

# Table of Contents

1. Introducció .....	2
1.1. Membres del grup .....	2
1.2. Descripció del objectiu de l'aplicació .....	2
2. Guia d'usabilitat de l'aplicació .....	2
2.1. Un cop en l'aplicació .....	2
3. Memòria .....	4
3.1. Diari .....	4
4. Recollida de requisits .....	12
4.1. Tecnologies empleades .....	12
5. Disseny .....	12
5.1. Guia d'estils .....	12
5.2. Sketching .....	15
5.3. Wireframe .....	21
5.4. Mockups .....	30
5.5. Mockup Mòbil .....	38
5.6. Base de dades .....	55
6. Desenvolupament .....	59
6.1. API .....	59
6.2. Vagrant Configuració .....	61
6.3. Gestió de dependencies .....	65
6.4. Injecció de dependencies .....	65
6.5. Configuració Mail Laravel .....	66
7. Manual d'instal·lació/distribució de l'aplicació .....	66
7.1. Manual d'instal·lació .....	66
8. Manual d'usuari .....	67
8.1. Un cop en l'aplicació .....	67
9. Línies futures .....	69
9.1. Implementacions pendents .....	69
9.2. Errors a solucionar .....	69
10. Desviacions el la planificació .....	69
11. Aportacions del projecte .....	70
12. Conclusions .....	70
13. Glossari .....	70
13.1. Recursos de consulta .....	70
14. Presentació del projecte .....	71
15. Appendix: Llicència: .....	71
15.1. Llicència pel text: .....	71

# 1. Introducció

## 1.1. Membres del grup

- Jaume Cadafalch Miró
- Mariam Pipoyan Paronyan
- Daniel Rodriguez Saez
- Adrián Ramírez Masagú

## 1.2. Descripció del objectiu de l'aplicació

L'objectiu d'aquesta pràctica és, el desenvolupament d'un Market Place per artesans que vulguin vendre els seus productes de manera online.

La finalitat és poder oferir el teu producte, de manera online. És a dir, un artesà, tindrà un diversos productes, que oferirà a la nostra pàgina web. El client podrà navegar per tota la web en cerca del producte desitjat. La nostra aplicació web serà capaç de filtrar els productes en diferents categories, per poder facilitar la cerca de l'usuari. Aquesta idea ha sorgit, en cerca de tot petit artesà que no té possibilitat de poder oferir el seu producte de manera online.

# 2. Guia d'usabilitat de l'aplicació

## 2.1. Un cop en l'aplicació

### 2.1.1. Usuari no identificat

Quan hagis accedit a l'aplicació, la primera pàgina que veuràs serà la *Landing*, on trobaràs els productes destacats del moment.

Pots veure el detall del producte desitjat fent clic a sobre, a la pàgina de detall, trobaràs el nom, la descripció, el preu i el nom de la botiga que ven aquest producte.

Si cliques sobre el nom de la botiga del venedor, et redirigirà a la pàgina de la botiga, on trobaràs més productes del mateix venedor.

Pots afegir protuctes al carret de la compra fent clic sobre el botó 'Añadir', per consultar els productes que tens en el carret t'has de dirigir a l'icone del 'carret' situat en la part superior dreta de la pantalla.

Per últim, per realitzar una compra, has de clicar sobre el botó 'Comprar'

### 2.1.2. Usuari identificat

Per identificar-te a l'aplicació, prem sobre el botó 'Identificate' situat a la part superior dreta de la pàgina.

En cas de tenir ja un compte d'usuari, inicia sessió emplenant les dades que es demanen.

En el cas de no recordar la contrasenya, a l'hora d'iniciar sessió, tens un enllaç que s'anomena "olvidado tu contraseña", el qual et portarà cap a una pantalla nova, on hauràs d'introduir el teu correu. Tot seguit rebràs a la teva bústia, un correu amb l'enllaç que et redirigís a una pantalla, en la qual introduiràs la nova contrasenya i la confirmaràs. Un cop actualitzada, l'aplicació et mostrerà l'inici de sessió, en el qual faràs inici de sessió, ja amb la contrasenya nova introduïda anteriorment.

Si ets un nou usuari, clica sobre l'enllaç 'Registra't aquí' situat a la part inferior del mateix formulari i omple les dades demanades, un cop ho hagis fet, rebràs un correu electrònic per verificar el registre.

Com a usuari verificat, tindràs un perfil d'usuari, en aquesta pagina, trobaràs tres diferents botons.

1. "Editar perfil público": On podrás modificar les dades del teu perfil, com, el nom d'usuari, l'imatge de perfil i la contrasenya.
2. "Mi tienda": Pots crear la teva propria botiga si vols vendre productes fets per tu. Només has d'emplenar el formulari amb les dades demanades per donar d'alta la teva propria botiga.
3. "Pedidos realizados": On trobaràs un historics de totes les teves comandes realitzades.

Un cop d'onat d'atla una botiga, en el perfil d'usuari apareixerán dos botons més.

1. Ara el botó "Mi tienda", et redirigeix a la pagina de la teva botiga.
2. Sota d'aquesta trobaràs "Editar mi tienda" on podrás:
  - Personalitzar la teva botiga afegint un banner, una descripció o canviar el Logo.
  - Afegir nous productes a la botiga.
  - Podrás habilitar o deshabilitar productes ja afegits a la teva botiga, o eliminar-los.
  - Triar l'ordre en el que vols que els altres usuaris vegin els productes de la teva botiga.
3. "Pedidos vendidos": On trobaràs un historis de tots els teus productes venuts.

Instruccions per afegir/modificar un nou producte

- Per afegir un nou producte, des de "Mi tienda" clica sobre "Producto nuevo" i emplena el formulari amb les dades demanades
- Pots modificar un producte ja afegit fent clic sobre el producte desitjat des de "Mi tienda", al fer-ho et redirigirà a un nou formulari ja emplenat amb les dades del producte, només hauràs de modificar les dades desitgades i guardar els canvis.

### 2.1.3. Procés de compra

1. En la pantalla de l'aplicació, pots anar afegint productes al carret.
2. Un cop amb tots els productes que vols desitjats, cliques a la icona del carret, que està a la part superior dreta. En aquesta pantalla, podràs veure, un resumen de tots els productes que has afegit al carret, amb l'opció d'eliminar el que no vulguis si fos el cas.

3. A l'hora de posar la comanda en marxa, en el cas que no estiguis identificat com usuari, hauràs d'iniciar sessió, amb un compte existent o crear-te una nova.
4. En el moment que el venedor accepta el pagament, autoritza l'enviament del producte.
5. L'usuari tindrà el PDF del resum de la comanda per poder descarregar en tot moment, dins del seu perfil d'usuari, dividits amb dues seccions, pedidos realizados i ventas realizadas.

## 3. Memòria

### 3.1. Diari

#### 3.1.1. Setmana 1 (27/02/2023 - 02/03/2023).

##### Planificació de la setmana

- Planificació inicial del projecte - 13h
- Crear estructura de memòria - 1h
- Crear compte Gmail + Notion - 1h
- Crear Trello - 1h
- Crear projecte Laravel - 1h
- Crear repository Git - 1h
- Crear logger a Laravel - 2h
- Recerca de MarketPlace, per agafar idees de com desenvolupar la nostra aplicació - 2h
- Pensar estructura de base dades - 2h
- Crear Model Factories - 1h
- Guia d'estils - 9h
- Crear Seeders - 1h
- Crear header i footer - 2h
- Disseny de HomePage - 4h
- Crear model i migració de la estructura de la base de dades - 6h
- FrontEnd de HomePage - 6h

Total hores invertides: **53 horas.**

##### Valoració

Ens hem adonat, que depèn que tasques hem trigat menys i en altres més del planificat. Finalment, s'han pogut completar totes les tasques planificades per a aquesta setmana, en el total d'hores planificades.

### **3.1.2. Setmana 2 (06/03/2023 - 09/03/2023).**

#### **Planificació de la setmana**

- Backend de HomePage - 3h
- Login (temporal) - 1h
- Pàgina detall Producte bàsic - 5h
- Modificar pagina Home per poder afegir productes al carret de la compra - 2h
- Tests unitaris pàgina Producte - 3h
- Disseny pagina Carret - 2h
- Arreglar bug a Header (barra de cerca) - 2h
- Filtre de cerca pàgina Home (backend) - 5h
- Modificar Header per mostrar i modificar Productes que estan al carret - 1h
- Carret de la compra (frontEnd) - 6h
- Tests unitaris pàgina Home - 5h
- Pàgina carret de compra (backEnd) - 9h
- Revisar bug disseny responsive a Header

Total horas invertidas: **16 horas.**

#### **Valoració**

Degut a una mala planificació de les tasques d'aquesta setmana i imprevistos sorgits que han derivat en més hores no ens ha donat temps a acabar totes les tasques.

### **3.1.3. Setmana 3 (13/03/2023 - 16/03/2023).**

#### **Planificació de la setmana**

- Arreglar bug a Header (barra de cerca) - 2h
- Filtre de cerca pàgina Home (backend) - 5h
- Modificar Header per mostrar i modificar Productes que estan a la cistella - 1h
- Crear algun producte que tingui accents - 1h
- Revisar inserció d'accents a BBDD i Laravel - 6h
- Eliminar branques que no es fan servir - 1h
- Canviar faker a espanyol - 1h
- Fer paginació de la pàgina Home - 3h
- Carret de la compra (frontEnd) - 6h
- Tests unitaris pàgina Home - 5h
- Pàgina carret de compra (backEnd) - 9h

- Revisar bug disseny responsive a Header

Total horas invertidas: **20 horas.**

## Valoració

Aquesta setmana ens hem adonat que s'han hagut de corregir diversos errors. Tot i que han estat bugs petits a nivell individual, la suma de tots ha derivat en un gran temps de desenvolupament.

### 3.1.4. Setmana 4 (20/03/2023 - 23/03/2023).

#### Planificació de la setmana

- Organitzar setmana 4 - 1h
- Fer ordenació ASC i DESC del producte - 2h
- Actualitzar readme de la branca main - 1h
- Corregir enllaç del Figma de la memòria - 1h
- Disseny pàgina he oblidat la contrasenya - 1h
- Disseny pàgina perfil d'usuari - 1h
- Disseny pàgina donar alta botiga - 1h
- Disseny pàgina registre - 3h
- Disseny login page - 2h
- Carret compra frontend - 6h
- Login pàgina Home - 3h
- Pàgina registre frontend - 2h
- Pàgina donar d'alta botiga - 3h
- Pàgina oblidar contrasenya frontend - 2h
- Pàgina administració botiga basic - 1h
- Test unitaris pàgina Home - 5h
- Bug paginació - 6h
- Carret de la compra servidor - 2h
- Refactor categories - 12h
- Carret de la compra Backend - 9h
- Refactor header - 5h
- Canviar tipus de paginació amb Bootstrap - 1h
- Bug en fer una cerca i canviar pàgina és perd el filtre - 6h
- Pàgina registre backend - 5h
- Refactor carret de la compra - 4h
- Pàgina he oblidat contrasenya backend - 4h

- Carret de la compra servidor - 2h

Total horas calculades: **91 horas**

Total horas invertidas: **82 horas**

## Desviacions

Aquesta setmana hem tingut desviacions tant positives com negatives.

*Les tasques amb desviacions positives han estat:*

- Disseny pàgina registre - 3h → 1h
- Disseny login page - 2h → 1h
- Pàgina oblidar contrasenya frontend - 2h → 1h

Desviació total positiva: **4 hores menys.**

*Les tasques amb desviacions negatives han estat:*

- Organitzar setmana 4 - 1h → 2h
- Carret compra frontend - 6h → 10h
- TTest unitaris pàgina Home - 5h → 7h
- Carret de la compra servidor - 2h → 4h
- Refactor categories - 12h → 13h

Desviació total negativa: **10 hores més.**

## Valoració

Esta semana teníamos bastantes tareas planificadas y se ha llegado a la gran mayoría.

Hemos tenido tareas que se han planificado con más horas y se ha tardado menos y viceversa.

Nuestro error ha sido que hemos creído que ciertas tareas que se harían más rápido, y no ha sido así; por consecuencia ha habido tareas que no se han podido acabar. 348 / 5.000 Resultados de traducción Resultado de traducción Aquesta setmana teníem força tasques planificades i s'ha arribat a la gran majoria.

Hem tingut tasques que s'han planificat amb més hores i s'ha trigat menys i viceversa.

El nostre error ha estat que hem cregut que certes tasques es farien més ràpid, i no ha estat així; per tant hi ha hagut tasques que no s'han pogut acabar.

## 3.1.5. Setmana 5 (27/03/2023 - 30/03/2023).

### Planificació de la setmana

- Refactor seguiment setmanal 13/03/23 - 6h
- Planificar aquesta setmana - 3h
- Refactor carret de la compra - 4h
- Pàgina registre backend - 5h
- Pàgina he oblidat contrasenya backend - 4h

- Carret de la compra servidor - 2h
- Login page backend - 3h
- Pàgina donar alta botiga backend - 3h
- Pàgina perfil usuari frontend - 6h
- Pàgina perfil d'usuari backend - 9h

## Valoració

Aquesta setmana hem comptat amb un dia menys pel fet que dimecres no hi ha hagut classe. A l'inici de la setmana, mentre documentàvem la setmana anterior, ens hem adonat que perdem molt de temps organitzant-nos i planificant-nos, principalment per deixar-ho per darrera hora.

### 3.1.6. Setmana 6 (12/04/2023 - 13/04/2023).

#### Planificació de la setmana

- Canviar ordre de les migracions per terme de l'estructura de la creació - 1h
- Acabar backend per crear una botiga nova - 3h
- Afegir nom d'usuari que ha iniciat sessió al header - 1h
- Crear factoria per a shop. - 1h
- Canviar api dimatges - 1h
- Eliminar migració duplicada - 1h
- Afegir creació de botiga al seeder - 1h
- Pàgina perfil d'usuari Backend - 9h
- Pàgina he oblidat contrasenya backend -4h
- Refactor backend Landing Page - 4h
- Refactor JavaScript afegir producte al carret de la compra - 5h
- Frontend perfil d'usuari - 2h
- Disseny Landing Page -2h
- Backend Logout -1h
- Aplicar refactor de categories - 12h

Total horas calculadas: **44 horas**

## Valoració

Aquesta setmana ha estat una setmana una mica especial, ja que veníem de setmana Santa, alguns dels nostres hem aprofitat per avançar. La valoració global és que ha estat una setmana curta, on s'ha avançat força.( Tenint en compte les circumstàncies de venir d'un pont).

## Desviacions

Com que ha estat setmana santa i que aquesta setmana només hem tingut 2 dies, ha estat una

setmana irregular, cosa que fa impossible calcular una desviació que s'acosti a la realitat.

### 3.1.7. Setmana 7 (17/04/2023 - 20/04/2023).

#### Planificació de la setmana

- Refactor categories - 12h
- Documentar setmana 6 - 4h
- Crear projecte Laravel per a API - 1h
- Landing page FrontEnd - 4h

Total hores calculades: **21 horas**

#### Valoració

Aquesta setmana vam estar fent refactor de categories que estava planejat per a menys temps, pensàvem que seria més fàcil i ràpid de fer però va resultar més complex del que s'esperava.

#### Desviacions

Aquesta setmana la planificació que vam fer va ser de menys hores en les tasques i a l'hora de fer-les va resultar ser més complexes i vam trigar més temps del que s'esperava.

### 3.1.8. Setmana 8 (22/04/2023 - 25/04/2023).

#### Planificació de la setmana

- API EndPoint pujar i obtenir imatge - 4h
- API EndPoint eliminar imatges - 2h
- API EndPoint generar i obtenir imatge de prova - 8h
- Crear usuaris de prova - 1h
- Arreglar bug: es pot accedir a qualsevol pagina sense iniciar sessió - 1h
- Refactor Landing page - 2h
- Refactor de formularis HTML i CSS - 4h
- Carret de compra al servidor - 2h
- Solucionar error JS addToCart - 1h
- Refactor disseny carret de la compra - 4h
- Refactor responsive de header - 4h
- Pàgina registre backend - 6h
- Pagines d'error personalitzades - 4h
- Canviar adreça de logotips de la web a Landing Page - 1h
- Refactor carret compra, eliminar productes - 3h

Total hores calculades: **47 horas**

## Valoració

Realitzar el carret de la compra a servidor ens va portar més temps del que s'esperava perquè té molta complexitat de la manera que ho plantegem.

