

# Curso Arduino Inicial.

## Práctico 4.

### Relé:

1. Escribamos un programa que nos permita cambiar de estado a los Relé a través de comandos Serie ( Basemonos en el que armamos con Swich para los LEDs)LCD

### LCD Keypad:

1. Vamos a buscar toda la documentación posible del LCD\_key pad de DF Robot.
2. Usemos la lib, conectamos el shield. Abramos un ejemplo y grabemos el arduino. Veamos que hace.
3. Vamos a editar el ejemplo para que escriba las palabras que a nosotros nos interese cada vez que toquemos un botón.

### Avanzado:

1. Tomemos el ejercicio 1, pero vamos a transformarlo en una Librería, que tenga:
  - a. una función inicio(int pin1, int pin2), donde iniciaremos los 2 pins en salida para usar los rele.
  - b. Función prender(int pin), que puede prender cualquier relé a través de su pin.
  - c. Función apagar(int pin), que puede apagar cualquier relé a través de su pin.
2. Agreguemos funcionalidad a del Rele al LCD, usemos un para de botones para prender los rele y un para apagar.
3. Vamos a Usar el LCD para crear un cronometro, PERO VAMOS A BUSCAR EN INTERNET LA MANERA MÁS SIMPLE DE IMPLEMENTARLO!!!