

# **Controle Wifi**

Manual do programador

João Vianna (jvianna@gmail.com)

**Versão 0.8**

**29/04/2024**

## Referência do Arquivo main.c

Controle de Periféricos através do Wifi.

### Funções

void [app\\_main](#) (void)

*Função principal do aplicativo.*

---

### Descrição detalhada

Este aplicativo cria um protocolo para controle de um módulo esp32 utilizando uma conexão Wifi e um servidor HTTP.

Author: Joao Vianna ([jvianna@gmail.com](mailto:jvianna@gmail.com))

Version: 0.8

Base do código - Exemplos da biblioteca esp-idf

### Veja também

[app\\_web\\_server.c](#) Protocolo HTTP no arquivo.

[controle\\_gpio.c](#) Interface com o micro-controlador no arquivo.

---

### Funções (detalhes)

void [app\\_main](#) (void )

Ativa os diversos módulos para: Configurar o micro-controlador; Ler a configuração de memória permanente; Iniciar a comunicação via Wifi no modo configurado; Iniciar o servidor HTTP.

## Referência do Arquivo `app_config.c`

Configuração do aplicativo em memória permanente.

### Funções

bool [`str\_startswith`](#) (const char \*str, const char \*substr)

*Função auxiliar - Verifica se um string se inicia com determinada sequência.*

bool [`app\_config\_softap`](#) (void)

*Indica se modo Wifi deve ser Access Point (AP)*

const char \* [`app\_config\_wifi\_ssid`](#) (void)

*Obtém ssid da conexão Wifi.*

const char \* [`app\_config\_wifi\_password`](#) (void)

*Obtém senha da conexão Wifi.*

void [`app\_config\_set\_softap`](#) (int modo)

*Altera modo da conexão Wifi.*

void [`app\_config\_set\_wifi\_ssid`](#) (const char \*ssid)

*Altera ssid da conexão Wifi.*

void [`app\_config\_set\_wifi\_password`](#) (const char \*pwd)

*Altera senha conexão Wifi.*

void [`app\_config\_ler`](#) (void)

*Ler configuração do aplicativo da memória FLASH.*

esp\_err\_t [`app\_config\_gravar`](#) (void)

*Gravar configuração do aplicativo na memória FLASH.*

---

## Descrição detalhada

Cria uma camada de abstração que esconde dos demais módulos a maneira como a configuração é armazenada.

Recupera e armazena informações de configuração gravadas na memória FLASH utilizando o sistema de arquivos LittleFS.

NOTA: Existe um pino no micro-controlador que força o retorno à configuração original. Se este pino estiver ativado (ON), a configuração armazenada é ignorada, e os valores 'de fábrica' são utilizados.

### Veja também

<https://github.com/littlefs-project/littlefs>

Author: Joao Vianna ([jvianna@gmail.com](mailto:jvianna@gmail.com)) Version: 0.5

Código de armazenamento derivado de:

.../esp-idf/examples/storage/littlefs/main/esp\_littlefs\_example.c

---

## Funções

### **esp\_err\_t app\_config\_gravar (void )**

Se a configuração não foi alterada, nada será gravado.

### **void app\_config\_ler (void )**

NOTA: Se o pino de voltar à configuração original estiver ligado (ON), ignora a configuração gravada e carrega um padrão 'de fábrica'.

### **void app\_config\_set\_softap (int *modo*)**

#### Parâmetros

<i>modo</i>	0 para modo Station, outro para modo Access Point
-------------	---

### **void app\_config\_set\_wifi\_password (const char \* *pwd*)**

#### Parâmetros

<i>pwd</i>	senha a utilizar
------------	------------------

### Veja também

[MAX\\_PASSWORD\\_LEN](#)

NOTA: Se o tamanho do parâmetro exceder o limite, nada será alterado.

### **void app\_config\_set\_wifi\_ssid (const char \* *ssid*)**

#### Parâmetros

<i>ssid</i>	ssid a utilizar
-------------	-----------------

### Veja também

[MAX\\_SSID\\_LEN](#)

NOTA: Se o tamanho do parâmetro exceder o limite, nada será alterado.