### 3.1.9. Setmana 9 (1/05/2023 - 4/05/2023).

#### Planificació de la setmana

- Refactor frontend registre i login -2h
- Aplicar seguretat a l'API - 4h
- Afegit redirecció a detall de producte des de Home prement sobre la seva imatge o nom - 1h
- Disseny pagina Administrar botiga - 2h
- Disseny pagina Vista de botiga - 1h
- Disseny pagina Missatgeria interna - 1h
- Disseny pagina Històric d'ordres - 2h
- Disseny pagina Detall de producte - 2h
- Disseny pagina Afegir/Editar producte - 2h
- Refactor landing page - 2h
- FrontEnd vista de la botiga - 3h
- FrontEnd afegir nou producte - 2h
- Refactor base de dades - 72h
- Refactor registre, contrasenya segura - 1h
- BackEnd refactor detall producte - 2h
- FrontEnd refactor detall producte - 2h
- Documentar seguiment setmanal - 6h

Total hores calculades: **101 horas**

## Valoració

Aquesta setmana la tasca principal i la més important va ser realitzar el refactor de la base de dades, adaptant-la als darrers requeriments. També s'ha fet la majoria dels dissenys pendents i s'han fet alguns frontend de les pagines, a finals de setmana s'ha començat a fer alguns dels backends.

## Desviacions

La base de dades estava planificada per a 24h però finalment s'ha trigat aproximadament 72h ja que s'han hagut d'adaptar els backend a la nova estructura de base de dades.

### **3.1.10. Setmana 9 (8/05/2023 - 11/05/2023).**

#### **Planificació de la setmana**

- Refactor frontend registre i inici de sessió - 2h
- Recuperar contrasenya enllaç expira després de 24 hores - 1h
- Frontend pàgina administrar botiga - 2h
- Backend pàgina vista de la botiga - 8h
- Backend pàgina personalització botiga - 4h
- Editar productes - 4h
- Frontend pàgina realitzar comanda - 2h
- Bug els productes es guarden en cèntims - 2h

Total hores calculades: **25 horas**

#### **Valoració**

Penúltima setmana del projecte, aquesta setmana ens hem centrat a intentar acabar desenvolupaments que teníem a mig fer i decidir quina de les coses que queden són prioritàries.

### **3.1.11. Setmana 9 (15/05/2023 - 19/05/2023).**

#### **Planificació de la setmana**

- Arreglar problema cookies carret - 2h
- Frontend pàgina comanda realitzada - 2h
- Lògica categories afegir/editar producte - 2h
- Refactor del sistema d'errors en afegir i editar productes - 2h
- Backend pàgina administrar botiga - 8h
- Integrar API Imatges - 12h
- Frontend pàgina historic de comandes - 2h
- Afegir direcció de l'API al fitxer .env - 1h
- Backend pàgina realitzar comanda + refactor carrito - 8h
- Backend pàgina històric de comandes - 3h
- Refactor pàgina editar tenda - 1h
- Actualitzar estat de comanda - 1h
- Configuració d'entorns de desplegament - 20h
- Afegir logs - 2h
- Actualitzar guia d'estils - 4h
- Disseny pàgina realitzar comanda

- Diversos tests - 8h
- Documentar projecte - 12h

Total hores calculades: **90 horas**

## Valoració

Última setmana del projecte, ha sigut una setmana molt intensa, ja que hem hagut d'acabar la gran part de coses pendents. El més destacable d'aquesta setmana, és la generació de l'entorn de desenvolupament. I generar versió estable i final del projecte.

# 4. Recollida de requisits

## 4.1. Tecnologies empleades

- Php
- Laravel
- Node
- Sass
- JavaScript
- Sql
- MariaDb
- Asciidoc
- Markdown
- Linux
- Ruby
- Apache
- Vagrant

# 5. Disseny

## 5.1. Guia d'estils

### 5.1.1. Colors

Table 1. Colors

Primary color	Secunday Color	Text Color	Hover Color
#88a8f9	#576DA5	#000000	#FFFFFF

Primary color	Secunday Color	Text Color	Hover Color
FFD0AF 255 208 175	F5A166 245 161 102	000000 0 0 0	FFFFFF 255 255 255

- Primary color

- El Color primari de l'app és el taronja, s'utilitza a la capçalera, el peu de pagina i els botons.

- Secunday Color

- Utilitzat per al Hover dels enllaços i icones. En posar-se sobre un enllaç o icona canvia de color negre a taronja.

- Text Color

- El text de l'aplicació es mostra en color negre.

- Hover Color

- En posicionar-se damunt d'un botó el text canviarà de negre a blanc.

### 5.1.2. Logo

Cas d'ús:

El **logotip genèric** sempre serà de color **Negre** i s'ubicarà sempre que es pugui sobre **Primary color**.

Pel **Header**, la 'CM' sempre anirà darrere, com a sigles de '**Craft Made**' i totes les lletres seran majúscules per a mantenir els estàndards d'imatge de marca.

Table 2. Logo Header



Pel **Footer**, fem servir les sigles '**CM**', totes les lletres seran majúscules per a mantenir els estàndards d'imatge de marca.

Table 3. Logo Footer



- Tipografia
  - "**Poppins Bold**"

- "Poppins Regular"

#### Tipografía

Poppins Bold para títulos y Poppins Regular para cuerpo:

# Título - XXL

Font size: 64px (4rem)  
Line height: 72px\*

Cuerpo LG

Font size: 18px (1.125rem)  
Line height: 36px\*

## Título - XL

Font size: 56px (3.5rem)  
Line height: 64px\*

Cuerpo MD

Font size: 16px (1rem)  
Line height: 24px\*

## Título - LG

Font size: 48px (3rem)  
Line height: 56px\*

Cuerpo SM

Font size: 14px (.75rem)  
Line height: 22px\*

## Título - MD

Font size: 40px (2.5rem)  
Line height: 44px\*

Cuerpo XS

Font size: 12px (.75rem)  
Line height: 18px\*

## Título - SM

Font size: 32px (2rem)  
Line height: 36px\*

## Título - XS

Font size: 24px (1.5rem)  
Line height: 28px\*

## Título - XXS

Font size: 20px (1.25rem)  
Line height: 24px\*

\*(110% rounded to a multiple of 4)

### 5.1.3. Ícones



Figure 1. ícono sin hover



Figure 2. icon con hover

### 5.1.4. Botones

+ MORE

Figure 3. botón sin hover

+ MORE

Figure 4. botón con Hover

+ MORE

Figure 5. Botón sin hover Header y Landing

+ MORE

Figure 6. Botón con hover Header y Landing

### 5.1.5. Fons de pantalla

El fons de pantalla serà de color blanc, el header i el footer del color primary.

