### Uniwersytet Warszawski

Wydział Matematyki, Informatyki i Mechaniki

Jakub Bujak

Nr albumu: 370737

## Logika separacji dla języka programowania Jafun

Praca magisterska na kierunku INFORMATYKA

Praca wykonana pod kierunkiem dr hab. Aleksego Schuberta, prof. UW

#### Oświadczenie kierującego pracą

Potwierdzam, że niniejsza praca została przygotowana pod moim kierunkiem i kwalifikuje się do przedstawienia jej w postępowaniu o nadanie tytułu zawodowego.

Data

Podpis kierującego pracą

#### Oświadczenie autora (autorów) pracy

Świadom odpowiedzialności prawnej oświadczam, że niniejsza praca dyplomowa została napisana przeze mnie samodzielnie i nie zawiera treści uzyskanych w sposób niezgodny z obowiązującymi przepisami.

Oświadczam również, że przedstawiona praca nie była wcześniej przedmiotem procedur związanych z uzyskaniem tytułu zawodowego w wyższej uczelni.

Oświadczam ponadto, że niniejsza wersja pracy jest identyczna z załączoną wersją elektroniczną.

Data

Podpis autora pracy

#### Streszczenie

W pracy zdefiniowano logikę separacji dla języka Jafun, przedstawiono jej formalizację w systemie Coq i udowoniono jej poprawność względem semantyki języka. Logika separacji pozwala na podział sterty na rozłączne fragmenty. Upraszcza to wnioskowanie o programach, pozwalając na dowodzenie własności podwyrażeń na prostszych fragmentach sterty.

#### Słowa kluczowe

Logika separacji, Jafun, weryfikacja

Dziedzina pracy (kody wg programu Socrates-Erasmus)

11.3 Informatyka

Klasyfikacja tematyczna

# Spis treści

W	prowadzenie	Ę
1.	Podstawowe pojęcia i definicje	7
2.	Jafun2.1. Składnia i semantyka2.2. Ewaluacja	Ĝ
3.	Składnia i semantyka	11
4.	Reguły wnioskowania	13
<b>5.</b>	Własności ewaluacji	15
6.	Poprawność	17
7.	Formalizacja w systemie Coq	19
8.	Podsumowanie	21
Bi	bliografia	25

# Wprowadzenie

## Podstawowe pojęcia i definicje

### Jafun

Jafun to zorientowany obiektowo język programowania podobny do Javy. Jego szczegółowy opis znajduje się w pracy [1]. Poniżej przedstawiam te aspekty języka, które są istotne dla prezentowanej logiki.

#### 2.1. Składnia i semantyka

#### 2.2. Ewaluacja

Ewaluacją konfiguracji (h, st) będziemy nazywać dowolny ciąg par  $(h_1, st_1), \ldots, (h_n, st_n)$ , taki że  $h_1 = h$ ,  $st_1 = st$  oraz  $(h_i, st_i) \to (h_{i+1}, st_{i+1})$  dla  $1 \le i < n$ .

Ewaluacją wyrażenia e na stercie h będziemy nazywać taką ewaluację konfiguracji  $(h, \llbracket e \rrbracket_{\phi})$ , że  $st_n = \llbracket l \rrbracket_A$  dla pewnych l, A. Jeśli taka ewaluacja istnieje, będziemy to oznaczać jako  $(h, e) \leadsto (h_n, A, l)$ 

### Składnia i semantyka

Prezentowana logika separacji dla języka Jafun jest logiką z kwantyfikatorami egzystencjalnymi pierwszego rzędu, trójkami Hoare'a, operatorem  $\hookrightarrow$ , pozwalającym na opisywanie zawartości sterty i operatorami separacji \* i \*.

Iris, na którym wzorowana jest niniejsza logika, jest afiniczną logiką separacyjną, to znaczy własność spełniania termu przez stertę jest domknięta ze względu na rozszerzanie sterty. W celu zachowania zarówno afiniczności, jak i poprawności względem semantyki języka, prezentowana logika nie zawiera kwantyfikatora ogólnego, a kwantyfikator egzystencjalny jest ograniczony do termów najwyższego poziomu (Rysunek 3.1).

```
\begin{split} \mathbf{P} &::= \exists x : C. \mathbf{P} \quad | \quad \mathbf{P} \wedge \mathbf{P} \quad | \quad P \vee \mathbf{P} \quad | \quad P \\ P &::= \mathsf{True} \quad | \quad \mathsf{False} \quad | \quad P \wedge P \quad | \quad P \vee P \quad | \quad P \Rightarrow P \quad | \quad v = v \quad | \\ v &\hookrightarrow x = v \quad | \quad \{P\}e\{x.P\}_A \quad | \quad P * P \quad | \quad P \twoheadrightarrow P \\ v &::= x \quad | \quad \mathsf{null} \quad | \quad \mathsf{this} \\ A &::= C \quad | \quad \phi \\ x &::= \langle identifier \rangle \quad (variable/field \ name) \\ C &::= \langle identifier \rangle \quad (class \ name) \\ e &::= \langle Jafun \ expression \rangle \end{split}
```

Rysunek 3.1: Składnia logiki

Środowisko to funkcja częściowa przypisująca identyfikatorom lokacje na stercie lub **null**. Semantyka logiki (Rysunek 3.2) jest standardowa dla kwantyfikatora i operatorów logicznych. Dla uproszczenia zapisu notacja  $\llbracket \cdot \rrbracket$  została użyta do opisu semantyki obu poziomów termów (**P** i P). To, do którego poziomu się odnosi, wynika z kontekstu.

