

Entrega 1 Proyecto Final – Campus UQ

Juan Camilo González Idárraga, Jonathan Álvarez Vallejo. Ingeniería de Sistemas y Computación. Universidad del Quindío

Mockups y Descripción General:

Mockup de Interfaz Principal

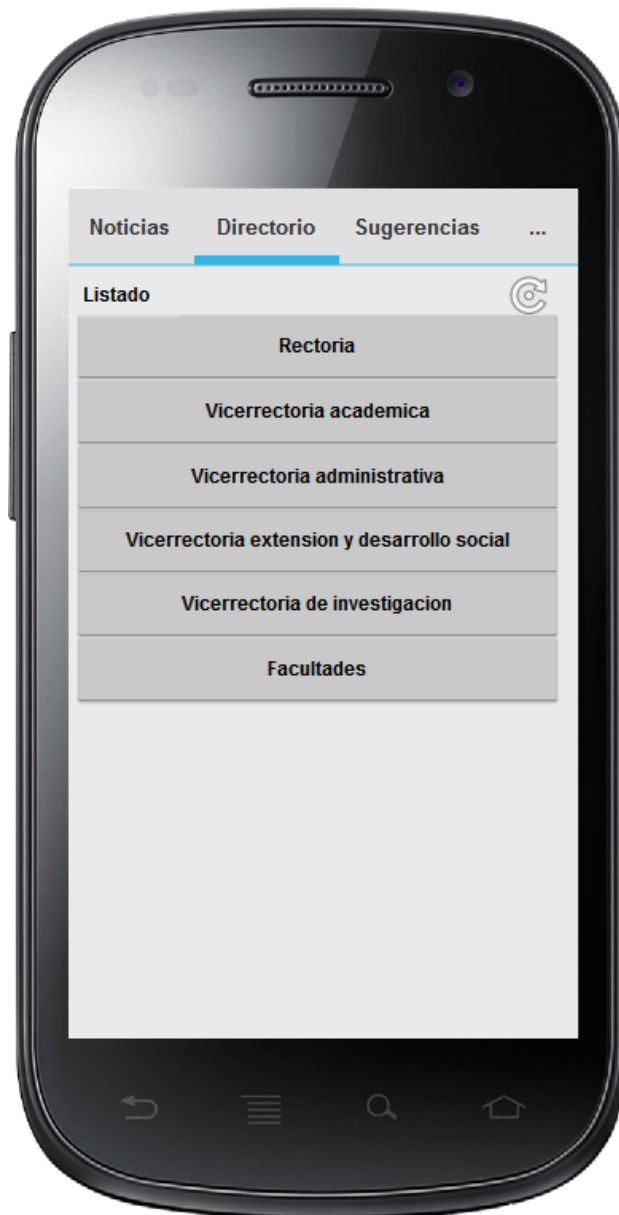


Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

Al abrir la aplicación esta será la primera interfaz que se presentará al usuario. Consiste en un menú con cuatro diferentes pestañas mediante las cuales se navegará por diferentes interfaces, las cuales permitirán al usuario acceder a las funcionalidades de la aplicación. El usuario podrá presionar cualquier pestaña y a continuación se mostrará en la página inferior la interfaz con la información y opciones asociadas al título de la pestaña. El objetivo de esta interfaz es proporcionar un método rápido de navegación que agrupe en pocos ítems la mayoría de las funciones, facilitando el uso de la aplicación. Cuando una pestaña es seleccionada cambiará de forma. La última pestaña está destinada a opciones de configuración y otras funciones que no se relacionan directamente con las otras 3 pestañas.

Mockup de Directorio

Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles



Esta interfaz está dedicada a las funciones que tienen que ver con el directorio, el cual es un listado de números telefónicos y extensiones organizados por dependencias. El objetivo de esta interfaz es proveer al usuario una vista de las diferentes dependencias de la Universidad del Quindío, para que pueda entender mejor la distribución de la universidad y encontrar más rápido los números telefónicos al tenerlos organizados. La pestaña de directorio tiene la raya azul más grande debido a que ha sido presionada, y abajo se muestran las dependencias que están dispuestas en botones, de modo que el usuario puede presionarlos para que aparezcan los números correspondientes a la dependencia presionada. La interfaz también dispone de un título y a la derecha el ícono de actualizar, que permitirá al usuario actualizar todo el listado de números telefónicos y extensiones de manera automática al presionarlo, sin necesidad de mirar cada una de las dependencias.

Mockup de Directorio Extendido

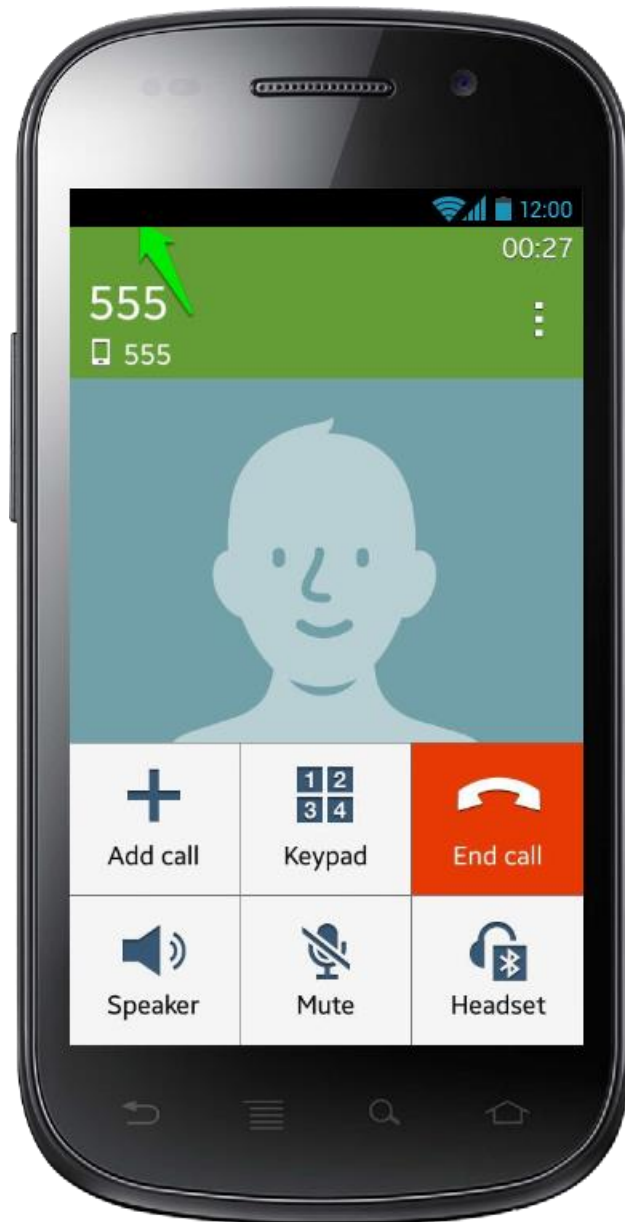


Permite apreciar la selección de una dependencia y el despliegue de los respectivos números telefónicos y extensiones asociados a ella. El objetivo es permitir al usuario ver y llamar a los números listados, organizados por dependencias. Cuando el usuario presiona una dependencia, esta cambia de forma por un momento y se despliegan los números asociados, la información completa comprende un ícono, el nombre de la oficina, y el número telefónico o extensión. Así, se puede presionar la información a modo de contacto, y a continuación se realiza la llamada desde la aplicación de teléfono por defecto. El botón de actualizar actualizará todos los números

Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

independientemente de la dependencia seleccionada. En caso de que haya muchos números en la dependencia el usuario se podrá desplazar hacia abajo utilizando el scroll.

