



# Arduino Inicial

Ing. Juan C. Abdala

# Clase 3

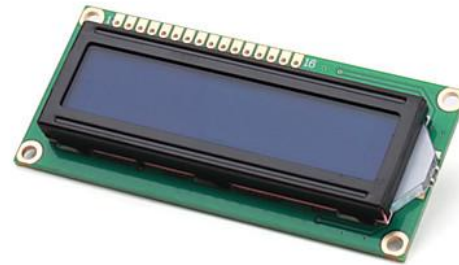
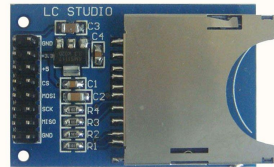
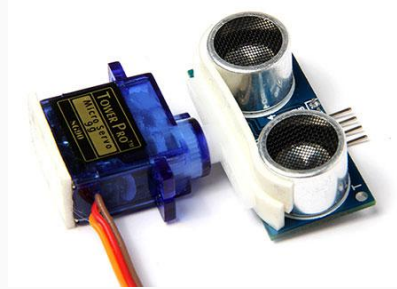
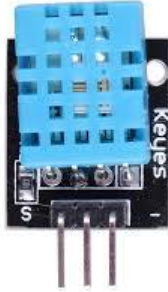
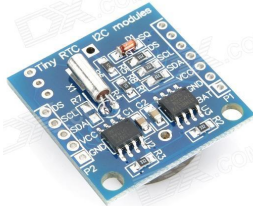
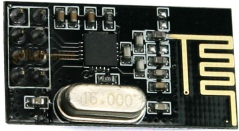


# Objetivo de esta clase

- Aprender sobre los periféricos de Arduino.
- Aprender qué son y cómo se usan los buses de comunicación.
- Aprender qué es y como se descarga una librería.



# Periféricos



SD Card Reader Module



# Periféricos

¿Como se usan?



# Librerías.

- Son junto a la cantidad de periféricos la parte más importante de arduino.
- Existen las oficiales (página de arduino) y miles como Software Libre.



# Nuestro caso.

1. Descargar
2. Descomprimir
3. Colocar en arduino/libraries/
4. Agregarla con `#include <"Nombre de Librería">`



# Tipo de Periféricos.

**Analogicos:** Estos reciben alimentacion y devuelven valores en mV(mili Volt) que deben ser traducidos.

**Digitales:** Nos devuelven el valor procesado solo debemos tomarlo.



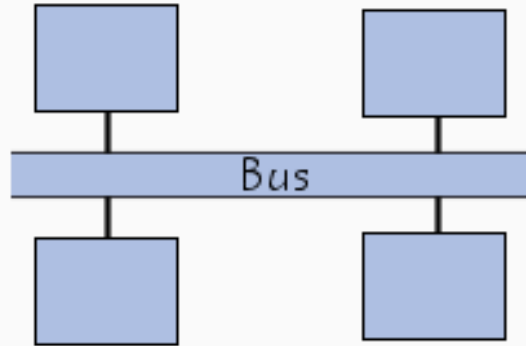
# Periféricos

¿Pero cómo se  
conectan?



# Bus de comunicacion

El bus (o canal) es un sistema digital que transfiere datos entre los componentes de una computadora o entre varias computadoras.



# Bus Arduino UNO

1. **SPI**
2. **I2C**
3. **Serial.**
4. **Onewire**



# SPI

- SPI (Serial Peripheral Interface)
- Soportado por hardware.
- Modo Maestros esclavos.



# SPI

**SCLK:** Es la señal de reloj, impuesta por el dispositivo maestro.

**MOSI:** Corresponde a las siglas “Master Output – Slave Input”, es decir, el maestro enviará los datos a través de esta línea y el esclavo los recibirá.

**MISO:** Corresponde a las siglas “Master Input – Slave Output”, y es la línea por la que los esclavos enviarán datos al dispositivo maestro.

