



## **Arduino Inicial**

Ing. Juan C. Abdala

# Clase 3

#### Objetivo de esta clase

- Aprender sobre los periféricos de Arduino : LCD, DHT y RTC.
- Aprender qué son y cómo se usan los buses de comunicación.
- Aprender qué es y como se descarga una librería.



## Periféricos



#### Periféricos

# ¿Como se usan?



#### Librerías.

- Son junto a los periféricos la parte más importante de arduino.
- Existen las oficiales (página de arduino) y miles como Software Libre.
- Todas traen uno o más ejemplos de cómo usarlas.



## ¿Como se instalan?.

- Descargar
- 2. Descomprimir
- 3. Colocar en arduino/libraries/ (dist. ubic. según S.O.)
- 4. Agregarla con #include <"Nombre de Librería">



## Tipo de Periféricos.

**Analogicos:** Estos reciben alimentacion y devuelven valores en mV(mili Volt) que deben ser traducidos.

Digitales: Nos devuelven el valor procesado solo debemos tomarlo.

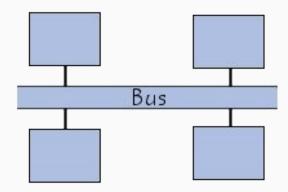
#### Periféricos

# ¿Pero cómo se conectan?



#### Bus de comunicación

El bus (o canal) es un sistema digital que transfiere datos entre los componentes de una computadora o entre varias computadoras.





#### Buses de Arduino UNO

- 1. SPI
- 2. I2C
- 3. Serial.
- 4. Onewire



#### SPI

• SPI (Serial Peripheral Interface)

Soportado por hardware.

Modo Maestros esclavos.



#### SPI

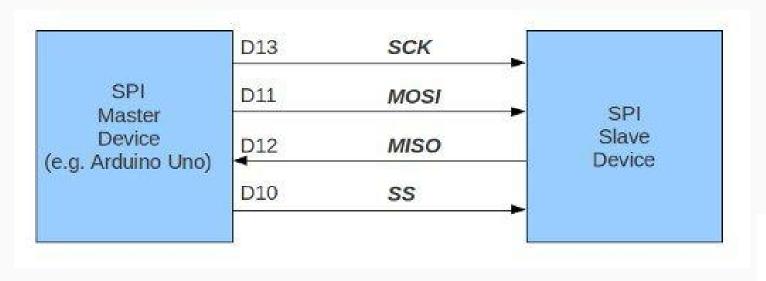
**MOSI:** Corresponde a las siglas "Master Output – Slave Input", es decir, el maestro enviará los datos a través de esta línea y el esclavo los recibirá.

**MISO:** Corresponde a las siglas "Master Input – Slave Output", y es la línea por la que los esclavos enviarán datos al dispositivo maestro.

SS: Es la señal de "Slave Select", es decir, la línea que el maestro activará para indicar al esclavo que se va a establecer la comunicación con él.

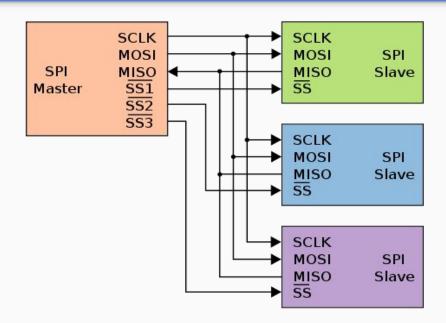
**SCLK:** Es la señal de reloj, impuesta por el dispositivo maestro.