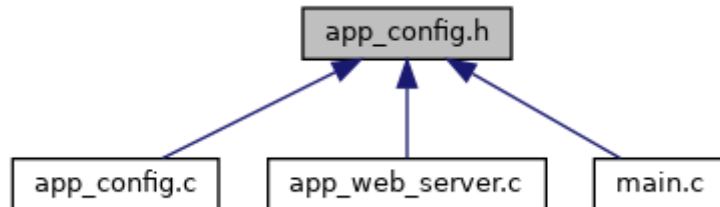
**bool str\_startswith (const char \* *str*, const char \* *substr*)**

AFAZER: Mover para módulo de utilitarios.

## Referência do Arquivo app\_config.h

### Configuração do aplicativo

Este grafo mostra quais arquivos estão direta ou indiretamente relacionados com esse arquivo:



### Definições e Macros

#define [MAX\\_SSID\\_LEN](#) 32  
*Tamanho máximo do ssid.*

#define [MAX\\_PASSWORD\\_LEN](#) 63  
*Tamanho máximo da senha.*

## Funções

void [app\\_config\\_ler](#) (void)

*Ler configuração do aplicativo da memória FLASH.*

esp\_err\_t [app\\_config\\_gravar](#) (void)

*Gravar configuração do aplicativo na memória FLASH.*

bool [app\\_config\\_softap](#) (void)

*Indica se modo Wifi deve ser Access Point (AP)*

const char \* [app\\_config\\_wifi\\_ssid](#) (void)

*Obtém ssid da conexão Wifi.*

const char \* [app\\_config\\_wifi\\_password](#) (void)

*Obtém senha da conexão Wifi.*

void [app\\_config\\_set\\_softap](#) (int modo)

*Altera modo da conexão Wifi.*

void [app\\_config\\_set\\_wifi\\_ssid](#) (const char \*ssid)

*Altera ssid da conexão Wifi.*

void [app\\_config\\_set\\_wifi\\_password](#) (const char \*pwd)

*Altera senha conexão Wifi.*

---

---

## Funções (detalhes)

### **esp\_err\_t app\_config\_gravar (void )**

Se a configuração não foi alterada, nada será gravado.

### **void app\_config\_ler (void )**

NOTA: Se o pino de voltar à configuração original estiver ligado (ON), ignora a configuração gravada e carrega um padrão 'de fábrica'.

### **void app\_config\_set\_softap (int *modo*)**

#### **Parâmetros**

<i>modo</i>	0 para modo Station, outro para modo Access Point
-------------	---

### **void app\_config\_set\_wifi\_password (const char \* *pwd*)**

#### **Parâmetros**

<i>pwd</i>	senha a utilizar
------------	------------------

#### **Veja também**

[MAX\\_PASSWORD\\_LEN](#)

NOTA: Se o tamanho do parâmetro exceder o limite, nada será alterado.

### **void app\_config\_set\_wifi\_ssid (const char \* *ssid*)**

#### **Parâmetros**

<i>ssid</i>	ssid a utilizar
-------------	-----------------

#### **Veja também**

[MAX\\_SSID\\_LEN](#)

NOTA: Se o tamanho do parâmetro exceder o limite, nada será alterado.



# Referência do Arquivo `app_web_server.c`

Servidor HTTP

## Funções

`httpd_handle_t start_webserver` (void)

*Iniciar servidor http.*

`esp_err_t stop_webserver` (`httpd_handle_t server`)

*Terminar servidor http.*

---

## Descrição detalhada

Um aplicativo cliente controla um módulo contendo atuadores, sensores, etc, utilizando um protocolo HTTP com o servidor.

As solicitações seguem o protocolo:

GET /status Para obter um texto indicando o status do controlador.

GET /atuar?at=(id)&v=(valor) Para alterar o estado de um atuador (porta de saída do módulo), Onde at indica o atuador e v é 0 para desligar e 1 para ligar.

GET /ler?sn=(id) Para ler o estado de um sensor (porta de entrada do módulo), Onde sn indica o sensor para o qual se deseja obter o valor.

GET /config?ssid=(ssid)&pd=(password)&ap=(ap\_mode?) Para alterar a configuração do módulo.

## Veja também

[app\\_config.h](#)

Base do código - Exemplos da biblioteca esp-idf

Derivado de Simple HTTPD Server Example e Example: GPIO

---

## Funções (detalhes)

`httpd_handle_t start_webserver` (void )

Devolve o handle para o servidor, ou NULL, se houve erro.