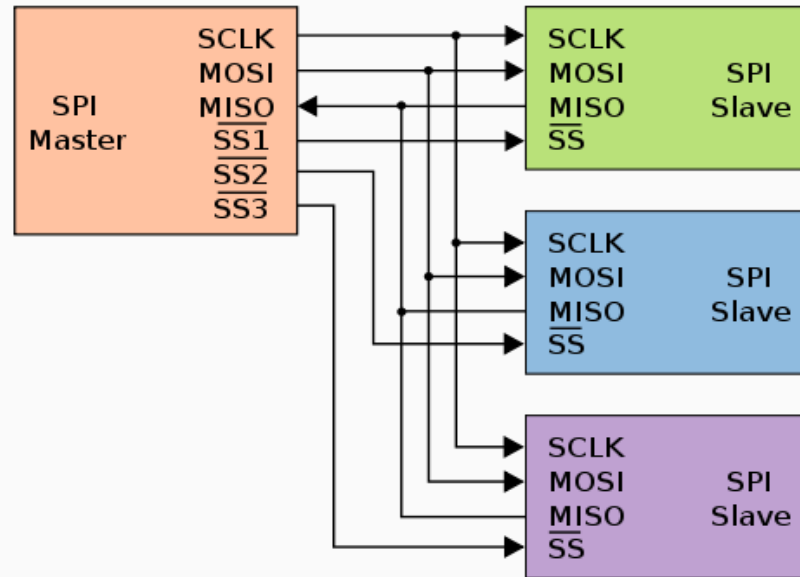
**SS:** Es la señal de “Slave Select”, es decir, la línea que el maestro activará para indicar al esclavo que se va a establecer la comunicación con él.



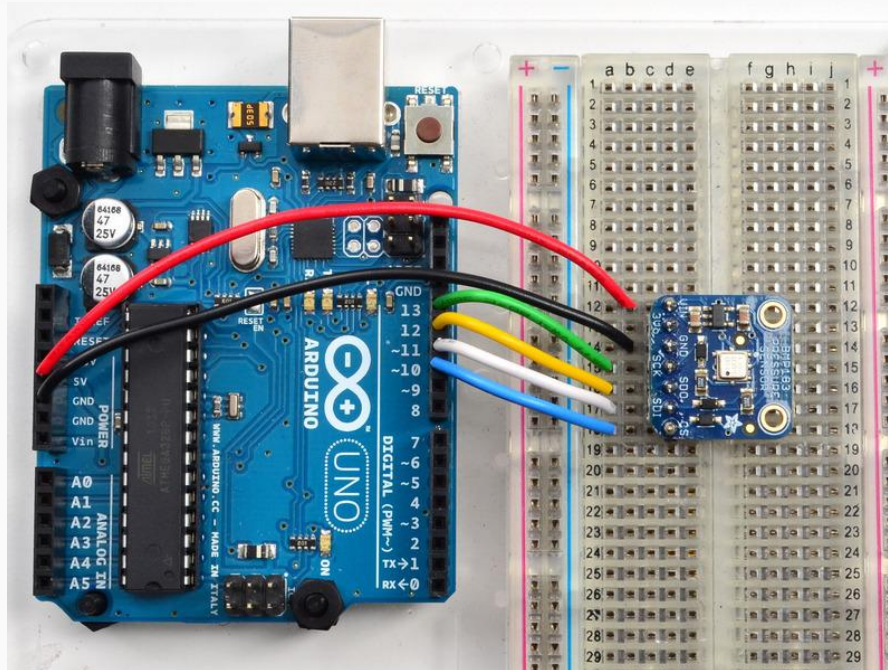
# SPI



# SPI



# Ejemplo Bmp183 Presión





# Ejemplo Bmp183 Presión

```
#include <SPI.h>
#include <Adafruit_Sensor.h>
#include <Adafruit_BMP183.h>

#define BMP183_CS 10
Adafruit_BMP183 bmp = Adafruit_BMP183(BMP183_CS);

void setup(void)
{
  Serial.begin(9600);
  if(!bmp.begin()) { Serial.print("No se encuentra el sensor");}
}
```

```
void loop()
{
  Serial.print("Presion = ");
  Serial.print(bmp.readPressure());
  Serial.println(" Pa");
  delay(500);
}
```



# I2C

- Inter-Integrated Circuit (Inter-Circuitos Integrados).
- Soportado por hardwares.
- Tipo serial, solo 3 conexiones, pero mas complejo a nivel software.