Mockup de Realizar Llamada

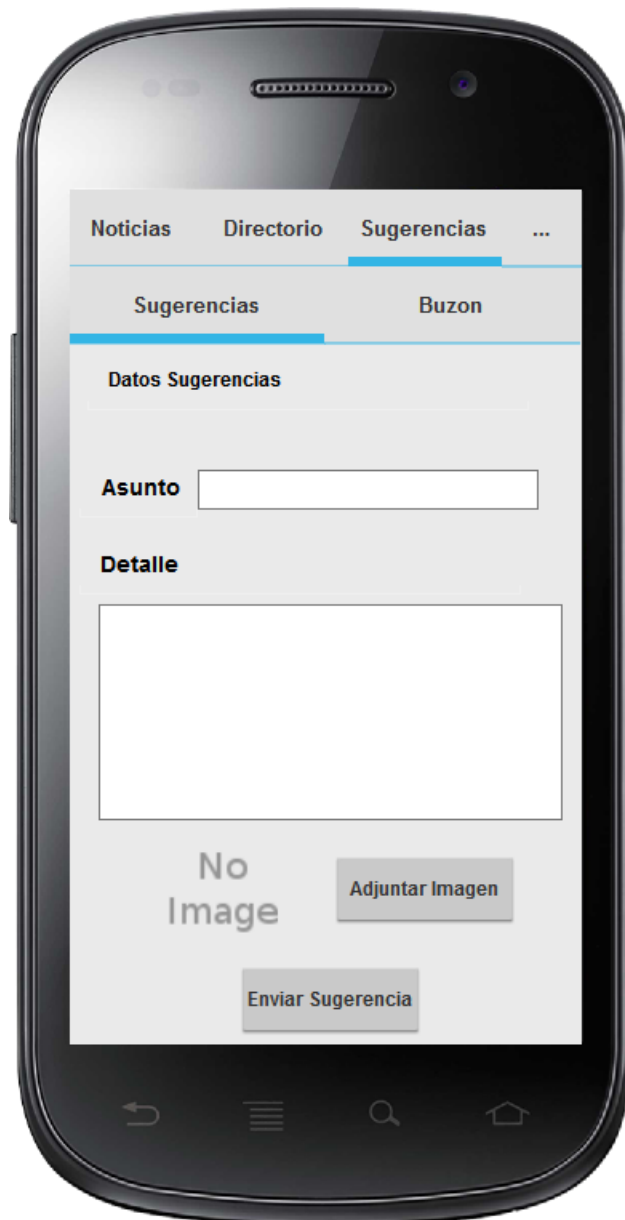


Al presionar un número telefónico o extensión del directorio se procederá a realizar la llamada a ese número desde la aplicación de teléfono por defecto del dispositivo móvil. Esta aplicación puede variar dependiendo de la versión del sistema operativo o del fabricante, sin embargo,

Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

generalmente cuenta con las opciones de colgar, silenciar, altavoz y teclado, además de mostrar la duración de la llamada. La interfaz presentada en este mockup es sólo un ejemplo de cómo se comportaría la aplicación durante una llamada.

Mockup de Sugerencias



Este mockup muestra la interfaz que se obtiene al presionar la pestaña de sugerencias, la cual cambia a su forma respectiva cuando se ha seleccionado. El objetivo de esta interfaz es proveer al

Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

usuario el modo de enviar sugerencias de la aplicación. El usuario entonces, cuenta con un formulario que debe llenar para poder enviar su sugerencia, el cual consta de un título o asunto, una descripción o detalle, y la opción de adjuntar una imagen. Cuando el usuario ha terminado de llenar el formulario, puede presionar el botón de enviar sugerencia, haya o no adjuntado imagen, y de esta manera se enviará a un servicio web para su posterior almacenamiento en la base de datos. En esta interfaz se pueden observar dos sub pestañas, las cuales son sugerencias (actual pestaña) y buzón, la cual se explicará en otro mockup.

Mockup de Escritura en Sugerencias



Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

En este mockup se puede observar el proceso de escritura que lleva a cabo el usuario para llenar el formulario de sugerencias. El objetivo de esta interfaz es proveer un modo fácil de escribir las ideas respecto a la app que tiene el usuario. Para llenar cada uno de los campos solo es necesario presionarlos y teclear según lo permita la aplicación de escritura del dispositivo móvil, y también se dispone de la opción de señalar la posición en la que se quiere escribir.

Mockup de Buzón



Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

En esta interfaz se puede observar una lista de las sugerencias enviadas por el usuario a modo de buzón, en el que además se puede obtener información acerca del estado en el que se encuentra una sugerencia enviada. El objetivo de esta interfaz es permitir al usuario darse cuenta del estado de las sugerencias que ha enviado. Para acceder a esta interfaz se debe presionar la sub pestaña buzón que se encuentra en la pestaña de sugerencias. En ella se encuentra un título junto con una tabla que organiza las sugerencias enviadas y al frente el estado de dicha sugerencia que se observa en los títulos de las columnas. De esta manera el usuario tiene otro modo de evaluar su experiencia con la aplicación y animarse a seguir utilizándola.

Mockup de Noticias



En este mockup se puede apreciar la forma en la que la aplicación muestra las noticias de interés del campus de la universidad a los usuarios. El objetivo de esta interfaz es mostrar información de forma rápida para que si el usuario se muestra interesado pueda después acceder a los detalles. Para acceder a la interfaz es necesario presionar la pestaña de noticias, y en ella se disponen las noticias organizadas por fecha en forma de lista descendente, las cuales constan de una imagen y el título de la noticia. De esta manera el usuario puede desplazarse por las noticias y si le interesa alguna, la presiona para acceder a los detalles.

Mockup de Detalle de Noticia



Este mockup muestra cómo se aprecian los detalles de una noticia en la aplicación. El objetivo de esta interfaz es darle acceso al usuario a los detalles de una noticia mostrada en la pestaña de noticias. Para acceder a los detalles de una noticia se debe presionar dicha noticia en la pestaña de noticias, y, en consecuencia, se mostrarán, además de la imagen y el título, la descripción, fecha e identificación de la noticia. El usuario puede desplazarse con un scroll en caso de que la descripción sea muy larga, y siempre puede volver a la pestaña de noticias presionándola o usando el botón de volver. En la parte inferior de la interfaz se pueden observar los botones de las redes sociales de Facebook y Twitter, los cuales servirán para compartir la noticia en estas redes.

Mockup de Compartir Noticia

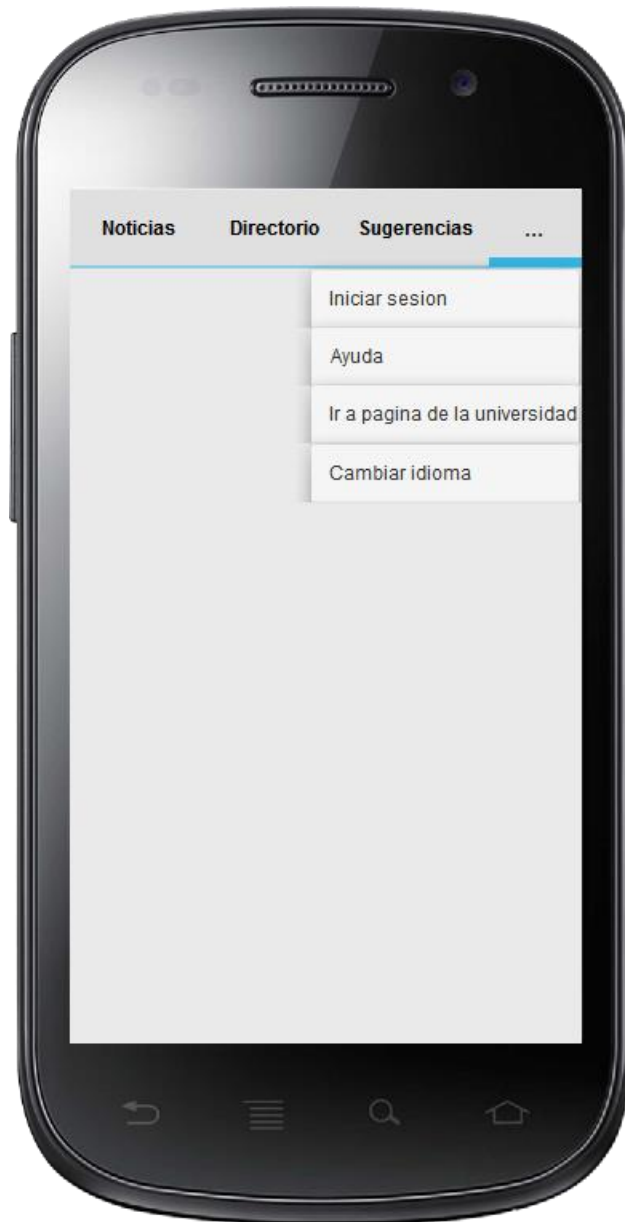


Muestra cómo se comparte una noticia en redes sociales dentro de la aplicación. El objetivo de esta interfaz es permitir al usuario compartir las noticias de interés para él en redes sociales, ya sea Facebook o Twitter. Si el usuario desea publicar una noticia en redes sociales, debe acceder a los detalles de ella presionando la noticia en la pestaña de noticias, y luego pulsar el botón de la red social en la que desee compartir la noticia. Si el usuario no ha iniciado sesión en dicha red, se dirigirá a la interfaz de inicio de sesión de la red respectiva y después de haberlo hecho se mostrará un mensaje que notifica el éxito de la operación, pero si por otro lado el usuario ya había iniciado sesión por medio de la pestaña de opciones, se ahorrará este proceso y la noticia se

Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

compartirá inmediatamente, mostrándose a continuación el mensaje previamente mencionado. Si el usuario decide no iniciar sesión volverá al detalle de la noticia.

