Alguns exercícios resolvidos de variáveis aleatórias

Duas bolas são escolhidas aleatoriamente e sem reposição de uma urna contendo 8 bolas brancas, 4 bolas pretas e 2 bolas laranja. Suponha que nós ganhamos R\$ 2,00 para cada bola preta selecionada e perdemos R\$ 1,00 para cada bola branca selecionada. Seja X a variável aleatória que denota nossos ganhos. Quais são os possíveis valores de X e as probabilidades associadas a cada valor?

Sileciona-re duas bolas. Os rentlodos pornireis:

As saides e os privuis gambos:

	V .	Pads.
saida	X	
(8,8)	- 2	8/14 - 3/13
(3,7)	1	3/14. 4/13
(B, L)	-1	3/14. 3/13
(9,8)	1	4/14 3/13
(P, P)	4	4/19 3/13
(P, L)	2	4/14. 3/12
(L,B)	-1	2/14. 8/13
(1, 1)	2	2/14 . 4/13
(4,4)	0	714 1/13
(0,0)		

logo, a dist. de judo. da v.a. X:

$$X \begin{vmatrix} -2 & -1 & 0 & 1 & 2 \\ P(X - X :) \begin{vmatrix} \frac{56}{182} & \frac{32}{182} & \frac{2}{182} & \frac{64}{182} & \frac{8}{182} \end{vmatrix}$$

Morettin (Estatística Básica, pag. 61)

2. Suponhamos que a variável aleatória X tenha função de probabilidade dada por:

$$P(X = j) = \frac{1}{2^{j}}, j = 1, 2, 3, ..., n, ...$$

Calcular:

- a) P(X ser par);
- b) $P(X \ge 3)$;
- c) P(X ser múltiplo de 3).

Resolução:

X	1	2	3	4	5	
P(X)	1/2	1/4	1/8	1/16	1/32	 1

a)
$$P(X \text{ ser par}) = P(X=2) + P(X=4) + P(X=6) + \dots =$$

= $\frac{1}{4} + \frac{1}{16} + \frac{1}{64} + \dots = \frac{1/4}{1-1/4} = \frac{1/4}{3/4} = \frac{1}{3}$

b)
$$P(X \ge 3) = P(X = 3) + P(X = 4) + P(X = 5) + \dots =$$

 $= \frac{1}{8} + \frac{1}{16} + \frac{1}{32} + \dots = \frac{1/8}{1 - 1/2} = \frac{1/8}{1/2} = \frac{1}{4}$ ou
 $P(X \ge 3) = 1 - P(X < 3) = 1 - \{P(X = 1) + P(X = 2)\} =$
 $= 1 - \{\frac{1}{2} + \frac{1}{4}\} = 1 - \frac{3}{4} = \frac{1}{4}$

c)
$$P(X \text{ ser múltiplo de } 3) = P(X=3) + P(X=6) + \dots =$$

= $\frac{1}{8} + \frac{1}{64} + \dots = \frac{1/8}{1-1/8} = \frac{1/8}{7/8} = \frac{1}{7}$

Exemplo 1d

Três bolas são sorteadas de uma urna contendo 3 bolas brancas, 3 bolas vermelhas e 5 bolas pretas. Suponha que ganhemos R\$1,00 por cada bola branca sorteada e percamos R\$1,00 para cada bola vermelha sorteada. Se R representa nosso total de vitórias no experimento, então X é uma variável aleatória que pode ter valores $0, \pm 1, \pm 2, \pm 3$ com respectivas probabilidades

$$P\{X=0\} = \frac{\binom{5}{3} + \binom{3}{1} \binom{3}{1} \binom{5}{1}}{\binom{11}{3}} = \frac{55}{165}$$

$$P\{X=1\} = P\{X=-1\} = \frac{\binom{3}{1}\binom{5}{2} + \binom{3}{2}\binom{3}{1}}{\binom{11}{3}} = \frac{39}{165}$$

$$P\{X=2\} = P\{X=-2\} = \frac{\binom{3}{2}\binom{5}{1}}{\binom{11}{3}} = \frac{15}{165}$$

