

Cotygodniowa prezentacja
16.11.2017

Co miało być zrobione

- Usunięcie `ptd::sim()`
- Integracja intów
- Implementacja przypisań na intach
- Implementacja operacji arytmetycznych na intach

Usunięcie `ptd::sim()`

- Osoba odpowiedzialna – Jakub Bujak
- Zrobione
 - Wydzielenie `intów` z `ptd::sim()`
 - Typowanie stałych liczbowych jako `intów`
 - Poprawki do biblioteki standardowej – konieczność utworzenia kopii na potrzeby kompilatora
 - Przed tą zmianą instrukcja `var a = '1' + 2` była poprawna
- Nie zrobione
 - Całkowite usunięcie `ptd::sim()` – niemożliwe zanim nie dodamy stringów

Implementacja operatorów na intach

- Osoba odpowiedzialna – Michał Borkowski
- Zrobione
 - Definicja operatorów działających na intach w bibliotece C
 - Dodanie generowania nowych operatorów przez kompilator
 - Dodanie obsługi intów w istniejącym systemie rejestrów
- Do zrobienia
 - Przy bardziej skomplikowanych wyrażeniach generowany jest niepoprawny kod C

Implementacja operatorów na intach – przykład

NianioLang:

```
var i : ptd::int() = 1;  
i = i + i;
```

C:

```
INT nl1;  
INT nl2;  
move(nl2, const(59));  
copy(nl1,nl2);  
clear(nl2);  
move(nl2, int0add(nl1,nl1));  
copy(nl1, nl2);
```

Implementacja przypisań na intach

- Osoba odpowiedzialna – Marek Puzyna
- Zrobione
 - Przypisanie stałej na inta
 - `var a : ptd::int() = 1;`
- Do zrobienia
 - Przypisanie inta na inta
 - `var a : ptd::int() = 1;`
`var b : ptd::int() = a;`

- Osoba odpowiedzialna – Marian Dziubiak
- W trakcie

Plany na najbliższy tydzień

- Modyfikacja przydzielania rejestrów, tak żeby uniknąć niepoprawnych typów w kodzie C
- Dokończenie zadań z tego tygodnia
- Dodanie indeksowania tablic intami