

ReconocEncripta
Visión

Versión 1.0

Reconocimiento de voz y encriptación de datos.	Versión: 1.0
Visión	Fecha: 23/03/2023
1	

Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
23/03/23	1.0	Proyecto de reconocimiento de voz y encriptación de datos.	Fernanda López Escalante Jorge Pérez Manuel Alejandro Rico Navarro José Raul Roman Ramírez

Reconocimiento de voz y encriptación de datos.	Versión: 1.0
Visión	Fecha: 23/03/2023
1	

Tabla de contenidos

1.Introducción	1
1.1 Propósito	1
1.2 Alcance	1
1.3 Definiciones, siglas y abreviaturas	1
1.4 Referencias	1
2.Posicionamiento	1
2.1 Oportunidad de negocio	1
2.2 Declaración de posición del producto	1
3.Descripciones de partes interesadas y usuarios	2
3.1 Demografía del mercado	2
3.2 Resumen de las partes interesadas	2
3.3 Perfiles de las partes interesadas	2
3.4 Necesidades clave de las partes interesadas / usuarios	2
3.5 Alternativas y competencia	3
4.Descripción general del producto	3
4.1 Resumen de capacidades	3
4.2 Licencias e instalación	3
5.Características del producto	3
6.Limitaciones	4

Reconocimiento de voz y encriptación de datos.	Versión: 1.0
Visión	Fecha: 23/03/2023
1	

Visión

1. Introducción

El propósito de este documento es recopilar, analizar y definir las necesidades y características de alto nivel de *ReconocEncripta*. Se centra en las capacidades que necesitan las partes interesadas y los usuarios objetivo, y por qué existen estas necesidades. Los detalles de cómo *ReconocEncripta* satisface estas necesidades se detallan en el caso de uso y las especificaciones complementarias.

1.1 Propósito

ReconocEncripta busca que el usuario aprenda mientras se divierte con un juego interactivo de conocimiento general.

1.2 Alcance

Con este proyecto buscamos el interés de los usuarios por expandir su conocimiento y mejorar las metodologías de aprendizaje.

1.3 Definiciones, siglas y abreviaturas

CRUD: (Create, Read, Update, Delete) es un acrónimo para las maneras en las que se puede operar sobre información almacenada.

BD: base de datos

1.4 Referencias

En este documento haremos referencia los documentos que incluyen los diagramas de Pert, Gantt, CPM y UML, donde se especifican las actividades a seguir durante el proyecto, así como los tiempos de duración de cada uno y la relación entre ellos.

2. Posicionamiento

2.1 Oportunidad de Negocio

Las escuelas pueden tomar este proyecto como base y adaptarlo como modelo de aprendizaje para sus alumnos.

El problema de	Modelos de aprendizajes aburridos.
Afecta	Escuela y población general.
El impacto de lo cual es	Aumentar el interés por aprender.
Una solución exitosa sería	<ul style="list-style-type: none"> Facilitar el aprendizaje.

2.2 Declaración de posición del producto

Reconocimiento de voz y encriptación de datos.	Versión: 1.0
Visión	Fecha: 23/03/2023
1	

Para	Escuelas y población en general.
Quién	(declaración de la necesidad u oportunidad)
El ReconocEncripta	Juego – estudio.
Ese	El producto se puede adaptar a las necesidades del comprador (en caso de ser un corporativo)
Nuestro producto	Adaptabilidad

3. Descripciones de partes interesadas y usuarios

La parte interesada de mayor importancia son las instituciones educativas, las cuales podrán utilizar este programa como parte constante de los métodos de educación para alumnos.

3.1 Demografía del mercado

Principalmente escuelas ya que podemos adaptar nuestro banco de preguntas según lo requiera el cliente, claro si este es un corporativo que representará una gran parte de nuestro mercado.

3.2 Resumen de las partes interesadas

Nombre	Representa	Rol
Escuelas	Representaría un cambio en nuestro banco de preguntas, así como enriquecer el que vendrá por default con nuestro proyecto.	Aseguramos información referente al tipo de información que se proporcione para desarrollar el banco de preguntas solicitado.

3.3 Perfiles de las partes interesadas

Representante	Director o representante escolar.
Descripción	Persona encargada en una institución educativa de buscar mejoras para la educación.
Tipo	Usuario constante.
Responsabilidades	Especificar los temas en los cuales se basará el banco de preguntas solicitado para desarrollar el proyecto.
Implicación	Una vez cada quince días habrá una reunión entre las partes interesadas y los desarrolladores.
Comentarios / Problemas	Falta de comunicación.

