

Curso Arduino Inicial.

Práctico 4.

Libreria y Rele:

1. Escribamos un programa que nos permita cambiar de estado a los Relé a través de comandos Serie, pero vamos a transformarlo en una Librería, que tenga:
 - a. una función inicio(int pin1, int pin2), donde iniciaremos los 2 pins en salida para usar los rele.
 - b. Función prender(int pin), que puede prender cualquier relé a través de su pin.
 - c. Función apagar(int pin), que puede apagar cualquier relé a través de su pin.

ENC28J60:

1. Bajamos la lib y vamos a correr el ejemplo testDHCP. Este nos tiene que indicar que tomó una dirección IP. Debemos fijarnos de no tener las mismas macs entre los grupos.
2. Ahora vamos a ejecutar el ejemplo server rbbb_server, y acceder a la IP definida por medio de un navegador y ahí vamos a ver un reloj corriendo.
3. Vamos a editar el ejemplo anterior para que diga "Clase 6 curso Arduino"
4. Vamos a mirar el ejemplo del código ServerLeds en la carpeta codigos de la clase 5 y vamos a conectar un led para probarlo

Avanzado:

1. Ahora vamos a apropiarnos del ejemplo y a sustituir, las direcciones de llamada por una función de encendido y otra de apagado.
Vamos a usar nuestra librería de relé para darle la funcionalidad.
2. A partir del ejercicio anterior, vamos a agregarle la toma de datos de de un dht y ponerla como una opción más. (Mirar como anexa los datos del reloj en el ejemplo rbb_server nos puede ayudar a mostrar los datos del DHT)