Mockup de Opciones

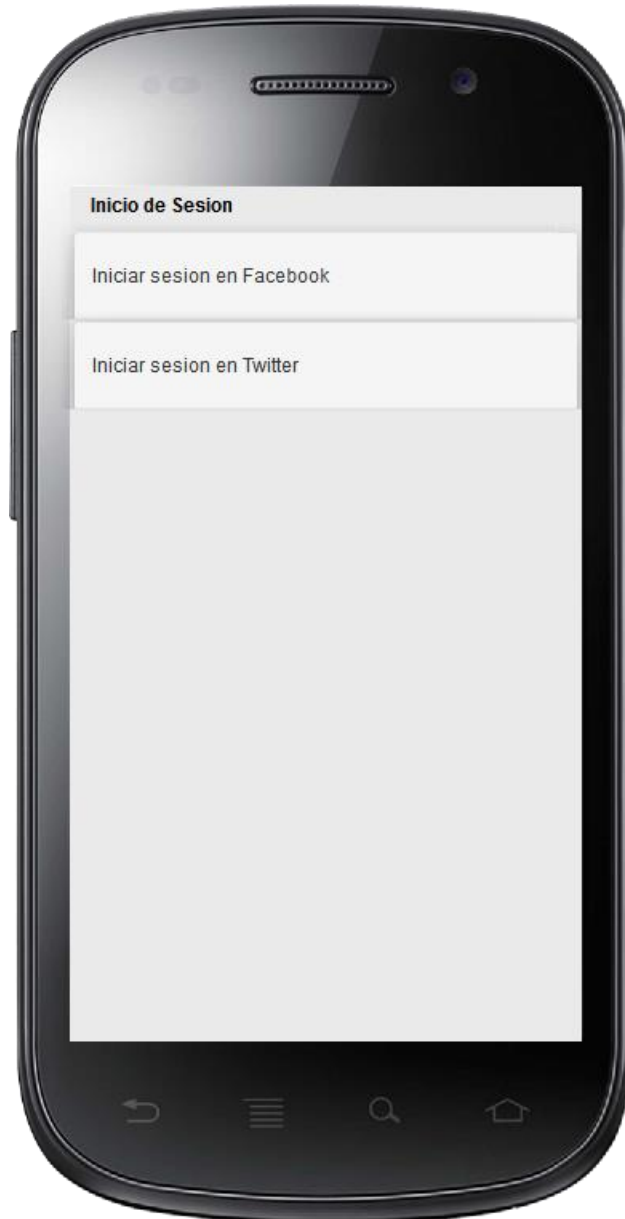


Permite observar el comportamiento que tiene la pestaña de opciones al ser presionada. El objetivo de esta interfaz es permitir al usuario acceder a el resto de las funciones de la aplicación que no están incluidas en las otras pestañas. La pestaña de opciones es la última, y al ser

Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

presionada despliega una lista de ítems, los cuales al pulsarlos realizarán diferentes acciones según describa su texto. Cuenta con cuatro ítems los cuales son Iniciar sesión, Ayuda, Ir a página de la universidad y cambiar idioma. Si el usuario no desea hacer nada de esto, puede volver a otra pestaña presionándola o utilizando el botón volver.

Mockup de Inicio de Sesión



Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

La aplicación cuenta con la posibilidad de iniciar sesión en la red social de preferencia (Facebook o Twitter), lo cual le permitirá al usuario interactuar de manera más fácil con ésta, para realizarlo, el usuario se debe dirigir a la pestaña opciones de la interfaz principal, lo que le desplegara varias funciones entre ellas la de iniciar sesión, al presionar sobre esta se redirigirá a otra ventana donde se podrá elegir sobre cual red social se desea iniciar sesión, y al presionar sobre cualquiera de estas se le pedirá su respectivo usuario y contraseña en una ventana de inicio de sesión de la red social elegida.

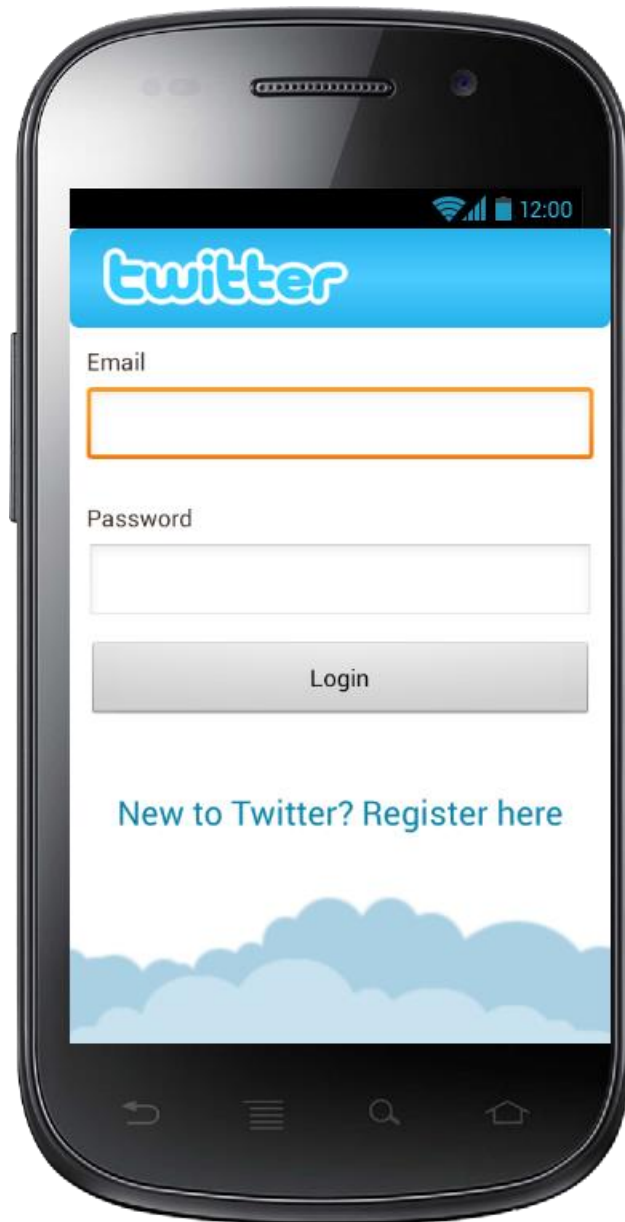
Mockup de Inicio de Sesión en Facebook



Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

Este mockup muestra la página de inicio de sesión en facebook la cual pide el usuario y contraseña como comúnmente se ve, se activa luego de que el usuario ingrese a opciones, iniciar sesión y luego le dé a la opción de Facebook. De esta manera podrá compartir las noticias que desee en esta red social sin tener que iniciar sesión cada vez, al ingresar sus datos y presionar el botón de iniciar sesión.