Primary color	Color Blanc
FFD0AF 255 208 175	FFFFFF 255 255 255

## 5.2. Sketching

### 5.2.1. Header i Footer

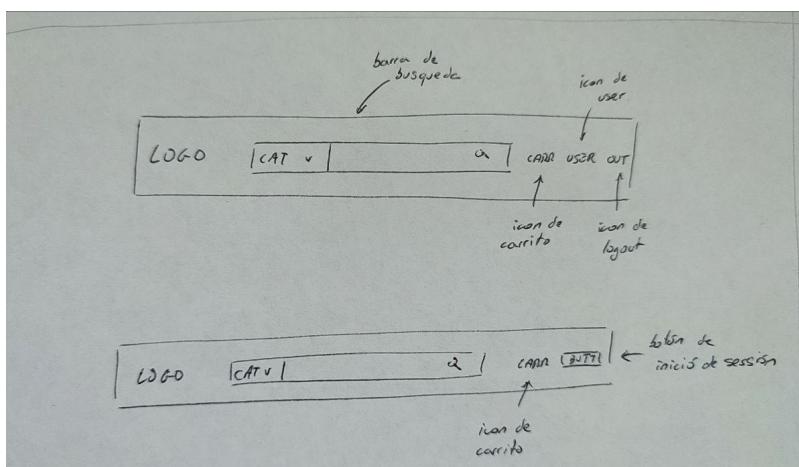


Figure 7. Header

### 5.2.2. Landing

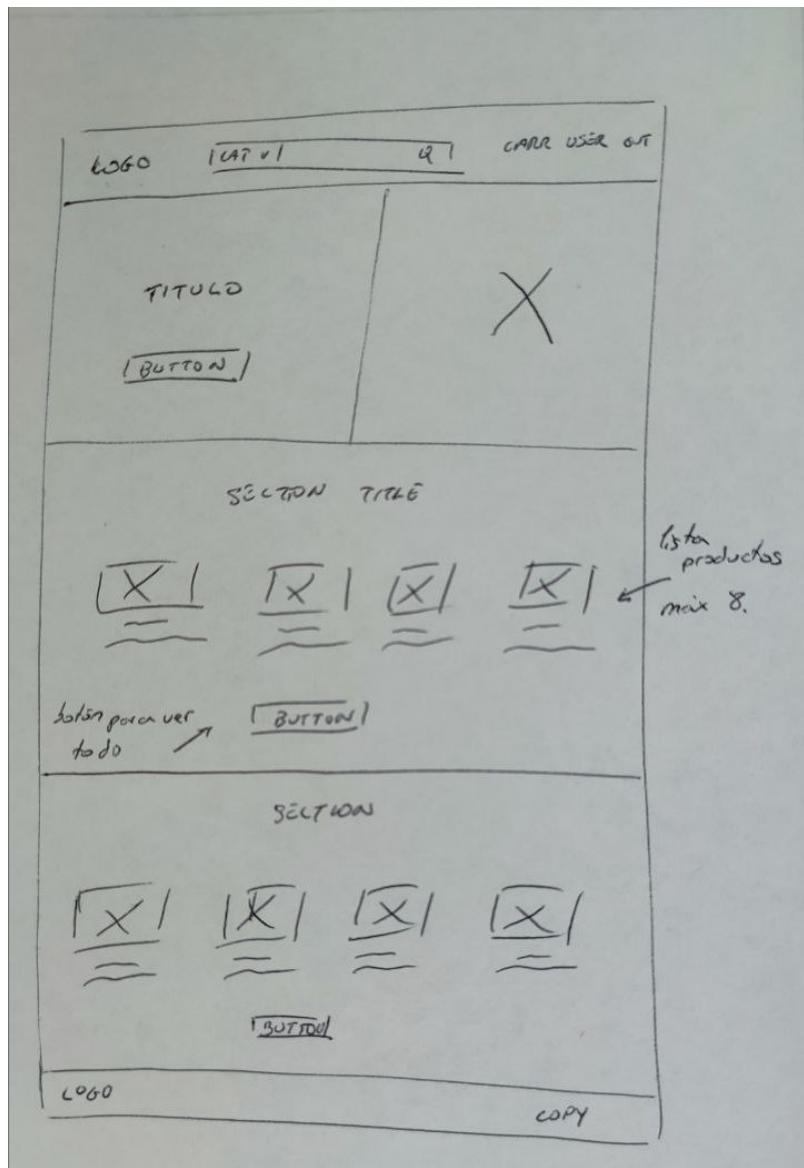


Figure 8. Landing page

### 5.2.3. Registre i inici de sessió

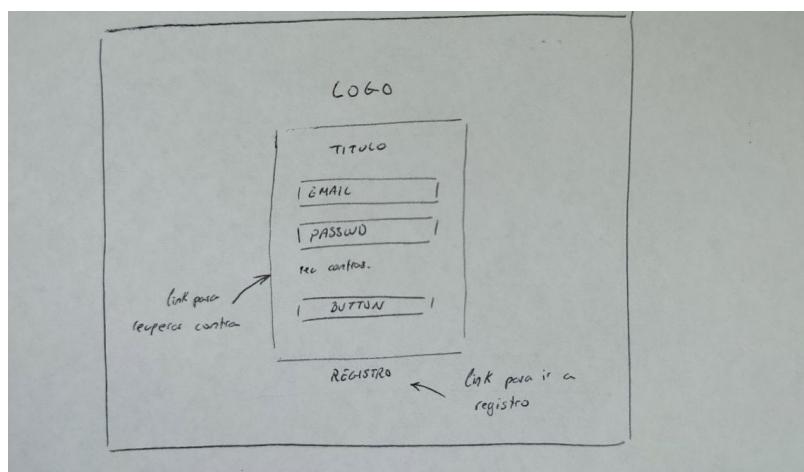


Figure 9. Inici de sessió

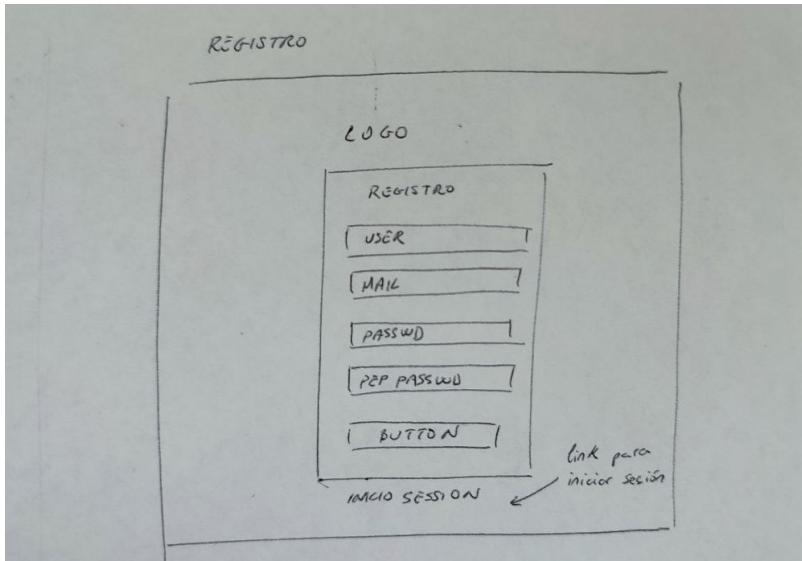


Figure 10. Registro



Figure 11. Recuperació de contrasenya

#### 5.2.4. Home Page

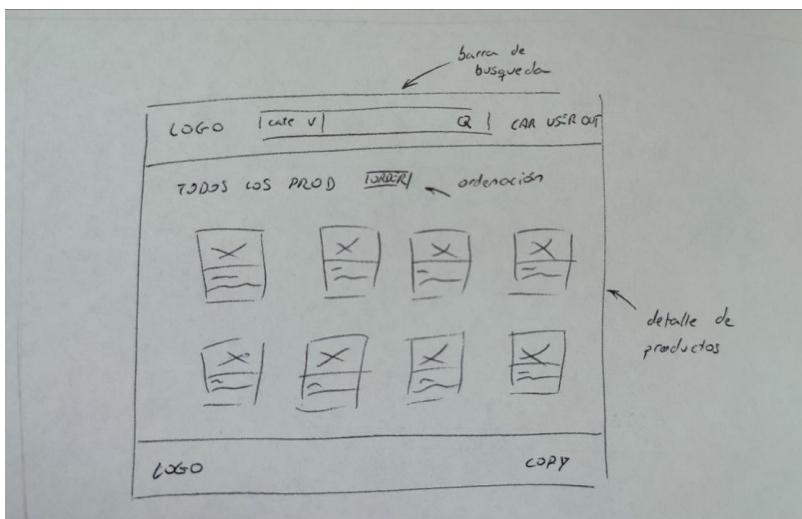


Figure 12. Home page

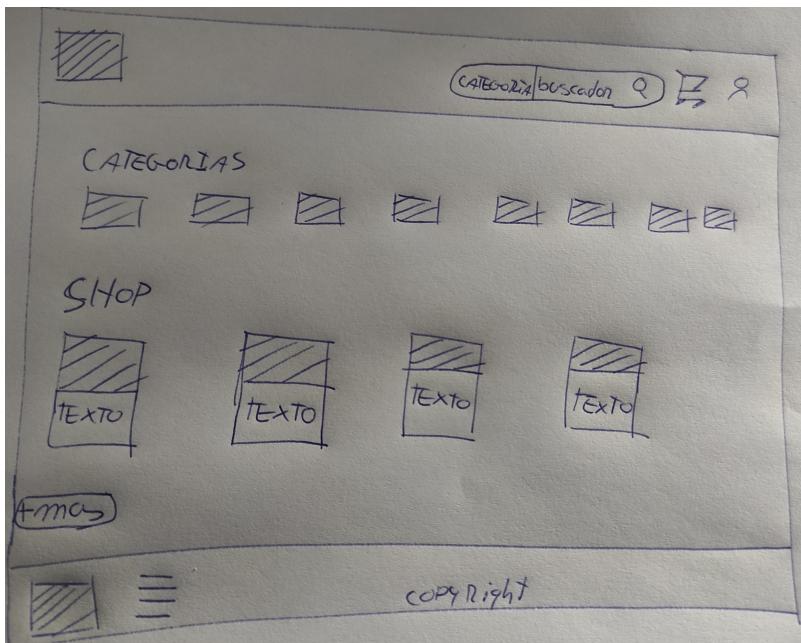


Figure 13. Disseny Home anterior

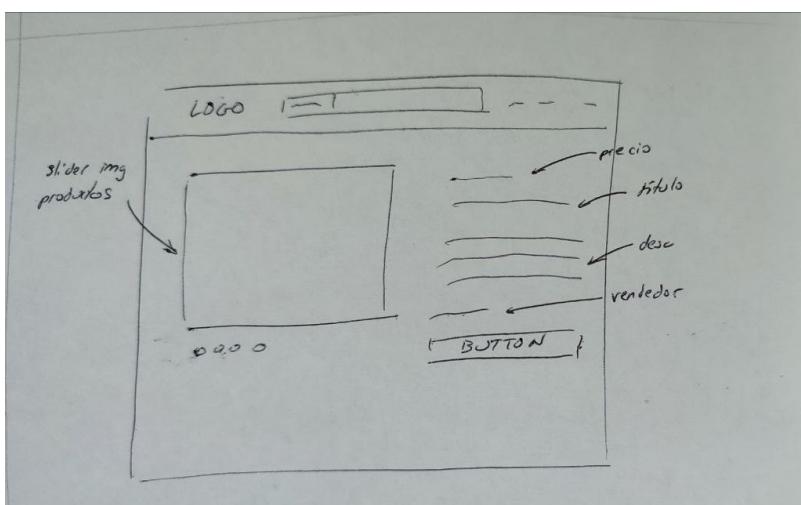


Figure 14. Detall d'un producte

### 5.2.5. Carrito de la compra

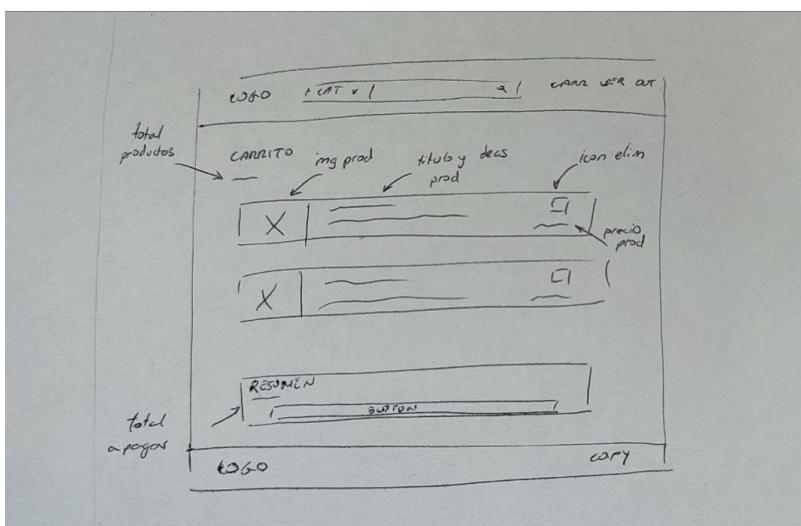


Figure 15. Carret de la compra

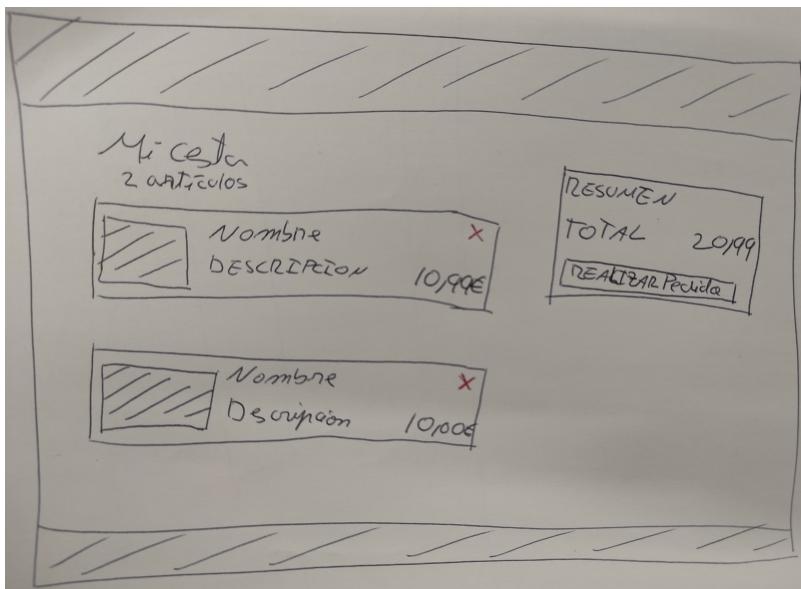


Figure 16. Disseny carret de la compra anterior

### 5.2.6. Ordre

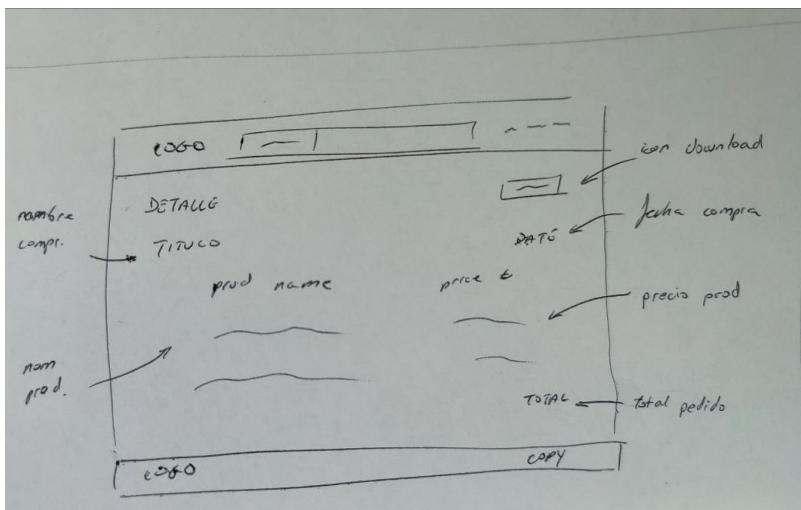


Figure 17. Comanda

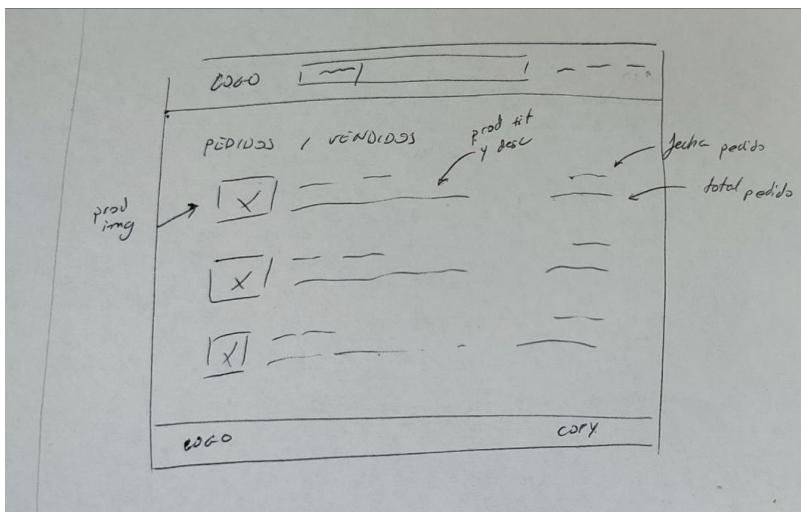


Figure 18. Històric de comandes

## Usuari

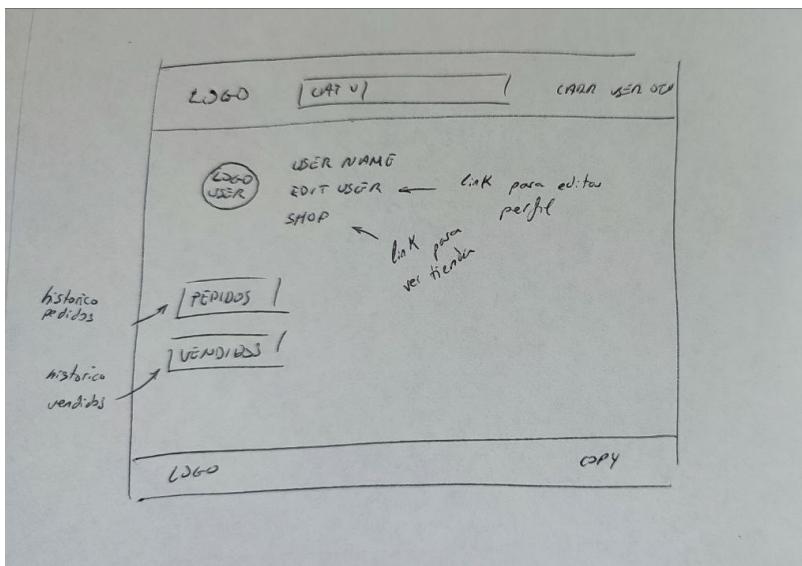


Figure 19. Perfil d'usuari

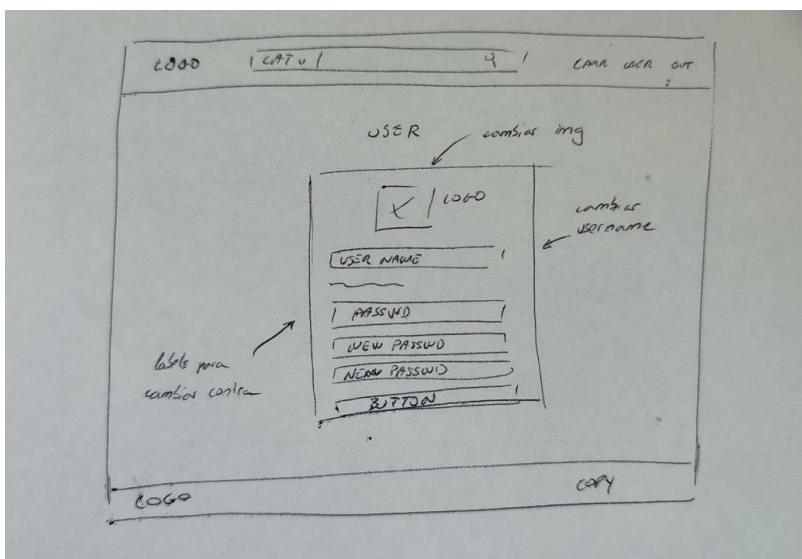


Figure 20. Modificar dades de perfil

### 5.2.7. Botiga

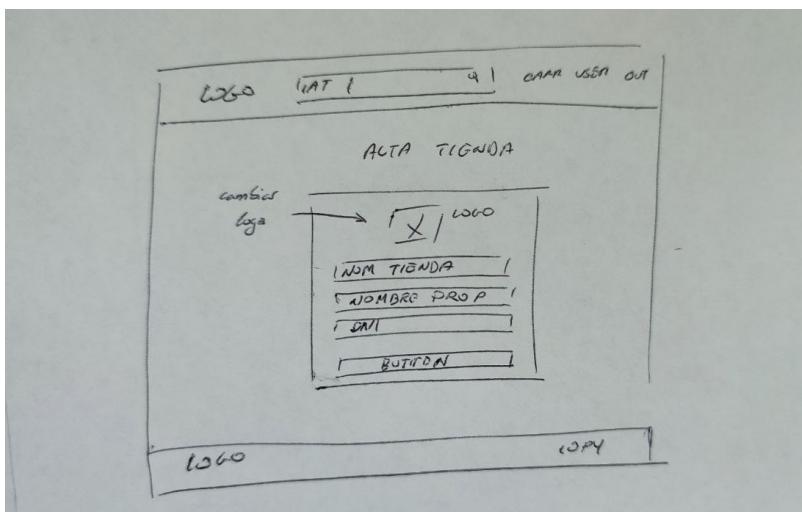


Figure 21. Donar d'alta una botiga

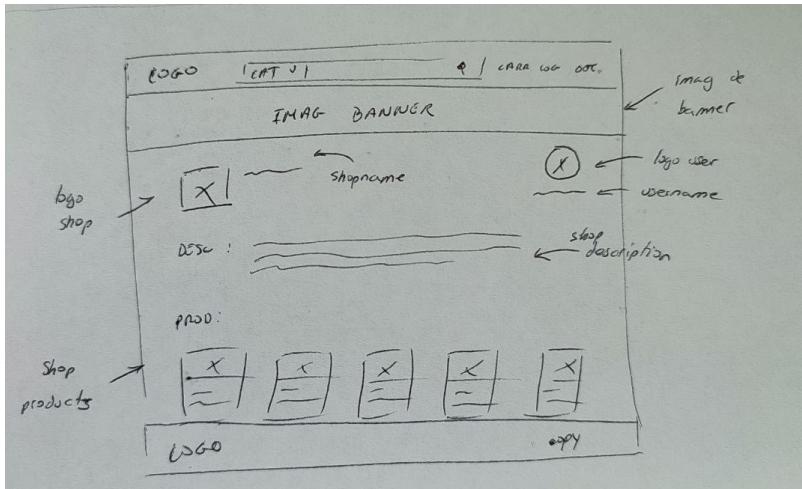


Figure 22. Vista d'una botiga

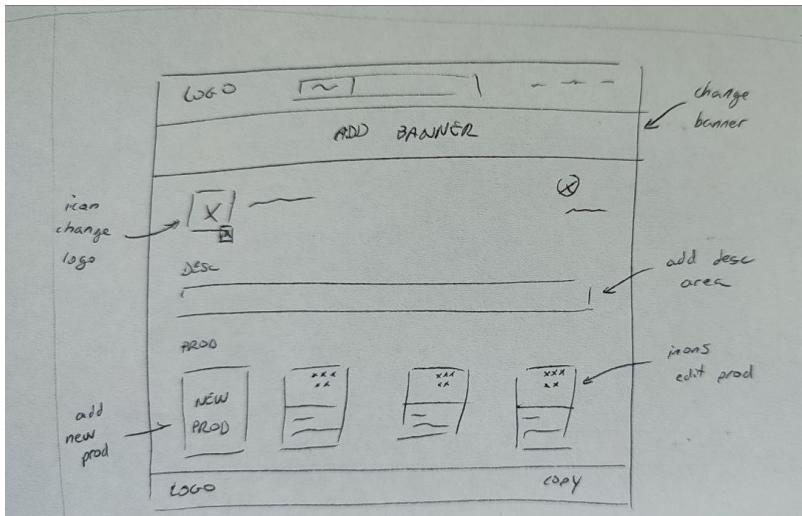


Figure 23. Personalitzar una botiga

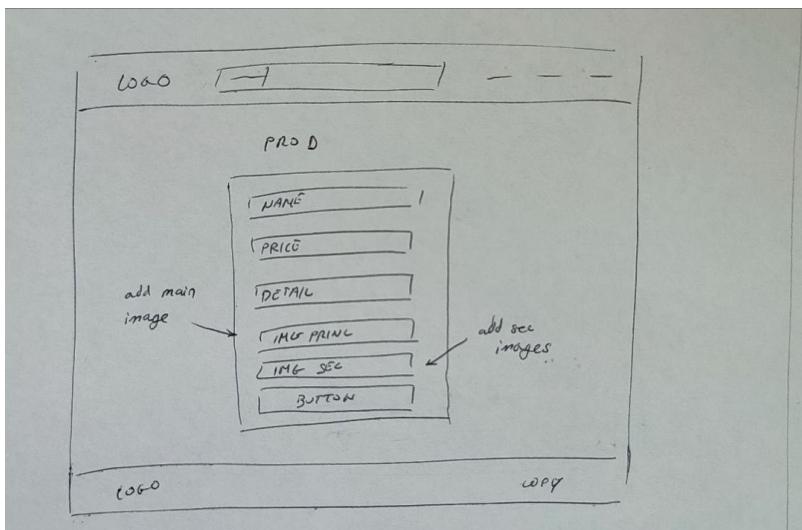


Figure 24. Afegir o editar un producte

## 5.3. Wireframe

### 5.3.1. Header i Footer

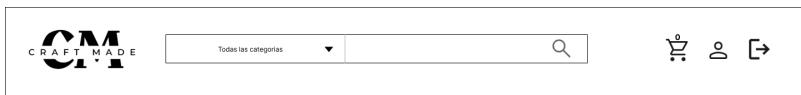


Figure 25. Header d'usuari registrat



Figure 26. Header d'usuari no registrat



Figure 27. Footer

### 5.3.2. Landing

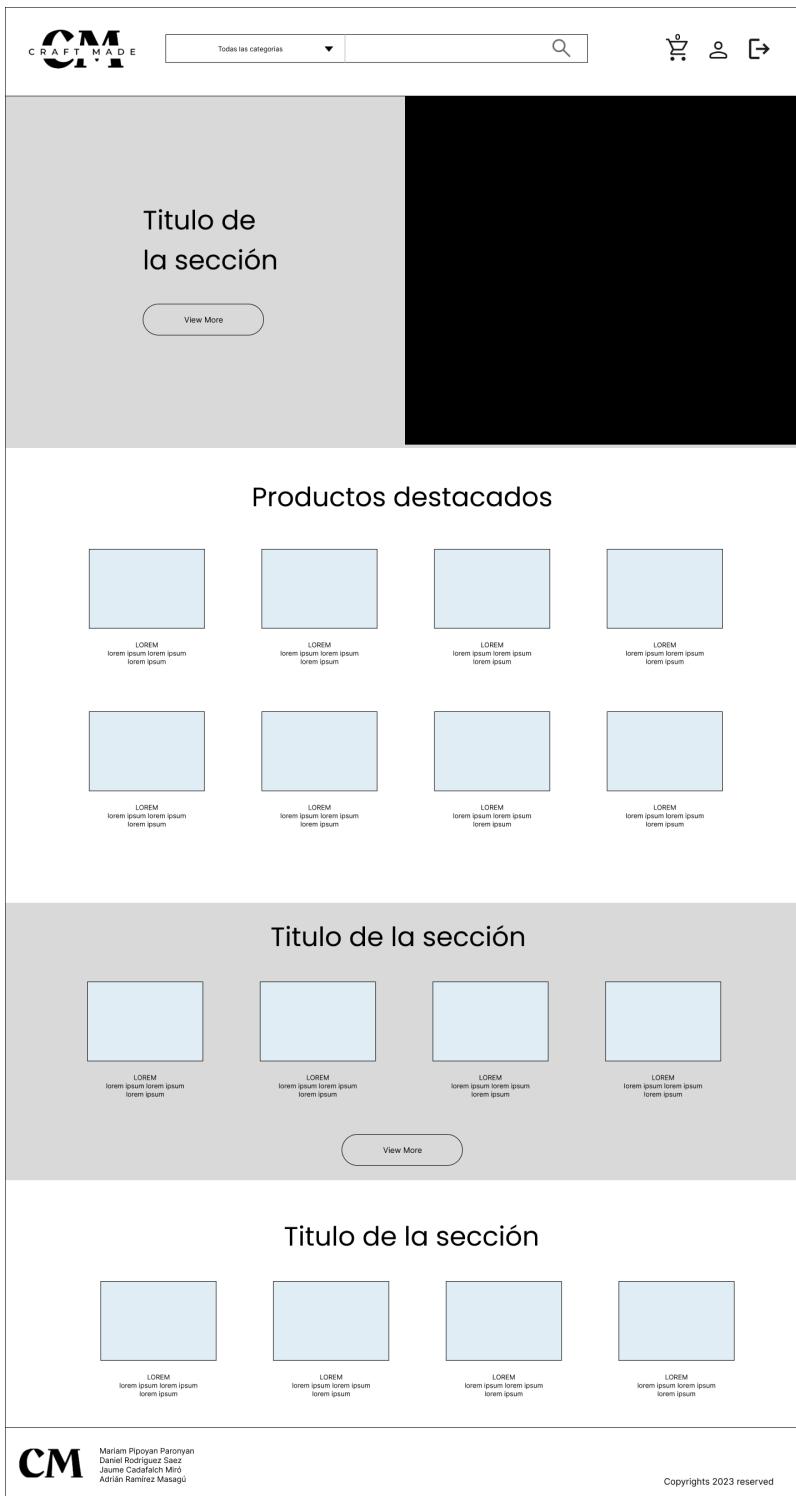
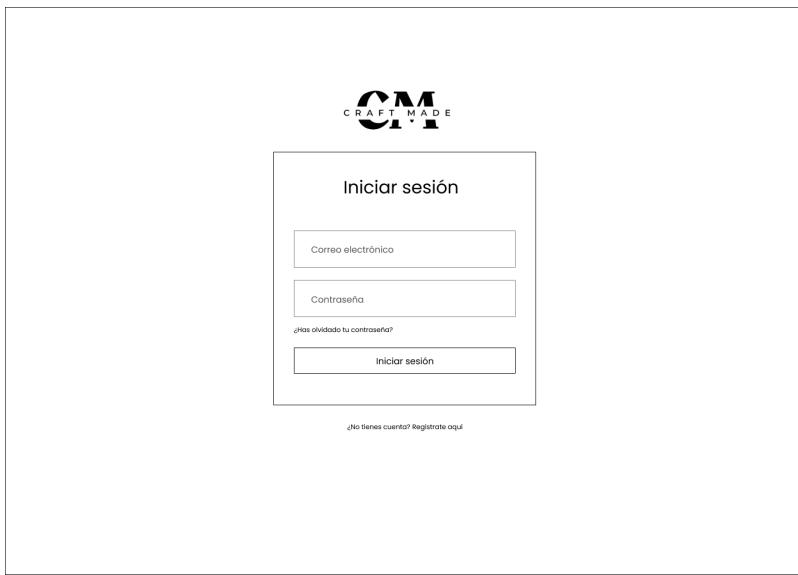


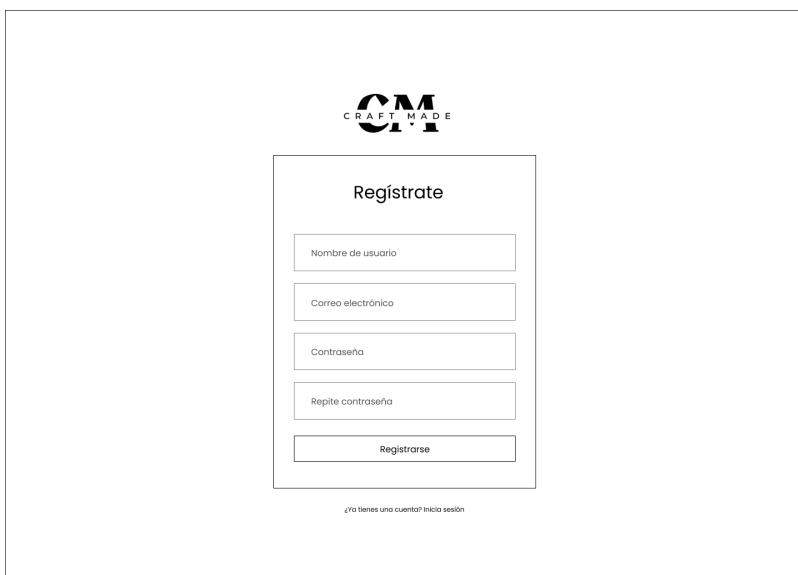
Figure 28. Landing page

### 5.3.3. Registre i inici de sessió



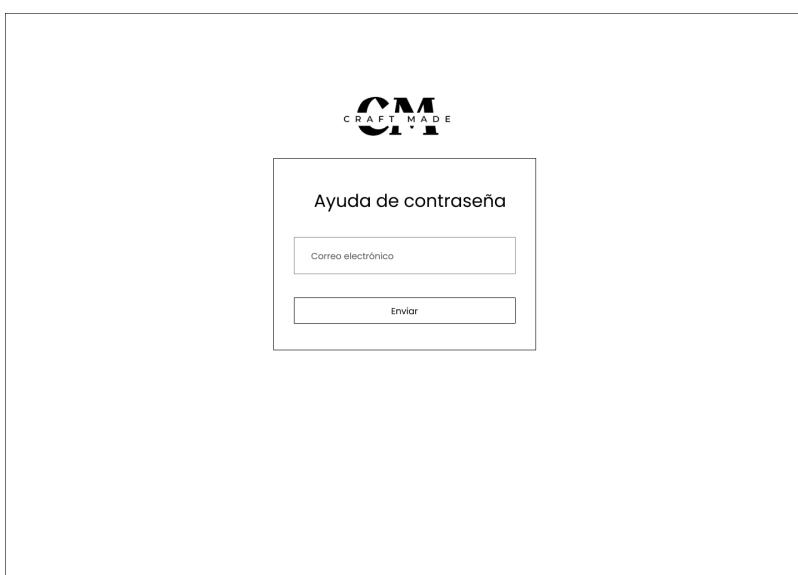
The image shows the login page for Craft Made. At the top is the Craft Made logo, which consists of a stylized 'CM' monogram above the words 'CRAFT MADE'. Below the logo is a white rectangular form titled 'Iniciar sesión' (Start session). The form contains four input fields: 'Correo electrónico' (Email), 'Contraseña' (Password), and two smaller buttons: '¿Has olvidado tu contraseña?' (Forgot password?) and 'Iniciar sesión' (Start session). Below the form is a small link: '¿No tienes cuenta? Regístrate aquí' (Don't have an account? Register here).