# I2C

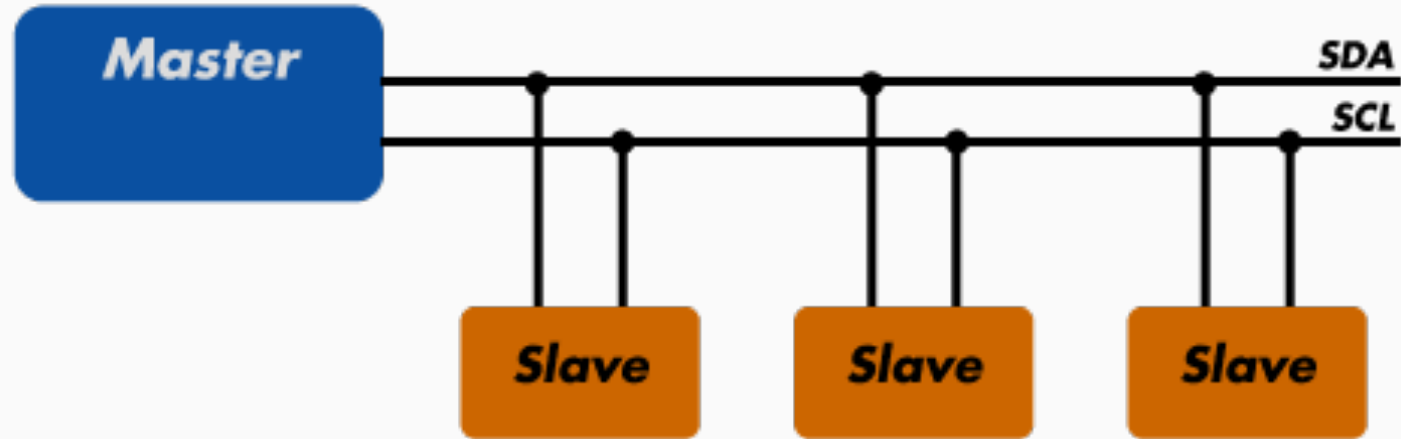
SDA: Datos

SCL: Reloj

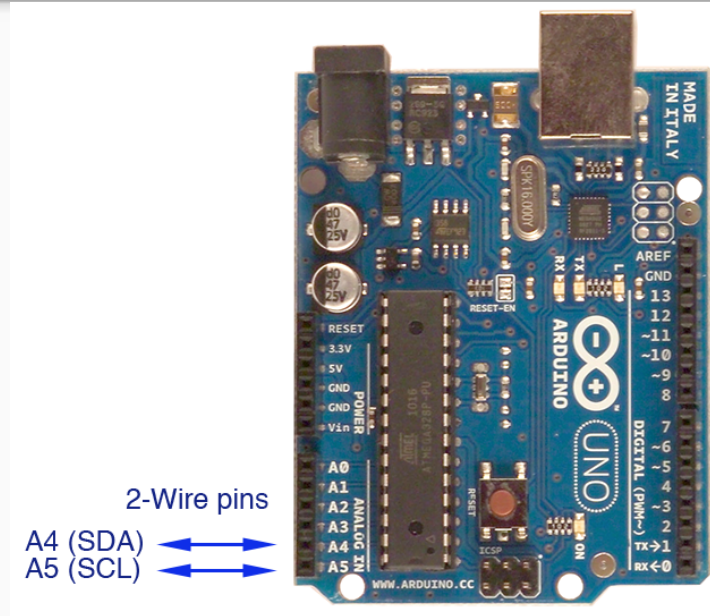
GND: Tierra



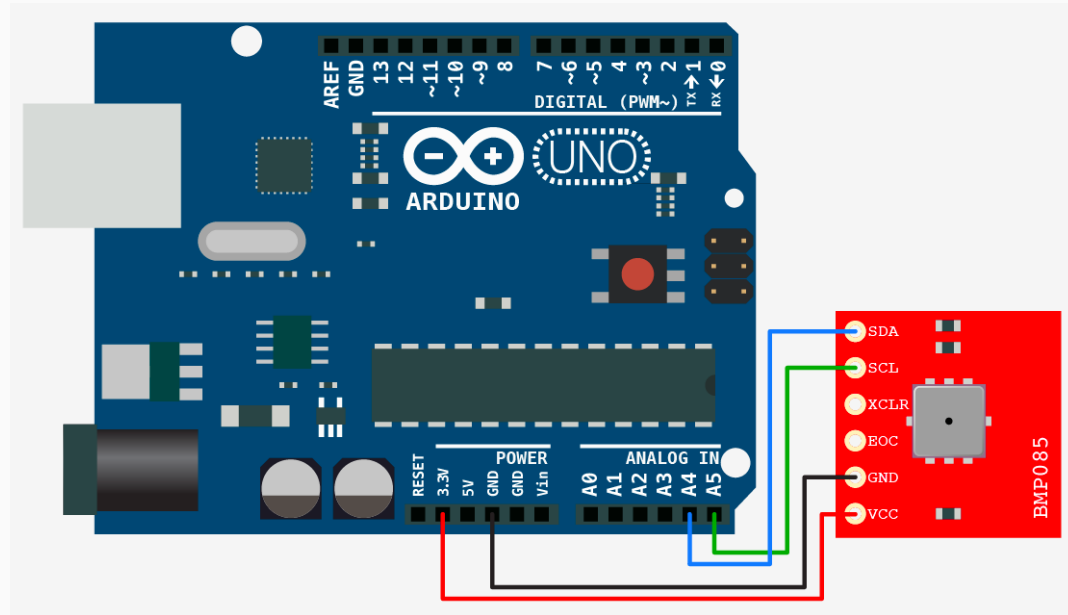
# I2C



# I2C



# Ejemplo Bmp85 - Presión



# Ejemplo Bmp85 - Presión

```
#include <Wire.h>
#include <Adafruit_BMP085.h>
```

```
Adafruit_BMP085 bmp;
```

```
void setup() {
  Serial.begin(9600);
  if (!bmp.begin()) {
    Serial.println("No se encuentra sensor");
    while (1) {}
  }
}
```

```
void loop()
{
  Serial.print("Presion = ");
  Serial.print(bmp.readPressure());
