

SwissDraw-Cs

Person.cs

- 参加者について登録するクラス

Match.cs

- 変数（getとsetが可能）
 - int player1
 - int player2
 - int result
 - 対戦する2名のくじ番号と、その結果を登録
Result=0・・・結果出ていない、1・・・player1の勝ち、2・・・player2の勝ち
- 例：player1=1,player2=10、result=2
→くじ番号1の人とくじ番号10の人が対戦し、くじ番号10の人が勝った

Match.cs

- コンストラクタ (int、 int)
 - 対戦するくじ番号を2つ登録する。result=0
- MakeMatch(Dictionary<int,Person>、 Match[])
 - 第1引数・・・くじ番号とPersonを対応させたDictionary (JavaのMapに相当)
 - 第2引数・・・今まで対戦して結果が出ているMatchの一覧
 - 戻り値・・・次の対戦の一覧

Match.cs

- MergeMatch (Match[], Match[])
 - 戻り値 . . . 第1引数の後ろに第2引数を結合させたもの