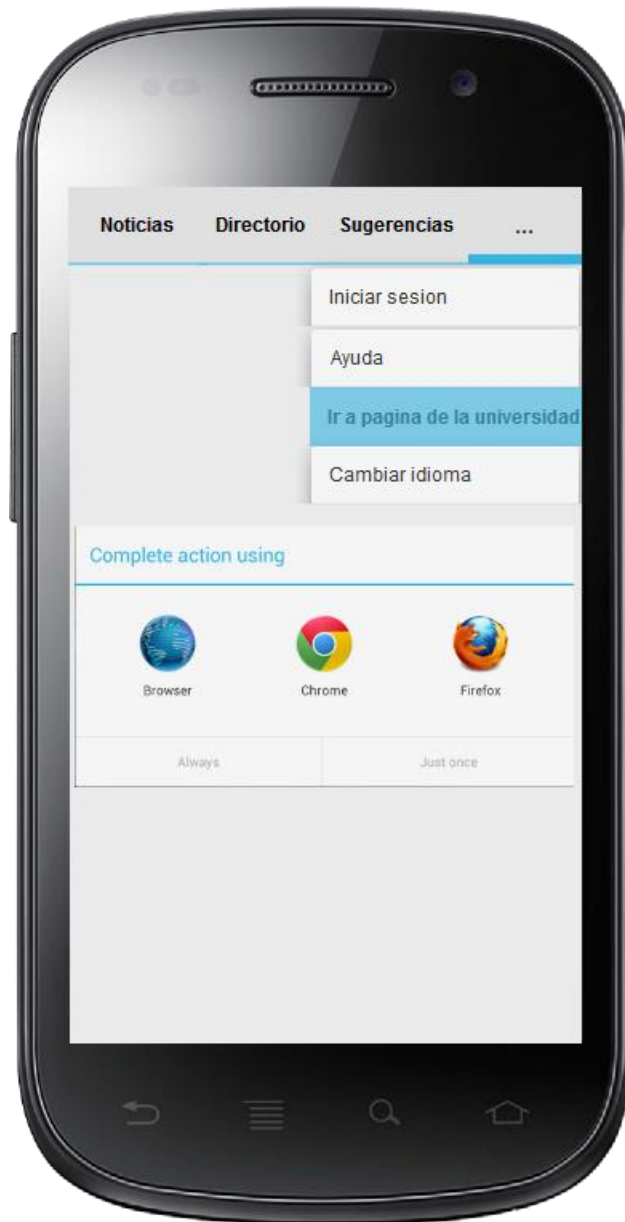
Mockup de Inicio de Sesión en Twitter



Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

Es mockup es similar al de inicio de sesión en facebook solo que redirige al usuario al inicio de sesión en la red social twitter donde de igual manera se le pedirá su respectivo usuario y contraseña, se activa luego de que el usuario ingrese a opciones, iniciar sesión y luego le dé a la opción de twitter. De esta manera podrá compartir las noticias que desee en esta red social sin tener que iniciar sesión cada vez, al ingresar sus datos y presionar el botón de iniciar sesión.

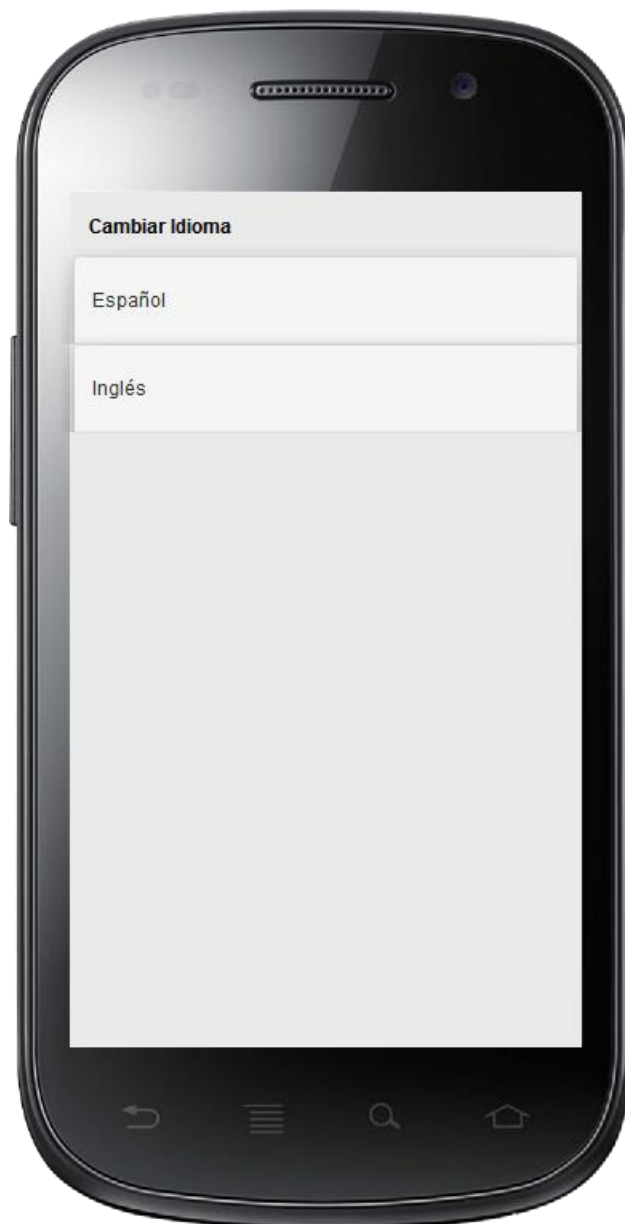
Mockup de Ir a la Página de la Universidad



Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

El usuario podrá dirigirse a la página de la universidad desde la aplicación, lo único que debe hacer es dirigirse a la pestaña opciones de la interfaz principal donde habrá un ítem que será “ir a la página de la universidad”, y allí simplemente presionando se redirigirá a la página de la universidad. Para completar la acción se pedirá que seleccione con que navegador desea abrir la página, y al hacerlo la página de la universidad será mostrada en el navegador escogido, al presionar el botón de volver el usuario podrá continuar en la aplicación del campus.

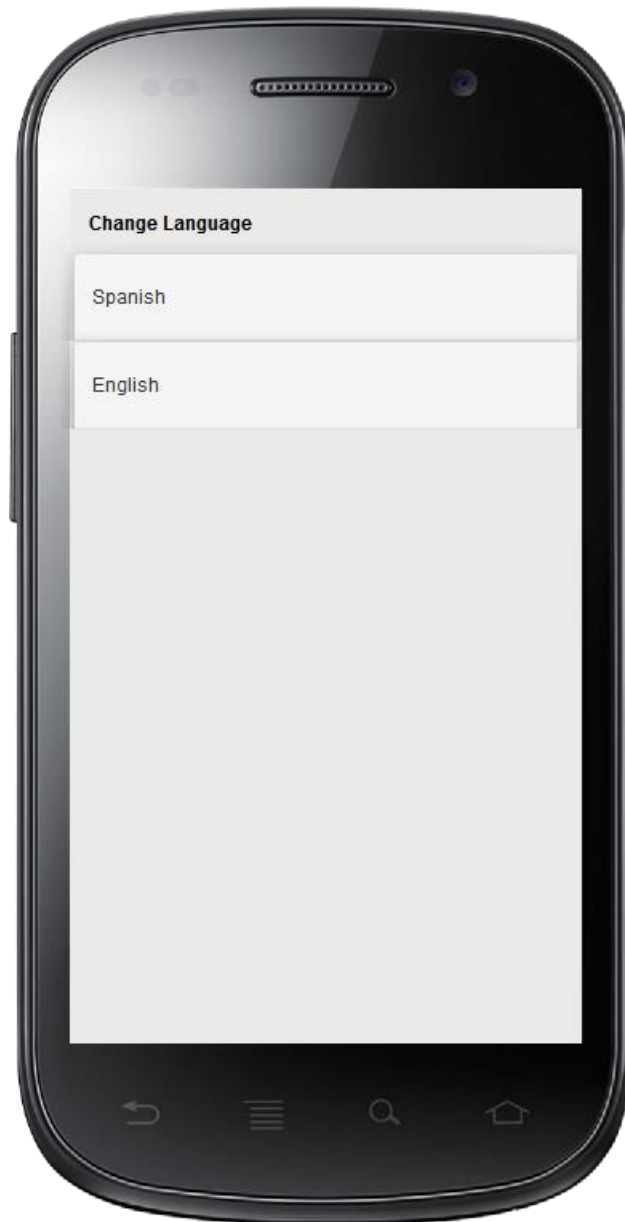
Mockup de Cambiar Idioma



Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

El usuario podrá cambiar el idioma de la aplicación al lenguaje de su preferencia (inglés o español), simplemente deberá dirigirse a la pestaña opciones y allí seleccionar la opción cambiar idioma, donde se desplegará una nueva ventana donde podrá seleccionar entre inglés o español. Al presionar el botón del idioma preferido, la aplicación se mostrará en dicho lenguaje y podrá regresar al anterior siguiendo el mismo procedimiento.

Mockup de Segundo Idioma



Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

En este mockup se puede observar el cambio de idioma realizado mediante el procedimiento anterior, en la ventana de cambio de idioma, la cual ahora tiene las dos opciones español e inglés, pero en idioma inglés. El usuario podrá volver a idioma español seleccionando la opción spanish.

