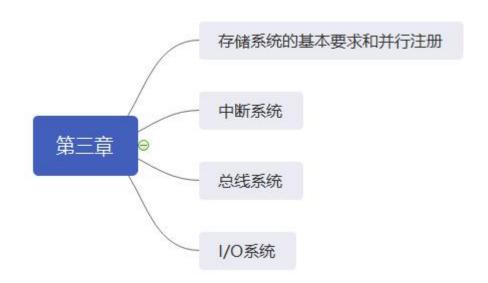
# 计算机系统结构官方笔记

## 一、思维导图



### 二、知识点回顾

### 1、什么是总线

总线是用于互连计算机、CPU、存储器、I/O 接口及外围设备、远程通信设备间信息传送通路的集合。

总线与其相配合的附属控制电路统称为总线系统。

按信息传送功能、性能的不同,有数据线,地址线,命令、时序和中断信号等控制/状态线,电源线,地线及备用线等。

#### 2、总线的分类

总线按在系统中的位置分 芯片级(CPU 芯片内的总线)、板级(连接插件板内的各个组件,也称局部总线或内部总线)和系统级(系统间或主机与 1/0 接口或设备之间的总线)等 3 级。

就总线允许信息传送的方向来说,可以有单向传输和双向传输两种。

双向传输又有半双向和全双向的不同。

总线按用法可分为专用和非专用两类。

只连接一对物理部件的总线称专用总线。

其优点是

- 1. 多个部件可以同时收/发信息,不争用总线,系统流量高;
- 2. 通信时不用指明源和目的, 控制简单;
- 3. 任何总线的失效只会使连于该总线的两个部件不能直接通信, 但它们仍可通过其他部件间接通信, 因而系统可靠。

专用总线的缺点是总线数多。

3、总线的控制

集中式总线的控制

优先次序的确定可以有串行链接、定时查询和独立请求 3 种不同的方式,也可以是它们的结合。

采用何种方式取决于控制线数目、总线分配速度、灵活性、可靠性等因素的综合 权衡。

串行链接方式获得使用总线权的优先次序是由"总线可用"线所接部件的物理位置来决定的、离总线控制器越近的部件其优先级越高。

集中式定时查询方式:

定时查询的缺点是控制线的线数较多,需 2+ rlog2N 根;可以共享总线的部件数受限于定时查询线的线数(编址能力),扩展性稍差;控制较为复杂;总线分配的速度取决于计数信号的频率和部件数,不能很高。

定时查询的缺点(单选)

是控制线的线数较多,需  $2+ \lceil \log 2N \rceil$  根;可以共享总线的部件数受限于定时查询线的线数(编址能力),扩展性稍差;控制较为复杂;总线分配的速度取决于计数信号的频率和部件数,不能很高。

#### 4、数据宽度

数据宽度是 1/0 设备取得 1/0 总线后所传送数据的总量。

数据宽度有单字(单字节)、定长块、可变长块、单字加定长块和单字加可变长块等之分。

单字(单字节)宽度适合于输入机、打印机等低速设备。

定长块宽度适合于磁盘等高速设备,可以充分利用总线带宽。

可变长块宽度适合于高优先级的中高速磁带、磁盘等设备,

对于挂有速度较低而优先级较高的设备的总线,可以采用单字加定长块传送。

采用单字加可变长块的传送,是一种灵活有效却复杂、开销大的方法。

#### 5、总线线数

总线要有发送/接收电路、传输导线或电缆、转接插头和电源等,

在满足性能前提下应尽量减少线数。总线线数可通过采用线的功能组合、编码和并/串一串/并转换来减少。

总线标准一般包括机械、功能、电气及过程(同步)等 4 个方面的标准 6、什么是 1/0 系统

I/0(输入/输出)系统包括输入/输出设备、设备控制器及与输入/输出操作有关的软、硬件。

输入/输出系统的发展经历了3个阶段,相对应于3种方式,即程序控制 I/0 (包括全软件的、程序查询的、中断驱动的)、直接存储器访问 (DMA)及 I/0 处理机方式。它们可分别用于不同的计算机系统,也可用于同一系统。

输入/输出设备分外存和传输设备两大类。外存有磁盘、磁带、光盘等。传输设备有键盘、鼠标、光笔、显示器、各种打印/印字机、声音输入/输出设备、图形扫描器、网络驱动器等。

#### 7、通道处理机的工作原理

启动 1/0 指令是主要的输入/输出指令,属于管态指令

根据通道数据传送期中信息传送方式的不同,可分为字节多路、数组多路和选择 3 类通道。

字节多路通道适用于连接大量的像光电机等字符类低速设备。

数组多路通道适合于连接多台磁盘等高速设备。

选择通道适合于连接优先级高的磁盘等高速设备,

#### 8、通道流量的设计

通道流量是通道在数据传送期内,单位时间内传送的字节数。它能达到的最大流量称通道极限流量。

1)字节多路通道每选择一台设备只传送一个字节,其通道极限流量

$$f_{\text{max} \bullet byte} = \frac{1}{T_{\text{S}} + T_{D}}$$

$$f_{\text{max} \bullet block} = \frac{1}{T_{\text{S}} + KT_{D}} = \frac{1}{\frac{T_{\text{S}}}{K} + T_{D}}$$

