ab}\end{aligned}$$

telle que :

$$\begin{aligned}\rightarrow \forall (A, B, C) \in \xi^3 \quad \varphi(A, B) + \varphi(B, C) &= \varphi(A, C) \\ \rightarrow \forall A \in \xi, \forall u \in E, \exists ! B \in \xi \text{ tq } \overrightarrow{AB} &= \overrightarrow{u}\end{aligned}$$

Vocabulaire 1 Si ξ est un espace affine, ses éléments sont appelé points.

Vocabulaire 2 Si B est une base de E , $O \in \xi$, alors (O, B) est un repère de ξ

Vocabulaire 3 Si $M \in \xi$, les coordonnées de M dans (O, B) sont celles de \overrightarrow{OM} dans B .

Propriété 154 \mathfrak{S} est un sous espace affine de ξ si :

$$\begin{aligned}\rightarrow \mathfrak{S} &= \emptyset \\ \rightarrow \text{ou } \exists A \in \xi \text{ et } F \text{ sous espace vectoriel de } E \text{ telque :}\end{aligned}$$

$$\mathfrak{S} = A + F$$

25.2 Applications affines

Définition 135 Soit ξ un espace affine, E un espace vectoriel.

On appelle application affine de ξ toute application f de ξ dans ξ telle qu'il existe $\varphi \in L(E)$ et O, O' deux points telque :

$$\begin{aligned}\forall M \in \xi \quad \overrightarrow{O'f(M)} &= \varphi(\overrightarrow{OM}) \\ \forall M \in \xi \quad f(M) &= O' + \varphi(\overrightarrow{OM})\end{aligned}$$

On dit que φ est l'application linéaire associée à f .

Propriété 155 Si f est une application affine associée à φ :

$$\forall (A, B) \in \xi^2 \quad \overrightarrow{f(A)f(B)} = \varphi(\overrightarrow{AB})$$

Propriété 156 La composée de deux applications affines est affine et l'application linéaire associée est la composée des applications linéaires associées.

25.2.1 Homothétie affine

Définition 136 Soit $A \in \xi$ et $k \in \mathbb{R}$.

On appelle homothétie de centre A et de rapport k l'application :

$$h : \xi \rightarrow \xi$$

$$M \mapsto M'$$

$$\text{avec } \overrightarrow{AM'} = k\overrightarrow{AM}.$$

h est une application affine.

25.2.2 Conservation du barycentre

Propriété 157 Si f est l'application affine associée à φ , et G le barycentre de $\{(M_i, \lambda_i)/i = 1, \dots, p\}$, alors : $f(G)$ est le barycentre de $\{(f(M_i), \lambda_i)/i = 1, \dots, p\}$

25.2.3 Expression analytique dans un repère

Définition 137 Soit f application affine de E , et $R=(O,B)$ un repère de ξ .

Il existe des réels $a_{i,j}, b_i$ telque si M à pour coordonnées (x_1, \dots, x_n) et M' à pour coordonnées (x'_1, \dots, x'_n) :

$$\begin{cases} x'_1 = a_{1,1}x_1 + \dots + a_{1,n}x_n + b_1 \\ \dots \\ \dots \\ x'_n = a_{n,1}x_1 + \dots + a_{n,n}x_n + b_n \end{cases}$$

25.3 Isométries affines

25.3.1 Généralités

Définition 138 Soit f une application affine d'un espace affine ξ .

f est une isométrie si :

$$\forall M, N \in \xi^2 \quad \|\overrightarrow{f(M)f(N)}\| = \|\overrightarrow{MN}\|$$

Propriété 158 Si φ est l'application linéaire associée à f :

$$(f \text{ est une isométrie}) \Leftrightarrow (\varphi \text{ est un endomorphisme orthogonale})$$

Vocabulaire 4 Si :

→ $\det(\varphi) = 1$, alors f est un déplacement

→ $\det(\varphi) = -1$, alors f est un anti-déplacement

25.3.2 Déplacement du plan

Soit f un déplacement plan.

| Application linéaire | Isométrie |
|--------------------------------------|--|
| Identité | Translation |
| Rotation d'angle $\theta \in [2\pi]$ | Rotation affine d'angle $\theta \in [2\pi]$ de centre Ω |

25.3.3 Déplacement de l'espace affine de dimension 3

| Application linéaire | Point Fixe | Isométrie |
|---------------------------|------------|--|
| Identité | Aucun | Translation |
| Rotation d'angle θ | Un point | Rotation affine d'axe affine Δ , orienté par D , d'angle θ |
| Rotation d'angle θ | Aucun | Vissage d'axe affine Δ , de vecteur u , d'angle θ |

Un vissage est la composée d'une translation de vecteur \perp au plan et d'une rotation plane.

Propriété 159 *Si f est un vissage, r une rotation plane, et \vec{u}_1 un vecteur \perp à ce plan, alors :*

$$f = \vec{u}_1 o r = r o \vec{u}_1$$

Chapitre 26

Equations linéaires

26.1 Espace affine

Définition 139 Soit E un K -espace vectoriel.
Soit F un sous-espace vectoriel de E et $x_0 \in E$

$$\{x_0\} + F = \{x_0 + y / y \in F\}$$

est appelé espace affine de direction F .

Propriété 160 Les espaces vectoriels sont des espaces affines particuliers.

Propriété 161 Si F est de dimension finies, on dit que $\{x_0\} + F$ est un espace affine de dimension finies.
Si F est une droite vectorielle, alors $\{x_0\} + F$ est une droite affine.

26.2 Equations linéaires

Définition 140 Soient E et F deux K -espace vectoriel.
Soit $f \in L(E, F)$. Soit $b \in F$.
L'équation d'inconnue x , vecteur de E :

$$f(x) = b$$

est appelé équation linéaire.

26.2.1 Structure de l'ensemble des solutions

- Si $b \in \text{Im}(f)$, l'espace des solutions est un espace affine de dimension $\dim \text{Ker}(f)$
- Si $b \notin \text{Im}(f)$, l'espaces des solutions est l'ensemble vide.

Propriété 162 Si l'équation $f(x) = b$ à une unique solution, alors :

- $b \in \text{Im}(f)$
- $\text{Ker}(f) = \{O_E\}$

Donc :

- $b \in \text{Im}(f)$
- f est injective

26.3 Système linéaire

Définition 141 Soit (S) un système d'inconnu (x_1, \dots, x_p) .
Posons :

$$K^p \rightarrow K^n$$

$$(x_1, \dots, x_n) \rightarrow (a_{1,1}x_1 + \dots + a_{1,p}x_p, \dots, a_{n,1}x_1 + \dots + a_{n,p}x_p)$$

Notons :

$$\rightarrow x = (x_1, \dots, x_n)$$

$$\rightarrow b = (b_1, \dots, b_n)$$

On dit que :

$\rightarrow f$ est l'application associée à (S)

\rightarrow Le rang du système est le rang de A ou rang de f

\rightarrow Si $b \in \text{Im}(f)$, alors S est un espace affine de dimension $p\text{-rang}(A) = p\text{-rang}(S)$

26.3.1 Système de Cramer

Définition 142 Un système de Cramer est un système linéaire de n équations, à n inconnues, de rang n .

