



Arduino Inicial

Ing. Juan C. Abdala

Clase 5



Objetivo de esta clase

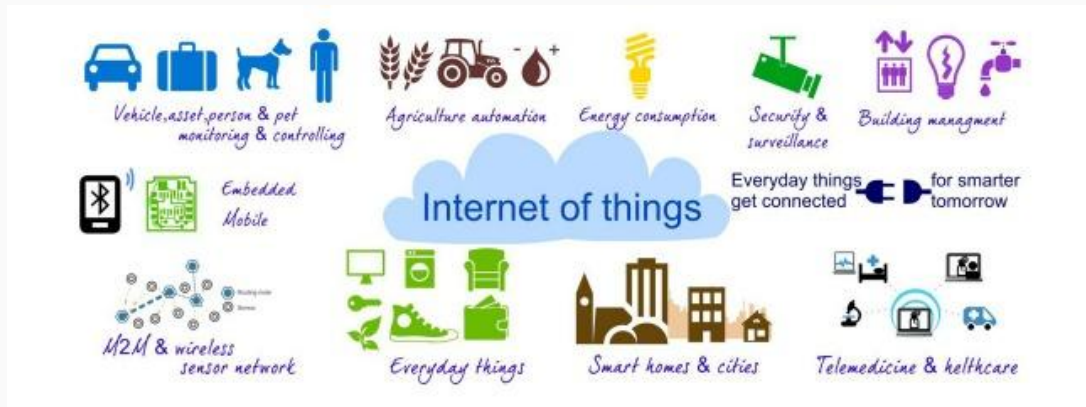
- Aprender sobre que es WSN o IOT.
- Aprender sobre las diferentes Tipos de conexiones inalámbricas para Arduino.
- Cómo armar mi proyecto inalámbrico.
- Aprender cómo se usa la Radio NRF24 con arduino.



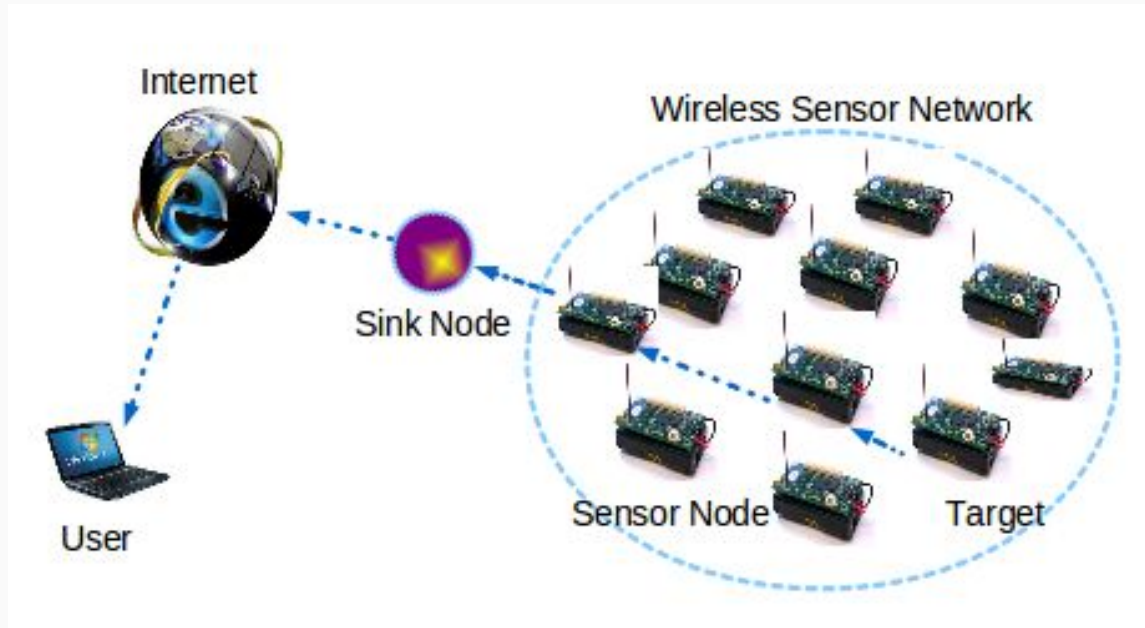
IOT / WSN

Internet de las Cosas (IoT internet of things)

- Es un concepto que se refiere a la interconexión digital de objetos cotidianos con internet.



