c語言基本輸出與輸入方法

螢幕顯示與輸出格式

- printf() 的輸出格式控制
 - printf("格式化字串", 變數1, 變數1, ...);

| 控制符號 | 說明 | 適用之型別 |
|------|--------------------------|---------------|
| %d | 十進位的整數 | int |
| %u | 無正負號的十進位整數 | unsigned int |
| %0 | 無正負號的八進位整數 | unsigned int |
| %x | 無正負號的十六進位整數 (英文部分小寫 a-f) | unsigned int |
| %X | 無正負號的十六進位整數 (英文部分大寫 A-F) | unsigned int |
| %f | 浮點數 (小數點表示法) | float, double |
| %e | 浮點數 (科學符號表示法, 指數使用小寫 e) | float, double |
| %E | 浮點數 (科學符號表示法, 指數使用大寫 E) | float, double |
| %g | 輸出 %f 與 %e 長度較短者 | float, double |
| %G | 輸出 %f 與 %E 長度較短者 | float, double |
| %с | 輸出字元型別的資料 | char |

- printf() 可輸出變數值, 算式的運算結果。要注意指定算式的輸出格式時, 必須能符 合運算結果的資料型別
- 輸出格式的應用:不同的浮點數表示法
 - 以小數點表示浮點數 %f
 - 以科學符號表示浮點數 %e

• 輸出格式的參數

| 參數 | 用途 |
|-------|---------------------------|
| - | 輸出的數值向左靠齊 |
| + | 在輸出的數值前面加上正或負符號 |
| 非零的數字 | 以數字表示要提供多少固定欄位給輸出的數值 |
| h | 輸出的數值使用 short int 的資料型別表示 |
| Į, | 輸出的數值使用 long int 的資料型別表示 |

- 指定固定寬度的輸出欄位
 - 整數的設定方式:直接以數字指定寬度
 - 浮點數的設定方式:可同時指定整數部分和小數部分的位數,其間以小數點隔開

%5d ◆── 5 位整數,未滿 5 位以空白字元代替

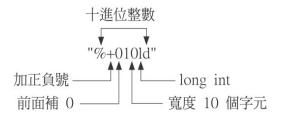
%010d ← 10 位整數, 未滿 10 位前面補 0

%7.2f ← 包含小數點共 7 位的浮點數, 小數部分佔 2 位,

未滿 2 位處補 0;整數部分 4 位,未滿 4 位處補空白

%07.2f ← 與 %7.2f 類似, 差別在於整數部分, 若未滿 4 位處要補 0

- 格式控制符號中參數
 - %[- + 0] [寬度] [. 精確度] [h/l] 輸出格式



• 使用 Escape Sequence 控制輸出

| Escape Sequence | 效果 |
|--------------------|---------------|
| \a | 發出嗶聲 |
| \b | 倒退一格刪除一個字元 |
| \n | 換行 |
| \r | 歸位,前面的字元都刪除 |
| \t | 向右跳一個 TAB 的空白 |
| \0 | 結束字元,後面的字元不印出 |
| // | 輸出反斜線 |
| \' | 輸出單引號 |
| /" | 輸出雙引號 |

鍵盤輸入與格式設定

- 格式化輸入函式: scanf() 函式
 - scanf("輸入格式", &變數1, &變數2,...)
 - &變數名稱:用來接受輸入值, & 表示取得變數在記憶體的位址

```
scanf("%d", &age) ← 由鍵盤輸入整數型別的變數 age 值
scanf("%f", &tax_rate) ← 由鍵盤輸入浮點數型別的變數 tax_rate 值
scanf("%c", &mychar) ← 由鍵盤輸入字元型別的變數 mychar 值
scanf("%d %d", &count, &sum) ← 由鍵盤輸入兩整數型別的變數 count, sum 值
scanf("%4d", &code) ← 只會讀取從鍵盤輸入的前 4 個數字
```

C語言格式化控制符號

| 字元 | char* | %с | 字串 | char* | %s |
|-----------------------|--------|------|------|---------|------|
| | | 整數 | 正整數 | 八進位 | 十六進位 |
| (unsigned) char* | | %hhd | %hhu | %hho | %hhx |
| (unsigned) short* | | %hd | %hu | %ho | %hx |
| (unsigned) int* | | %d | %u | %o | %x |
| (unsigned) long* | | %ld | %lu | %lo | %lx |
| (unsigned) long long* | | %lld | %llu | %llo | %llx |
| 浮點數 | float* | %f | 浮點數 | double* | %lf |

C語言的FGETS函式

- scanf讀入字串時,若遇到空白字元,就停止。
- fgets可讀取一整列資料,格式如下:

```
char *fgets(char *str,int num,FILE *stream);
```