On obtient la formule :

$$x_j = \frac{1}{\det(A)} \det_{\varphi}(c_1, \dots, c_{j-1}, b, c_{j+1}, \dots, c_n)$$

Douzième partie

Matrice

Chapitre 27

Matrice et espaces vectoriel de dimension finies

27.1 Matrice

27.1.1 Définition

Définition 143 La matrice à n lignes et p colonnes est défini par :

$$M = [a_{i,j}]$$

avec i variant de 1 à n , et j variant de 1 à p

27.1.2 Matrice carrée

Définition 144 Une matrice M est carrée si $n=p$. On défini la diagonale de A comme le n -uplet : $(a_{11}, a_{22}, \dots, a_{nn})$

27.1.3 Vecteur ligne

Définition 145 On défini le vecteur ligne comme le p -uplet :

$$l_i = (x_{i,1}, \dots, x_{i,p})$$

27.1.4 Vecteur colonne

Définition 146 On défini le vecteur colonne comme le n -uplet :

$$l_j = (x_{1,j}, \dots, x_{n,j})$$

27.1.5 Matrice carrée particulière

Soit $T = [x_{i,j}] \in M_n(K)$

Définition 147 On dit que T est triangulaire supérieur si :

$$T = \begin{bmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & a_{1,3} \\ 0 & a_{2,2} & a_{2,3} \\ 0 & 0 & a_{3,3} \end{bmatrix}$$

Définition 148 On dit que T est triangulaire inférieur si :

$$T = \begin{bmatrix} a_{1,1} & 0 & 0 \\ a_{2,1} & a_{2,2} & 0 \\ a_{3,1} & a_{3,2} & a_{3,3} \end{bmatrix}$$

Définition 149 On dit que T est une matrice scalaire si :

$$T = \begin{bmatrix} \lambda & 0 & 0 \\ 0 & \lambda & 0 \\ 0 & 0 & \lambda \end{bmatrix}$$

Si $\lambda=1$, alors la matrice est la matrice unité, noté I_n

27.1.6 Matrice carrée symétrique et antisymétrique

Définition 150 Soit $S = [x_{i,j}] \in M_n(K)$

S est symétrique si $x_{i,j} = x_{j,i}$

S est antisymétrique si $x_{i,j} = -x_{j,i}$. Ceci implique que la diagonale de S est forcément nul dans ce cas

27.1.7 Transposition et trace

Définition 151 La transposée de M noté ${}^t M$ est défini par :

$$M = \begin{bmatrix} a & b & c & d \\ e & f & g & h \\ i & j & k & l \end{bmatrix}$$

alors

$${}^t M = \begin{bmatrix} a & e & i \\ d & f & j \\ c & g & k \\ h & l \end{bmatrix}$$

On a :

$${}^t({}^t M) = M$$

Définition 152 On définit la trace d'une matrice carrée comme la somme des termes de sa diagonale :

$$\text{Trace}(A) = \sum_{i=1}^n x_{k,k}$$

27.1.8 Espace vectoriel des matrices

On note $M_{n,p}(K)$ l'ensemble des matrices à n lignes et p colonne.

L'addition des matrices est une addition termes à termes

$(M_{n,p}(K), +)$ est un groupe commutatif d'élément neutre $[O]$

$(M_{n,p}(K), +, \cdot)$ est un K espace vectoriel

Soit

$$A_{1,1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

L'ensemble $A_{1,1}, \dots, A_{n,p}$ est une base de $M_{n,p}(K)$ et $\dim(M_{n,p}(K))=n \cdot p$

$(M_n(K), +, \cdot, \cdot)$ est un K -algèbre de dimension n^2 . Si $AB=BA$, alors les identités remarquables sont utilisables.

27.1.9 Transposition

Définition 153 Soit :

$$\varphi : M_{n,p}(K) \rightarrow M_{p,n}(K)$$

$$M \mapsto {}^t M$$

φ est un isomorphisme, donc c'est une application linéaire. De plus, si la matrice est une matrice carrée :

φ est symétrie de $M_n(K)$

$$\left. \begin{array}{l} {}^tM = M \Leftrightarrow M \text{ est symétrique} \\ {}^tM = -M \Leftrightarrow M \text{ est antisymétrique} \end{array} \right\} \text{Ce sont deux espaces supplémentaires}$$

27.1.10 Produit de matrice

Définition 154 On définit le produit de matrice par :

Soit l_1 la première ligne de la matrice A

Soit c_1 la première colonne de la matrice B

Soit a_1 le premier terme de la matrice produit

$$AB = \begin{bmatrix} a & b & c & d \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} e \\ f \\ g \\ h \end{bmatrix} = [ae + bf + cg + dh]$$

avec $[ae+bf+cg+dh] = a_1$ Le produit $l_2.c_1$ donne le terme $a_{2,1}$ Le produit est non commutatif

Cas particuliers

Si $M \in M_{n,p}(K)$ et $[0] \in M_{p,q}(K)$ alors :

$$M \times [0] = 0$$

Soit T une matrice scalaire $\in M_{p,q}(K)$, alors :

$$M \times T = \lambda M$$

Soit I_n matrice unité d'ordre n , et $M \in M_n(K)$ alors :

$$MI_n = I_n M = M$$

27.1.11 Transposition et trace du produit

Soit A et B deux matrices $\in M_{n,p}(K)$. Alors :

$${}^t(AB) = {}^t B \times {}^t A$$

et

$$\text{Trace}(AB) = \text{Trace}(BA), \text{ mais généralement } AB \neq BA$$

27.1.12 Matrice Carrée inversible

Définition 155 Soit $M \in M_n(K)$. On dit que M est inversible si

$$\exists N \in M_n(K) \text{ tel que } MN = NM = I_n$$

On pose $N = M^{-1}$. On note $GL_n(K)$ l'ensemble des matrices carrées inversibles d'ordre n . Cette ensemble est un groupe linéaire. Et :

$$(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$$

Propriété 163 Soit $(A,B) \in (M_n(k))^2$ tel que :

$$AB = I_n$$

On obtient que :

$$\left\{ \begin{array}{l} A \text{ est inversible et } B = A^{-1} \\ B \text{ est inversible et } A = B^{-1} \end{array} \right.$$

Matrice carrée et inverse

Voir Méthodologie.

27.1.13 Rang d'une matrice

Définition 156 Le rang d'une matrice est le rang de ses vecteurs colonnes. Si $A \in M_{n,p}(K)$ et qu'on note c_i son i^{eme} vecteurs colonnes, alors :

$$rang(A) = rang(\{c_1, \dots, c_p\}) = \dim(Vect \{c_1, \dots, c_p\})$$

et de plus :

$$0 \leq rang(A) \leq \min \{n, p\}$$

Rang de matrice particulière

Le rang d'une matrice diagonale est r, si :

$$\forall i \in \{1, \dots, r\} \lambda_{ii} \neq 0$$

Si dans une matrice carrée d'ordre n, les termes diagonaux sont non tous nul, alors $rang(A) = n$

27.1.14 Opération élémentaire

Définition 157 Il existe trois opérations élémentaire :

- I) L'échange de deux colonnes : $c_i \leftrightarrow c_j$
- II) Le produit d'une colonne par un scalaire non nuls
- III) L'addition à une colonne d'une combinaison linéaire des autres

Ces opérations élémentaire ne modifie par le rang de A

27.2 Matrice et espaces vectoriel de dimension finies

27.2.1 Matrice de coordonnée d'un vecteur dans une base

Définition 158 Soit $B = \{e_1, \dots, e_n\}$ base d'un espace vectoriel de E
Soit $u \in E$, $\exists!(x_1, \dots, x_n) \in K^n$ telque :

$$u = x_1 e_1 + \dots + x_n e_n$$

On note $mat_B(u) = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \in M_{1,n}(K)$ la matrice de de u dans B

27.2.2 Matrice d'une famille de vecteurs

Définition 159 Si $\forall j \in \{1, \dots, p\}, u_j \in E$ et $mat_B(u) = \begin{bmatrix} x_{1,j} \\ \vdots \\ x_{n,j} \end{bmatrix}$, alors :

$$mat_B(u_1, \dots, u_p) = \begin{bmatrix} x_{1,1} & \dots & x_{1,p} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ x_{n,1} & \dots & x_{n,p} \end{bmatrix}$$

De plus, le rang de la matrice est le rang de la famille de vecteurs.