`esp_err_t stop_webserver` (`httpd_handle_t server`)

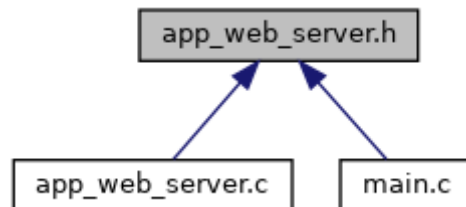
## Parâmetros

<code>server</code>	Handle para o servidor
---------------------	------------------------

## Referência do Arquivo `app_web_server.h`

Servidor HTTP

Este grafo mostra quais arquivos estão direta ou indiretamente relacionados com esse arquivo:



### Funções

`httpd_handle_t` [start\\_webserver](#) (void)

*Iniciar servidor http.*

`esp_err_t` [stop\\_webserver](#) (`httpd_handle_t` server)

*Terminar servidor http.*

---

## Funções (detalhes)

**httpd\_handle\_t start\_webserver (void )**

Devolve o handle para o servidor, ou NULL, se houve erro.

**esp\_err\_t stop\_webserver (httpd\_handle\_t server)**

### Parâmetros

<i>server</i>	Handle para o servidor
---------------	------------------------

## Referência do Arquivo controle\_gpio.c

Controle dos atuadores e sensores.

### Funções

void [controle\\_gpio\\_iniciar](#) (void)

*Preparar a placa controladora para operar com o aplicativo.*

const char \* [controle\\_gpio\\_status](#) (void)

*Obter status da placa controladora.*

int [controle\\_gpio\\_ler\\_sensor](#) (int id)

*Ler valor de um sensor.*

void [controle\\_gpio\\_mudar\\_atuador](#) (int id, int valor)

*Mudar o valor de um atuador.*

bool [controle\\_gpio\\_reconfig](#) (void)

*Indica se o sensor de reconfiguração está ativado.*

---

## Descrição detalhada

Camada de abstração que esconde os detalhes das ligações das portas do micro-controlador.

Para o aplicativo, existem apenas atuadores, sensores, contadores... O código é específico para o ESP32, mas pode ser re-escrito para outros módulos, mantendo a mesma interface.

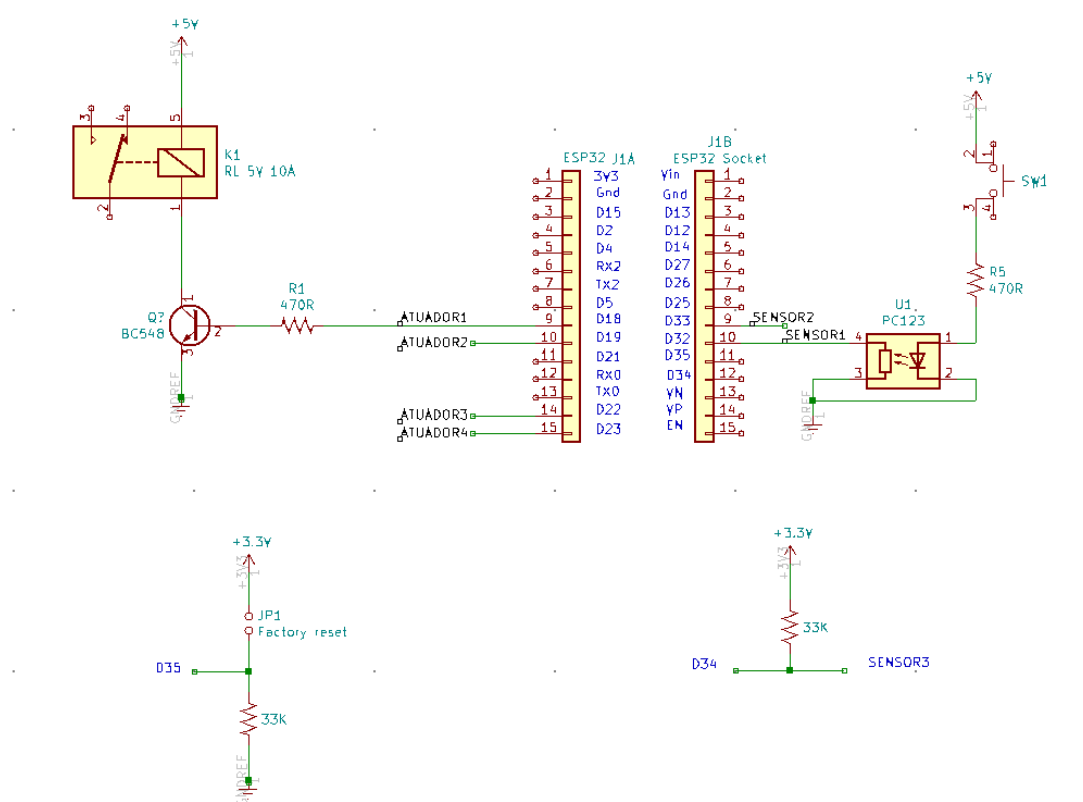
Na abstração, o identificador de cada pino vai de 1 até o limite da classe, independente do pino GPIO a que está conectado. Assim, temos atuador 1, atuador 2, ...; sensor 1, sensor 2, ...