$$P{X = 3} = P{X = -3} = \frac{\binom{3}{3}}{\binom{11}{3}} = \frac{1}{165}$$

Essas probabilidades são obtidas, por exemplo, notando-se que para que X seja igual a 0, ou todas as 3 bolas selecionadas devem ser pretas, ou 1 bola de

cada cor deve ser selecionada. Similarmente, o evento $\{X=1\}$ ocorre se 1 bola branca e 2 pretas forem selecionadas ou se 2 bolas brancas e 1 vermelha forem selecionadas. Como verificação, notamos que

$$\sum_{i=0}^{3} P\{X=i\} + \sum_{i=1}^{3} P\{X=-i\} = \frac{55+39+15+1+39+15+1}{165} = 1$$

A probabilidade de ganharmos algum dinheiro é dada por

$$\sum_{i=1}^{3} P\{X = i\} = \frac{55}{165} = \frac{1}{3}$$

Sheldo Ross, página 159

Exemplo 2a

A função de probabilidade de uma variável X é dada por $p(i) = c\lambda^i/i!, i = 0, 1, 2,...,$ onde λ é algum valor positivo. Determine (a) $P\{X = 0\}$ e (b) $P\{X > 2\}$.

Solução Como
$$\sum_{i=0}^{\infty} p(i) = 1$$
, temos
$$c \sum_{i=0}^{\infty} \frac{\lambda^i}{i!} = 1$$

o que, como
$$e^x = \sum_{i=0}^{\infty} x^i/i!$$
, implica
$$ce^{\lambda} = 1 \text{ ou } c = e^{-\lambda}$$

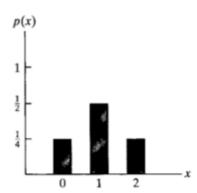


Figura 4.1

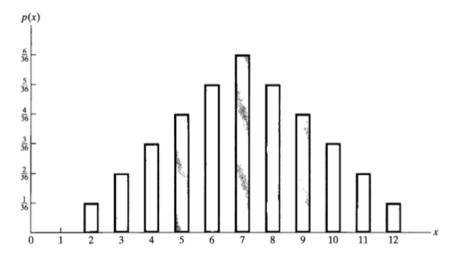


Figura 4.2

Com isso,

(a)
$$P\{X=0\} = e^{-\lambda} \lambda^0 / 0! = e^{-\lambda}$$

(b) $P\{X>2\} = 1 - P\{X\le2\} = 1 - P\{X=0\} - P\{X=1\}$
 $- P\{X=2\}$
 $= 1 - e^{-\lambda} - \lambda e^{-\lambda} - \frac{\lambda^2 e^{-\lambda}}{2}$

Æ

Exemplo 1b

A quantidade de tempo em horas que um computador funciona sem estragar é uma variável aleatória contínua com função densidade de probabilidade

$$f(x) = \begin{cases} \lambda e^{-x/100} & x \ge 0\\ 0 & x < 0 \end{cases}$$

Qual é a probabilidade de que

- (a) o computador funcione entre 50 e 150 horas antes de estragar?
- (b) ele funcione menos de 100 horas?

Solução (a) Como

$$1 = \int_{-\infty}^{\infty} f(x) dx = \lambda \int_{0}^{\infty} e^{-x/100} dx$$

obtemos

$$1 = -\lambda(100)e^{-x/100}|_0^{\infty} = 100\lambda$$
 ou $\lambda = \frac{1}{100}$

Portanto, a probabilidade de que um computador funcione entre 50 e 150 horas antes de estragar é dada por

$$P\{50 < X < 150\} = \int_{50}^{150} \frac{1}{100} e^{-x/100} dx = -e^{-x/100} \Big|_{50}^{150}$$
$$= e^{-1/2} - e^{-3/2} \approx 0.384$$

(b) Similarmente,

$$P\{X < 100\} = \int_0^{100} \frac{1}{100} e^{-x/100} dx = -e^{-x/100} \Big|_0^{100} = 1 - e^{-1} \approx 0,633$$

Em outras palavras, em aproximadamente 63,3% das vezes um computador estragará antes de 100 horas de uso.