## SPI pines Arduino



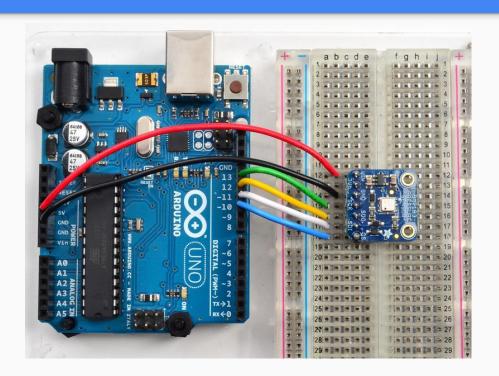


## SPI





## Ejemplo Bmp183 Presión





## Ejemplo Bmp183 Presión

```
#include <SPI.h>
#include <Adafruit Sensor.h>
#include <Adafruit_BMP183.h>
#define BMP183_CS 10
Adafruit_BMP183 bmp =Adafruit_BMP183(BMP183_CS);
void setup(void)
 Serial.begin(9600);
 if(!bmp.begin()) { Serial.print("No se encuentra el sensor");}
```

```
void loop()
{
    Serial.print("Presion = ");
    Serial.print(bmp.readPressure());
    Serial.println(" Pa");
    delay(500);
}
```



#### 12C

Inter-Integrated Circuit (Inter-Circuitos Integrados).

Soportado por hardwares.

• Tipo serial, solo 3 conexiones, pero más complejo a nivel software.



## I2C

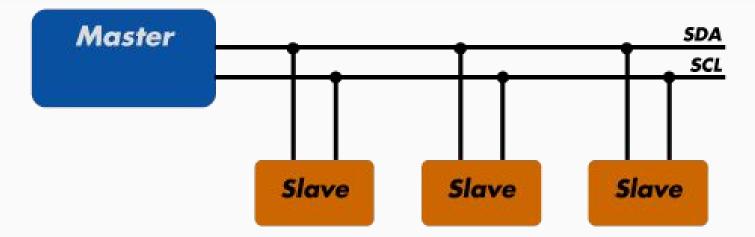
SDA: Datos

SCL: Reloj

**GND**: Tierra

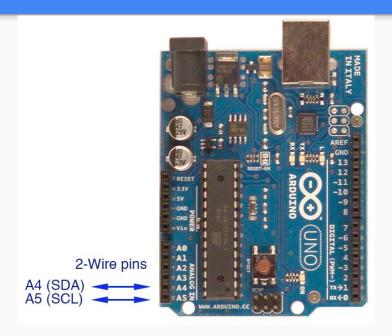


## I2C



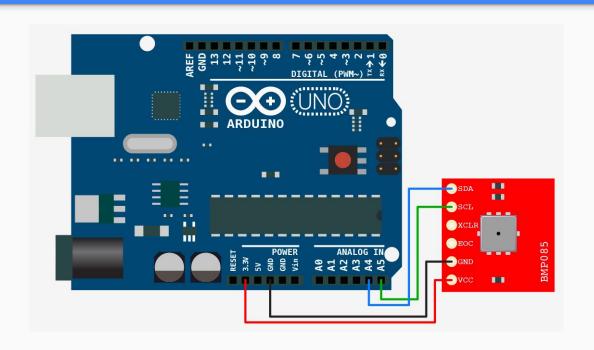


## I2C





## Ejemplo Bmp85 - Presión





## Ejemplo Bmp85 - Presión

```
#include <Wire.h>
#include <Adafruit_BMP085.h>
Adafruit_BMP085 bmp;
void setup() {
 Serial.begin(9600);
 if (!bmp.begin()) {
     Serial.println("No se encuentra sensor");
     while (1) {}
```

```
void loop()
{
    Serial.print("Presion = ");
    Serial.print(bmp.readPressure());
    Serial.println(" Pa");
    delay(500);
}
```



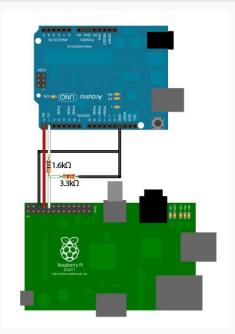
#### Serial-RS232

- Soportado por hardware y también por software, algunos arduinos poseen varios seriales.
- A nivel hardware se transforma el serial rs232 a USB.
- El pin 0 (RX) y 1 (TX) están ocupados.



#### Serial

No solo como debugger, puede ser el nexo a otra placa.