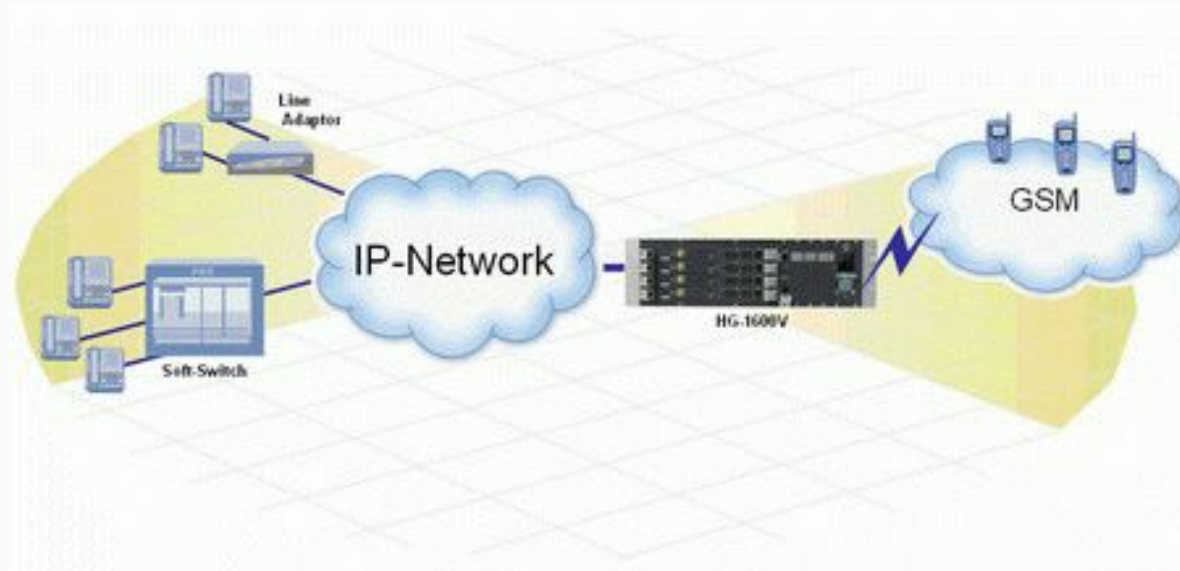
WSN - A traves de un Sink



IIOT todos a internet



IOT- Directo a GSM



Protocolo de Comunicación

- Es un **sistema de reglas** que permiten que dos o más entidades que se comuniquen entre ellas para transmitir información por algún medio físico.
- Se trata de las reglas o el estándar que define la sintaxis, semántica y sincronización de la comunicación



IOT - Protocolo de Comunicación

- IPV4/6 + 802.11 (El de todas las computadoras).
- IPV4/6 + 802.15.4 (Radios especiales para IOT).
- Zigbee + 802.15.4 (No se usa mas, propietario).
- Particular del Hardware (nrf24).
- GSM/GPRS.



Conexiones Inalámbricas Arduino

GSM/GPRS



- Usan la red celular (conexión en cualquier parte).
- Alto consumo energetico (~ 1 A).
- Se paga por lo que se usa.
- Costoso.
- Simple programacion.