Figure 29. Inici de sessió



The image shows the registration page for Craft Made. At the top is the Craft Made logo. Below it is a white rectangular form titled 'Regístrate' (Register). The form contains five input fields: 'Nombre de usuario' (User name), 'Correo electrónico' (Email), 'Contraseña' (Password), 'Repite contraseña' (Repeat password), and a final button 'Registrarse' (Register). Below the form is a small link: '¿Ya tienes una cuenta? Inicia sesión' (Already have an account? Start session).

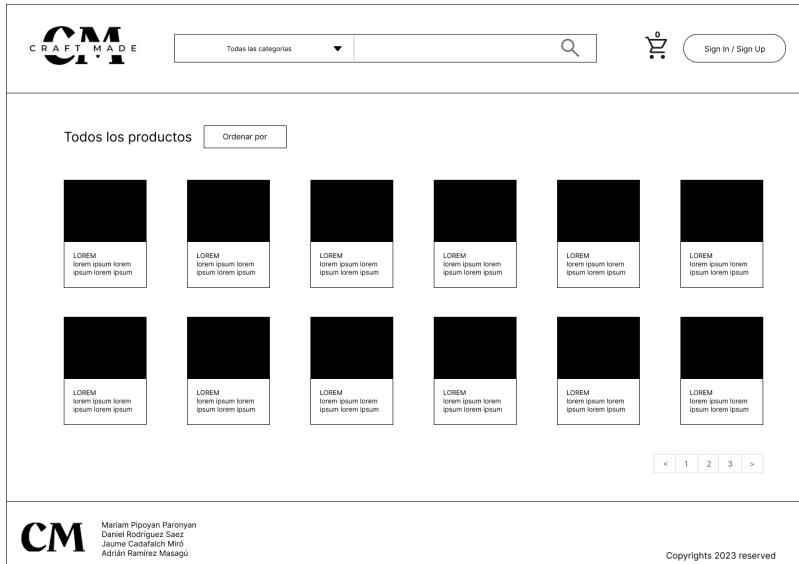
Figure 30. Registre



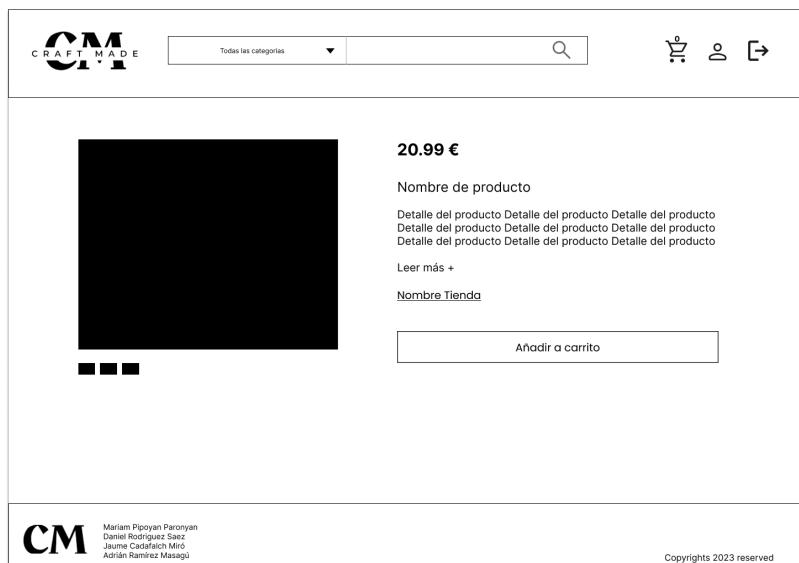
The image shows the password recovery page for Craft Made. At the top is the Craft Made logo. Below it is a white rectangular form titled 'Ayuda de contraseña' (Password help). The form contains two input fields: 'Correo electrónico' (Email) and a final button 'Enviar' (Send).

Figure 31. Recuperació de contrasenya

### 5.3.4. Home Page



*Figure 32. Home page*



*Figure 33. Detall d'un producte*

### **5.3.5. Carrito de la compra**

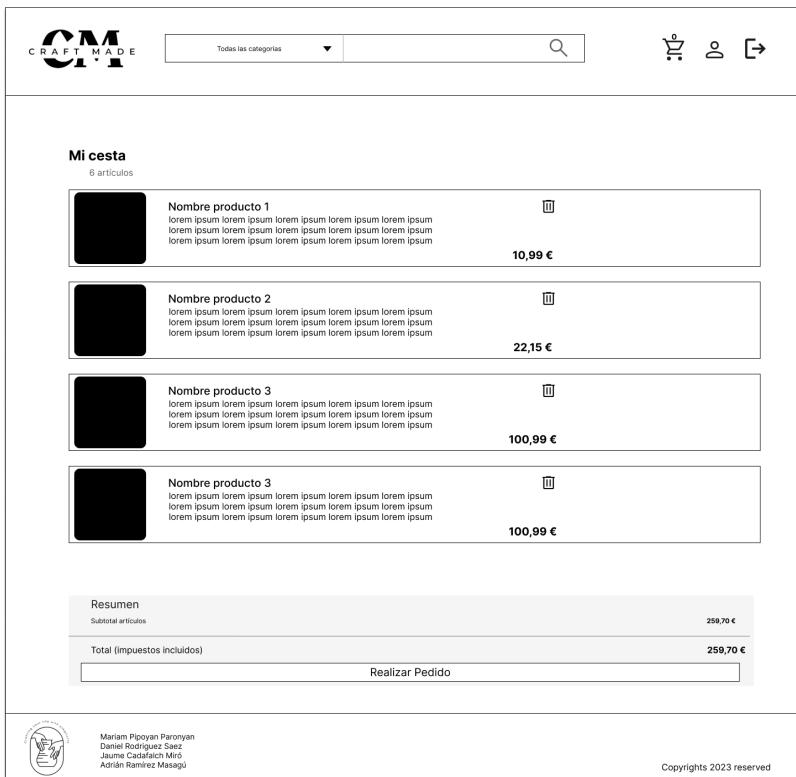


Figure 34. Carret de la compra

### 5.3.6. Ordre



Figure 35. Comanda

Pedidos realizados

Nombre de la tienda // Nombre comprador	Fecha: 20/4
Nombre producto, Nombre producto, Nombre producto ...	Total: 20€

Nombre de la tienda // Nombre comprador	Fecha: 20/4
Nombre producto, Nombre producto, Nombre producto ...	Total: 20€

Nombre de la tienda // Nombre comprador	Fecha: 20/4
Nombre producto, Nombre producto, Nombre producto ...	Total: 20€

**CM** Mariam Pipoyan Paronyan  
Daniel Rodríguez Saez  
Jaume Cadafach Miró  
Adrián Ramírez Masagú

Copyrights 2023 reserved

Figure 36. Històric de comandes

## Usuari

UserName  
Editar cuenta pública  
Mi tienda

Mis pedidos

**CM** Mariam Pipoyan Paronyan  
Daniel Rodríguez Saez  
Jaume Cadafach Miró  
Adrián Ramírez Masagú

Copyrights 2023 reserved

Figure 37. Perfil d'usuari

Perfil público

Tu nombre

Cambiar contraseña

Contraseña actual

Nueva contraseña

Repite nueva contraseña

Guardar cambios

**CM** Mariam Pipoyan Paronyan  
Daniel Rodríguez Saez  
Jaume Cadafach Miró  
Adrián Ramírez Masagú

Copyrights 2023 reserved

Figure 38. Modificar dades de perfil

### 5.3.7. Botiga



Todas las categorías ▼

Search icon

Cart icon User icon Logout icon

## Da de alta tu tienda

¡Empecemos! Cuéntanos algo sobre ti y tu tienda.