  Serial.println(" Pa");
  delay(500);
}
```



# Serial-RS232

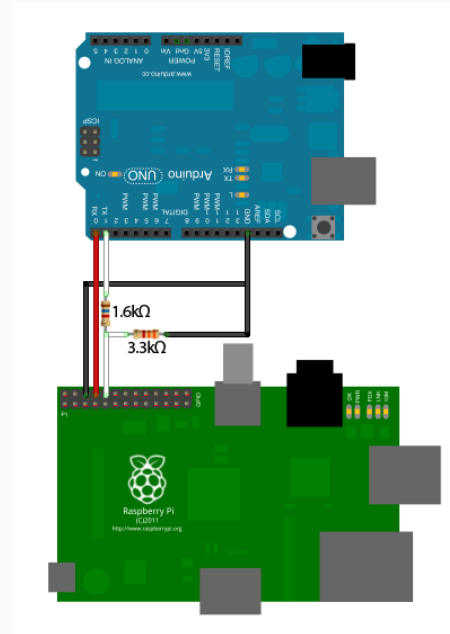
- Soportado por hardware y también por software, algunos arduinos poseen varios seriales.
- A nivel hardware se transforma el serial rs232 a USB.





# Serial

No solo como debugger,  
puede ser el nexa a otra placa.



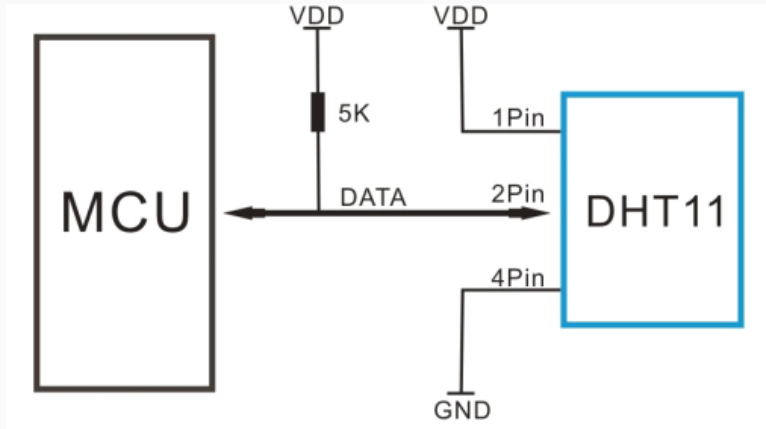
# Onewire

- Una sólo conexión, bidireccional.
- Soportados por software, se descarga una librería.
- Muchos periféricos arduinos lo soportan. Ej DHT