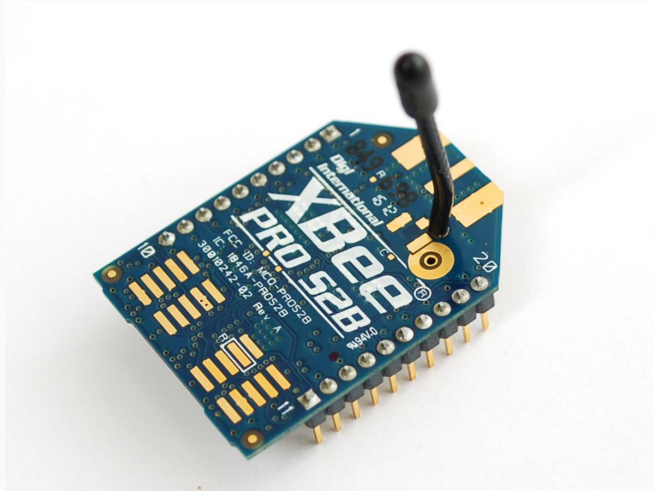
WIFI



- 802.11
- Se conectan a red hogareña
- Consumo energetico Medio (~300 mA).
- Precio Medio.
- Programación media, orientada a web.
- ESP8266
- Tambien vienen shields.



Xbee



- 802.15.4
- Bajo consumo energético.
- Costoso.
- Programación más compleja, siempre debemos tener en cuenta la red.
- Diferentes modelos que varían en alcance y frecuencia.



Radios Arduino



Radios Arduino

- Economicas.
- Diversas Frecuencias 433mhz, 900 mhz, 2.4 Ghz.
- Lentas en general.
- Usan sus propios protocolos.
- Bajo consumo.
- Diferentes alcance según la necesidad.



Nuestro Proyecto Inalambrico

A tener en cuenta

- Consumo (que tanta autonomía necesito).
- Alcance.
- Escalabilidad.
- Interferencia (Alteración del canal).
- Velocidad.



Alcance.

- Influye directamente el consumo.
- La frecuencia influye.
- Las antenas mejoran nuestro alcance.



Escalabilidad.

- Conexiones Punto a Punto.
- Gran Tamaño, influye el direccionamiento y enrutamiento .
- Gran Densidad, debemos controlar el acceso al medio.
- Redes Dinamicas on ruteo Mesh.



Interferencia.

- A mayor frecuencia más intolerable obstáculos, como árboles o muros, en comparación .
- Frecuencias muy usadas.
- Jaulas de Faraday.



Velocidad

- Depende de la necesidad.
- Mayor velocidad mayor frecuencia.
- La Frecuencia limita la velocidad.



NRF24

Características Tecnicas

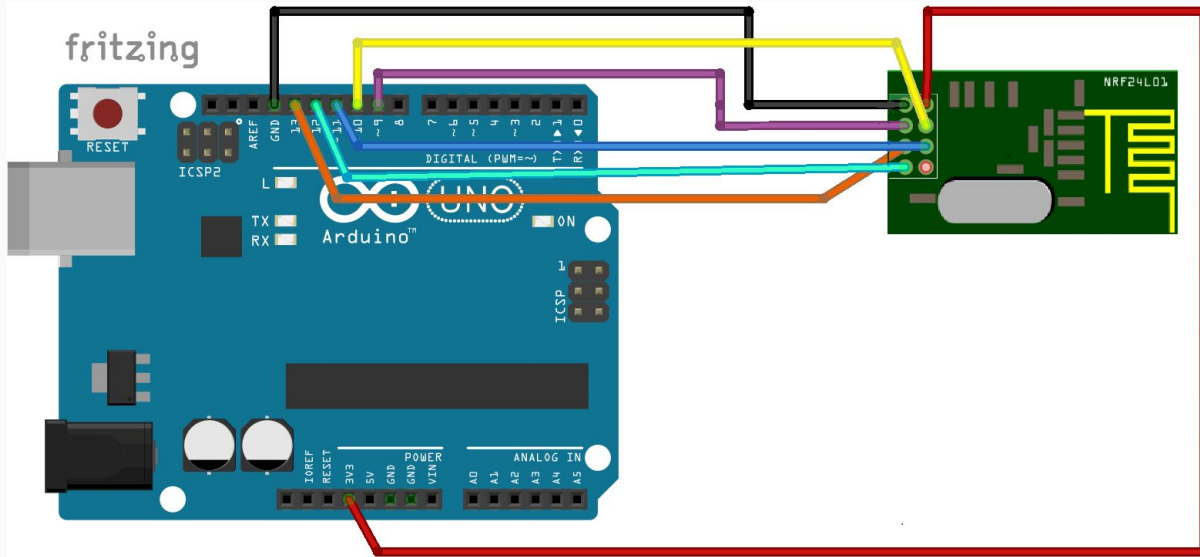
- Operan en la banda de 2.4Ghz.
- Velocidad configurable de 250kb a 1Mb por segundo.
- Muy bajo consumo en Stand By (Dormido).
- El alcance entre 20 m y 900m depende modelo.
- Funciona a 3.3v.
- Conexion a traves de SPI.