Nombre de la Tienda \*

Nombre completo \*

DNI / NIE \*

Mariam Pipoyan Paronyan  
Daniel Rodríguez Saez  
José Luis Martínez  
Adrián Ramírez Masagú

Copyrights 2023 reserved

*Figure 39. Donar d'alta una botiga*



Todas las categorías ▼

Search icon

Cart icon User icon Logout icon

**Nombre de Tienda** 

 **Nombre usuario**

**Mensaje de la tienda:**  Lorem ipsum es simplemente el texto de relleno de las imprentas y archivos de texto. Lorem ipsum de relleno estándar de las industrias desde el año 1500, cuando un impresor (N. del T.) [Mostrar más](#)

**Todos los productos**

 LOREM lorem ipsum lorem ipsum lorem ipsum	 LOREM lorem ipsum lorem ipsum lorem ipsum	 LOREM lorem ipsum lorem ipsum lorem ipsum	 LOREM lorem ipsum lorem ipsum lorem ipsum	 LOREM lorem ipsum lorem ipsum lorem ipsum
 LOREM lorem ipsum lorem ipsum lorem ipsum	 LOREM lorem ipsum lorem ipsum lorem ipsum	 LOREM lorem ipsum lorem ipsum lorem ipsum	 LOREM lorem ipsum lorem ipsum lorem ipsum	 LOREM lorem ipsum lorem ipsum lorem ipsum

**Mariam Popyan Paronyan**  
Daniel Rodriguez Sezq  
Jaume Cadafach Miró  
Adrián Ramírez Maagú

Copyrights 2023 reserved

*Figure 40. Vista d'una botiga*

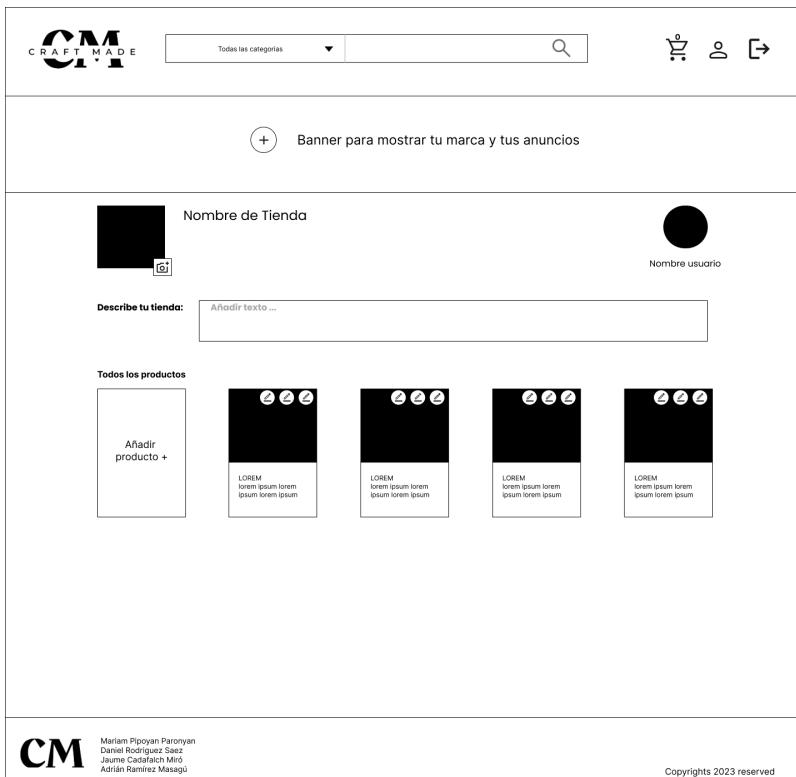


Figure 41. Personalizar una botiga



Figure 42. Afegir o editar un producto

### 5.3.8. Missatgeria



Figure 43. Històric de missatges



Figure 44. Missatges

## 5.4. Mockups

### 5.4.1. Header i Footer

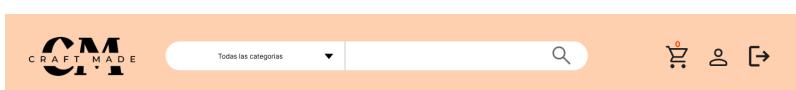


Figure 45. Header d'usuari registrat



Figure 46. Header d'usuari no registrat

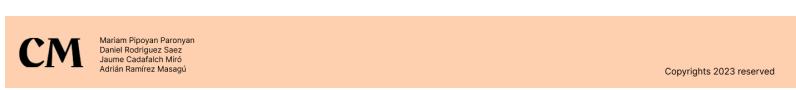


Figure 47. Footer

## 5.4.2. Landing



Figure 48. Landing page

## 5.4.3. Registre i inici de sessió

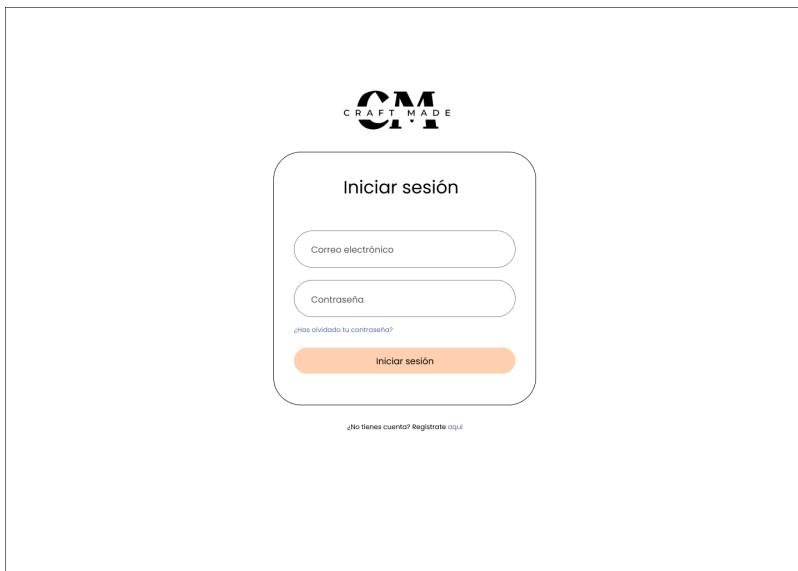


Figure 49. Inici de sessió

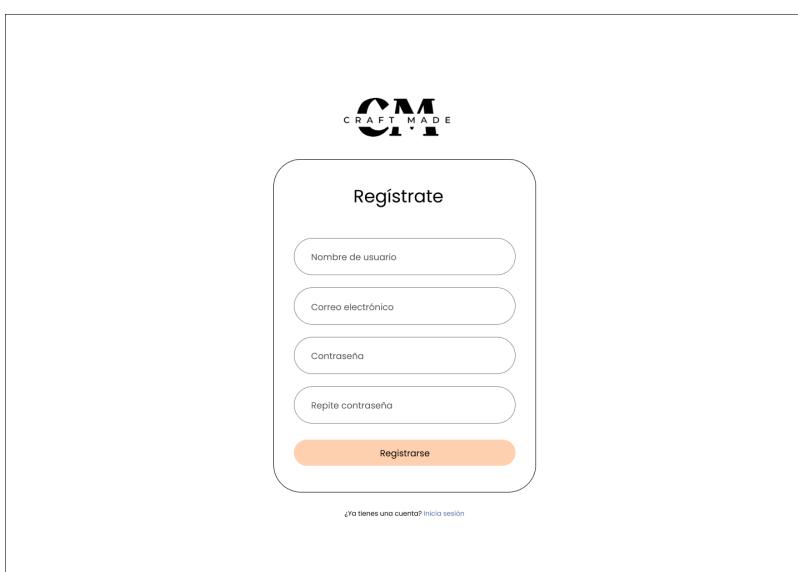


Figure 50. Registre

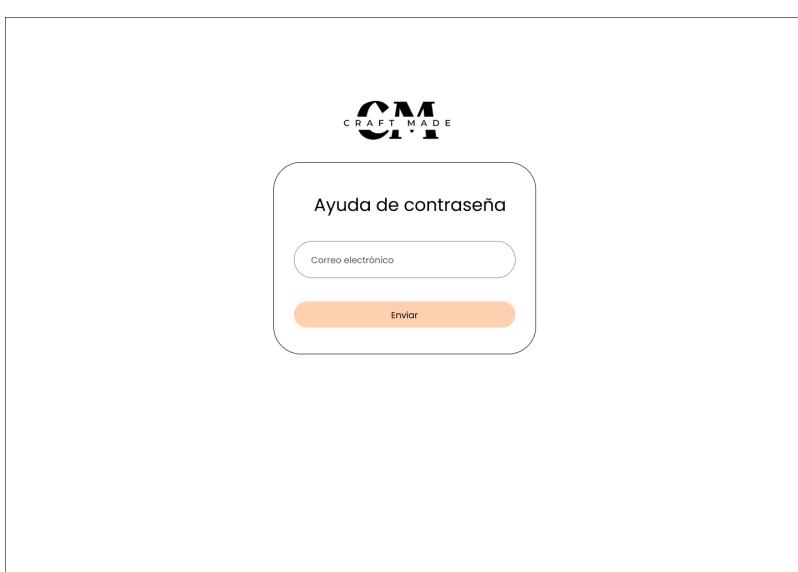
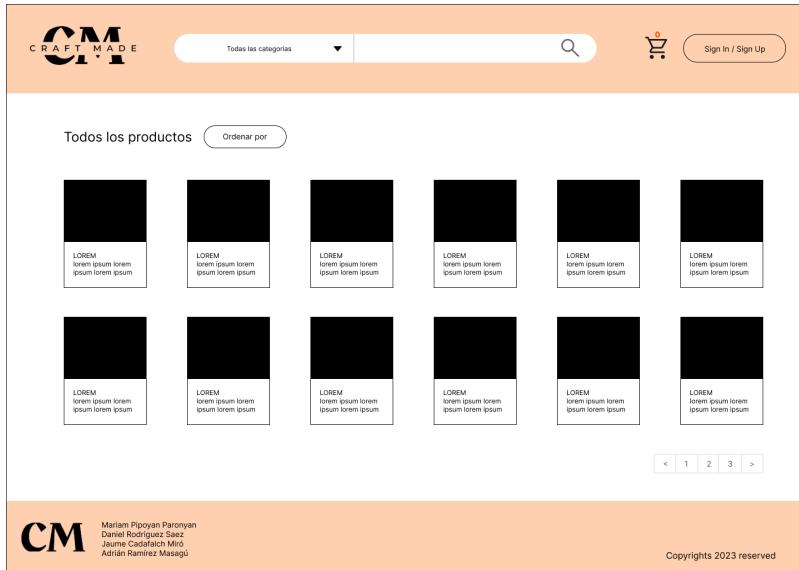


Figure 51. Registre

#### 5.4.4. Home Page



*Figure 52. Home page*



*Figure 53. Detall d'un producte*

## 5.4.5. Carrito de la compra

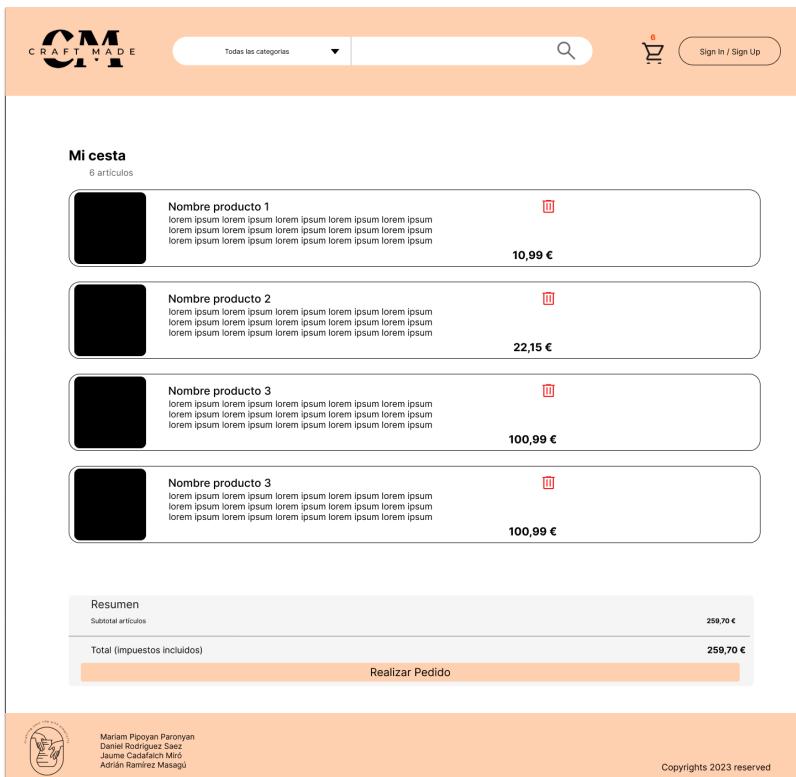


Figure 54. Carret de la compra

#### 5.4.6. Ordre

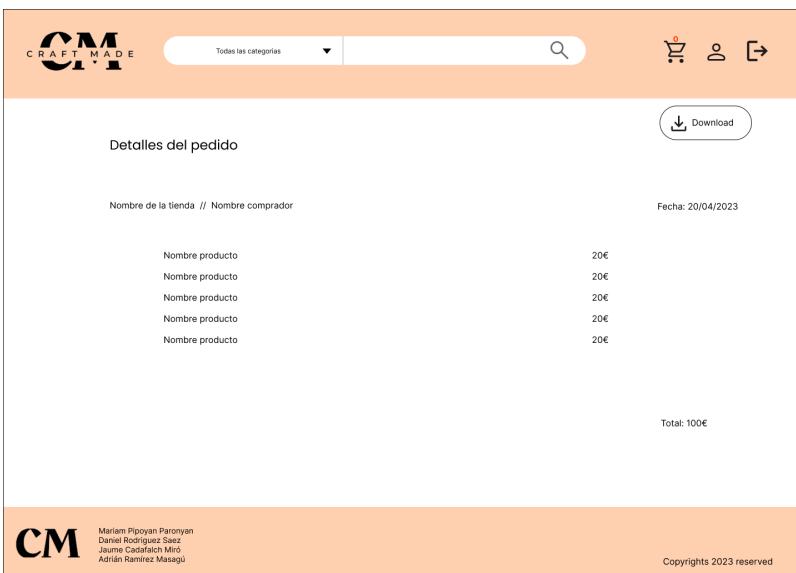


Figure 55. Comanda

The screenshot shows the 'Pedidos realizados // vendidos' (Orders placed // sold) section. It lists three recent purchases:

- Nombre de la tienda // Nombre comprador: [REDACTED] Nombre producto, Nombre producto, Nombre producto ... Fecha: 20/4 Total: 20€
- Nombre de la tienda // Nombre comprador: [REDACTED] Nombre producto, Nombre producto, Nombre producto ... Fecha: 20/4 Total: 20€
- Nombre de la tienda // Nombre comprador: [REDACTED] Nombre producto, Nombre producto, Nombre producto ... Fecha: 20/4 Total: 20€

At the bottom, there is a footer bar with the CM logo, names of the team members (Mariam Pipoyan Paronyan, Daniel Rodríguez Saez, Jaume Cadafach Miró, Adrián Ramírez Masagú), and a copyright notice: 'Copyrights 2023 reserved'.

Figure 56. Històric de comandes

## Usuari

The screenshot shows the user profile page. It includes a placeholder for a profile picture, the text 'UserName', and links to 'Editar cuenta publica' and 'Mi tienda'. Below this is a button labeled 'Mis pedidos'.

At the bottom, there is a footer bar with the CM logo, names of the team members (Mariam Pipoyan Paronyan, Daniel Rodríguez Saez, Jaume Cadafach Miró, Adrián Ramírez Masagú), and a copyright notice: 'Copyrights 2023 reserved'.

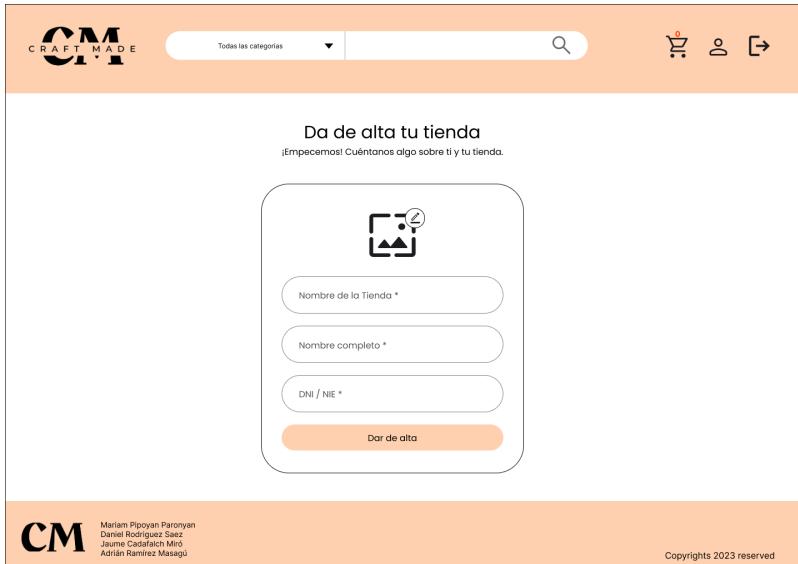
Figure 57. Perfil d'usuari

The screenshot shows the 'Perfil publico' (Public profile) edit form. It features a placeholder profile picture, fields for 'Tu nombre' (Name) and 'UserName' (with a 'Cambiar' link), and a 'Cambiar contraseña' (Change password) section with fields for 'Contraseña actual' (Current password), 'Nueva contraseña' (New password), and 'Repite nueva contraseña' (Repeat new password). A large orange 'Guardar cambios' (Save changes) button is at the bottom.

At the bottom, there is a footer bar with the CM logo, names of the team members (Mariam Pipoyan Paronyan, Daniel Rodríguez Saez, Jaume Cadafach Miró, Adrián Ramírez Masagú), and a copyright notice: 'Copyrights 2023 reserved'.

