



**Universidad  
Autónoma de  
Guadalajara**

## Actividad: Metodología de proyecto

Ing. En software y minería de datos  
Ingeniería de Software

María de los Ángeles Salazar Olmos  
23/03/23

**Manuel Rico**  
**Raúl Román**  
**Fernanda Escalante Jorge**  
**Pérez**

# SCRUM

Participantes	Tareas asignadas	Tiempo de entrega
Manuel Alejandro Rico Navarro	<ul style="list-style-type: none"> <li>Diseño de la página web.</li> <li>Verificación del correcto funcionamiento de la página web.</li> <li>Diagrama de actividades y diagrama de componentes</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Avances para el jueves 23 de marzo.</li> <li>Finalizado el 13 de mayo</li> <li>Verificación: 15 de mayo 2023</li> <li>Diagramas: 24 de marzo 2023</li> </ul>
Jose Raúl Roman Ramirez	<ul style="list-style-type: none"> <li>Diseño de la página web.</li> <li>Verificación del correcto funcionamiento de la página web.</li> <li>Definición de costos del proyecto y diagrama de clases</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Avances para el jueves 23 de marzo.</li> <li>Finalizado el 13 de mayo</li> <li>Verificación: 15 de mayo 2023</li> <li>Costos y diagrama: 24 de marzo 2023</li> </ul>
Jorge Pérez	<ul style="list-style-type: none"> <li>Diseño de la página web.</li> <li>Verificación del correcto funcionamiento de la página web.</li> <li>Definición de requisitos funcionales y diagramas UML</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Avances para el jueves 23 de marzo.</li> <li>Finalizado el 13 de mayo 2023</li> <li>Verificación: 15 de mayo 2023</li> <li>Requisitos y diagrama: 24 de marzo 2023</li> </ul>
Fernanda Lopez Escalante	<ul style="list-style-type: none"> <li>Desarrollar documento de visión</li> <li>Implementar y búsqueda de bugs del programa</li> <li>Desarrollar diagrama Pert, Gantt y CPM</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Documento de visión: 23 de marzo 2023</li> <li>Reporte de bugs: 15 de mayo 2023</li> <li>Diagramas: 24 de marzo 2023</li> </ul>

## Preguntas realizadas en la reunión

### Fernanda

¿Qué hiciste ayer?

- Desarrolle el documento de visión

¿Qué tienes planeado hacer hoy?

- Desarrollar diagrama Pert, Gantt y CPM

¿Qué obstáculos encontraste en el camino?

- Dificultad para encontrar empresas que hicieran algo similar a nuestro proyecto.

### Manuel

¿Qué hiciste ayer?

- Investigación de BD en javascript y su enlace con páginas web

¿Qué tienes planeado hacer hoy?

- Diagrama de actividades y diagrama de componentes

¿Qué obstáculos encontraste en el camino?

- Entendimiento de enlace entre páginas web y BD, ya que hay diferentes maneras de hacerlo, cada una con su aplicación externa.

### **Jorge**

¿Qué hiciste ayer?

- Trabajé en la página web para nuestro proyecto, y logré avanzar en la funcionalidad del formulario para ingresar.

¿Qué tienes planeado hacer hoy?

- Hoy planeo investigar un poco para mejorar en las cosas en las que tuve problemas y seguiré trabajando en la página web.

¿Qué obstáculos encontraste en el camino?

- Los obstáculos que me encontré fueron el tener problemas con algunas etiquetas en HTML y con JavaScript ya que aún me falta practica en ese lenguaje.

### **Raúl**

¿Qué hiciste ayer?

- Me encontraba haciendo la investigación de sintaxis y librerías.

¿Qué tienes planeado hacer hoy?

- Desarrollo del funcionamiento del reconocimiento de voz junto con el encriptado para identificar problemas futuros.

¿Qué obstáculos encontraste en el camino?

- Algunos problemas con la librería de reconocimiento de voz para activar el micrófono.

## **Retrospectiva del Sprint**

Hubo dificultades en el desarrollo de la página web como también algunas en la investigación para encontrar la información correcta, también hubo un poco de retraso por el documento de visión y la BD pero fue algo que pudimos sacar adelante sin muchos problemas. Lo que se logró hacer sin ninguna complicación ni molestia de ninguna parte fue el reparto del trabajo. Podríamos mejorar los tiempos de entrega para no tener esos pequeños retrasos y estar un poco más holgados en cuestión de tiempo.