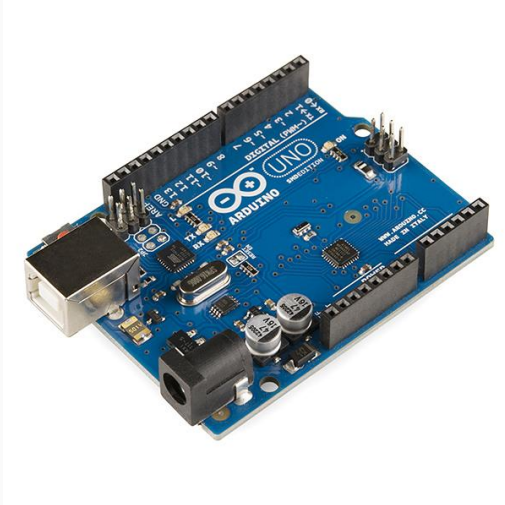
# DHT ¿que es?

Item	Measurement Range	Humidity Accuracy	Temperature Accuracy	Resolution	Package
DHT11	20-90%RH 0-50 °C	$\pm 5\%$ RH	$\pm 2^\circ\text{C}$	1	4 Pin Single Row

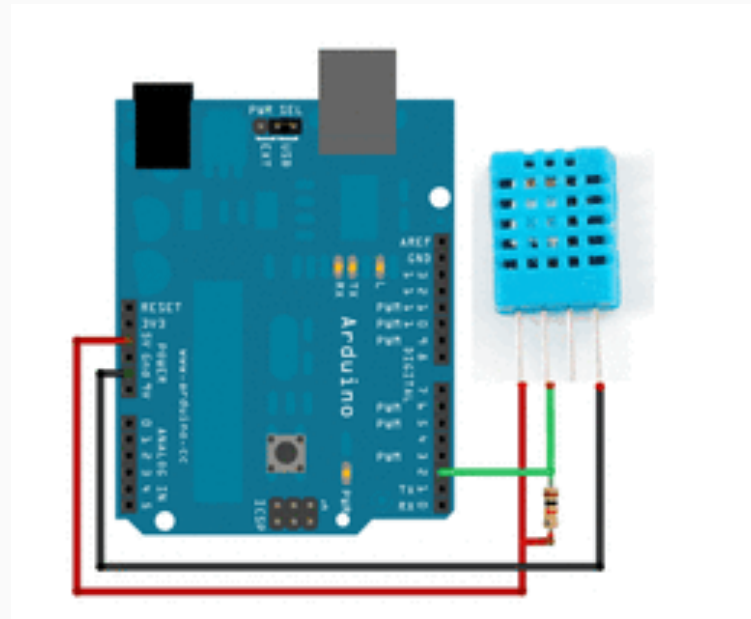


# DHT

## Arduino + Sensor de Temp. y Humedad



# Conexion



# DHT LIB

Libreria:

<https://github.com/RobTillaart/Arduino/tree/master/libraries/DHTlib>

Se incluye:

**#include <dht.h>**



# Funciones

Inicio:

**dht DHT;**

Se define pin:

**#define DHT11\_PIN 5**



# Funciones

Leer:

```
DHT.read11(DHT11_PIN);
```

Los datos:

```
DHT.humidity
```

```
DHT.temperature
```



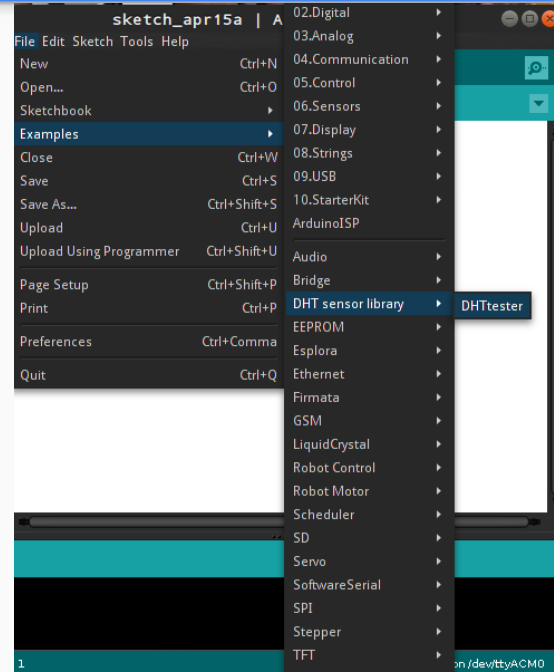


# Otros DHT

<i>Modelo</i>	<i>DHT11</i>	<i>DHT22</i>
<i>Rango de medición de humedad</i>	20-90 % HR	0-100 % HR
<i>Rango de medición de temperatura</i>	0 hasta 50 °C	-40 hasta 80 °C
<i>Precisión de temperatura</i>	±2 °C	±0.5 °C
<i>Precisión de humedad</i>	±5 % HR	±2 % HR



# Aprovechemos Examples



# Ejemplo

```
#include <dht.h>
```

**Libreria**

```
dht DHT;
```

```
#define DHT11_PIN 5
```

**Pin de  
configuracion**

```
void setup()
```

```
{  
  Serial.begin(115200);  
  Serial.println("DHT TEST PROGRAM ");
```

```
}
```

```
void loop()
```

```
{
```

```
  // READ DATA
```

```
  Serial.print("DHT11, \t");
```

```
  DHT.read11(DHT11_PIN);
```

```
  Serial.print(DHT.humidity, 1);
```

```
  Serial.print(",\t");
```

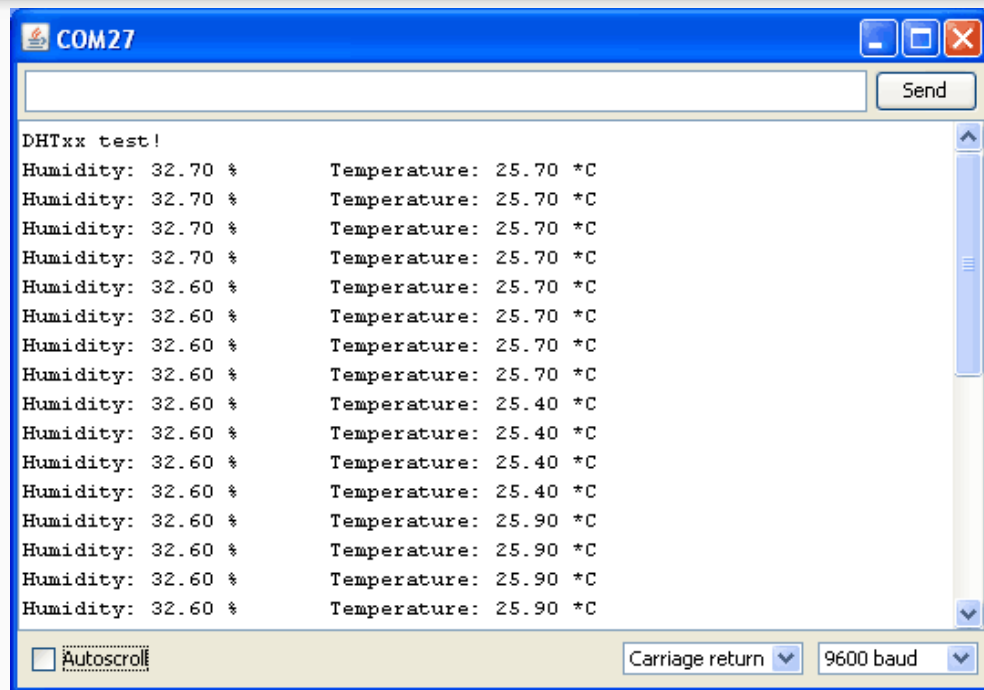
```
  Serial.println(DHT.temperature, 1);
```

```
  delay(2000);
```

```
}
```