NRF24 PINOUT



Esquematico



Libreria

- Buscamos y descargamos:
<http://playground.arduino.cc/InterfacingWithHardware/Nrf24L01>



Inicio

```
#include <SPI.h>
```

```
#include "RF24.h"
```

```
// Iniciamos Radios, con pin 9 CE y pin 10 CS
```

```
RF24 radio(9,10);
```

```
// Definimos la dirección propia y la de recepcion.
```

```
byte addresses[][6] = {"1Node","2Node"};
```



Configuracion

```
radio.begin();           // Inicio el objeto
radio.setAutoAck(1);     //Activa el auto envío de recepción
radio.setPayloadSize(24); //Tamaño de dato a enviar
radio.setDataRate(RF24_250KBPS); // Velocidad
radio.setPALevel(RF24_PA_MAX); //MAXima potencia de transmision
radio.setChannel(0x55);  //Canal para transmission
radio.setRetries(15,15); //Cantidad de tiempo y veces de reenvío
radio.setCRCLength( RF24_CRC_8 ); // Si uso Correccion de Errores
radio.openWritingPipe(addresses[0]); // Buffer a quien envio
radio.openReadingPipe(1,addresses[1]); //Buffer de quien recibo
radio.startListening();  // Comienza a escuchar
```



Envio

```
radio.stopListening();  
byte dato;  
if ( radio.write(&dato,1) )  
{  
    Serial.println("Sending OK.");  
}  
else  
{  
    Serial.println("Sending failed.");  
}
```



Recepcion

```
byte recvByte;  
  
while (radio.available())  
{  
    radio.read( &recvByte, 1 );           //Buffer de donde leo y tamaño  
    Serial.print("recibido ");  
    Serial.print(recvByte);  
}
```



Estructuras

Para enviar varios datos:

```
struct payload_t          // 4 bytes
{
    int temp;              // 2 bytes
    int hum;               // 2 bytes
};
```



Envio Structs

```
radio.stopListening();  
payload_t payload = {23, 60 };  
if ( radio.write(&payload,4) )  
{  
    Serial.println("Sending OK.");  
}  
else  
{  
    Serial.println("Sending failed.");  
}
```



Recepcion

```
while(radio.available())  
{  
    radio.read( &payload, 4);           //Buffer de donde leo y tamaño  
    Serial.print("Temperatura ");  
    Serial.println(payload.temp);  
    Serial.print("Humedad ");  
    Serial.println(payload.hum);  
}
```



Descansemos 15 min

15:00



Practico

Vamos al Practico 5:

Material: <https://github.com/jcabdala/ArduinoInicialUNC>



Consultas:



abdalajc@gmail.com



@toniabdala

Google Group: arduino-unc-septiembre@googlegroups.com