#### Serial Funciones

```
available()
                                     print()
availableForWrite()
                                     println()
begin()
                                     read()
end()
                                     readBytes()
                                                         https://www.arduino.cc/en/Reference/Serial
find()
                                     readBytesUntil()
findUntil()
                                     readString()
flush()
                                     readStringUntil()
parseFloat()
                                    setTimeout()
parseInt()
                                    write()
peek()
                                    serialEvent()
```

#### Onewire

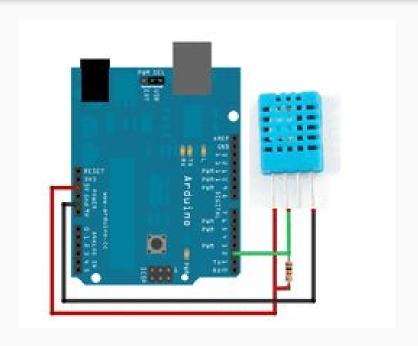
• Una sólo conexión, bidireccional.

Soportados por software, se descarga una librería.

Muchos periféricos arduinos lo soportan. Ej DHT



## Conexión





## Ejemplo

```
#include <dht.h>
                           Libreria
dht DHT;
                          Pin de
#define DHT11_PIN 5
                          configuracion
void setup()
Serial.begin(115200);
 Serial.println("DHT TEST PROGRAM");
```

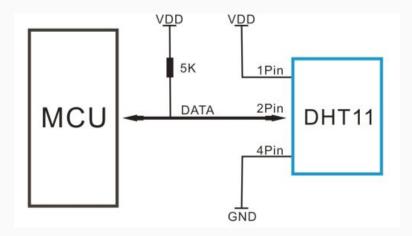
```
void loop()
 // READ DATA
 Serial.print("DHT11, \t");
 DHT.read11(DHT11_PIN);
 Serial.print(DHT.humidity, 1);
 Serial.print(",\t");
 Serial.println(DHT.temperature, 1);
delay(2000);
```

# Práctico

# DHT

## DHT ¿que es?

Item	Measurement Range	Humidity Accuracy	Temperature Accuracy	Resolution	Package
DHT11	20-90%RH 0-50 ℃	±5%RH	±2°C	1	4 Pin Single Row





#### DHT

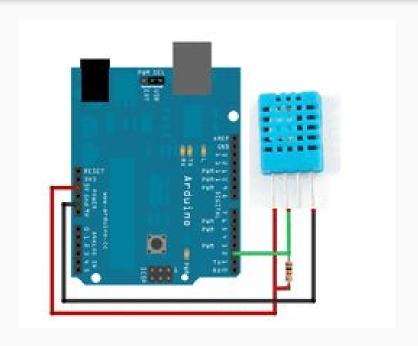
#### Arduino + Sensor de Temp. y Humedad







## Conexión





#### **DHT LIB**

Librería:

**DHTlibstable.zip** 

Se incluye:

#include <dht.h>



#### **Funciones**

Inicio:

dht DHT;

Se define pin:

#define DHT11\_PIN 5



Leer:

DHT.read11(DHT11\_PIN);

Los datos:

DHT.humidity DHT.temperature

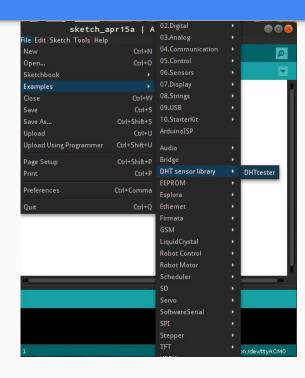


### **Otros DHT**

Modelo	DHT11	DHT22
Rango de medición de humedad	20-90 % HR	0-100 % HR
Rango de medición de temperatura	0 hasta 50 °C	-40 hasta 80 °C
Precisión de temperatura	±2°C	±0.5 °C
Precisión de humedad	±5 % HR	±2 % HR