# Salida

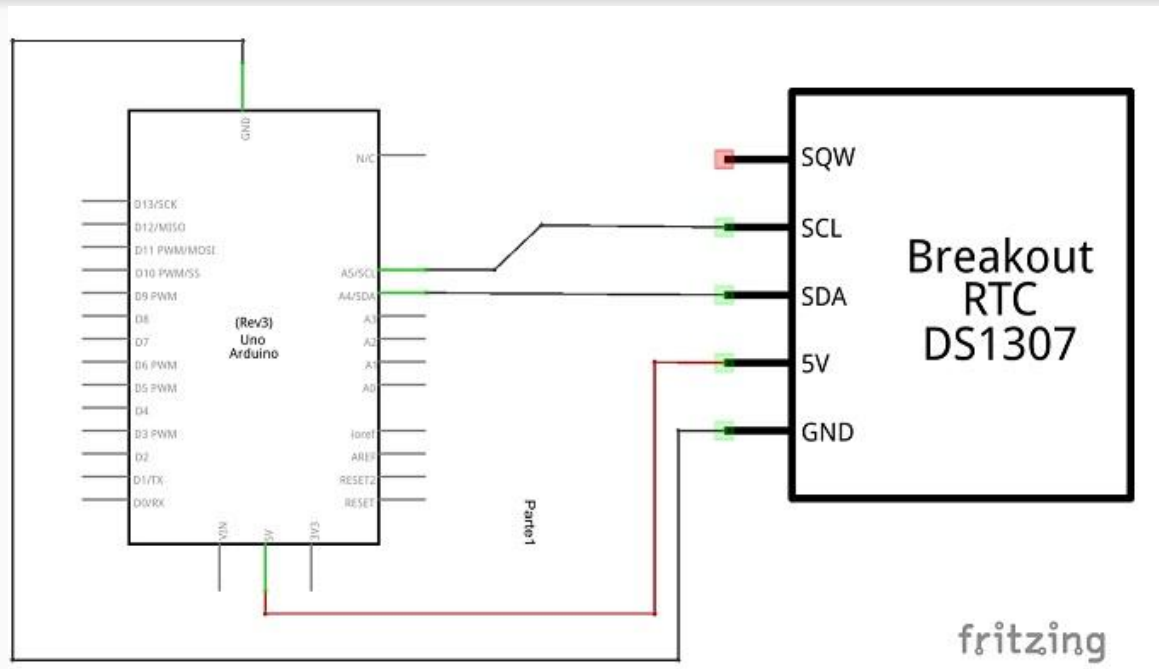


# RTC

- RTC: Real Time Clock, o reloj de tiempo real. Que lleva la cuenta de segundos minutos y horas además de día mes y año automáticamente, válido hasta el año 2100.
- Una batería exterior, que mantiene la fecha y hora cuando no hay corriente.
- Detección automática de corte de corriente y cambio a modo batería.
- Muy bajo consumo, lo que ayuda a que la batería dure entre 5 y 10 años.
- I2C integrado en el mismo chip.



# Esquematico RTC DS1307



# RTC Lib

Hay muchas Librerías pero vamos a usar:

<http://www.prometec.net/wp-content/uploads/2014/11/DS1307RTC.zip>

Después la incluimos:

```
#include <DS1307RTC.h>
```



# Funciones

**setSyncProvider(RTC.get);** //podemos definir el modelo de reloj que vamos a usar

**setTime(21,46,00,8,11,2014);** //para ajustar el reloj ej 21:45:00 del dia 8 de Nov de 2014





# Funciones

Se accede por:

hour();

minute();

second();

day()

month()

year();



# Variables de Ayuda.

El compilador de Arduino, dispone de un par de argumentos que nos informan de la fecha y hora de la última compilación:

`__DATE__` y `__TIME__`

Ojo SetTime no lo soporta directamente en nuestra libreria.



Descansemos 15 min

**15:00**



# Practico

Vamos al Practico 3:

Material: <https://github.com/jcabdala/ArduinolnicialUNC>



# Consultas:



abdalajc@gmail.com



@toniabdala

Google Group: [arduino-unc-septiembre@googlegroups.com](mailto:arduino-unc-septiembre@googlegroups.com)