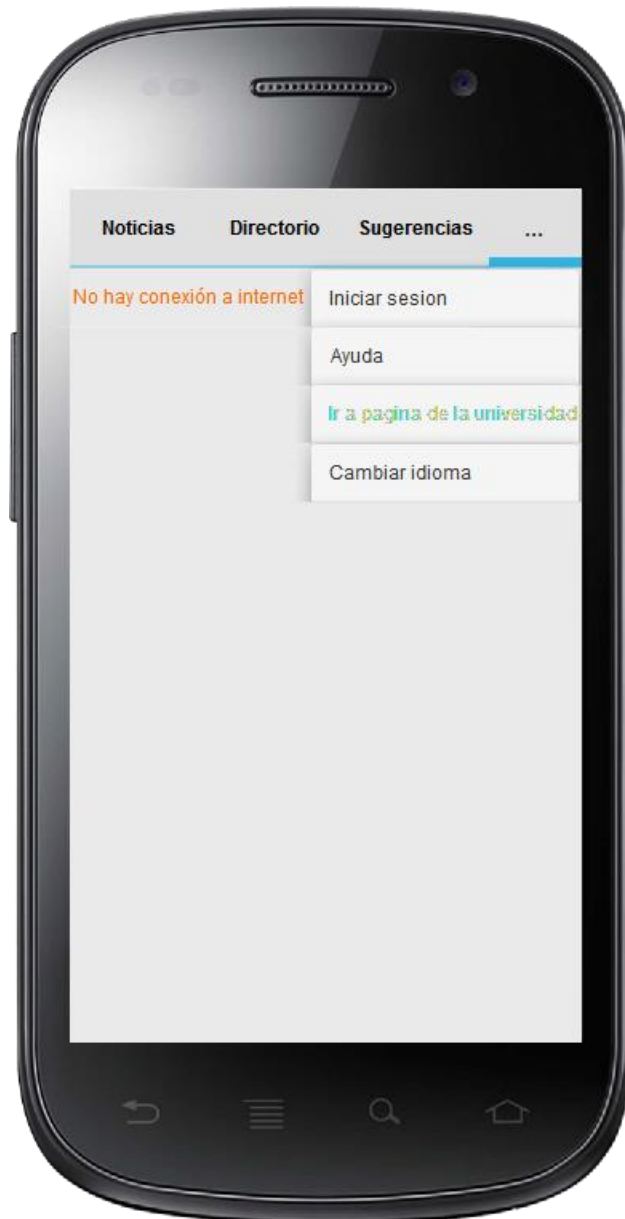
Mockup de Informe de Conexión a Internet en Interfaz Principal



Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

En caso de que el usuario se encuentre ubicado en una pestaña diferente a opciones (noticias, directorio o sugerencias), y el dispositivo no cuente o pierda la conexión a internet, se le notificara con un mensaje de “No hay conexión a internet” de color naranja en la parte superior debajo de las pestañas principales, y se deshabilitarán las pestañas de noticias y sugerencias. En caso de que el usuario salga de esas pestañas y quiera volver a ingresar mientras no haya internet, no podrá hacerlo y deberá esperar a encontrar una conexión.

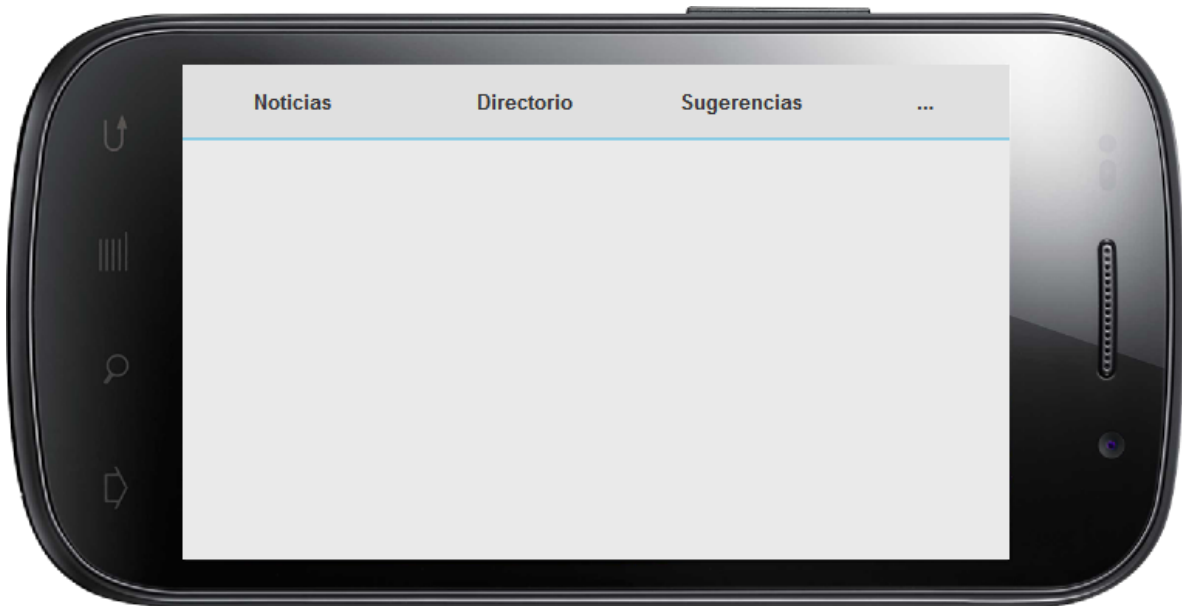
Mockup de Informe de Conexión a Internet en Pestaña de Opciones



Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

En este mockup se ve la funcionalidad de la aplicación para informar que el dispositivo no tiene acceso a internet, si el usuario se encuentra ubicado en la pestaña de opciones y el dispositivo pierde la conexión a internet, caso en el que se verá un mensaje de color naranja al lado izquierdo “No hay conexión a internet”, informándole que el dispositivo no cuenta con una conexión estable. En este caso la opción de ir a la página de la universidad será deshabilitada y sólo podrá usar esta función cuando tenga otra vez una conexión a internet.

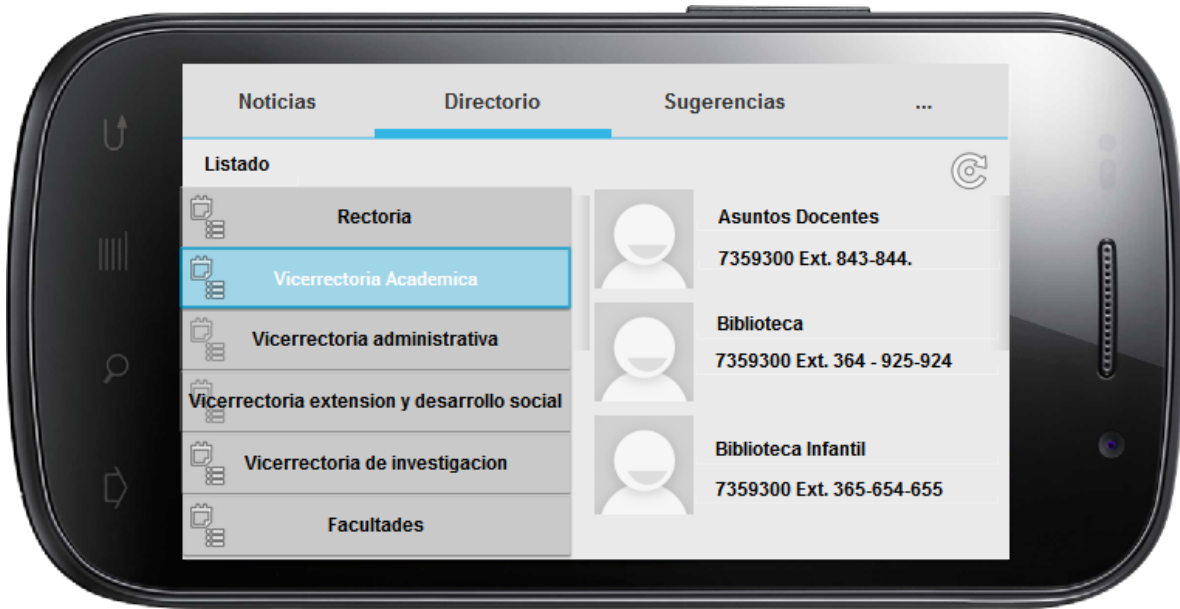
Mockup de Interfaz Principal Horizontal



Este mockup llevará las opciones principales (noticias, directorio, sugerencia y opciones) ubicadas de izquierda a derecha respectivamente al momento de que el usuario gire su dispositivo, este podrá elegir cualquiera de las pestañas dependiendo de su necesidad. Se puede notar que las pestañas han aumentado de tamaño para cubrir el ancho de la pantalla.

