

## NIVEL I

### EJERCICIO C. PANGRAM

Archivo: pangram.cpp pangram.java

Una palabra o una oración en cualquier idioma se llama pangrama si todos los caracteres del alfabeto de este idioma aparecen en él al menos una vez. Los pangramas se usan a menudo para mostrar fuentes en la impresión o probar los dispositivos de salida.

Usted recibirá una secuencia que consiste en letras del alfabeto INGLES en minúsculas y mayúsculas, y deberá verificar si esta cadena es un pangrama. Decimos que la cadena contiene una letra del alfabeto INGLES si esta letra aparece en mayúscula o minúscula en cualquier sitio de la cadena.

#### La entrada:

La primera línea contiene un entero  $N < 1000$  con la cantidad de casos.

Cada caso de prueba se conforma de dos líneas, la primera contiene un entero  $P$  ( $1 \leq P \leq 200$ ), el cual indica la cantidad de caracteres en la cadena.

La siguiente línea contiene la cadena. La cadena consta solo de letras en mayúsculas y minúsculas del alfabeto INGLES

#### La salida:

Salida "SI", si la cadena es una pangrama y "NO" de lo contrario.

Entrada	Salida
3	NO
12	NO
Toosmallword	SI
10	
Helloworld	
35	
TheQuickBrownFoxJumpsOverTheLazyDog	