- fgets讀取資料直到換行字元「\n」或資料結束 (EOF),或最多讀入num-1個字元(所得字串會以「\0」結尾)。若有換行字元也會一併讀取進來。
- •若不希望所讀得的字串尾端含有換行字元,可以下列將換行字元則將之取代為「\0」。

```
#include <string.h> // for strlen
int len=strlen(line);
if (line[len-1]=='\n') line[len-1]='\0';
```

C++的CIN函式

```
• char ch, str[64];
int num;
float value;
cin >> ch >> str >> num >> value;
```

cin.getline函式

- 讀取到換行字元「\n」或檔案結束 (eof) 為止,所讀得的字串不含換行字元「\n」,並會以「\0」結束:
- char line[64];
 cin.getline(line,64);

C++的cout函式

```
• char ch='A',str[64]="Apple";
int num=3;
float pi=3.14;

cout<<"Hello World!"<<endl;
cout<<"Output: "<<ch<<","<<str<<","<<num<<","<<pi>endl;
```

設定C++的COUT函式輸出格式

- 必須先引入 iomanip 標頭檔
 - #include <iomanip>
 - double value=1.83;
 cout<<setw(8)<<setprecision(3)<<fixed<<value;</pre>

C++輸出格式化控制

| setw(n) | 保留 n 個字元的寬度 |
|-----------------|------------------|
| setfill(ch) | 內容長度不足時,要填補的字元。 |
| right | 靠右對齊 |
| left | 靠左對齊 |
| setprecision(n) | 設定小數點位數為 n 位 |
| fixed | 小數位數不足時補 0 |
| oct | 以8進位表示 |
| dec | 以 10 進位表示 |
| hex | 以 16 進位表示 |
| showpos | 強制顯示正負符號 |
| noshowpos | 負數則顯示負號,但正數不顯示正號 |

讀至N筆資料(C語言)

第一列為欲處理的資料筆數(此處假設為n)。處理方式就是讀進n之值, 並執行n次的迴圈,讀取往後的每筆資料

```
    int main() {
        int n;
        scanf("%d",&n);
        while (n--) {
            /* 依序讀取每筆資料,並處理之 */
        }
        return 0;
    }
```

讀至N筆資料(C++)

```
    int main() {
        int n;
        cin>>n;
        while (n--) {
            // 依序讀取每筆資料,並處理之
        }
        return 0;
}
```

讀至檔案結束(C語言)

• scanf會回傳它成功讀入的元素個數;當讀到檔案結束時 · scanf則回傳 EOF

```
• int main() {
    int x;
    while (scanf("%d",&x)!=EOF) {
        /* 處理目前這筆資料 */
    }
    return 0;
}
```

讀至檔案結束(C++)

• 當檔案結束時, cin得到的值會變成NULL, 也就是0, 代表false

```
• int main() {
    int x;
    while (cin>>x) {
        // 處理目前這筆資料
    }
    return 0;
}
```

讀至0結束(C語言)

• 讀入資料, 簡單地加個判斷是否為0。若是, 跳出迴圈即可。

讀至0結束(C++)

• 讀入資料, 簡單地加個判斷是否為0。若是, 跳出迴圈即可

```
• int main() {
    int n;
    while (cin>>n) {
        if (n==0) break;
        // 處理目前這筆資料
    }
    return 0;
}
```

課堂練習1

- 質數判別: 輸入一個正整數,如果是質數,則輸出 Yes,如果不是,則輸出 No。
 - 質數:除了1及本身外,沒有其他因數
 - 1 是否為質數?

課堂練習2

• 判斷閏年: 輸入西元年,如果該年是閏年,則輸出Yes,若該年不是閏年, 則輸出No。(閏年的定義為,四年一閏,逢百不閏,逢四百又閏。)(西元 1004年為閏年,西元1100年不是閏年,西元1600年是閏年)

課堂練習3

• 輸入兩個正整數 x y · 輸出 x , y 的最大公因數。

歐基里德演算法

- 1. 輸入兩個自然數 A,B
- 2. A 除以B, 餘數為 R
- 3. 如果 R 為零,則跳至步驟 5
- 4. A←B · B←R · 跳至步驟 2
- 5. B 即為 GCD

計算BMI

- 輸入身高(公尺)及體重(公斤),
- 計算BMI=體重/身高平方·
- 若BMI< 18.5 則輸出"too thin"
- 若 18.5<=BMI<24 則輸出 "standard"
- 若 BMI>=24 則輸出 "too fat" (請使用double)

```
#include <stdio.h>
int main(){
    double ht, wt, bmi;

" scanf("%If %If",&ht, &wt);
    bmi = wt/(ht*ht);
    printf("%g\n", bmi);
    if (bmi < 18.5) printf("too thin");
    else if ((bmi>=18.5) && (bmi<24)) printf("standard");
    else printf("too fat");
    return 0;
}</pre>
```