27.2.3 Matrice de passage entre deux bases

Définition 160 On note $\text{mat}_B(B')$ la matrice de passage de B à B' . On la note P

27.2.4 Coordonnée d'un vecteur dans deux bases

Définition 161 On note B et B' deux bases de E .

On note $P = \text{mat}_B(B') \in M_n(K)$ la matrice de passage de B à B'

Soit $u \in E$

On pose $X = \text{mat}_B(u)$ et $X' = \text{mat}_{B'}(u)$

On obtient la relation :

$$X = PX'$$

De plus, P est inversible, et son inverse est :

$$P^{-1} = \text{mat}_{B'}(B)$$

27.2.5 Matrice d'une application linéaire

Définition 162 Soit $f \in L(E, F)$.

Soit $B_E = \{e_1, \dots, e_p\}$ base de E et $B_F = \{f_1, \dots, f_n\}$ base de F .

Soit M la matrice de f dans B_E, B_F :

$$M = \text{mat}_{B_E, B_F}(f) = \text{mat}_{B_F}(\{f(e_1), \dots, f(e_p)\})$$

Le nombre de colonne de la matrice est défini par la dimension de l'espace de départ, celui des ligne par la dimension de l'espace d'arrivé

Cas Particuliers

- I) La matrice de l'application nul $\in L(E, F)$ est la matrice nul de $M_{\dim(F), \dim(E)}(K)$
- II) La matrice d'un endomorphisme de E est une matrice carrée d'ordre $\dim(E)$
- III) La matrice de l'identité est I_n
- IV) La matrice de l'homothétie est de rapport k par rapport à I_n

27.2.6 Coordonnée de l'image d'un vecteur

Définition 163 Soit B_E base de E , B_F base de F .

Soit $u \in E$

Posons $M = \text{mat}_{B_E, B_F}(f)$, $X = \text{mat}_{B_E}(u)$, $Y = \text{mat}_{B_F}(u)$. Alors :

$$Y = M.X$$

De plus :

Théorème 16 Si f est une application de E dans F telque $\exists M \in M_{n,p}$ telque $\forall u \in E$, l'égalité ci-dessus est vérifié, alors f est une application linéaire

27.2.7 Unicité de la matrice, pour les bases fixes

Définition 164 Soient B_E, B_F bases de E et de F , avec $\dim(E) = p$, $\dim(F) = n$ Soit :

$$\varphi : L(E, F) \rightarrow M_{n,p}(K)$$

$$f \mapsto \text{mat}_{B_E, B_F}(f)$$

φ est une application linéaire. On en déduit donc que :

$$(f = g) \Leftrightarrow (\text{mat}_{B_E, B_F}(f) = \text{mat}_{B_E, B_F}(g))$$

Propriété 164 Soit $f \in L(E, F)$, B_E, B_F bases de E et F

Soit $A \in M_{n,p}(K)$

Soit $x \in E$. Supposons que $X = \text{mat}_{B_E}(x)$ et $Y = \text{mat}_{B_F}(f(x))$, et qu'on obtient :

$$Y = AX$$

Alors $A = \text{mat}_{B_E, B_F}(f)$

27.2.8 Matrice et opérations

Définition 165 Soient B_E, B_F bases fixées de E et de F .

φ est une application linéaire, c'est donc un isomorphisme. Nous avons en effet montré que φ est bijective.

On en déduit que $M_{n,p}(K)$ est de dimension finies, donc $L(E, F)$ l'est aussi.

$$\dim(L(E, F)) = \dim(E) \times \dim(F) = \dim(M_{n,p})$$

27.2.9 Composée d'application linéaire

Définition 166 Soient E, F, G espaces vectoriel de dimension finie, et de bases respectives B_E, B_F, B_G .

Soit $f \in L(E, F)$, $g \in L(F, G)$. Alors :

$$\text{mat}_{B_E, B_G}(g \circ f) = \text{mat}_{B_F, B_G}(g) \times \text{mat}_{B_E, B_F}(f)$$

27.2.10 Matrice inversible et isomorphisme - Endomorphisme

Définition 167 Si f est un isomorphisme de E dans F , alors $\text{mat}_{B_E, B_F}(f)$ est inversible est :

$$(\text{mat}_{B_E, B_F}(f))^{-1} = \text{mat}_{B_F, B_E}(f^{-1})$$

Si f est un endomorphisme, on a :

$$(\text{mat}_{B_E}(f))^n = \text{mat}_{B_E}(f^n)$$

27.2.11 Changement de bases

Définition 168 Soit $f \in L(E, F)$. Soient $B_E, B_{E'}$ bases de E . Soient $B_F, B_{F'}$ bases de F .

On pose :

$$\begin{cases} M = \text{mat}_{B_E, B_F}(f) \\ M' = \text{mat}_{B_{E'}, B_{F'}}(f) \\ P = \text{mat}_{B_E}(B_{E'}) \\ Q = \text{mat}_{B_{F'}}(B_F) \end{cases}$$

Alors :

$$M' = Q^{-1}MP$$

ou, si f est un endomorphisme :

$$M' = P^{-1}MP$$

27.2.12 Trace d'un endomorphisme

Soit f un endomorphisme, A, B deux matrices d'ordre n . On sait déjà que $\text{Trace}(AB) = \text{Trace}(BA)$ et si :

$$\begin{cases} M = \text{mat}_{B_E}(f) \\ M' = \text{mat}_{B_{E'}}(f) \end{cases}$$

alors

$$\begin{cases} \text{rang}(M) = \text{rang}(M') = \text{rang}(f) \\ \text{Trace}(M) = \text{Trace}(M') = \text{rang}(f) \\ \det(M) = \det(M') = \det(f) \end{cases}$$

27.2.13 Matrice semblable

Définition 169 Soient A, B deux matrices carrées d'ordre n . On dit que A et B sont semblables si $\exists E$ espace vectoriel, $\exists B_E, B_{E'}$ bases de E , $\exists f$ endomorphisme de E tel que :

$$B = P^{-1}MP$$

Ce qui revient à :

$$(A \text{ et } B \text{ sont semblables}) \Leftrightarrow (\exists P \in GL_n(K) \text{ tel que } B = P^{-1}MP)$$

27.2.14 Rang d'une application linéaire

On peut toujours ramener la matrice dans des bases $B_{E'}, B_{F'}$ de f à J_r :

$$J_r = \begin{bmatrix} 1 & . & . & . & 0 \\ 0 & 1 & . & . & . \\ . & . & 1 & . & . \\ . & . & . & . & . \\ 0 & . & . & . & 0 \end{bmatrix}$$

Donc si :

$f \in L(E, F)$ tel qu'il $\exists B_{E'}, B_{F'}$ bases de E et F tel que $mat_{B_{E'}, B_{F'}}(f) = J_r$, alors $\text{rang}(f) = r$

De plus, on a :

$$({}^tP)^{-1} = {}^t(P^{-1})$$

On montre que tA et tJ_r sont semblables, donc le rang d'une matrice est le rang de ses vecteurs colonnes comme celui de ses vecteurs lignes.