Mockup de Directorio Horizontal

Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles



En esta interfaz se usarán fragmentos para la visualización de la pestaña diccionario de forma horizontal. Cuando el usuario gire su dispositivo en la pestaña diccionario, se podrá divisar al lado izquierdo de su pantalla cada una de las dependencias que hay en la universidad, y al tocar en cualquiera de ellas, al lado derecho de la pantalla se podrá ver un icono asociado a cada una de las oficinas de la dependencia seleccionada con su respectivo número y extensión, donde el usuario podrá realizar una llamada a cualquiera de estas desde la aplicación con solo tocar.

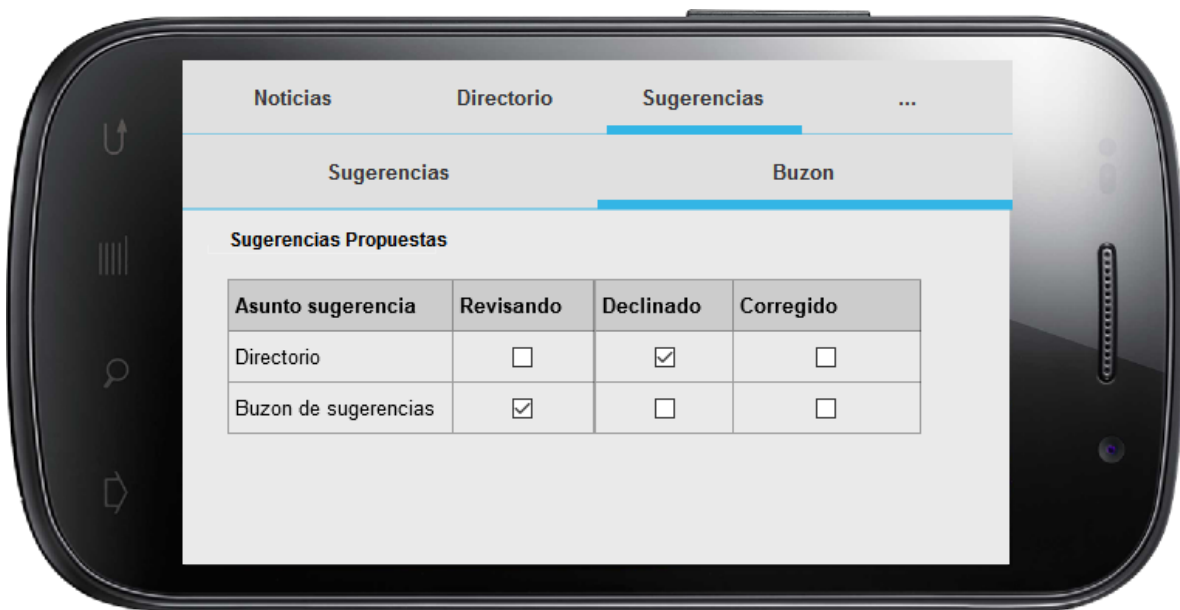
Mockup de Sugerencias Horizontal



Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

El usuario podrá observar de igual manera las opciones de sugerencia y buzón en la pestaña de sugerencias así gire su dispositivo. En la sub pestaña de sugerencias tendrá acomodado en igual orden los campos, pero ajustados para la orientación horizontal, es decir, tendrá primero un campo de texto donde se deberá poner el asunto de la sugerencia y abajo un campo de mayor tamaño para el detalle como tal, y más abajo tendrá los botones donde se podrá adjuntar una imagen (opcional), y el de enviar la solicitud.

Mockup de Buzón Horizontal



En la sub pestaña de buzón horizontal, dentro de la pestaña de sugerencias, se contará de igual forma con la tabla de estados de las sugerencias ajustada en tamaño para la orientación horizontal, donde esta contará con los mismos campos que verticalmente (asunto, sugerencia, revisando, declinado y corregido), donde el usuario le podrá ver todas las sugerencias que ha propuesto y darles seguimiento.

Mockup Noticias Horizontal

Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles



En esta parte de la aplicación, es decir, la pestaña de noticias, cuando el usuario gira su dispositivo de forma horizontal podrá observar una vista dinámica de la misma, donde al lado izquierdo de su pantalla se podrán ver las fotos y títulos de las noticias de interés de la universidad y al lado derecho se tendrá el id, y el detalle de la noticia que el usuario seleccione, para realizar esta parte se utilizará fragmentos.

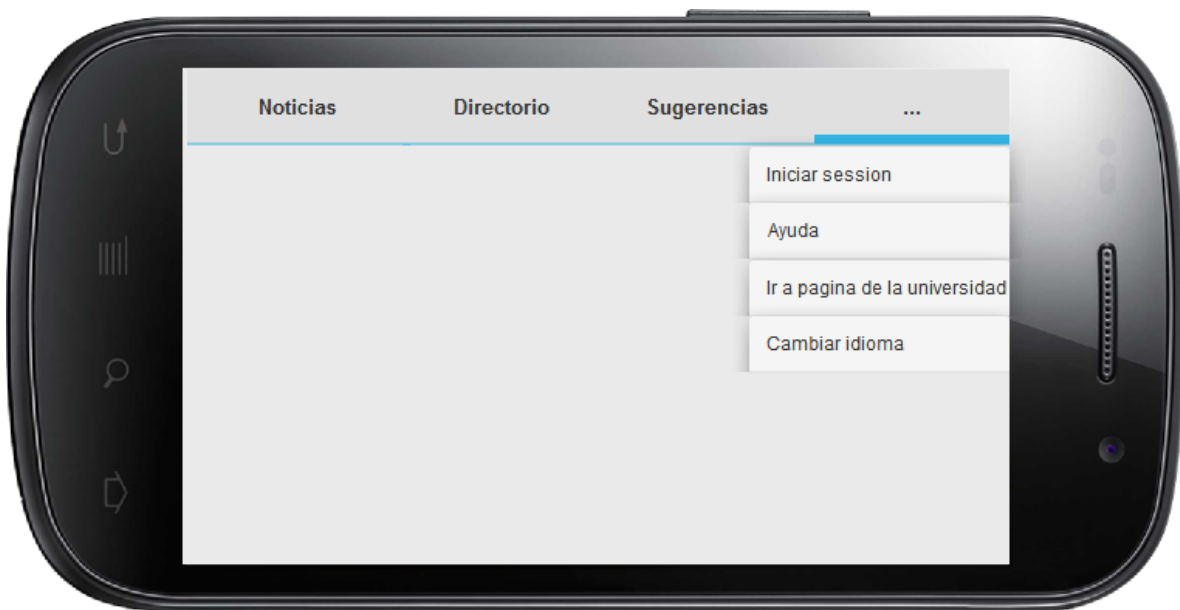
Mockup de Compartir Noticias Horizontal



Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

Luego de que el usuario este ubicado en la pestaña noticias y seleccione una de estas, al lado derecho se podrá observar no solo el id y el detalle de esta, sino que en la parte inferior se tendrá la opción de compartir la noticia en la red social de preferencia mediante botones con imágenes, pero antes deberá haber iniciado sesión en esta, y si este no es el caso, se redirigirá a la ventana de inicio de sesión de la red social para que luego se comparta la noticia. Todos los componentes gráficos han sido ajustados para acomodarse en la orientación horizontal.