3) 选择通道每选择一台设备就把 N 个字节全部传送完,通道极限流量

$$f_{\text{max} \bullet select} = \frac{N}{T_{\text{S}} + NT_{D}} = \frac{1}{\frac{T_{\text{S}}}{N} + T_{D}}$$

由通道工作原理可知,当挂上设备后,设备要求通道的实际最大流量,字节交叉方式 工作的应是该通道所接各设备的字节传送速率之和,即

$$f_{\text{byte}\cdot j} = \sum_{i=1}^{p_j} f_{i\cdot j}$$

数组多路和选择工作的应是所接各设备的字节传送速率中的最大者,即

$$f_{\text{block } \cdot j} = \max_{i=1}^{p_j} f_{i \cdot j}$$

$$f_{\text{select } \cdot j} = \max_{i=1}^{p_j} f_{i \cdot j}$$

式中,j为通道的编号; $f_{i\cdot j}$ 为第j号通道上所挂的第i台设备的字节传送速率; $p_{j}$ 为第j号通道中所接设备的台数。

为了保证第j号通道上所挂设备在满负荷的最坏情况下都不丢失信息,必须满足设备要

$$f_{\text{byte } \cdot j} \leq f_{\text{max } \cdot \text{byte } \cdot j}$$
 $f_{\text{block } \cdot j} \leq f_{\text{max } \cdot \text{block } \cdot j}$ 
 $f_{\text{select } \cdot j} \leq f_{\text{max } \cdot \text{select } \cdot j}$ 

如果 I/O 系统有 m 个通道, 其中  $1 \sim m_1$  为字节多路通道,  $(m_1 + 1) \sim m_2$  为数组多路通道,  $(m_2 + 1) \sim m$  为选择通道, 则 I/O 系统的极限流量为

$$f_{\text{max}} = \sum_{j=1}^{m_1} f_{\text{max-byte-}j} + \sum_{j=m_1+1}^{m_2} f_{\text{max-block-}j} + \sum_{j=m_2+1}^{m} f_{\text{max-select-}j}$$

必然会满足

$$f_{\max} \geqslant \sum_{j=1}^{m_1} \sum_{i=1}^{p_j} f_{i \cdot j} + \sum_{j=m_1+1}^{m_2} \max_{i=1}^{p_j} f_{i \cdot j} + \sum_{j=m_2+1}^{m} \max_{i=1}^{p_j} f_{i \cdot j}$$

#### 9、存储体系

存储体系(即存储层次)是让构成存储系统的几种不同的存储器(M1<sup>~</sup>Mn)之间,配上辅助软、硬件或辅助硬件,使之从应用程序员角度来看,它们在逻辑上是一个整体。

#### 10、虚拟存储器

虚拟存储器是因主存容量满足不了要求而提出来的。在主存和辅存之间,增设辅助的软、硬件设备,让它们构成一个整体,所以也称为主存一辅存存储层次,11、cache 存储器

因主存速度满足不了要求而引出了 Cache 存储器。在 CPU 和主存之间增设高速、小容量、每位价格较高的 Cache, 用辅助硬件将 Cache 和主存构成整体,

Cache 存储器不仅对应用程序员是透明的,

而且对系统程序员也是透明的。

#### 12、存储体系的构成依据

为了使存储体系能有效地工作,当 CPU 要用到某个地址的内容时,总希望它已在速度最快的 M1 中,这就要求能预知未来被访问信息的地址,这对存储体系的构成是非常关键的。

这种预知的可能性是基于计算机程序具有局部性,包括时间上的局部性和空间上

的局部性。

13、多级存储层次

$$c = \frac{c_{1}S_{M_{1}} + c_{2}S_{M_{2}}}{S_{M_{1}} + S_{M_{2}}}$$

命中率 H 定义为 CPU 产生的逻辑地址能在 M1 中访问到(命中到)的概率。 命中率 H 与程序的地址流、所采用的地址预判算法及的容量都有很大关系 即 H 越接近于 1 越好

# 三、练习题

- 1、下列各项中不影响主存命中率的因素是()1504
- A: 页地址流
- B:页面调度策略
- C: 主存的容量
- D:辅存的容量

答案: D

2、在主存-辅存存储层次结构中,从 CPU 上看, ( )接近于主存, ( )是辅存的。1810

答案:速度 容量

- 3、CPU 要能预知未来被访问信息的地址是基于计算机程序具有的特性是() 1710
- A:快速性
- B:稳定性
- C: 局部性
- D: 可靠性

答案: C