Et on obtient :

$$\text{rang}({}^tA) = \text{rang}(A)$$

Chapitre 28

Déterminants

28.1 Forme n-linéaire

Soit E un K -espace vectoriel de dimension n .

Définition 170 Soit :

$$\varphi : E^n \rightarrow K$$

$$(u_1, \dots, u_n) \mapsto \varphi(u_1, \dots, u_n)$$

φ est une forme n -linéaire si elle est linéaire par rapport à chacune de ses variables.

Expression dans une base

Définition 171 Soit $B = (e_1, \dots, e_n)$ base de E .

Soit u_1, \dots, u_n n vecteurs de E .

Notons pour $j \in \{1, \dots, n\}$ $mat_B(u_j) = \begin{bmatrix} x_{1,j} \\ \vdots \\ x_{n,j} \end{bmatrix}$

Si φ est une forme n -linéaire, alors :

$$\varphi(u_1, \dots, u_n) = \sum_{1 \leq i_1, \dots, i_n \leq n} x_{i_1,1} \dots x_{i_n,n} \varphi(e_{i_1}, \dots, e_{i_n})$$

28.1.1 Forme n-linéaire alterné

Définition 172 Soit φ forme n -linéaire.

On dit que φ est alternée si :

$$\forall u_1, \dots, u_n \in E^n$$

$$\forall i, j \text{ éléments distinct de } \{1, \dots, n\}$$

$$\varphi(u_1, \dots, u_i, \dots, u_j, \dots, u_n) = -\varphi(u_1, \dots, u_j, \dots, u_i, \dots, u_n)$$

Propriété 165 Si φ est une forme n -linéaire alterné.

Si $\{u_1, \dots, u_n\}$ est une partie liée de E .

Alors :

$$\varphi(u_1, \dots, u_n) = 0$$

Expression dans une base

Soit φ forme n linéaire alterné et B base de E .

$$\varphi(u_1, \dots, u_n) = \sum_{1 \leq i_1, \dots, i_n \leq n} x_{i_1,1} \dots x_{i_n,n} \varphi(e_{i_1}, \dots, e_{i_n})$$

Soit S_n l'ensemble des bijections de $\{1, \dots, n\}$ dans lui même.

$$\varphi(u_1, \dots, u_n) = \sum_{\sigma \in S_n} x_{\sigma_1,1} \dots x_{\sigma_n,n} \varphi(e_{\sigma_1}, \dots, e_{\sigma_n})$$

Si $\sigma \in S_n$, on note $\varphi(e_{\sigma_1}, \dots, e_{\sigma_n}) = \varepsilon(\sigma) \varphi(e_1, \dots, e_n)$

On dit que $\varepsilon(\sigma)$ est la signature de σ , avec $\varepsilon(\sigma) = (-1)^p$, avec p nombre de changement effectuer pour obtenir le bon ordre de la base.

On obtient donc :

$$\varphi(u_1, \dots, u_n) = \left[\sum_{\sigma \in S_n} \varepsilon(\sigma) x_{\sigma_1,1} \dots x_{\sigma_n,n} \right] \varphi(e_1, \dots, e_n)$$

Définition 173 Le déterminant dans la base B est l'unique forme n -linéaire alternée φ vérifiant :

$$\varphi(e_1, \dots, e_n) = 1$$

On le note : \det_B

Propriété 166 Toutes les applications de $E \times E \times \dots \times E \rightarrow K$ défini par $\forall (u_1, \dots, u_n) \in E^n$:

$$\varphi(u_1, \dots, u_n) = A \sum_{\sigma \in S_n} \varepsilon(\sigma) x_{\sigma(1),1} \dots x_{\sigma(n),n}$$

avec A scalaire fixé, est une forme n -linéaire de alterné et $\varphi(B) = A$, avec B base de E .

Autre formulation :

Propriété 167 L'ensemble des formes n -linéaire alternée est une droite vectorielle.

$$\text{Vect}(\det_b) = \{ A \cdot \det_b / A \text{ scalaire quelconque} \}$$

28.2 Déterminant dans une base B

Définition 174 Soit B base de E .

\det_B est l'unique forme n -linéaire alternée vérifiant $\det_B(B) = 1$.

$$\det_B(u_1, \dots, u_n) = \sum_{\sigma \in S_n} \varepsilon(\sigma) x_{\sigma(1),1} \dots x_{\sigma(n),n}$$

28.2.1 Déterminant dans deux bases différentes

Soit B, B' deux bases de E . $\forall u_1, \dots, u_n$ vecteurs de E :

$$\det_{B'}(u_1, \dots, u_n) = \det_{B'}(B) \cdot \det_B(u_1, \dots, u_n)$$

Propriété 168

$$\begin{aligned} (\det_B(u_1, \dots, u_n) = 0) &\Leftrightarrow (\{u_1, \dots, u_n\} \text{ est liée}) \\ (\det_B(u_1, \dots, u_n) \neq 0) &\Leftrightarrow (\{u_1, \dots, u_n\} \text{ est une base}) \end{aligned}$$

Propriété 169 Si B et B' sont deux bases :

$$\det_{B'}(B) = \frac{1}{\det_B(B')}$$

Formulaire

$$\begin{aligned}\rightarrow \det_B(B) &= 1 \\ \rightarrow \det_B(\lambda u_1, \dots, \lambda u_n) &= \lambda^n \cdot \det(u_1, \dots, u_n) \\ \rightarrow \det(Ide) &= 1\end{aligned}$$

28.3 Déterminant d'un endomorphisme

Définition 175 Soit $f \in L(E)$
Soient B et B' deux bases de E .

$$\det_B(f(B)) = \det_{B'}(f(B'))$$

Ce scalaire, indépendant du choix de la base, est appelé déterminant de f . On le note : $\det(f)$

Propriété 170 Si f, g sont deux endomorphisme de E :

$$\det(f \circ g) = \det(g) \cdot \det(f)$$

Propriété 171 Si $f \in L(E)$:

$$(f \text{ est bijectif}) \Leftrightarrow (\det(f) \neq 0)$$

Propriété 172 Si f est un automorphisme de E :

$$\det(f^{-1}) = \frac{1}{\det(f)} = (\det(f))^{-1}$$

28.4 Déterminant d'une matrice carrée

Définition 176 Soit $A \in M_n(K)$.

Notons c_1, \dots, c_n ses vecteurs colonnes, élément de K^n .

Notons l_1, \dots, l_n ses vecteurs lignes, élément de K^n .

Soit φ la base canonique de K^n .

$$\det(A) = \det_\varphi(c_1, \dots, c_n) = \det_\varphi(l_1, \dots, l_n)$$

Propriété 173 Soit $f \in L(E)$, avec B base de E .

Notons $M = \text{mat}_B(f)$.