Mockup Opciones Horizontal

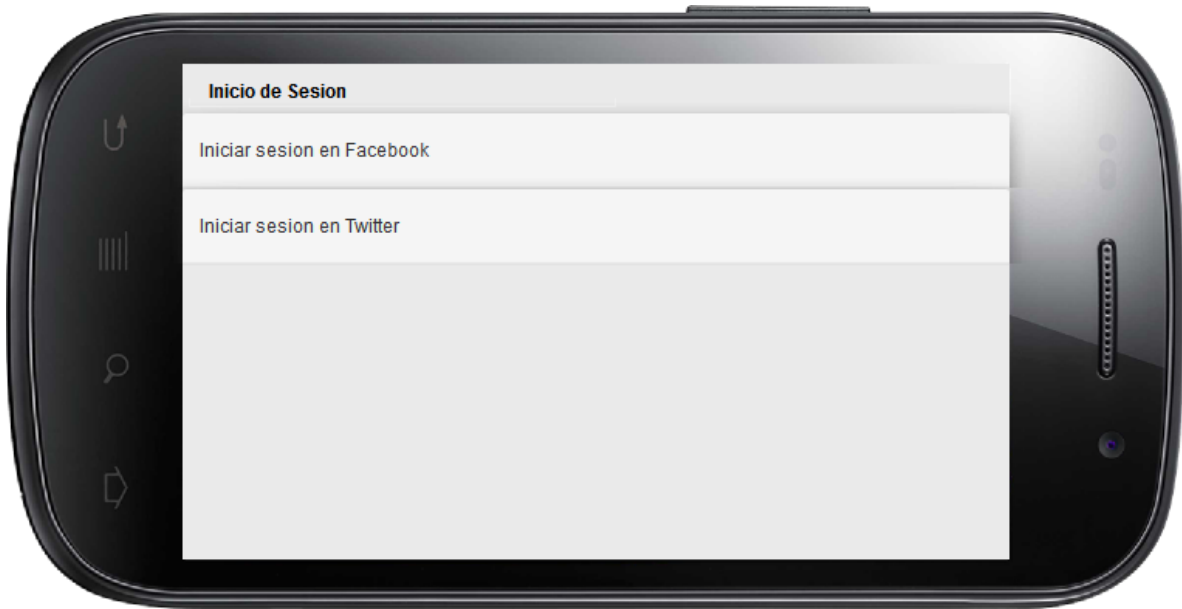


La pestaña opciones de manera horizontal, permitirá al usuario tener las mismas funcionalidades que de manera vertical, pero los componentes gráficos estarán ajustados al tamaño de la orientación horizontal, y se podrá observar de arriba abajo las siguientes opciones explicadas anteriormente:

- Iniciar sesión.
- Ayuda.
- Ir a página de la universidad.
- Cambiar idioma.

Mockup de Iniciar Sesión Horizontal

Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles



Luego de que el usuario se dirija a la pestaña opciones y seleccione la opción iniciar sesión, le aparecerán igualmente las dos redes sociales (Facebook, Twitter) si gira el dispositivo, ubicadas a lo ancho de la pantalla una debajo de otra, donde se podrá elegir la de mejor preferencia para poder compartir las noticias en esta red social.

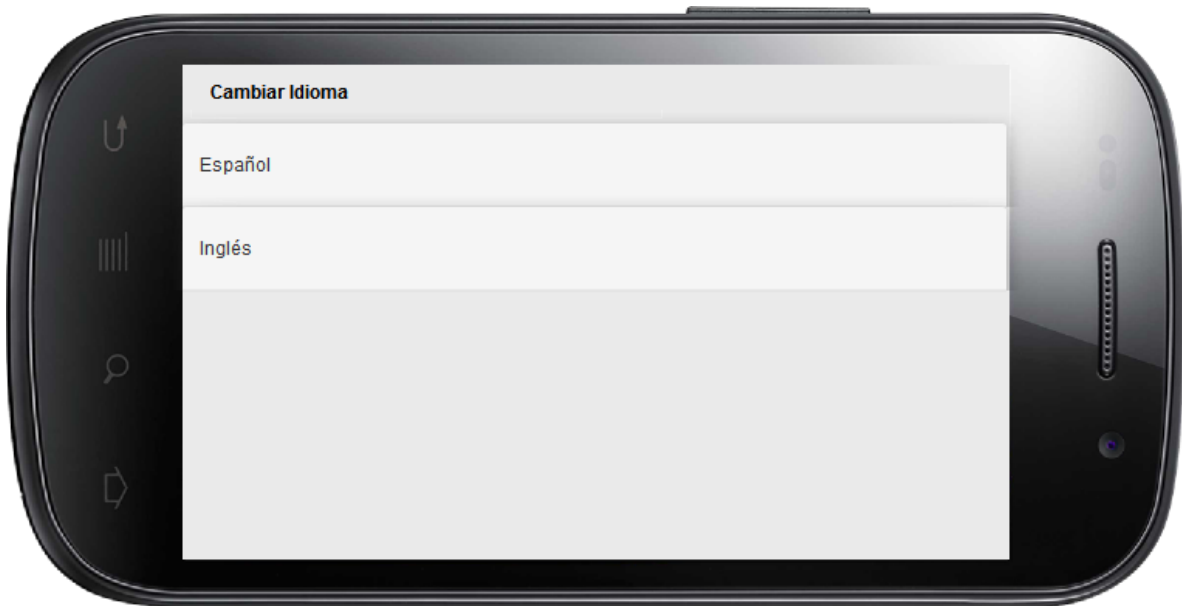
Mockup de Ir a la Página de la Universidad Horizontal



Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

Luego de girar su dispositivo, dirigirse a la pestaña opciones y de ahí seleccionar el ítem ir a página de la universidad, se verá al lado izquierdo de la pantalla la popular opción de seleccionar el navegador con el que desea dirigirse a la página de la universidad, mientras al lado derecho se verán los ítems de la pestaña opciones (iniciar sesión, ayuda, ir a página de la universidad y cambiar de idioma) a los cuales se podrá acceder después de haber regresado del navegador o al presionar el botón de volver.

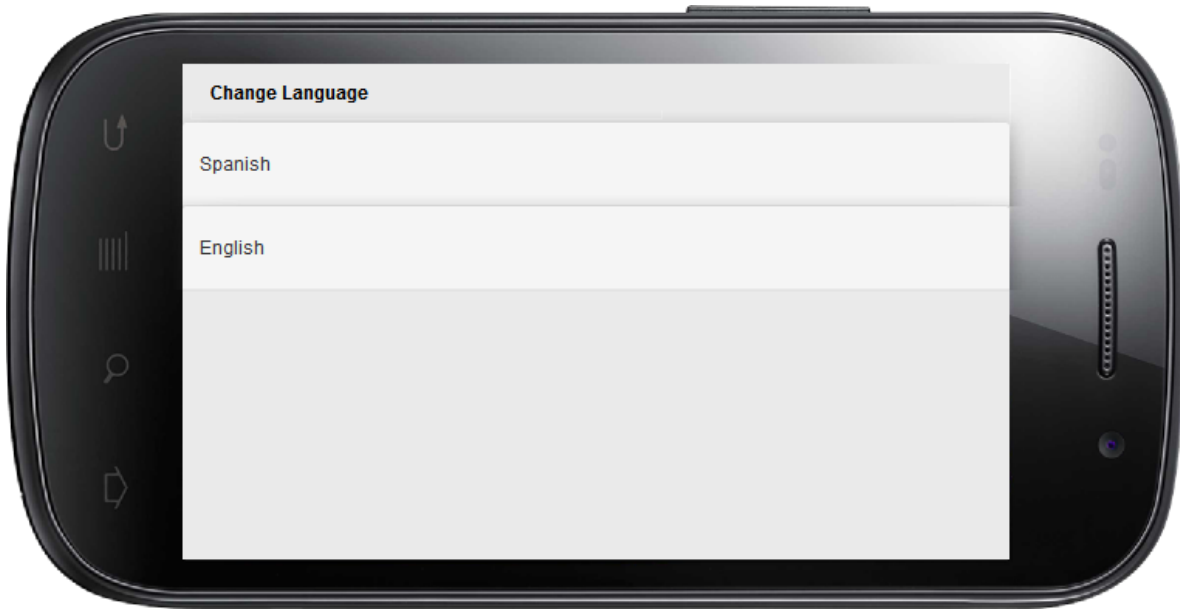
Mockup de Cambiar Idioma Horizontal



Al igual que de manera vertical, se accede a esta función desde la pestaña opciones y de ahí seleccionando el ítem cambiar idioma, puesto que el dispositivo estará de manera horizontal los botones para cambiar el idioma de español a inglés o viceversa, se verán a lo ancho de la pantalla, uno debajo del otro.