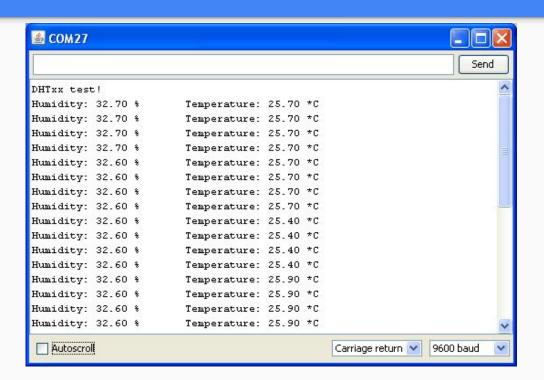


## Aprovechemos Examples





#### Salida





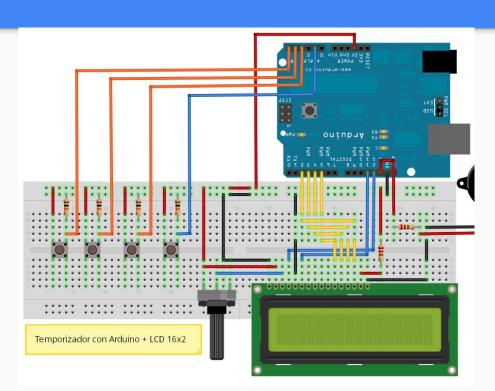
## LCD SHIELD

## SHIELD LCD DFR\_LCD\_Keypad





## Sería parecido a:



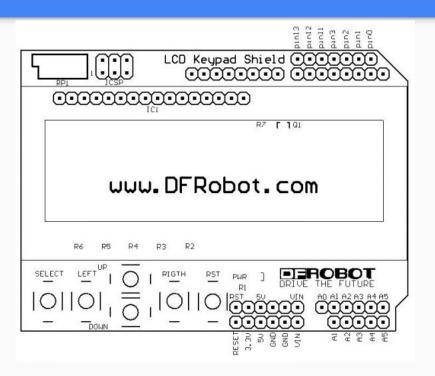


## Pines ocupados

Pin	Function	
Analog 0	Button (select, up, right, down and left)	
Digital 4	DB4	
Digital 5	DB5	
Digital 6	DB6	
Digital 7	DB7	
Digital 8	RS (Data or Signal Display Selection)	
Digital 9	Enable	
Digital 10	Backlit Control	



#### Pinout del SHIELD





#### inicialización.

Creamos el objeto:

DFR\_Keypad keypad(16, 2, keyPin, 3);

Después solo lo usamos.



```
//define dónde va a empezar a escribir
```

keypad.setCursor(columna, fila);

//imprime en pantalla

keypad.print("palabra");

//limpia la pantalla

keypad.clear()



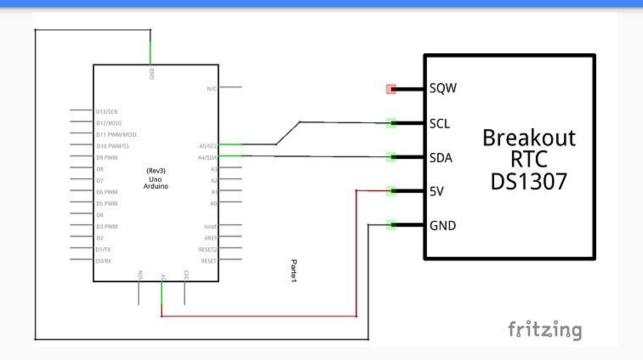
# RTC

#### RTC

- RTC: Real Time Clock, o reloj de tiempo real. Que lleva la cuenta de segundos minutos y horas además de día mes y año automáticamente, válido hasta el año 2100.
- Una batería exterior, que mantiene la fecha y hora cuando no hay corriente.
- Detección automática de corte de corriente y cambio a modo batería.
- Muy bajo consumo, lo que ayuda a que la batería dure entre 5 y 10 años.
- I2C integrado en el mismo chip.



### Esquematico RTC DS1307





#### RTC Lib

Hay muchas Librerías pero vamos a usar:

DS1307RTC.zip

TIME.zip

Después la incluimos:

#include <DS1307RTC.h>



**setSyncProvider(RTC.get);** //podemos definir el modelo de reloj que vamos a usar

**setTime(21,46,00,8,11,2014);** //para ajustar el reloj ej 21:45:00 del dia 8 de Nov de 2014



Se accede por:

hour();

minute();

second();

day()

month()

year();



### Variables de Ayuda.

El compilador de Arduino, dispone de un par de argumentos que nos informan de la fecha y hora de la última compilación:

Ojo SetTime no lo soporta directamente en nuestra librería.



### Consultas:



abdalajc@gmail.com



@toniabdala