Figure 58. Modificar dades de perfil

## 5.4.7. Botiga



*Figure 59. Donar d'alta una botiga*



*Figure 60. Vista d'una botiga*

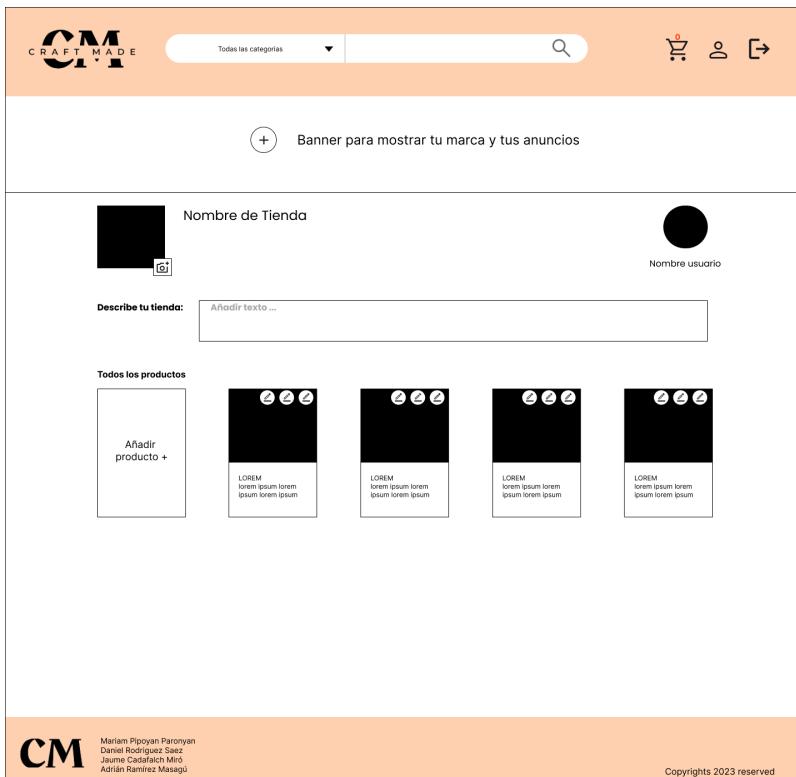


Figure 61. Personalizar una botiga

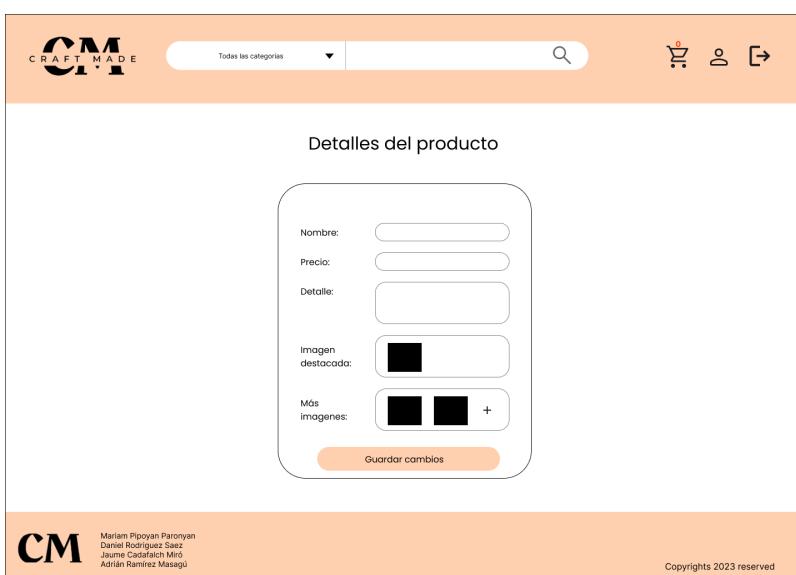
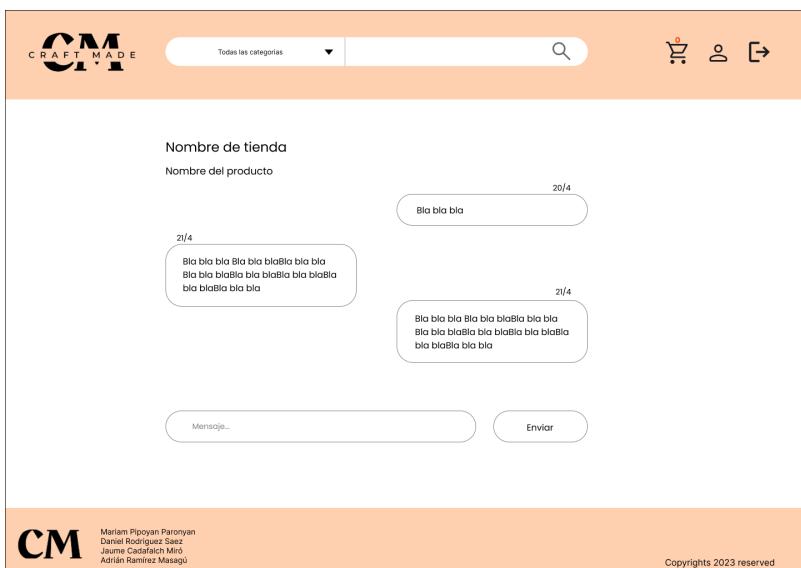


Figure 62. Afegir o editar un producto

#### 5.4.8. Missatgeria



*Figure 63. Històric de missatges*



*Figure 64. Missatges*

## 5.5. Mockup Mòbil

### 5.5.1. Header i Footer



*Figure 65. Header d'uasuari registrat*



*Figure 66. Header d'uasuari no registrat*



Figure 67. Footer

### 5.5.2. Landing



Figure 68. Landing page

### 5.5.3. Registre i inici de sessió



Figure 69. Inici de sessió



Figure 70. Registro



Figure 71. Recuperació de contrasenya

#### 5.5.4. Home Page

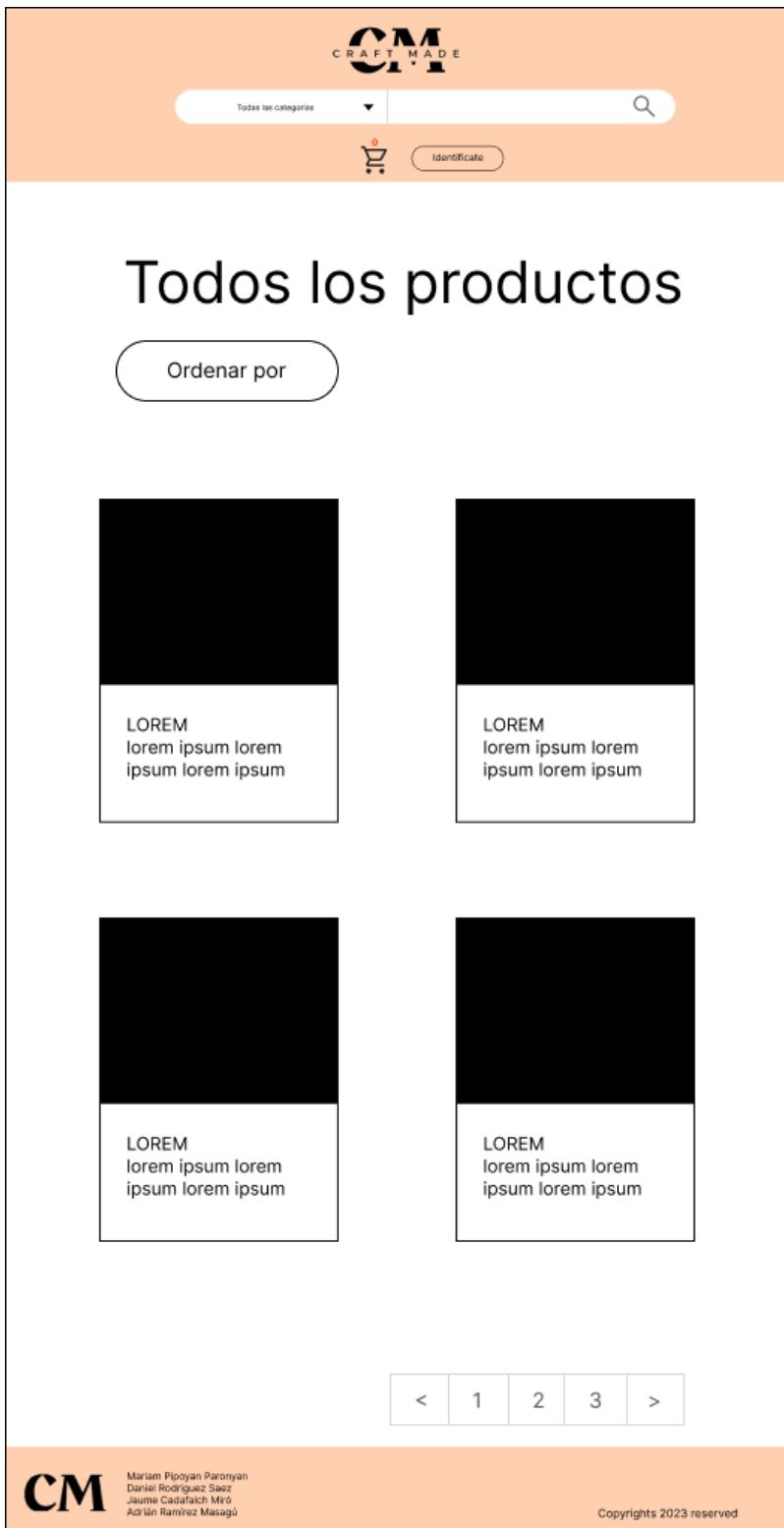


Figure 72. Home page



Figure 73. Détail d'un produit

### 5.5.5. Carrito de la compra

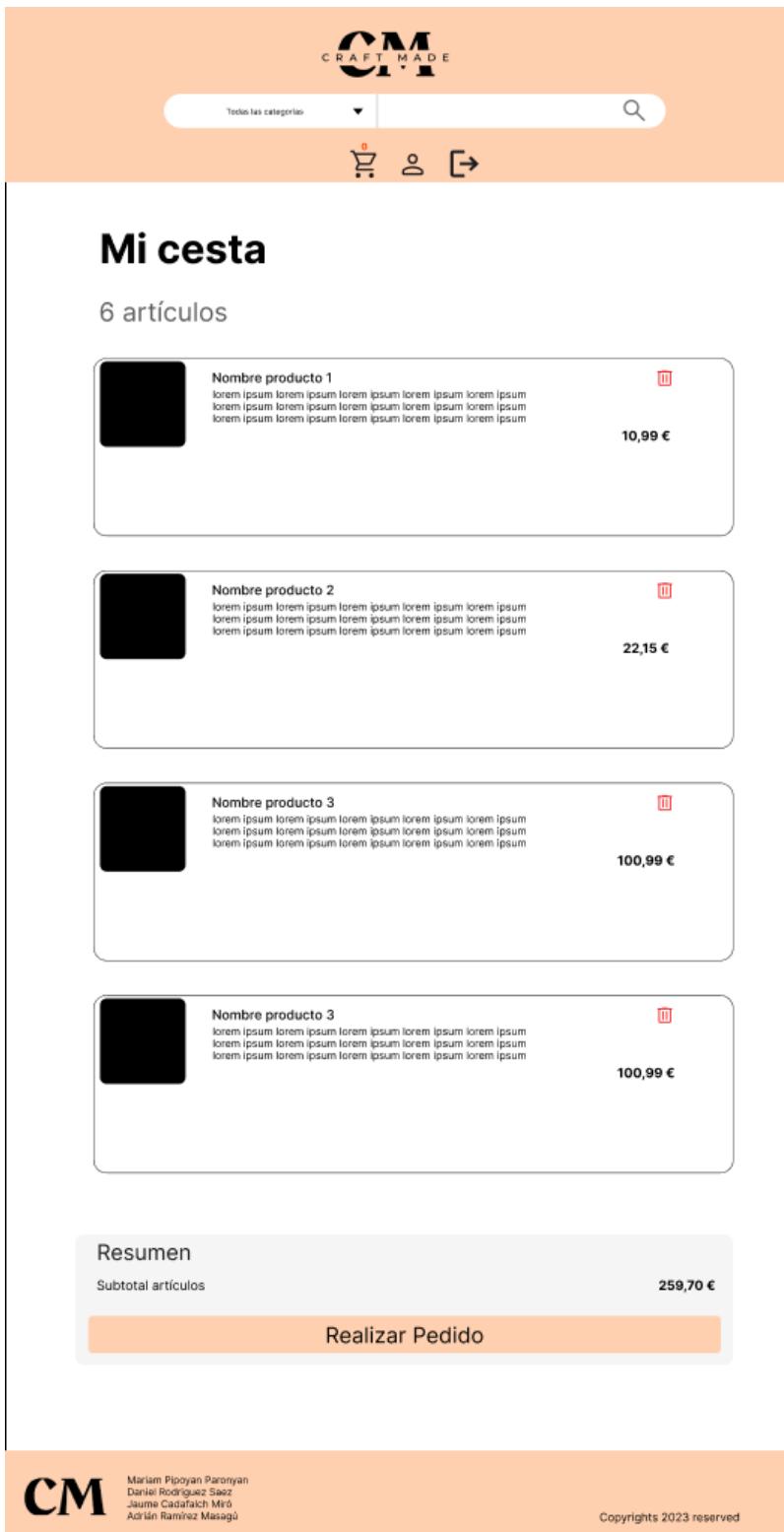


Figure 74. Carret de la compra

### 5.5.6. Ordre

The screenshot shows a mobile application interface for a brand named 'CRAFT MADE'. At the top, there is a navigation bar with the brand logo 'CM CRAFT MADE', a dropdown menu labeled 'Todos los categorías', a search bar with a magnifying glass icon, and a shopping cart icon with a red notification badge showing '1'. Below the navigation bar, there is a user icon and a share icon.

**Detalles del pedido**

**Download**

Nombre de la tienda // Nombre comprador

Fecha: 20/04/2023

Nombre producto	20€
Nombre producto	20€

Total: 100€

**CM**

Mariam Pipoyan Paronyan  
Daniel Rodriguez Saez  
Jaume Cadafach Miró  
Adrián Ramírez Masagú

Copyrights 2023 reserved

Figure 75. Comanda

Pedidos realizados // vendidos

[REDACTED] Nombre de la tienda // Nombre comprador 20/4  
Nombre producto, Nombre producto,  
Nombre producto ...

---

[REDACTED] Nombre de la tienda // Nombre comprador 20/4  
Nombre producto, Nombre producto,  
Nombre producto ...

---

[REDACTED] Nombre de la tienda // Nombre comprador 20/4  
Nombre producto, Nombre producto,  
Nombre producto ...