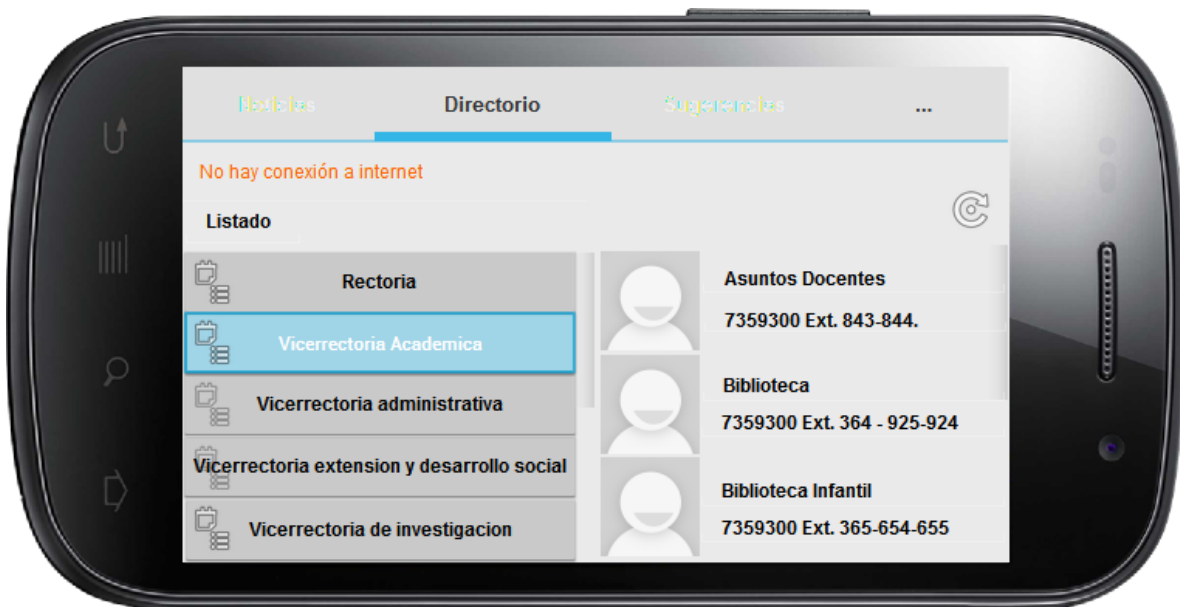
Mockup de Segundo Idioma Horizontal

Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles



En este mockup de orientación horizontal se podrán observar los botones de cambio de idioma ubicados de igual manera que vertical, a lo ancho de la pantalla y uno debajo de otro, solo que en esta interfaz se puede evidenciar la internacionalización aplicada, cabe aclarar que para llegar a esta opción de igual manera se accede desde options y de ahí a change language.

Mockup de Informe de Conexión a Internet en Interfaz Principal Horizontal



Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

Al igual que en la forma vertical, en la orientación horizontal si el usuario se encuentra en una pestaña diferente a opciones (noticias, directorio o sugerencias), y el dispositivo no cuenta o pierde la conexión a internet, se le notificara con un mensaje de “No hay conexión a internet” de color naranja en la parte superior debajo de las pestañas principales, y se deshabilitarán las pestañas de noticias y sugerencias, debiendo esperar a recuperar la conexión para volver a ingresar a estas pestañas.

Mockup de Informe de Conexión a Internet en Pestaña de Opciones Horizontal



Cuando el usuario se encuentra en la pestaña opciones de manera horizontal, el mensaje de “No hay conexión a internet” de color naranja que despliega la aplicación cuando el dispositivo pierde la conexión a internet o se encuentra en una conexión inestable, se muestra de igual manera al lado izquierdo de la pantalla, y se deshabilita la opción de ir a la página de la universidad.

Descripción de Funcionalidades:

- **Interfaz de Navegación:** La aplicación cuenta con una interfaz principal basada en un menú con diferentes pestañas. Al iniciar la aplicación se mostrará dicho menú y el usuario podrá acceder a las opciones tocando las pestañas, esta acción mostrará la información correspondiente a la pestaña seleccionada en la parte inferior, y permitirá al usuario realizar las tareas que desee.

Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

- **Directorio:** La pestaña de directorio muestra los números telefónicos (o extensiones) en una lista ordenada con base al nombre de la dependencia. El usuario verá cada una de las dependencias listadas y al presionar una se desplegará, dependiendo de la orientación, la lista de números telefónicos o extensiones de esa dependencia. De esta manera se podrá observar la información del contacto y al presionarlo se realizará la llamada.
- **Actualizar Directorio:** En la pestaña del directorio se encuentra un botón con el símbolo de actualizar ubicado en la parte superior derecha. Si el usuario así lo desea, puede presionarlo y actualizar la lista de números telefónicos (o extensiones), donde dicha información será consumida desde un servicio web.
- **Realizar Llamada:** En la pestaña de directorio cuando se presiona una dependencia aparecen los números telefónicos asociados a esa dependencia, y si se presiona uno de ellos se realizará la llamada, lo cual se hace a través de la aplicación de teléfono por defecto del dispositivo móvil. Si el usuario termina la llamada regresará a la aplicación en donde se había quedado.
- **Noticias:** La aplicación permite obtener las noticias de interés en el campus. Si el usuario desea verlas, puede presionar la pestaña de noticias y éstas aparecerán en forma de una imagen seguida del título de la noticia, listadas según la fecha. Así, el usuario puede enterarse a nivel general de las cosas que pasan en el campus, y si desea tener más detalles, puede presionar una noticia y obtendrá información adicional.
- **Detallar Noticia:** Cuando el usuario quiere saber más acerca de una noticia, puede presionarla en la pestaña de noticias y le aparecerá la noticia completa, lo cual incluye la imagen, el título, el id, la fecha y la descripción. El usuario podrá leer todo lo que esté disponible sobre la noticia, desplazándose mediante un scroll si es necesario.
- **Compartir Noticia:** Al detallar una noticia presionándola en la pestaña correspondiente se puede, además de tener acceso a toda la información, compartirla en redes sociales, si al usuario le pareció interesante y así lo desea. Para hacerlo solo necesita presionar en el botón correspondiente a la red social en que quiera hacer la publicación, ya sea Facebook o Twitter, y si ha iniciado sesión previamente se mostrará un mensaje que informe el éxito de la acción, en caso de no haber iniciado sesión se redirigirá a la interfaz de inicio de sesión y después de haber iniciado sesión se mostrará el mensaje una vez la acción se haya completado. Si el usuario decide no iniciar sesión regresará al detalle de la noticia.
- **Sugerencias:** El usuario podrá hacer sugerencias para la aplicación en cualquier momento presionando la pestaña de sugerencias. Al hacerlo observará un formulario que debe llenar para que la sugerencia sea enviada a un servicio web para su posterior almacenamiento en la base de datos, que consta de un título o asunto, la descripción o detalle, y tiene la opción de adjuntar una imagen. La sugerencia será enviada al pulsar el botón de enviar, y en la sub pestaña de buzón se agregará dicha sugerencia a la lista de sugerencias enviadas previamente. En el buzón se podrá comprobar el estado de cada sugerencia enviada.

Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

- **Direccionar a la Página Web de la Universidad:** En la última pestaña del menú se encuentran las opciones y una de ellas es ir a la página web de la universidad. Cuando el usuario quiera dirigirse allí solo debe presionar la pestaña de opciones y a continuación presionar el ítem correspondiente de la lista que aparece. Seguido de eso deberá escoger con que otra aplicación instalada completar la acción, las cuales son generalmente el navegador por defecto y Google Chrome. Al cerrar el navegador presionando el botón de atrás, podrá volver a la aplicación del campus de la universidad.
- **Informar cuando no haya Conexión a Internet:** Si el dispositivo no cuenta con conexión a internet se mostrará un mensaje en color de alerta notificando al usuario y al mismo tiempo se deshabilitarán las opciones que dependen de esta conexión mostrándolas en distinto color. De esta manera el usuario sabrá a que funciones puede acceder y cuando tenga conexión podrá volver a realizar todas las tareas sin limitaciones.
- **Cambiar de Idioma:** La aplicación cuenta con internacionalización, por lo tanto, el usuario puede acceder a través de la pestaña de opciones a la función de cambiar idioma, y presionando éste ítem verá una nueva ventana donde podrá escoger el idioma de su preferencia. Al presionar uno de estos ítems de idioma todos los textos cambiarán al idioma seleccionado y podrá regresar al idioma anterior en cualquier momento siguiendo el mismo procedimiento.
- **Iniciar Sesión en Redes Sociales:** El usuario podrá en cualquier momento iniciar sesión en la red social de su preferencia, ya sea Facebook o Twitter, en la pestaña de opciones presionando el ítem de iniciar sesión. Esta acción mostrará una nueva ventana en donde se podrá escoger la red social y al presionar en el ítem correspondiente se desplegará la interfaz de inicio de sesión en dicha red. Iniciar sesión permitirá al usuario compartir noticias en la red social de manera inmediata.
- **Obtener Ayuda:** Cuando el usuario quiera consultar información acerca de las funcionalidades de la aplicación puede dirigirse a la pestaña de opciones y presionar el ítem de ayuda, lo que abrirá una nueva ventana con una lista de las funciones de la aplicación y si se presiona alguna se mostrará la información de la función y el proceso a seguir para ejecutarla.