

### Taller 3

- El repositorio de su taller 1 actualizado con las modificaciones de los numerales 1.1 y numeral 1.7

Para no afectar los datos del taller 1, se creó un nuevo repositorio donde se hicieron todos los ajustes para este taller:

<https://github.com/jc-mojicap/pruebas-taller3>

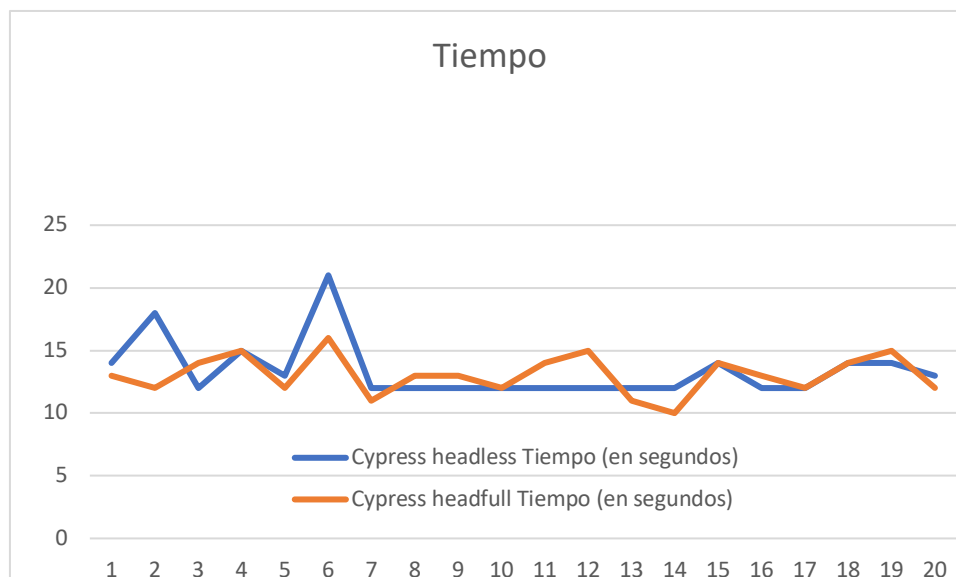
- Un repositorio con sus pruebas lighthouse del numeral 1

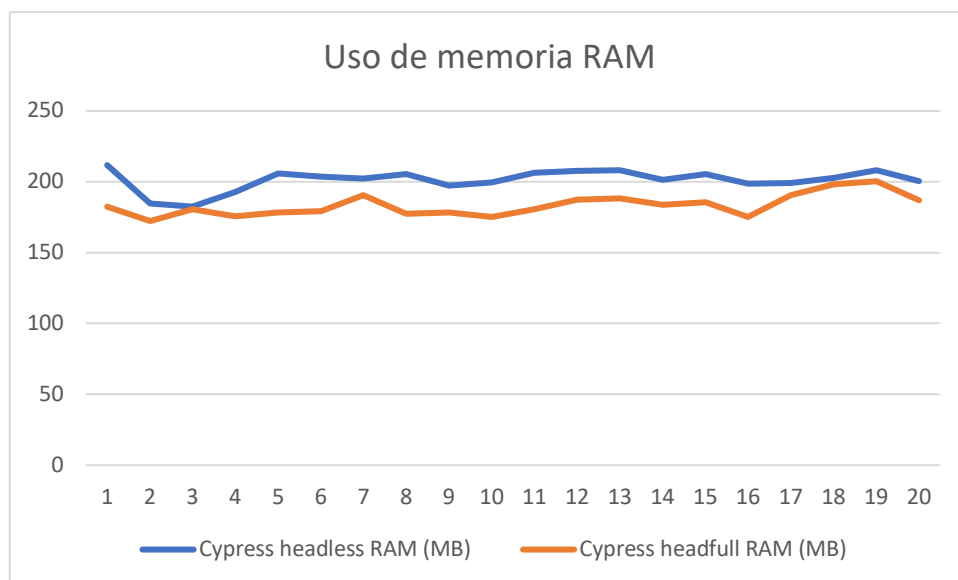
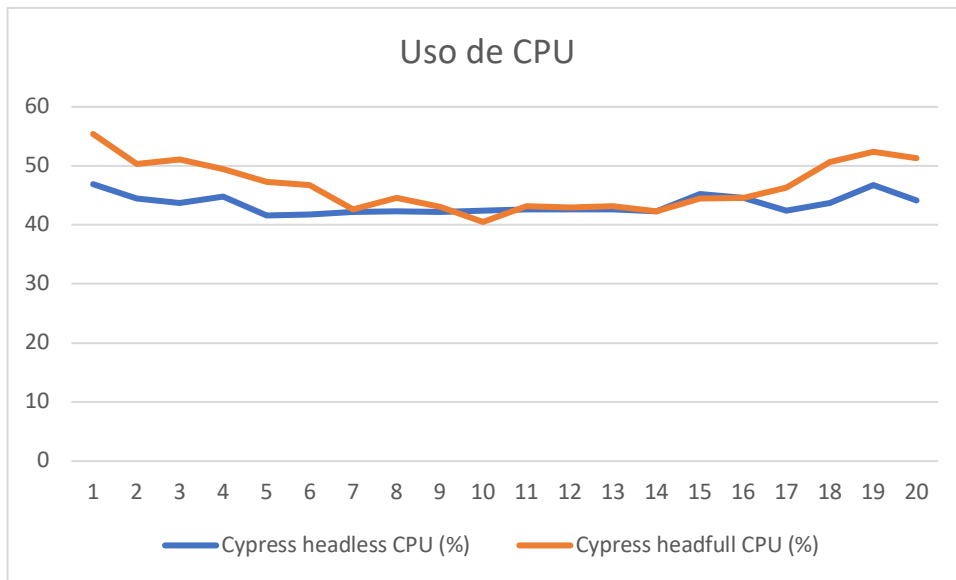
<https://github.com/jc-mojicap/pruebas-taller3>

- El repositorio con el código actualizado de su taller 2 para correr las pruebas de manera *Headless* en los dos frameworks

<https://github.com/jc-mojicap/pruebas-taller2>

### Ejecución de las pruebas en Cypress





Teniendo en cuenta que estas pruebas están limitadas según la máquina en donde fueron ejecutadas y que las pruebas de tipo *headless* a medida que se ejecutaban crearon un video, se responden las siguientes preguntas:

- ¿Qué tantos recursos se pueden ahorrar ejecutando las pruebas de manera headless?

En modo headless, se pueden ahorrar recursos tanto en uso de cpu, en memoria ram y en tiempo de ejecución, en este taller se logra un ahorro de casi un 10% en cada apartado. Sin embargo en esta ocasión, las de tipo headless usaron más memoria RAM

lo cual se puede deber a que a medida que se ejecutaba la prueba, cypress iba creando un video de la ejecución de la misma.

- ¿En qué casos cree que valdría la pena ejecutar sus pruebas de esta forma?

Las pruebas de tipo *headless* vale la pena ejecutarlas cuando la máquina en la cual se ejecutan tiene pocos recursos, pero principalmente cuando no se desea que las pruebas sean afectadas considerablemente por el entorno de ejecución.