Um pino especial oferece ao aplicativo um indicador de reconfiguração, para que o sistema possa ser retornado à configuração de fábrica.

Código criado a partir do exemplo:

`.../esp-idf/examples/peripherals/gpio/generic_gpio/main/gpio_example_main.c`

A implementação corrente é compatível com o circuito no diagrama abaixo:



## Funções (detalhes)

### **void controle\_gpio\_iniciar (void )**

Deve ser ativada no início da lógica do aplicativo, antes da lógica que age sobre os diversos periféricos.

### **int controle\_gpio\_ler\_sensor (int *id*)**

#### **Parâmetros**

<i>id</i>	Identificador do sensor (de 1 a MAX_SENsoRES)
-----------	---

Retorna 1 se o sensor está em nível ligado e 0 se está desligado.

### **void controle\_gpio\_mudar\_atuador (int *id*, int *valor*)**

#### **Parâmetros**

<i>id</i>	Identificador do atuador (de 1 a MAX_ATUADORES)
<i>valor</i>	0 para desligado; 1 para ligado

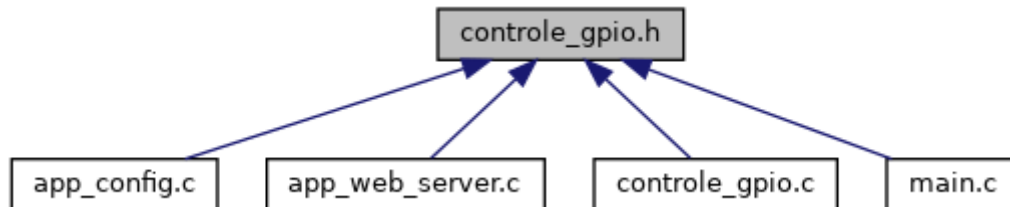
### **const char\* controle\_gpio\_status (void )**

Devolve texto indicando o estado do módulo (número de dispositivos, etc.)

## Referência do Arquivo controle\_gpio.h

Controle dos atuadores e sensores.

Este grafo mostra quais arquivos estão direta ou indiretamente relacionados com esse arquivo:



### Definições e Macros

#define [MAX\\_ALARMES](#) 1  
*Máximo de alarmes no módulo.*

#define [MAX\\_ATUADORES](#) 4  
*Máximo de atuadores no módulo.*

#define [MAX\\_SENSORES](#) 2  
*Máximo de sensores no módulo.*

### Enumerações

enum [periferico](#) { [PRF\\_NDEF](#), [PRF\\_ATUADOR](#), [PRF\\_ALARME](#),  
[PRF\\_SENSOR](#) }  
*Tipos de perifericos controlados.*

## Funções

void [controle\\_gpio\\_iniciar](#) (void)

*Preparar a placa controladora para operar com o aplicativo.*

const char \* [controle\\_gpio\\_status](#) (void)

*Obter status da placa controladora.*

int [controle\\_gpio\\_ler\\_sensor](#) (int id)

*Ler valor de um sensor.*

void [controle\\_gpio\\_mudar\\_atuador](#) (int id, int valor)

*Mudar o valor de um atuador.*

bool [controle\\_gpio\\_reconfig](#) (void)

*Indica se o sensor de reconfiguração está ativado.*

---



---

## Enumerações (detalhes)

enum [periferico](#)

### Enumeradores:

PRF_NDEF	Periférico não definido.
PRF_ATUADOR	Atuador binário (0 - Off, 1 - On)
PRF_ALARME	Alarme (contador de eventos)
PRF_SENSOR	Sensor binário (0 - Off, 1 - On)

---

## Funções (detalhes)

**void controle\_gpio\_iniciar (void )**

Deve ser ativada no início da lógica do aplicativo, antes da lógica que age sobre os diversos periféricos.