Sterta spełnia trójkę Hoare'a  $\{P\}e\{x.Q\}_A$ , jeśli dla każdej sterty spełniającej P, wyrażenie e zostanie obliczone bez błędu, zwróci wyjątek typu A (czyli być może żaden), a wynikowa sterta będzie spełniała Q, w którym za x podstawiony zostanie wynik obliczenia.

Sterta spełnia term P\*Q, jeśli można ją podzielić na dwa rozłączne fragmenty, z których jeden spełnia P, a drugi Q. Operator -\* to pewnego rodzaju odwrotność operatora \*- sterta spełnia P -\* Q, jeśli po połączeniu jej z dowolną rozłączną stertą spełniającą P, otrzymana sterta spełnia Q.

Uwaga: e[/env] oznacza wyrażenie powstałe przez podstawienie env[x] w miejsce x dla każdej zmiennej wolnej x w e.

Rysunek 3.2: Semantyka logiki

### Reguły wnioskowania

Osądy w prezentowanej logice są postaci  $\Gamma|P \vdash Q$ , gdzie  $\Gamma$  to środowisko typów, przypisujące zmiennym odpowiadające im typy (czyli nazwy klas), a P i Q to termy logiki. Intuicyjnie, osąd  $\Gamma|P \vdash Q$  oznacza że Q wynika z P, a więc że każda sterta spełniająca P spełnia też Q.

Dla poprawienia czytelności, jeśli  $\Gamma$  jest wspólne dla wszystkich osądów występujących w danej regule, to jest ono pomijane.

Rysunek 4.1: Reguły wnioskowania dla tradycyjnych operatorów logicznych

Weak 
$$P * Q \vdash P$$
 Sep-assoc  $P * (Q * R) \dashv \vdash (P * Q) * R$  Sep-sym  $P * Q \vdash Q * P$ 

$$*I \frac{P_1 \vdash Q_1 \quad P_2 \vdash Q_2}{P_1 * Q_1 \vdash P_2 * Q_2} \quad *I \frac{R * P \vdash Q}{R \vdash P \twoheadrightarrow Q} \quad *E \frac{R_1 \vdash P \twoheadrightarrow Q}{R_1 * R_2 \vdash Q}$$

Rysunek 4.2: Reguły wnioskowania dla operatorów separacyjnych

#### Reguły strukturalne dla trójek Hoare'a

$$\text{Ht-frame} \frac{S \vdash \{P\}e\{v.Q\}_A \quad S \text{ jest trwaly}}{S \vdash \{P*R\}e\{v.Q*R\}_A} \qquad \text{Ht-ret} \frac{}{S \vdash \{\text{True}\}w\{v.v=w\}_\phi}$$
 
$$\text{Ht-csq} \frac{\Gamma|S \vdash P \Rightarrow P' \qquad \Gamma|S \vdash \{P'\}e\{v.Q'\}_A \qquad \Gamma, v:C|S \vdash Q' \Rightarrow Q \qquad S \text{ jest trwaly}}{S \vdash \{P\}e\{v.Q\}_A}$$

$$_{\text{HT-DISJ}} \frac{S \vdash \{P\}e\{v.Q\}_A \qquad S \vdash \{Q\}e\{v.Q\}_A}{S \vdash \{P \lor Q\}e\{v.Q\}_A}$$

нт-рег  
s
$$\frac{S \wedge R \vdash \{Q\}e\{v.Q\}_A}{S \vdash \{Q \wedge R\}e\{v.Q\}_A}$$
jeśli R trwały

#### Reguły dla trójek Hoare'a opisujących konstrukcje języka

$$\frac{\text{Ht-new-null}}{S \vdash \{\text{True}\} \text{new } C(\overline{v})\{w.w \neq \text{null}\}_{\phi}}$$

$$\frac{\operatorname{flds}(C) = f_1, \dots, f_n}{S \vdash \{\operatorname{True}\} \operatorname{\mathbf{new}} C(v_1, \dots, v_n) \{w.w \hookrightarrow f_i = v_i\}_{\phi}}$$

Rysunek 4.3: Reguły wnioskowania dla trójek Hoare'a

# Własności ewaluacji

# Poprawność

## Formalizacja w systemie Coq

## Podsumowanie

## Bibliografia

- [1] J. Chrząszcz and A. Schubert. Function definitions for compound values in object- oriented languages. In *Proc. of the 19th International Symposium on Principles and Practice of Declarative Programming*, PPDP '17, pp. 61–72. ACM, 2017.
- [2] J. Chrząszcz and A.Schubert. Formalisation of a frame stack semantics for a Java-like language. 2018