

# Cowboy

serwer HTTP napisany w Erlangu

# Twórcy

Loïc Huguin



<http://ninenines.eu/>

<https://github.com/ninenines/cowboy>

# Zamierzenia twórców:

- mały, szybki, modularny i wydajny
- niski czas oczekiwania i niskie użycie pamięci
- HTTP/1.0, HTTP/1.1, Websocket, REST
- przetestowany i wspierany na Linuxie

# Architektura

- stworzony w oparciu o Ranch
- jeden proces dla jednego połączenia
- korzysta z ciągów binarnych
- domyślnie: ograniczenie ilości procesów

# Początek

-behaviour(application).

start(\_Type, \_Args) ->

```
Dispatch = cowboy_router:compile([
  {HostMatch, list ({PathMatch, Handler, Opts})}
]),
cowboy:start_http(http_listener, 100, [{port, 8080}],
  [{env, [{dispatch, Dispatch}]}]
),
```

app\_sup:start\_link().

# Odpowiadanie na zapytania

-behaviour(cowboy\_http\_handler).

init(\_, Req, \_Opts) ->  
{ok, Req, #state{}}.

handle(Req, State=#state{}) ->  
{ok, Req2} = cowboy\_req:reply(200,  
 [{<<"content-type">>, <<"text/plain">>}],  
 <<"Hello Erlang!">>,  
 Req),  
{ok, Req2, State}.

# Pliki

Z folderu priv aplikacji:

```
("/", cowboy_static, {priv_file, erlang_cowboy, "index.html"}),
```

Lub za pomocą względnej ścieżki:

```
("/", cowboy_static, {file, "/var/www/index.html"})}
```

# **Demonstracja**