**int controle\_gpio\_ler\_sensor (int *id*)**

### Parâmetros

<i>id</i>	Identificador do sensor (de 1 a MAX_SENSORES)
-----------	---

Retorna 1 se o sensor está em nível ligado e 0 se está desligado.

**void controle\_gpio\_mudar\_atuador (int *id*, int *valor*)**

### Parâmetros

<i>id</i>	Identificador do atuador (de 1 a MAX_ATUADORES)
<i>valor</i>	0 para desligado; 1 para ligado

**const char\* controle\_gpio\_status (void )**

Devolve texto indicando o estado do módulo (número de dispositivos, etc.)

## Referência do Arquivo wifi\_softap.c

Inicia Wifi no modo soft Access Point.

### Funções

void [wifi\\_init\\_softap](#) (const char \*ssid)

*Iniciar serviço de Wifi no modo Soft AP (Access Point)*

---

### Descrição detalhada

Código original em:

.../esp-idf/examples/wifi/getting\_started/softAP/

NOTA: Houve modificações do código original do exemplo conforme outros exemplos encontrados na Internet para permitir o uso juntamente com um servidor HTTP.

---

### Funções (detalhes)

void wifi\_init\_softap (const char \* *ssid*)

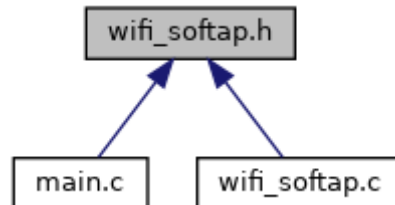
#### Parâmetros

<i>ssid</i>	Identificador do Access Point
-------------	-------------------------------

## Referência do Arquivo wifi\_softap.h

Inicia Wifi no modo soft Access Point.

Este grafo mostra quais arquivos estão direta ou indiretamente relacionados com esse arquivo:



## Funções

void [wifi\\_init\\_softap](#) (const char \*ssid)

*Iniciar serviço de Wifi no modo Soft AP (Access Point)*

---

## Funções (detalhes)

void **wifi\_init\_softap** (const char \* **ssid**)

### Parâmetros

<i>ssid</i>	Identificador do Access Point
-------------	-------------------------------

## Referência do Arquivo wifi\_station.c

Inicia Wifi no modo Station.

### Funções

void [wifi\\_init\\_sta](#) (const char \*ssid, const char \*pwd)

*Iniciar serviço de Wifi no modo Station.*

---

### Descrição detalhada

Código original em:

.../esp-idf/examples/wifi/getting\_started/station/main/station\_example\_main.c

NOTA: Foram realizadas modificações mínimas, passando o ssid e senha como parâmetros para a função de iniciar.

---

### Funções (detalhes)

void wifi\_init\_sta (const char \* *ssid*, const char \* *pwd*)

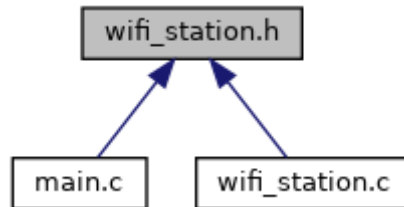
#### Parâmetros

<i>ssid</i>	Identificador do serviço Wifi com que conectar.
<i>pwd</i>	Senha a utilizar para se conectar.

## Referência do Arquivo wifi\_station.h

Inicia Wifi no modo Station.

Este grafo mostra quais arquivos estão direta ou indiretamente relacionados com esse arquivo:



## Funções

void [wifi\\_init\\_sta](#) (const char \*ssid, const char \*pwd)  
*Iniciar serviço de Wifi no modo Station.*

---

## Funções (detalhes)

void **wifi\_init\_sta** (const char \* *ssid*, const char \* *pwd*)

### Parâmetros

<i>ssid</i>	Identificador do serviço Wifi com que conectar.
<i>pwd</i>	Senha a utilizar para se conectar.

## Índice de Arquivos Fonte

main.c.....	2
app_config.c.....	3
app_config.h.....	6
app_web_server.c.....	9
app_web_server.h.....	10
controle_gpio.c.....	12
controle_gpio.h.....	15
wifi_softap.c.....	18
wifi_softap.h.....	19
wifi_station.c.....	20
wifi_station.h.....	21