On obtient :

$$\det(f) = \det_B(f(B)) = \det(M)$$

28.4.1 Lien entre vecteurs lignes et vecteurs colonnes

Si $A = [a_{i,j}]_{1 \leq i,j \leq n}$:

$$\det(A) = \sum_{\sigma \in S_n} \varepsilon(\sigma) a_{\sigma(1),1} \dots a_{\sigma(n),n} = \sum_{\sigma \in S_n} \varepsilon(\sigma) a_{1,\sigma(1)} \dots a_{n,\sigma(n)}$$

Propriété 174 D'après l'égalité ci-dessus, on établit que :

$$\det({}^t A) = \det(A)$$

28.4.2 Déterminant singulier

Soient $(A, B) \in M_n(K)^2$, $\lambda \in K$.

$$\det(AB) = \det(A) \cdot \det(B)$$

$$\det(\lambda A) = \lambda^n \det(A)$$

$$\det(A + B) = \text{???}$$

28.4.3 Opérations élémentaires et déterminant

On peut effectuer des opérations élémentaires, tout comme pour le calcul de rang, pour calculer le déterminant d'une matrice. Ceci implique les règles suivantes :

→ $c_i \leftrightarrow c_j$: Changement de signe du déterminant

→ $c_i \leftarrow \lambda c_j$: λ fois le déterminant

→ $c_i \leftarrow \sum_{k=1, k \neq i} \lambda_k \cdot c_k$: Aucun changement

28.4.4 Déterminant remarquable

Matrice diagonale

Soit A , matrice diagonale de diagonale : (d_1, \dots, d_n) On obtient :

$$\det(A) = d_1 d_2 \dots d_n$$

Matrice triangulaire

Soit A , matrice triangulaire de diagonale : (t_{11}, \dots, t_{nn}) On obtient :

$$\det(A) = t_{11} \dots t_{nn}$$

28.5 Développement de déterminant d'une matrice

Définition 177 Soit $A = [a_{i,j}]_{1 \leq i,j \leq n}$.

Soit $j \in \{1, \dots, n\}$.

Le développement par rapport à la j -ème colonne donne :

$$\det(A) = a_{1,j} \Delta_{1,j} + \dots + a_{n,j} \Delta_{n,j}$$

Le développement par rapport à la i -ème ligne donne :

$$\det(A) = a_{i,1} \Delta_{i,1} + \dots + a_{i,n} \Delta_{i,n}$$

On appelle cofacteur de $a_{i,j}$ dans le développement $\Delta_{i,j}$:

$$\Delta_{i,j} = \sum_{\sigma \in S_n, \sigma(j)=i} \varepsilon(\sigma) a_{\sigma(1),1} \dots a_{\sigma(j-1),j-1} a_{\sigma(j+1),j+1} \dots a_{\sigma(n),n}$$

28.5.1 Calcul des cofacteurs

Propriété 175 On détermine le cofacteurs à l'aide de l'égalité suivantes :

$$\Delta_{i,j} = (-1)^{i+j} \times A$$

Avec :

→ A : Déterminant de la matrice obtenu en enlevant la ligne i et la colonne j .

28.5.2 Inverse d'une matrice inversible

Soit $A = [a_{i,j}]_{1 \leq i,j \leq n}$.

Soit la comatrice de A :

$$\text{Com}(A) = [\Delta_{i,j}]_{1 \leq i,j \leq n}$$

Si A est inversible, donc $\det(A) \neq 0$, alors :

$$A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} {}^t \text{Com}(A)$$

28.5.3 Formule de Sarrus, pour $n=3$

La formule de Sarrus est de reporter la 1^{er} et la 2nd ligne de la matrice sous la matrice, puis de tracer les diagonales et les anti-diagonales. Les diagonales sont comptées positivement, les anti-diagonales négativement.

Treizième partie

Annexe

Trigonométrie

A.1 Formules

A.1.1 Décomposition

$$\rightarrow \cos(a+b) = \cos(a).\cos(b) - \sin(a).\sin(b)$$

$$\rightarrow \cos(a-b) = \cos(a).\cos(b) + \sin(a).\sin(b)$$

$$\rightarrow \sin(a+b) = \sin(a).\cos(b) + \sin(b).\cos(a)$$

$$\rightarrow \sin(a-b) = \sin(a).\cos(b) - \sin(b).\cos(a)$$

$$\rightarrow \tan(a+b) = \frac{\tan(a) + \tan(b)}{1 - \tan(a).\tan(b)}$$

$$\rightarrow \tan(a-b) = \frac{\tan(a) - \tan(b)}{1 + \tan(a).\tan(b)}$$

A.1.2 Angle double

$$\rightarrow \sin(2a) = 2.\sin(a).\cos(a)$$

$$\rightarrow \cos(2a) = 2.\cos^2(a) - 1 = 1 - 2.\sin^2(a)$$

$$\rightarrow \tan(2a) = \frac{2.\tan(a)}{1 - \tan^2(a)}$$

A.1.3 Linéarisation

$$\rightarrow 2.\cos(a).\cos(b) = \cos(a+b) + \cos(a-b)$$

$$\rightarrow 2.\sin(a).\sin(b) = \cos(a-b) - \cos(a+b)$$

$$\rightarrow 2.\sin(a).\cos(b) = \sin(a+b) + \sin(a-b)$$

$$\rightarrow \cos^2(a) = \frac{1 + \cos(2a)}{2}$$

$$\rightarrow \sin^2(a) = \frac{1 - \cos(2a)}{2}$$

A.1.4 Somme

Soit $(p, q) \in \mathbb{R}^2$

$$\rightarrow \cos(p) + \cos(q) = 2 \cdot \left(\cos\left(\frac{p+q}{2}\right) \cdot \cos\left(\frac{p-q}{2}\right) \right)$$

$$\rightarrow \cos(p) - \cos(q) = -2 \cdot \left(\sin\left(\frac{p+q}{2}\right) \cdot \sin\left(\frac{p-q}{2}\right) \right)$$

$$\rightarrow \sin(p) + \sin(q) = 2 \cdot \left(\sin\left(\frac{p+q}{2}\right) \cdot \cos\left(\frac{p-q}{2}\right) \right)$$

$$\rightarrow \sin(p) - \sin(q) = 2 \cdot \left(\cos\left(\frac{p+q}{2}\right) \cdot \sin\left(\frac{p-q}{2}\right) \right)$$

A.2 Fonction inverse

A.2.1 Fonction Hyperbolique

| Fonction | D_f | $D_{f'}$ | $f'(x)$ |
|----------|----------------|----------------|----------------------------|
| Argch | $]1; +\infty[$ | $]1; +\infty[$ | $\frac{1}{\sqrt{x^2 - 1}}$ |
| Argsh | \mathbb{R} | \mathbb{R} | $\frac{1}{\sqrt{x^2 + 1}}$ |
| Argth | $] - 1; 1[$ | $] - 1; 1[$ | $\frac{1}{1 - x^2}$ |

