

NIVEL 2

EJERCICIO C. MARCOS

Archivo: marcos.cpp marcos.java

Los "Marcos de Peter Pan" son una manera de decorar el texto en la cual cada carácter es enmarcado en forma de diamante. Un cuadro de Peter Pan para una letra se ve así ('X' es la letra que estamos enmarcando):

```
..#..
.#.#.
#.X.#
.#.#.
..#..
```

Sin embargo, tal encuadre sería algo aburrido así que enmarcaremos cada tercera letra usando un "marco de Wendy". Un marco de Wendy tiene este aspecto:

```
..*..
.*.*.
*.X.*
.*.*.
..*..
```

Cuando un marco de Wendy entrelaza con un marco de Peter Pan, el marco de Wendy (que es mucho más agradable) se pone encima. Para un ejemplo del entrelazado, verifique los casos de muestra.

La entrada:

La primera y única línea de entrada contendrá como máximo 15 letras mayúsculas del alfabeto inglés

La salida:

Salida de la palabra escrita con los marcos de Peter Pan y Wendy en 5 líneas.

Ejemplo 1	Ejemplo 2	Ejemplo 3
Entrada A	Entrada DOG	Entrada ABCD
Salida <pre>..#.. .#.#. #.A.# .#.#. ..#..</pre>	Salida <pre>..#...#...*.. .#.#.#.#.*. #.D.#.O.*.G.* .#.#.#.#.*. ..#...#...*..</pre>	Salida <pre>..#...#...*.. .#.#.#.#.*. #.A.#.B.*.C.*.D.# .#.#.#.#.*. ..#...#...*..</pre>