3.4 Necesidades clave de las partes interesadas / usuarios

1. No hay especificaciones de parte de los clientes
 - a. Falta de comunicación.

Reconocimiento de voz y encriptación de datos.	Versión: 1.0
Visión	Fecha: 23/03/2023
1	

- b. Reunión urgente con el cliente.
 - c. Redactar preguntas con las cuales entenderemos los requisitos específicos del cliente.
- 2.

3.5 Alternativas y Competencia

Kahoot: en esta aplicación el usuario puede generar sus propios cuestionarios y los participantes responden a pesar de estar de forma remota. Como debilidad podemos encontrar que no hay una comunicación directa entre el programa y el usuario.

4. Descripción general del producto

1. Almacenar una serie de preguntas en una base de datos, las cuales deberán estar encriptadas.
2. La base de datos debe permitir: agregar nuevas preguntas con su respectiva respuesta, eliminar preguntas, modificar preguntas. (Al guardar se encripta o cuando se lee se desencripta)
3. Las operaciones de base de datos (CRUD) se llevarán a cabo a través de una interfaz gráfica programada en los lenguajes que hayan abordado en la materia de WEB
4. En la interfaz gráfica tendrán las opciones de registrarse o de ingresar, los usuarios serán Alumno y administrador
5. El administrador es el único que puede realizar las operaciones CRUD del banco de preguntas
6. El alumno proporciona su nombre y se almacena en la base de datos en una tabla de alumnos esto es cuando se registra, al logearse sólo se busca que exista
7. En la interfaz gráfica, una vez que el alumno se logea o ingresa al sistema, aparece una pregunta,
8. El sistema realiza una pregunta oral después de desencriptarla de la base de datos, el alumno contesta dependiendo de la respuesta el sistema asigna una calificación.
9. El sistema evalúa si la respuesta proporcionada en forma oral es correcta.
10. El sistema calcula la calificación, y se almacena en una tabla independiente considerando nombre del estudiante, calificación (0 ó 1) y fecha

4.1 Resumen de capacidades

ReconocEncripta

Beneficio para el cliente	Características de apoyo
Almacén de preguntas	Podrá contar con un cuestionario relacionado a los temas de interés.
Base de datos	Agregar, eliminar y guardar nuevas preguntas así como usuarios.
Administrador	Será el único con la capacidad de realizar operaciones CRUD en la base de datos.
Alumno	Se dará de alta como usuario y su puntaje quedará registrado en la BD.
Calificaciones	Las calificaciones se actualizan y almacenan automáticamente en la BD.

4.2 Licencias e instalación

El programa contará con una función de encriptación de datos, para asegurar la protección de datos de los usuarios, así como la información del banco de preguntas.

5. Características del producto

1. Almacenar la serie de preguntas en una base de datos que debe estar encriptada.
2. La base de datos debe permitir: agregar nuevas preguntas y sus correspondientes respuestas, eliminar

Reconocimiento de voz y encriptación de datos.	Versión: 1.0
Visión	Fecha: 23/03/2023
1	

preguntas, modificar preguntas (encriptadas cuando se almacenan o desencriptadas durante la lectura)

3. Las operaciones de base de datos (CRUD) se realizarán mediante una interfaz gráfica programada en un lenguaje resuelto en transacciones WEB.

4. En la GUI tendrán opciones para registrarse o ingresar, los usuarios serán estudiantes y administradores

5. Un administrador es la única persona que puede realizar operaciones CRUD en el banco de preguntas

6. El alumno da su nombre y se guarda en la tabla de alumnos en la base de datos, con este nombre se registra y al iniciar sesión simplemente busca a ver si existe.

7. En la GUI, cuando un estudiante inicia sesión o ingresa al sistema, aparece una pregunta,

8. El sistema decodificará la pregunta del examen oral de la base de datos y los estudiantes responderán de acuerdo con la respuesta y el sistema la calificará.

9. Evaluar sistemáticamente si las respuestas dadas oralmente son correctas.

10. El sistema calcula la calificación y la almacena en una tabla separada según el nombre del estudiante, la calificación (0 o 1) y la fecha.

6. Restricciones

Lo descrito en los puntos anteriores se puede ver afectado por errores en el código durante el desarrollo del proyecto, sin embargo una vez hecha la entrega final no se prevén errores que limiten el uso o funcionamiento de la aplicación.