A.2.2 Fonction Trigonométrique

| Fonction | D_f | $D_{f'}$ | $f'(x)$ |
|----------|--------------|--------------|-----------------------------|
| Arccos | $[-1; 1]$ | $] - 1; 1[$ | $\frac{-1}{\sqrt{1 - x^2}}$ |
| Arcsin | $[-1; 1]$ | $] - 1; 1[$ | $\frac{1}{\sqrt{1 - x^2}}$ |
| Arctan | \mathbb{R} | \mathbb{R} | $\frac{1}{1 + x^2}$ |

$$\rightarrow \forall x \in \mathbb{R} \quad \arcsin(x) + \arccos(x) = \frac{\pi}{2}$$

$$\rightarrow \forall x \in \mathbb{R}^* \quad \arctan(x) + \arctan\left(\frac{1}{x}\right) = \pm \frac{\pi}{2} \text{ (dépend du signe de } x \text{)}$$

$$\rightarrow \forall x \in \mathbb{R} \quad \cos^2(x) + \sin^2(x) = 1$$

$$\rightarrow \forall x \in \mathbb{R} \quad \operatorname{ch}^2(x) - \operatorname{sh}^2(x) = 1$$

Table des matières

| | |
|--|------------|
| Licence | i |
| Avant-propos | iii |
| Remerciements | v |
| I Fonctions de \mathbb{R} dans \mathbb{R} | 1 |
| 1 \mathbb{R} | 3 |
| 1.1 Définitions | 3 |
| 1.2 Structure | 3 |
| 1.2.1 Majorant - Minorant | 3 |
| 1.2.2 Borne supérieure - Borne inférieure | 4 |
| 1.2.3 Partie bornée de \mathbb{R} | 4 |
| 1.2.4 Partie entière | 4 |
| 1.2.5 Densité | 4 |
| 1.3 Partie de \mathbb{R} | 4 |
| 1.3.1 Sous-groupes de $(\mathbb{R}; +)$ | 5 |
| 2 Limite d'une fonction | 7 |
| 2.1 Définitions | 7 |
| 2.1.1 Fonction k-lipschitzienne | 7 |
| 2.1.2 Limite et continuité | 7 |
| 2.1.3 Limite | 7 |
| 2.1.4 Continuité | 8 |
| 2.2 Limité ou continuité à gauche et à droite | 8 |
| 2.2.1 Segment | 8 |
| 2.2.2 Limite à droite, limite à gauche | 8 |
| 2.2.3 Continuité d'un intervalle | 9 |
| 2.3 Image continue | 9 |
| 2.3.1 D'un intervalle | 9 |
| 2.3.2 D'un segment | 10 |
| 2.4 Continuité uniforme sur un intervalle | 10 |
| 2.5 Fonction monotone | 10 |
| 2.5.1 Théorème de la "limite monotone" | 10 |
| 2.5.2 Monotonie et continuité | 10 |
| 2.5.3 Théorème de la bijection | 10 |

| | | |
|-----------|---|-----------|
| 3 | Dérivation des fonctions de \mathbb{R} dans \mathbb{R} | 11 |
| 3.1 | Définitions | 11 |
| 3.1.1 | Définitions | 11 |
| 3.1.2 | Lien entre tangente et dérivabilité | 11 |
| 3.1.3 | Continuité et dérivabilité | 11 |
| 3.1.4 | Théorème de Rolle | 12 |
| 3.1.5 | Théorème des accroissement finies | 12 |
| 3.1.6 | Inégalité des accroissement finies | 12 |
| 3.1.7 | Classe d'une fonction | 12 |
| 3.1.8 | Formulaire | 12 |
| 3.1.9 | Formule de Leinbniz | 13 |
| 4 | Étude locale d'une fonction | 15 |
| 4.1 | Étude locale | 15 |
| 4.1.1 | Dominance - Équivalence - Négligeabilité | 15 |
| 4.1.2 | Comparaison successives | 15 |
| 4.1.3 | Échelle de comparaison | 16 |
| 4.1.4 | Règles de Manipulation | 16 |
| 4.1.5 | Formule de Taylor avec reste de Young | 16 |
| 5 | Développements limités | 19 |
| 5.1 | Notation de Landau | 19 |
| 5.2 | Définitions | 19 |
| 5.3 | Équivalence et développement limité | 19 |
| 5.4 | Régularité au voisinage de 0 et développement limité | 19 |
| 5.5 | Développement limités usuels | 20 |
| 5.6 | Dérivation et Intégration | 20 |
| 5.7 | Développement limité au voisinage d'un réel a | 20 |
| 5.7.1 | Tangente | 20 |
| 5.8 | Développement limité généralisé | 21 |
| II | Les suites | 23 |
| 6 | Suite numérique - Généralité | 25 |
| 6.1 | Propriétés | 25 |
| 6.1.1 | Opérations | 25 |
| 6.2 | Suites particulière | 25 |
| 6.2.1 | Suite arithmétiques | 25 |
| 6.2.2 | Suite géométrique | 25 |
| 6.3 | Suites vérifiant une relation de récurrence linéaire à coefficients constants | 25 |
| 7 | Convergence des suite numériques réelles | 27 |
| 7.1 | Suites convergentes | 27 |
| 7.1.1 | Caractérisation de la borne supérieur | 27 |
| 7.1.2 | Caractérisation d'une partie dense | 28 |
| 7.1.3 | Opération sur les suites convergentes | 28 |
| 7.1.4 | Lien entre le signe de la limite et le signe des termes de la suite | 28 |
| 7.1.5 | Théorème d'encadrement | 28 |
| 7.1.6 | Suite extraites | 28 |
| 7.2 | Suites divergentes | 29 |
| 7.2.1 | Caractéristation des suites divergentes | 29 |
| 7.2.2 | Suites qui diverge vers $\pm\infty$ | 29 |
| 7.2.3 | Théorème de minoration | 29 |
| 7.3 | Suite monotone et convergente | 29 |
| 7.3.1 | Suites adjacentes | 29 |
| 7.3.2 | Segments emboîtés | 30 |

| | | |
|------------|--|-----------|
| 7.3.3 | Théorème de Bolzano-Weierstrass | 30 |
| 8 | Suite à valeur complexe | 31 |
| 8.1 | Convergence | 31 |
| 8.2 | Partie réelles, partie imaginaire | 31 |
| 8.3 | Suites des modules et suites des arguments | 31 |
| 8.4 | Opération | 31 |
| 8.4.1 | Somme de deux suites convergente | 31 |
| 9 | Etude des suites | 33 |
| 9.1 | Suite complexe | 33 |
| 9.2 | Suites définies par récurrence | 33 |
| 9.2.1 | Existence de la suite | 34 |
| 9.2.2 | Sens de variation | 34 |
| 9.2.3 | Limite éventuelle | 34 |
| 9.3 | Règle de d'Alembert | 34 |
| 9.4 | Comparaison des suites | 34 |
| 9.4.1 | Définitions | 34 |
| 9.4.2 | Comparaison des suites de référence | 34 |
| 9.5 | Règles d'utilisation des équivalents et négligabilité | 35 |
| III | Arcs Paramétré | 37 |
| 10 | Arcs Paramétrés et Arcs Polaire | 39 |
| 10.1 | Étude locale d'un arc | 39 |
| 10.1.1 | Point Régulier | 39 |
| 10.1.2 | Point Singulier | 39 |
| 10.2 | Etude métrique des arc paramétré | 40 |
| 10.2.1 | Longueur d'un arc | 40 |
| 10.2.2 | Abscisse curviligne | 40 |
| 10.2.3 | Courbure d'un arc en un point | 41 |
| 10.2.4 | Formules de Frenet | 41 |
| 10.3 | Plan d'étude d'un arc paramétré | 42 |
| 10.4 | Arcs polaire | 43 |
| 10.4.1 | Liens polaire-cartésien | 43 |
| 10.4.2 | Equivalence et symétrie | 43 |
| 10.4.3 | Étude des tangentes | 43 |
| 10.4.4 | Etude d'une branche infini | 43 |
| 11 | Les coniques | 45 |
| 11.1 | Définition | 45 |
| 11.1.1 | Définitions bifocale d'une ellipse | 45 |
| 11.1.2 | Définitions bifocale d'une hyperbole | 45 |
| 11.2 | Les différentes coniques | 45 |
| 11.2.1 | L'ellipse | 45 |
| 11.2.2 | L'hyperbole | 46 |
| 11.2.3 | Parabole | 46 |
| 11.3 | Équation polaire dans un repère de centre F | 46 |
| IV | Fonctions de \mathbb{R}^2 dans \mathbb{R} | 47 |
| 12 | Fonctions de \mathbb{R}^2 dans \mathbb{R} | 49 |
| 12.1 | Norme | 49 |
| 12.1.1 | Boules | 49 |
| 12.1.2 | Norme équivalentes | 49 |