---

**CM** Mariam Pipoyan Paronyan  
Daniel Rodriguez Saez  
Jaume Cadafach Miró  
Adrià Ramírez Masagú Copyrights 2023 reserved

Figure 76. Històric de comandes

## Usuari

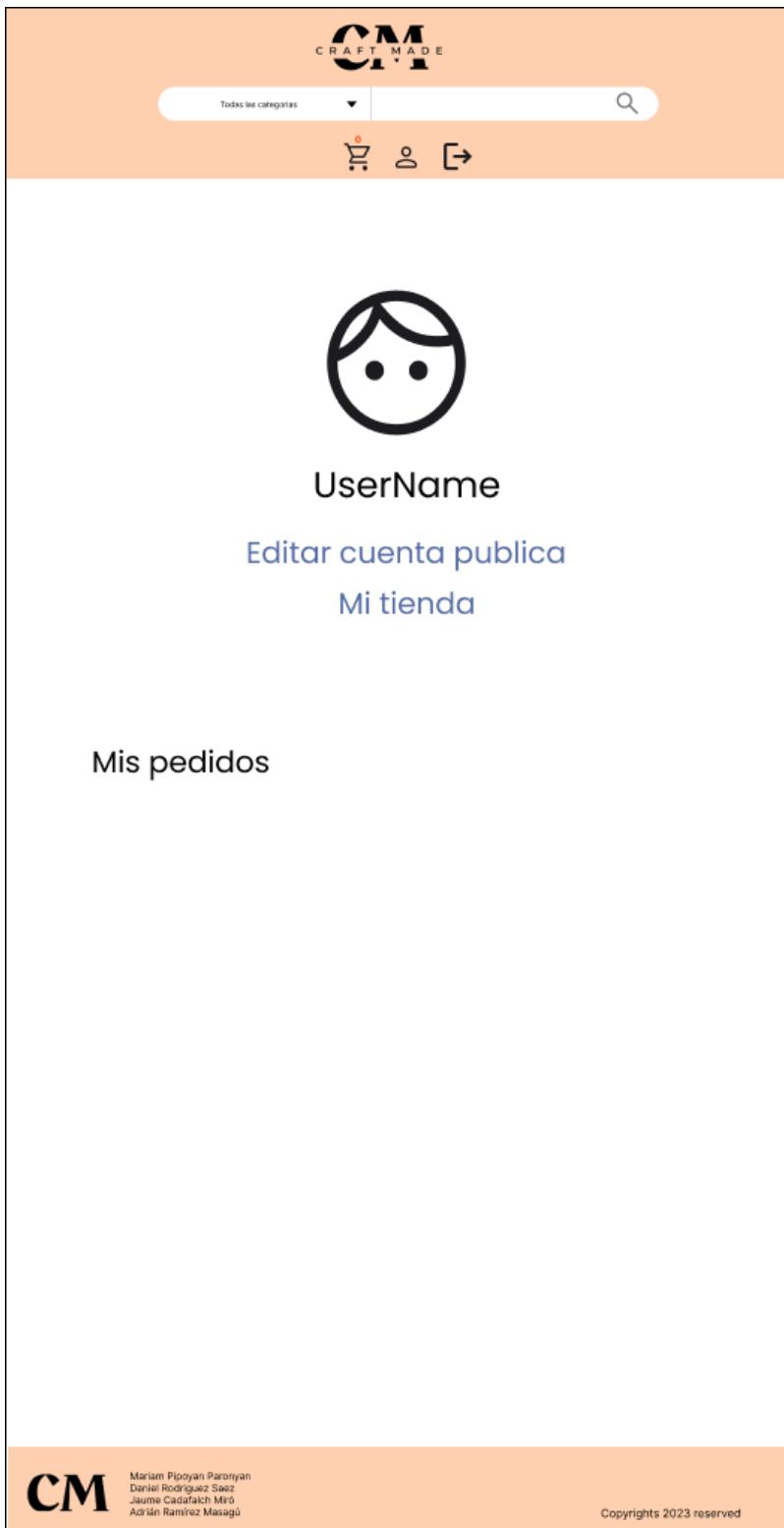


Figure 77. Perfil d'usuari



Figure 78. Modificar dades de perfil

### 5.5.7. Botiga

The screenshot shows the Craft Made website's homepage. At the top, there is a navigation bar with the CM logo, a dropdown menu labeled 'Todas las categorías', a search bar with a magnifying glass icon, and user icons for shopping cart, profile, and login. Below the navigation is a large orange header section containing the text 'Da de alta tu tienda' (Open your store) and the subtext '¡Empecemos! Cuéntanos algo sobre ti y tu tienda.' (Let's start! Tell us about you and your store.). The main content area features a rounded rectangular form for store registration. It includes a placeholder image icon with a pencil, three input fields for 'Nombre de la Tienda \*', 'Nombre completo \*', and 'DNI / NIE \*', and a large orange 'Dar de alta' (Register) button at the bottom. The footer of the page contains the CM logo, the names of the team members (Mariam Pipoyan Paronyan, Daniel Rodríguez Sáez, Jaume Cadafach Miró, Adrián Ramírez Masagú), and a copyright notice 'Copyrights 2023 reserved'.

**CM**

Mariam Pipoyan Paronyan  
Daniel Rodríguez Sáez  
Jaume Cadafach Miró  
Adrián Ramírez Masagú

Copyrights 2023 reserved

Figure 79. Donar d'alta una botiga



Figure 80. Vista d'una botiga



Figure 81. Personalitzar una botiga

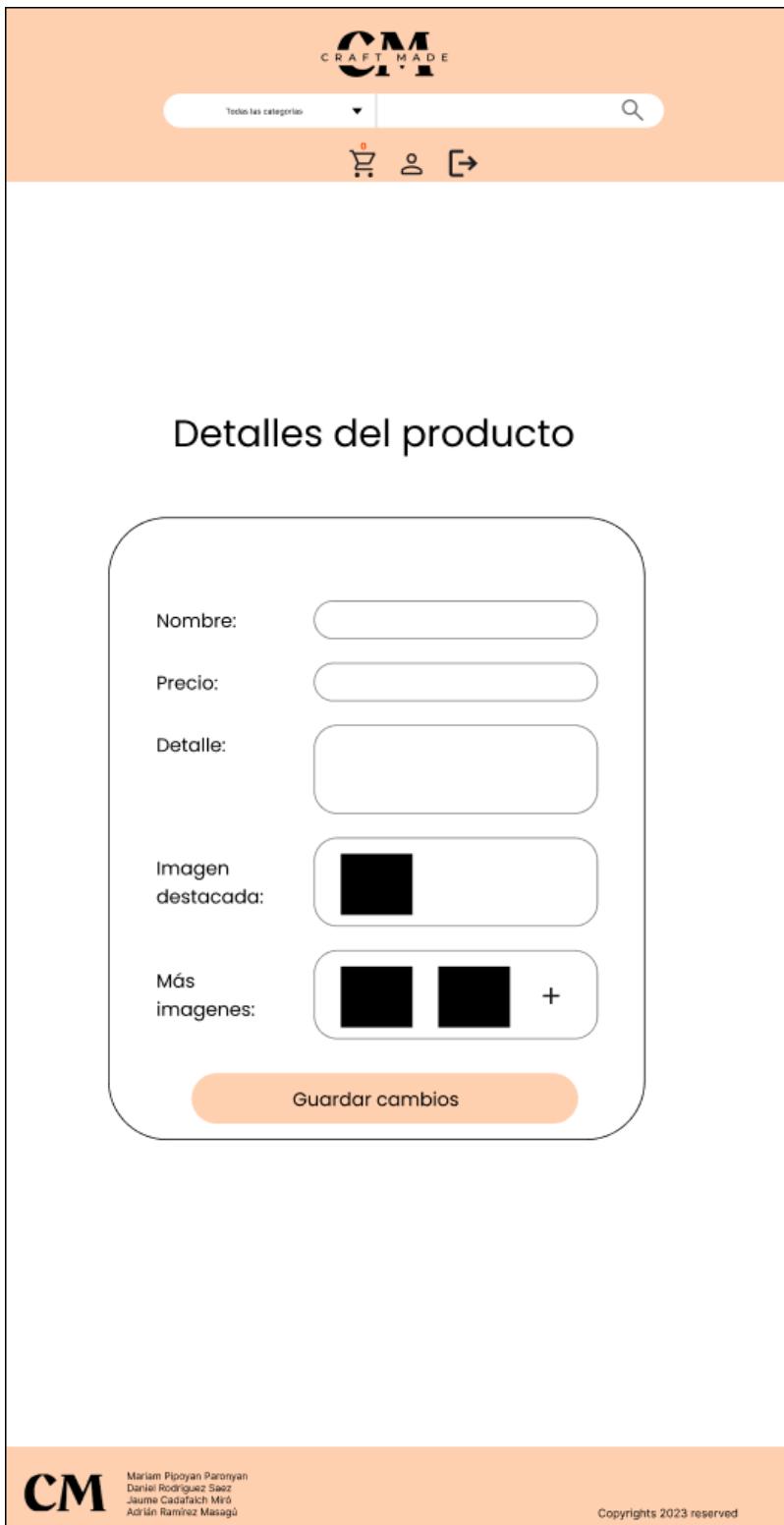


Figure 82. Afegir o editar un producte

### 5.5.8. Missatgeria

The screenshot shows a mobile application interface for a messaging service. At the top, there is a header bar with the 'CRAFT MADE' logo, a search bar, and user icons for notifications, profile, and account. Below the header, the title 'Mensajes' is displayed. The main content area lists three messages, each consisting of a small black square placeholder image, the recipient's name ('Nombre de la tienda - producto'), the message count ('20/4'), and the message body ('Cuerpo de mensaje'). Each message body contains four identical lines: 'Cuerpo de mensaje', 'Cuerpo de mensaje', 'Cuerpo de mensaje', and 'Cuerpo de mensaje'. The footer of the app includes the 'CM' logo, copyright information for 2023, and a note about reserved rights.

Mensajes

Nombre de la tienda - producto 20/4

Cuerpo de mensaje Cuerpo de mensaje  
Cuerpo de mensaje Cuerpo de mensaje  
Cuerpo de mensaje

---

Nombre de la tienda - producto 20/4

Cuerpo de mensaje Cuerpo de mensaje  
Cuerpo de mensaje Cuerpo de mensaje  
Cuerpo de mensaje

---

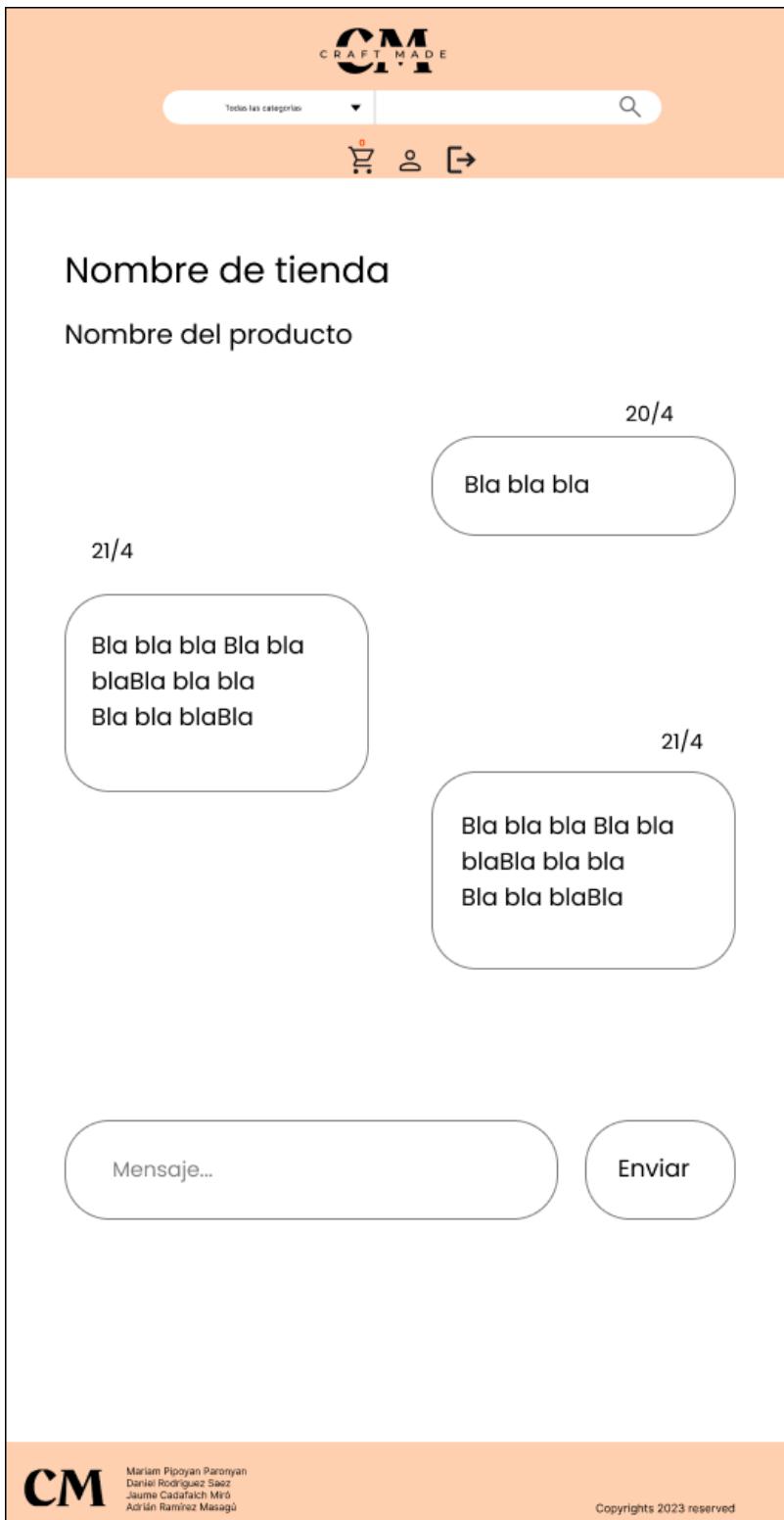
Nombre de la tienda - producto 20/4

Cuerpo de mensaje Cuerpo de mensaje  
Cuerpo de mensaje Cuerpo de mensaje  
Cuerpo de mensaje

---

**CM** Mariam Pipoyan Paronyan  
Daniel Rodriguez Saez  
Jaume Cadafach Miró  
Adrián Ramírez Masagú Copyrights 2023 reserved

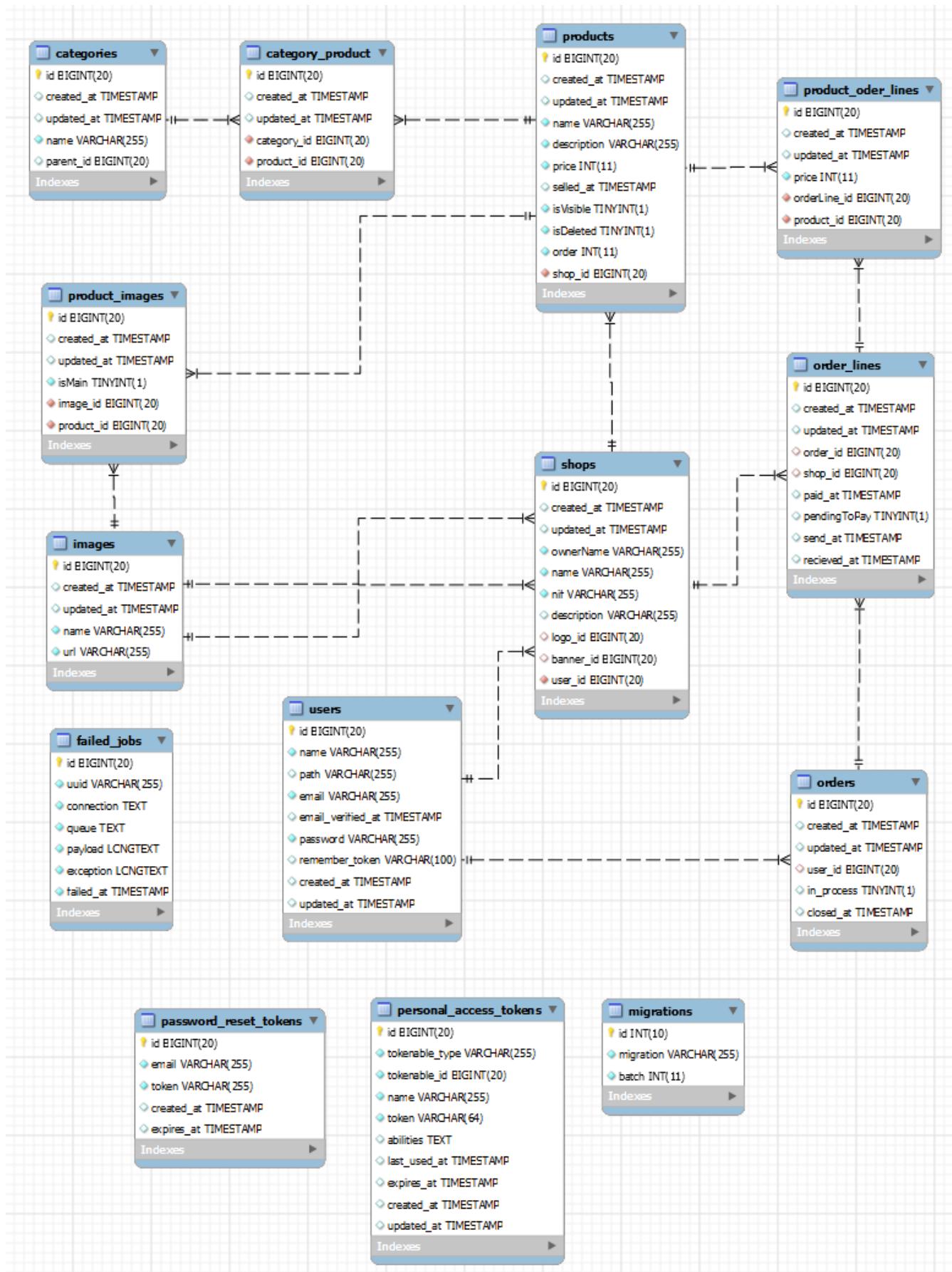
Figure 83. Històric de missatges



*Figure 84. Missatges*

## 5.6. Base de dades

### 5.6.1. Diagrama Relacional



## 5.6.2. Migraciones

```
Schema::create('images', function (Blueprint $table) {
    $table->id();
```

```


|                          |
|--------------------------|
| \$table->timestamps();   |
| \$table->string('name'); |
| \$table->string('url');  |
| });                      |


|                                                        |
|--------------------------------------------------------|
| Schema::create('users', function (Blueprint \$table) { |
| \$table->id();                                         |
| \$table->string('name');                               |
| \$table->string('path')->nullable();                   |
| \$table->string('email')->unique();                    |
| \$table->timestamp('email_verified_at')->nullable();   |
| \$table->string('password');                           |
| \$table->rememberToken();                              |
| \$table->timestamps();                                 |
| });                                                    |


|                                                        |
|--------------------------------------------------------|
| Schema::create('shops', function (Blueprint \$table) { |
| \$table->id();                                         |
| \$table->timestamps();                                 |
| \$table->string('ownerName')->nullable(false);         |
| \$table->string('name')->unique()->nullable(false);    |
| \$table->string('nif')->unique()->nullable(false);     |
| \$table->string('description')->nullable();            |


|                                                                                |
|--------------------------------------------------------------------------------|
| \$table->unsignedBigInteger('logo_id')->index()->nullable();                   |
| \$table->unsignedBigInteger('banner_id')->index()->nullable();                 |
| \$table->unsignedBigInteger('user_id')->index();                               |
| \$table->foreign('logo_id')->references('id')->on('images');                   |
| \$table->foreign('banner_id')->references('id')->on('images');                 |
| \$table->foreign('user_id')->references('id')->on('users')->cascadeOnDelete(); |
| });                                                                            |


|                                                                        |
|------------------------------------------------------------------------|
| Schema::create('password_reset_tokens', function (Blueprint \$table) { |
| \$table->id();                                                         |
| \$table->string('email');                                              |
| \$table->string('token');                                              |
| \$table->timestamp('created_at')->nullable();                          |
| \$table->timestamp('expires_at')->nullable();                          |
| });                                                                    |


|                                                                         |
|-------------------------------------------------------------------------|
| Schema::create('personal_access_tokens', function (Blueprint \$table) { |
| \$table->id();                                                          |
| \$table->morphs('tokenable');                                           |
| \$table->string('name');                                                |
| \$table->string('token', 64)->unique();                                 |
| \$table->text('abilities')->nullable();                                 |
| \$table->timestamp('last_used_at')->nullable();                         |
| \$table->timestamp('expires_at')->nullable();                           |
| \$table->timestamps();                                                  |
| });                                                                     |


