

Poświęteczna prezentacja  
18.01.2018

# Co miało być zrobione

- Zdebugowanie kompilacji intów
- Doprowadzenie do wygenerowania kompilującego się kodu C
- Zapisywanie typów zmiennych w drzewie AST
- Początek pracy nad kompilacją struktur
- Wyjaśnienie obsługi sytuacji wyjątkowych używając async/await

# Zdebugowanie kompilacji intów + generowanie poprawnego kodu C + typy w AST

## Zrobione

- Osoba odpowiedzialna – Jakub Bujak
- Dodanie zapisywania wywnioskowanych typów zmiennych w drzewie AST
- Dodanie wnioskowania o typach wszystkich wartości pojawiających się w kodzie i ich zapisywanie
- Poprawienie generowania przypisań między rejestrami o różnych typach

## Zrobione

- Osoby odpowiedzialne – Michał Borkowski, Jakub Bujak
- Dopracowanie generowania deklaracji struktur
- Dodanie inicjalizacji struktur
- Dodanie nowych warunków do type checkera
- Pierwsze próby kompilacji odwołań do pól rekordu

# Wyjaśnienie obsługi sytuacji wyjątkowych używając async/await

## Zrobione

- Osoba odpowiedzialna – Marek Puzyna

## Zrobione

- Osoba odpowiedzialna – Marian Dziubiak
- Dzięki temu pusta pętla kompiluje się do w pełni efektywnego C
- Efekt dla  $10^8$  pustych iteracji: 9s  $\rightarrow$  3.5s  $\rightarrow$  0.3s (analogiczny for w C działa w 0.24s)

- Dalsza praca nad kompilacją dostępów do zagnieżdżonych pól struktur
- Poprawki warningów kompilacji gcc
- Dostosowywanie type checkera do nowych typów
- Dodanie skryptu benchmarkującego

# Dziękuję za uwagę