| | | |
|-----------|--|-----------|
| 12.1.3 | Convergence d'une suite | 50 |
| 12.2 | Limite d'une fonction de \mathbb{R}^2 dans \mathbb{R} | 50 |
| 12.2.1 | Théorème d'encadrement | 50 |
| 12.2.2 | Caractérisation de la divergence | 50 |
| 12.2.3 | Continuité | 50 |
| 12.3 | Dérivation | 51 |
| 12.3.1 | Dérivées partielles | 51 |
| 12.3.2 | Dérivée suivant un vecteur | 51 |
| 12.3.3 | Fonction de classe C^1 | 51 |
| 12.3.4 | Développement limité d'ordre 1 | 51 |
| 12.3.5 | Plan tangent | 51 |
| 12.3.6 | Dérivées partielles d'ordre 2 | 52 |
| 12.3.7 | Dérivée des composées | 52 |
| V | Equations différentielles | 53 |
| 13 | Équation différentielle | 55 |
| 13.1 | Fonction exponentielle complexe | 55 |
| 13.2 | Équation différentielle | 55 |
| 13.2.1 | Première ordre | 55 |
| 13.2.2 | Second ordre | 55 |
| 13.3 | Recherche d'une solution particulière | 55 |
| 13.3.1 | Second membre constant | 55 |
| 13.3.2 | Second membre polynomiale | 56 |
| 13.3.3 | Second membre exponentielle | 56 |
| 13.4 | Méthode de variation de la constante | 56 |
| 13.5 | Principe de superposition | 56 |
| 14 | Équations différentielle linéaire | 57 |
| 14.1 | Généralité | 57 |
| 15 | Équations différentielles linéaire d'ordre 1 | 59 |
| VI | Intégration | 61 |
| 16 | Intégration | 63 |
| 16.1 | Fonctions continues par morceaux | 63 |
| 16.1.1 | Subdivision | 63 |
| 16.1.2 | Fonction en escalier sur $[a,b]$ | 63 |
| 16.1.3 | Fonction continue par morceaux | 63 |
| 16.1.4 | Approximation d'une fonction continue par morceaux par des fonctions en escalier | 64 |
| 16.2 | Intégrale de Riemann | 64 |
| 16.2.1 | Intégrale d'une fonction en escalier | 64 |
| 16.3 | Intégrale d'une fonction continue par morceaux | 65 |
| 16.3.1 | Somme de Riemann | 65 |
| 16.3.2 | Linéarité | 65 |
| 16.3.3 | Transmission de l'ordre | 65 |
| 16.3.4 | Intégrale et valeur absolu | 65 |
| 16.3.5 | Relation de Chasles | 66 |
| 16.3.6 | Inégalité de la moyenne | 66 |
| 16.4 | Intégrale et primitive d'une fonction continue | 66 |
| 16.4.1 | Utilisation des primitives d'une fonction continue | 66 |
| 16.4.2 | Ensemble des primitives d'une fonction continue | 66 |
| 16.4.3 | Notation | 66 |

| | | |
|-------------|---|-----------|
| 16.4.4 | Technique de calcul d'une intégrale | 67 |
| 16.4.5 | Intégrale d'une fonction paire, impaire, periodique | 67 |
| 16.5 | Inégalité de Cauchy-Schwarz | 67 |
| 16.6 | Formule de Taylor avec reste intégrale | 67 |
| 16.7 | Inégalité de Taylor-Lagrange | 68 |
| VII | Nombres complexes | 69 |
| 17 | Nombres complexes | 71 |
| 17.1 | Formules | 71 |
| 17.1.1 | Généralités | 71 |
| 17.1.2 | Forme Trigonométrique et exponentielle | 71 |
| 18 | Nombres complexe et géométrie dans le plan | 73 |
| 18.1 | Alignement, Orthogonalité, Cocyclicité | 73 |
| 18.1.1 | Alignements | 73 |
| 18.1.2 | Orthogonalité | 73 |
| 18.1.3 | Cocyclicité | 73 |
| 18.2 | Similitude | 74 |
| 18.2.1 | Translation | 74 |
| 18.2.2 | Homothetie | 74 |
| 18.2.3 | Rotation | 75 |
| 18.2.4 | Similitude | 75 |
| 18.2.5 | Affinité | 75 |
| VIII | Polynomes | 77 |
| 19 | Les polynomes | 79 |
| 19.1 | Définitions | 79 |
| 19.1.1 | Opérations | 79 |
| 19.1.2 | Structure | 80 |
| 19.1.3 | Polynome constante | 80 |
| 19.1.4 | Fonction polynome associée | 80 |
| 19.1.5 | Degrés | 80 |
| 19.1.6 | Valuation | 80 |
| 19.1.7 | Division euclidienne dans $K[X]$ | 81 |
| 19.1.8 | Formule de Taylor | 81 |
| 19.2 | Racine d'un polynome | 81 |
| 19.2.1 | Racine simple | 81 |
| 19.2.2 | Racine multiple et ordre de multiplicité | 81 |
| 19.2.3 | Polynome scindé | 81 |
| 19.2.4 | Polynome irréductible | 82 |
| IX | Espace vectoriel | 83 |
| 20 | Espace vectoriel | 85 |
| 20.1 | Définitions | 85 |
| 20.2 | Sous-espaces vectoriels | 86 |
| 20.2.1 | Définitions | 86 |
| 20.2.2 | Critère de reconnaissance | 86 |
| 20.2.3 | Sous espace supplémentaire | 86 |
| 20.2.4 | Partie génératrice d'un sous-espace | 87 |
| 20.2.5 | Produit de deux espaces | 87 |
| 20.3 | Application linéaire | 87 |

