

物件導向程式設計

Final Project

2020.03.09

更新日誌

03/09 公告, 公布完整 data

03/16 公布分組名單

Json Parser 參考:

<https://github.com/stleary/JSON-java>

<https://developer.android.com/reference/org/json/package-summary>

時程表

DATE	TODO
03/16 (Mon) 23:59	期末專題分組完成
04/-- (Mon) 23:59	自選題構想草稿 Deadline
04/20 (Mon)	期中考
06/15 (Mon)	期末考
06/22 (Mon) 14:00	Demo 及 PPT、程式碼上傳 Deadline
06/29 (Mon) 14:00	Report 上傳 Deadline

指定題

Final Project
團體旅遊預定系統

系統概覽

1. 查詢可報名行程

- a. 成功
 - i. 顯示指定地區的行程
 - ii. 依價格排序
 - iii. 依出團日期排序
- b. 失敗
 - i. 選擇的日期無開團資訊

2. 行程預訂

- a. 成功
- b. 失敗(要附原因)
 - i. 可參加人數不足

3. 退訂與修改

- a. 成功
- b. 失敗(要附原因)
 - i. 已超過退訂/修改時間
 - ii. 查無預訂代號

4. 查詢行程

- a. 成功
- b. 失敗(要附原因)
 - i. 查無此預訂代號
 - ii. 行程已結束

使用情境

查詢可報名行程

input:

出發地, 目的地, 出發日期

output:

行程1, 行程2,

<價格>:<價格>

<最少出團人數>:<人數>

<最多出團人數>:<人數>

<出發日期>:<日期>

<回台抵達日期>:<日期>

使用情境

行程預訂

input:

使用者ID, 出發日期, 抵台日期, 入住人數

output:

<訂單編號> <使用者ID>

<出發日期>-<抵台日期>

總價:<總價>

入住人數:<身份><人數>

or

失敗 <日期><旅行團>剩餘數量不足/機位已售罄

使用情境

退訂與修改

input:

使用者ID, 訂位代號, 取消訂單 / 減少<人數><數量>

output:

退訂成功, 已取消您的預訂紀錄

or

修改成功, 已將您的人數變更為 <人數><數量>, ...

or

修改失敗, 需於出發前 x小時

or

退訂/修改失敗, 此訂位代號不存在

使用情境

查詢訂單

input:

使用者ID, 訂單編號

output:

<行程編號>:

<入住人數>:<身份(成人/孩童/嬰兒)><數量>

<出發日>-<抵台日>

總價:<總價>

or

您輸入的身分識別碼/訂單編號有誤, 請重新輸入

評分標準

基本系統功能 (80 %)

完成右方功能 1, 2, 3, 4
依完成度給分, 一項 **20%**

1. 查詢可報名行程
2. 行程預定
3. 退訂與修改
4. 查詢訂單

其他評分依據 (24 %)

- Android APP / GUI (4%)
- Design pattern (4%)
(<https://openhome.cc/Gossip/DesignPattern/>)
- Package規劃 (4%)
- 有用資料庫(SQLite也可) (4%)
- 自訂的例外處理(Exception, try-catch) (4%)
- 有寫完整註解 (4%)
- Report **必交, 否則從已得分數中倒扣 10 分**

資料

資料共有兩個檔案

- 行程資料: trip_data_all.csv, 格式如下:

title	travel_code	product_key	price	start_date	end_date	lower_bound	upper_bound
夢幻生態天堂10天	100	VDR0000007686	155900	2020-03-12	2020-03-21	16	16

- 旅行地區代碼: travel_code.json, 對應到上方表格中的travel_code

```
1  [
2    {
3      "travel_code": "48",
4      "travel_code_name": "北海道・札幌・小樽・函館・旭川"
5    },
6  ]
```

自選題

Final Project
<題目不拘>

評分標準

基本系統功能 (80 %)

每組皆須上台 demo

只要有上台 demo, 分數就由 **60 分**起跳
並依照右方評分依據, 最多可拿 80 分

實用性	(5 %)
創意度	(5 %)
介面友善度(美觀, 操作是否夠直覺)	(5 %)
發展性	(5 %)

其他評分依據 (24 %)

- Android APP / GUI (4%)
- 有打包成執行檔 (jar/exe) (4%)
- Package規劃 (4%)
- 有用資料庫(SQLite也可) (4%)
- 有寫完整註解 (4%)
- PPT (5到10頁, 不包含標題頁跟結尾頁) (4%)
- Report **必交**, 否則從已得分數中倒扣 **10 分**

Demo

1. 報告PPT(5分鐘)

- a. 系統架構及使用的技術 (資料庫、Swing、Android.....等)
- b. 與別人不同的亮點
- c. 分工

2. Demo程式(3分鐘)

- a. 功能實作展示
- b. (新增、修改、刪除資料)

3. 助教發問(2分鐘)

Timeline

Demo	2019/ 06/22 (一) 14: 00
程式碼	2019/ 06/22 (一) 14: 00 前上傳至 bitbucket(看commit時間)
PPT	2019/ 06/22 (一) 中午12: 00 前上傳至 cieba
Report	2019/ 06/29 (一) 14: 00 前上傳至 cieba

Questions ?