| | | |
|-----------|---|------------|
| 20.3.1 | Vocabulaire | 87 |
| 20.3.2 | Noyau et Image d'une application linéaire | 87 |
| 20.3.3 | Opérations sur les applications linéaires | 88 |
| 20.3.4 | Structure | 88 |
| 20.3.5 | Projecteur | 88 |
| 20.3.6 | Symétrie | 89 |
| 21 | Espace vectoriel de dimensions finies | 91 |
| 21.1 | Partie libre - Partie liée - Partie génératrice | 91 |
| 21.1.1 | Partie finie liée | 91 |
| 21.1.2 | Partie fini libre | 91 |
| 21.1.3 | Partie génératrice | 91 |
| 21.1.4 | Base | 92 |
| 21.2 | Dimension d'un espace de dimension finie | 92 |
| 21.2.1 | Caractérisation des bases | 92 |
| 21.3 | Sous-espace d'un espace de dimension finie | 93 |
| 21.3.1 | Rang d'une partie | 93 |
| 21.3.2 | Sous espace supplémentaire et base | 93 |
| 21.4 | Application linéaire entre deux espaces de dimension finies | 93 |
| 21.4.1 | Caractérisation par l'image d'une base de E | 94 |
| 21.4.2 | Image d'une partie libre, liée ou génératrice de E | 94 |
| 21.4.3 | Rang d'une application linéaire | 94 |
| 21.4.4 | Théorème du rang | 94 |
| 21.4.5 | Forme linéaire | 94 |
| 21.5 | Isomorphisme | 94 |
| 21.5.1 | Caractérisation des isomorphismes | 95 |
| 21.5.2 | Espace isomorphe | 95 |
| X | Espace vectoriel euclidien | 97 |
| 22 | Espaces vectoriels euclidiens | 99 |
| 22.1 | Produit scalaire | 99 |
| 22.1.1 | Notation et Vocabulaire | 99 |
| 22.2 | Propriétés | 99 |
| 22.3 | Base orthonormée | 100 |
| 22.3.1 | Matrice orthogonales | 100 |
| 22.3.2 | Orientation de l'espace vectoriel | 101 |
| 22.3.3 | Orthogonalité et sous-espace | 101 |
| 22.3.4 | Projection orthogonale | 102 |
| 23 | Espace euclidien de dimension 3 | 103 |
| 23.1 | Définitions | 103 |
| 23.2 | Angle de deux vecteurs non nuls | 103 |
| 23.2.1 | Produit vectoriel | 103 |
| 23.2.2 | Double produit vectoriel | 103 |
| 23.2.3 | Produit mixte | 104 |
| 24 | Isométrie Vectorielle | 105 |
| 24.1 | Généralités | 105 |
| 24.2 | Isométrie vectorielle plane | 105 |
| 24.2.1 | Classification | 105 |
| 24.2.2 | Cas particulier des rotations | 105 |
| 24.2.3 | Rotation orthogonales | 106 |
| 24.3 | Isométrie vectorielle d'un espace euclidien de dimension 3 | 106 |
| 24.3.1 | Symétrie orthogonale | 106 |
| 24.3.2 | Propriété de la matrice d'un symétrie orthogonale dans une base orthonormée | 106 |

| | | |
|------------|--|------------|
| 24.3.3 | Rotation | 106 |
| 24.3.4 | Calcul de l'image d'un vecteur de x par une rotation | 107 |
| 24.3.5 | Classification | 107 |
| 24.3.6 | Éléments caractéristiques d'une rotation | 107 |
| 24.3.7 | Autres résultats | 107 |
| XI | Espace Affine | 109 |
| 25 | Espace Affine | 111 |
| 25.1 | Définitions | 111 |
| 25.2 | Applications affines | 111 |
| 25.2.1 | Homothétie affine | 112 |
| 25.2.2 | Conservation du barycentre | 112 |
| 25.2.3 | Expression analytique dans un repère | 112 |
| 25.3 | Isométries affines | 112 |
| 25.3.1 | Généralités | 112 |
| 25.3.2 | Déplacement du plan | 112 |
| 25.3.3 | Déplacement de l'espace affine de dimension 3 | 112 |
| 26 | Equations linéaires | 115 |
| 26.1 | Espace affine | 115 |
| 26.2 | Equations linéaires | 115 |
| 26.2.1 | Structure de l'ensemble des solutions | 115 |
| 26.3 | Système linéaire | 115 |
| 26.3.1 | Système de Cramer | 116 |
| XII | Matrice | 117 |
| 27 | Matrice et espaces vectoriel de dimension finies | 119 |
| 27.1 | Matrice | 119 |
| 27.1.1 | Définition | 119 |
| 27.1.2 | Matrice carrée | 119 |
| 27.1.3 | Vecteur ligne | 119 |
| 27.1.4 | Vecteur colonne | 119 |
| 27.1.5 | Matrice carrée particulière | 119 |
| 27.1.6 | Matrice carrée symétrique et antisymétrique | 120 |
| 27.1.7 | Transposition et trace | 120 |
| 27.1.8 | Espace vectoriel des matrices | 120 |
| 27.1.9 | Transposition | 120 |
| 27.1.10 | Produit de matrice | 121 |
| 27.1.11 | Transposition et trace du produit | 121 |
| 27.1.12 | Matrice Carrée inversible | 121 |
| 27.1.13 | Rang d'une matrice | 122 |
| 27.1.14 | Opération élémentaire | 122 |
| 27.2 | Matrice et espaces vectoriel de dimension finies | 122 |
| 27.2.1 | Matrice de coordonnées d'un vecteur dans une base | 122 |
| 27.2.2 | Matrice d'une famille de vecteurs | 122 |
| 27.2.3 | Matrice de passage entre deux bases | 123 |
| 27.2.4 | Coordonnées d'un vecteur dans deux bases | 123 |
| 27.2.5 | Matrice d'une application linéaire | 123 |
| 27.2.6 | Coordonnées de l'image d'un vecteur | 123 |
| 27.2.7 | Unicité de la matrice, pour les bases fixes | 123 |
| 27.2.8 | Matrice et opérations | 124 |
| 27.2.9 | Composée d'application linéaire | 124 |
| 27.2.10 | Matrice inversible et isomorphisme - Endomorphisme | 124 |

| | |
|--|------------|
| 27.2.11 Changement de bases | 124 |
| 27.2.12 Trace d'un endomorphisme | 124 |
| 27.2.13 Matrice semblable | 125 |
| 27.2.14 Rang d'une application linéaire | 125 |
| 28 Déterminants | 127 |
| 28.1 Forme n-linéaire | 127 |
| 28.1.1 Forme n-linéaire alterné | 127 |
| 28.2 Déterminant dans une base B | 128 |
| 28.2.1 Déterminant dans deux bases différentes | 128 |
| 28.3 Déterminant d'un endomorphisme | 129 |
| 28.4 Déterminant d'une matrice carrée | 129 |
| 28.4.1 Lien entre vecteurs lignes et vecteurs colonnes | 129 |
| 28.4.2 Déterminant singulier | 129 |
| 28.4.3 Opérations élémentaires et déterminant | 130 |
| 28.4.4 Déterminant remarquable | 130 |
| 28.5 Développement de déterminant d'une matrice | 130 |
| 28.5.1 Calcul des cofacteurs | 130 |
| 28.5.2 Inverse d'une matrice inversible | 130 |
| 28.5.3 Formule de Sarrus, pour $n=3$ | 131 |
| XIII Annexe | 133 |
| A Trigonométrie | 135 |
| A.1 Formules | 135 |
| A.1.1 Décomposition | 135 |
| A.1.2 Angle double | 135 |
| A.1.3 Linéarisation | 135 |
| A.1.4 Somme | 136 |
| A.2 Fonction inverse | 136 |
| A.2.1 Fonction Hyperbolique | 136 |
| A.2.2 Fonction Trigonométrique | 136 |