```

```

Schema::create('products', function (Blueprint $table) {
    $table->id();
    $table->timestamps();
    $table->string('name')->unique()->nullable(false);
    $table->string('description')->nullable(false);
    $table->integer('price');
    $table->timestamp('sold_at')->nullable();
    $table->boolean('isVisible')->default(true);
    $table->boolean('isDeleted')->default(false);
    $table->integer('order');
    $table->unsignedBigInteger('shop_id')->index();
    $table->foreign('shop_id')->references('id')->on('shops')->cascadeOnDelete();
});

Schema::create('categories', function (Blueprint $table) {
    $table->id();
    $table->timestamps();
    $table->string('name')->unique()->nullable(false);
    $table->bigInteger('parent_id')->nullable(true);
});

Schema::create('category_product', function (Blueprint $table) {
    $table->id();
    $table->timestamps();
    $table->unsignedBigInteger('category_id')->index();

    $table->foreign('category_id')->references('id')->on('categories')-
>cascadeOnDelete();
    $table->unsignedBigInteger('product_id')->index();
    $table->foreign('product_id')->references('id')->on('products')-
>cascadeOnDelete();
});

Schema::create('orders', function (Blueprint $table) {
    $table->id();
    $table->timestamps();
    $table->unsignedBigInteger("user_id")->nullable();
    $table->boolean("in_process")->nullable()->default(false);
    $table->timestamp("closed_at")->nullable();

    $table->foreign('user_id')->references('id')->on('users')->cascadeOnDelete();
});

Schema::create('order_lines', function (Blueprint $table) {
    $table->id();
    $table->timestamps();
    $table->unsignedBigInteger("order_id")->nullable();
    $table->unsignedBigInteger('shop_id')->index()->nullable();
    $table->timestamp('paid_at')->nullable();
    $table->boolean("pendingToPay")->nullable()->default(false);
    $table->timestamp('send_at')->nullable();
});

```

```



```

## 6. Desenvolupament

### 6.1. API

#### 6.1.1. Que es una API REST?

Una API REST (Representational State Transfer) és un estil arquitectònic per a dissenyar serveis web que permet la comunicació entre sistemes distribuïts a través del protocol HTTP. Proporciona una forma estàndard i flexible d'intercanvi de dades entre diferents aplicacions o components de programari.

Una API REST defineix un conjunt de mètodes, també coneguts com a verbs HTTP, que representen les operacions que es poden realitzar sobre els recursos exposats pel servei web. Els mètodes més comuns en una API REST són els següents:

- **GET:** Recupera un o diversos recursos. S'utilitza per a llegir informació del servidor. Per exemple, en sol·licitar una llista d'usuaris o obtenir els detalls d'un producte específic.

- **POST:** Crea un nou recurs. S'utilitza per a enviar dades al servidor per al seu processament. Per exemple, en enviar un formulari de registre o agregar un nou element a una llista.
- **PUT:** Actualitza un recurs existent. S'utilitza per a enviar dades que reemplacen completament un recurs en el servidor. Per exemple, en actualitzar la informació d'un usuari o modificar els detalls d'un producte.
- **DELETE:** Elimina un recurs. S'utilitza per a eliminar un recurs específic del servidor. Per exemple, en esborrar un usuari o eliminar un element d'una llista.

A més d'aquests mètodes bàsics, també existeixen altres mètodes menys utilitzats, com:

- **PATCH:** Actualitza parcialment un recurs. S'utilitza per a enviar dades que modifiquen parcialment un recurs existent en el servidor.
- **HEAD:** Sol·licita únicament els encapçalats de resposta del servidor, sense recuperar el contingut complet del recurs.
- **OPTIONS:** Sol·licita informació sobre les opcions de comunicació disponibles per al recurs sol·licitat.

Aquests mètodes permeten realitzar operacions CRUD (Create, Read, Update, Delete) bàsiques en els recursos exposats per una API REST, la qual cosa facilita la interacció i manipulació de dades entre diferents sistemes.

### 6.1.2. Seguretat de la API

La seguretat de l'API es basa en un bearen token ubicat tant en el servidor de l'API com en el servidor client. Si els bearen token d'ambdós servidors no coincideixen, no es té accés a l'API.

### 6.1.3. Endpoints que conté l'Api.

#### Endpoint /getImage

Aquest endpoint s'encarrega de retornar el nom de la imatge si existeix al servidor, si no retorna un missatge d'imatge no trobada amb un **status 404**.

#### Endpoint /getImages

Aquest endpoint s'encarrega de retornar el nom de totes les imatges que hi ha al servidor, si no retorna un missatge d'imatge no trobada amb un **status 404**.

#### Endpoint /createImage

Aquest endpoint s'encarrega de retornar l'URL per poder consumir una imatge que s'ha generat a l'api. En el cas de falla el procés, retorna un missatge, per indicar que ha fallat el procés de crear la imatge amb un **status 500**.

#### Endpoint /pushImage

Aquest endpoint s'encarrega de retornar l'URL d'una imatge pujada a servidor. En el cas de falla el procés, retorna un missatge, per indicar que ha fallat el procés de pujar una imatge amb un **status**

500.

### Endpoint /deleteImage

Aquest endpoint s'encarrega d'eliminar una imatge allotjada al servidor. En el cas que no troba la imatge, retorna un missatge per indicar que no ha trobat la imatge amb un **status 404**.

### Endpoint /deleteImageByProductName

Aquest endpoint s'encarrega d'eliminar un conjunt d'imatges, enviades a servidor amb format d'array. Està pensat per eliminar N imatges d'un producte. En el cas de falla el procés, retorna un missatge per indicar que no ha trobat el producte amb un **status 404**.

### Endpoint /deleteAllImages

Aquest endpoint s'encarrega d'eliminar totes les imatges del servidor, no es demanava, però crec que és molt útil, sobretot per l'hora de llançar el sedeer i buidar l'api.

## 6.2. Vagrant Configuració

Farem ser la següent configuració per la nostra màquina amb Vagrant.

### 6.2.1. Configuració del Vagrant File

```
# -*- mode: ruby -*-
# vi: set ft=ruby :

Vagrant.configure("2") do |config|  
  
  config.vm.define "tenda" do |tenda|  
    tenda.vm.box = "ubuntu/focal64"  
    tenda.vm.network "private_network", ip: "172.16.50.50"  
    tenda.vm.synced_folder "./tenda", "/var/www/html"  
    tenda.vm.provision "shell", path: "setupTenda.sh"  
    tenda.vm.define "vagrantTenda"  
  end  
  
  config.vm.define "api" do |api|  
    api.vm.box = "ubuntu/focal64"  
    api.vm.network "private_network", ip: "172.16.50.60"  
    api.vm.synced_folder "./api", "/var/www/html"  
    api.vm.provision "shell", path: "setupApi.sh"  
    api.vm.define "vagrantApi"  
  end  
end
```

## 6.2.2. Script bash per configurar l'api

```
#!/bin/bash

sudo apt update

sudo apt install -y mysql-server

sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php -y

sudo apt install php8.1 -y

sudo apt install php8.1-mysql -y

sudo apt-get install php8.1-xml -y

sudo apt install php8.1-mbstring -y

sudo apt install php8.1-pdo -y

sudo apt install curl -y

sudo apt install php8.1-gd -y

sudo apt-get install php8.1-curl -y

sudo apt install php8.1-cli unzip -y

curl -sS https://getcomposer.org/installer -o /tmp/composer-setup.php

sudo php /tmp/composer-setup.php --install-dir=/usr/local/bin --filename=composer

cd /var/www/html

composer update

sudo cp -rf /var/www/html/000-default.conf /etc/apache2/sites-available/000-
default.conf

sudo a2enmod rewrite

sudo cp -rf /var/www/html/php.ini /etc/php/8.1/cli/

sudo cp -rf /var/www/html/hosts /etc/

echo ttf-mscorefonts-installer msttcorefonts/accepted-mscorefonts-eula select true | 
sudo debconf-set-selections

sudo apt-get install -y ttf-mscorefonts-installer
```

```

sudo cp -rf /var/www/html/arial.ttf /var/www/html/app/Http/Controllers/
sudo cp -rf /var/www/html ApiController.php /var/www/html/app/Http/Controllers/
sudo a2enmod ssl
sudo systemctl restart apache2.service

```

- ① Actualitzem les llibreries del repositori d'ubuntu
- ② Instalem php 8.1 més totes les llibreries que fan falta per fer funcionar l'api.
- ③ Renombrem el fitxer "*envFile*" a ".env" per a que funcioni la nostra web.
- ④ Copiem el fitxer env y tota l'aplicació de la botiga al la carpeta del lloc d'apache.
- ⑤ Entram a la carpeta del lloc d'apache y donem permisos a tots els fitxers.
- ⑥ Actualitzem composer.
- ⑦ Eliminem la carpeta de *public/storage* y per a continuació fer un *storage:link*.
- ⑧ Copiem la configuració dels llocs disponibles.
- ⑨ Fem un *a2enmod rewrite* per modificar l'url del lloc.
- ⑩ Copiem el *php.ini* amb les llibreries necessaries per el funcionament de l'api.
- ⑪ Copiem el fitxer de *hosts* amb l'ip de l'api afegida.
- ⑫ Instalem el gestor de fonts y copiem la correcció y la font instalada a la carpeta del controlador.  
Ho fem per evitar un problema amb la font a l'hora de treballar amb imatges.
- ⑬ Activem l'ssl
- ⑭ Per últim, reiniciem apache.

### 6.2.3. Script bash per configurar la botiga

```

#!/bin/bash

sudo apt update

sudo apt install -y mysql-server

sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php -y

sudo apt install php8.1 -y

sudo apt install php8.1-mysql -y

sudo apt-get install php8.1-xml -y

sudo apt install php8.1-mbstring -y

sudo apt install curl -y

```

```

sudo apt-get install php8.1-curl -y

sudo apt install php8.1-cli unzip -y

curl -sS https://getcomposer.org/installer -o /tmp/composer-setup.php

sudo php /tmp/composer-setup.php --install-dir=/usr/local/bin --filename=composer

cd /var/www/html

composer update

sudo cp -rf /var/www/html/000-default.conf /etc/apache2/sites-available/000-
default.conf

sudo a2enmod rewrite

sudo mysql -u root << EOF

CREATE USER 'admin'@'%' IDENTIFIED BY 'Aa123456?';

GRANT ALL PRIVILEGES ON * . * TO 'admin'@'%';

EOF

sudo cp -rf /var/www/html/php.ini /etc/php/8.1/cli/

sudo cp -rf /var/www/html/hosts /etc/

sudo a2enmod ssl

sudo systemctl restart apache2.service

```

- ① Actualitzem les llibreries del repositori d'ubuntu
- ② Instal·lem mysql
- ③ Creem y donnem permisos a un nou usuari de mysql
- ④ Instal·lem php 8.1 més totes les llibreries que fan falta per fer funcionar l'api.
- ⑤ Renombrem el fitxer "*envFile*" a ".env" per a que funcioni la nostra web.
- ⑥ Copiem el fitxer env y tota l'aplicació de la botiga al la carpeta del lloc d'apache.
- ⑦ Entrem a la carpeta del lloc d'apache y donem permisos a tots els fitxers.
- ⑧ Actualitzem composer.
- ⑨ Eliminem la carpeta de *public/storage* y per a continuació fer un *storage:link*.
- ⑩ Fem un *migrate* per crear la base de dades y un *db:seed* per afegir dades de prova.
- ⑪ Copiem la configuració dels llocs disponibles.
- ⑫ Fem un *a2enmod rewrite* per modificar l'url del lloc.

- ⑯ Copiem el *php.ini* amb les llibreries necessaries per el funcionament de la botiga.
- ⑰ Copiem el fitxer de *hosts* amb l'ip de la botiga afegida.
- ⑱ Activem l'ssl.
- ⑲ Per últim, reiniciem apache.

## 6.3. Gestió de dependencies

La gestió de dependencies la fem amb composer.

Per instalar composer al projecte seguim els següents passos:

- Obrim un terminal
- Executem:

```
$ composer install
```

## 6.4. Injecció de dependencies

### 6.4.1. Dompdf

Per instalar Dompdf, obrim un terminal, ens col·loquem a la carpeta arrel del projecte.

```
$ composer require dompdf/dompdf
```

Llibreria per poder generar PDF.

### 6.4.2. barryvdh/laravel-debugbar

Debug bar per facilitar el desenvolupament de l'aplicació, per poder debugar el codi.

```
$ composer require barryvdh/laravel-debugbar
```

### Json del composer

```
{
  "name": "laravel/laravel",
  "type": "project",
  "description": "The Laravel Framework.",
  "keywords": ["framework", "laravel"],
  "license": "MIT",
  "require": {
    "php": "^8.1",
    "dompdf/dompdf": "^2.0",
    "barryvdh/laravel-debugbar": "^4.0"
  }
}
```

```

    "guzzlehttp/guzzle": "^7.2",
    "laravel/framework": "^10.0",
    "laravel/sanctum": "^3.2",
    "laravel/tinker": "^2.8",
    "laravel/ui": "^4.2"
},
"require-dev": {
    "barryvdh/laravel-debugbar": "^3.8",
    "fakerphp/faker": "^1.9.1",
    "laravel/pint": "^1.0",
    "laravel/sail": "^1.18",
    "mockery/mockery": "^1.4.4",
    "nunomaduro/collision": "^7.0",
    "phpunit/phpunit": "^10.0",
    "spatie/laravel-ignition": "^2.0"
}

```

## 6.5. Configuració Mail Laravel

Per configurar el Mail en .env necessitem saber:

- Servidor de correu sortint (SMTP)
- Permetir la autenticació
- Indicar el port
- El nom d'usuari (en el nostre cas, posem el email)
- La contrassenya
  - En el nostre cas, desde la compte de Google hem generat una contrassenya per aquest servei

```

MAIL_MAILER=smtp
MAIL_HOST=smtp.mailtrap.io
MAIL_PORT=2525
MAIL_USERNAME='f98bfc33f06af5'
MAIL_PASSWORD='8346738b7ec6b1'
MAIL_ENCRYPTION=null
MAIL_FROM_ADDRESS="hello@example.com"
MAIL_FROM_NAME="${APP_NAME}"

```

## 7. Manual d'instal·lació/distribució de l'aplicació.

### 7.1. Manual d'instal·lació

Per instal·lar el programa **marketPlace**, prèviament necessitarem tenir descarregat el següent

software:

- [Vagrant](#)
- [VirtualBox](#) (o un altre software de virtualització)

Per descarregar-nos el programa, accedim al [repositori del projecte](#) i entrem a la carpeta `vagrant` a través de terminal.

Un cop dins la carpeta i estem dins d'aquesta carpeta a través de terminal, executem la següent comanda:

```
$ vagrant up
```

*Atenció:*

**IMPORTANT**

El Vagrant pot trigar en aixecar-se entre 3~5 minuts depenent dels components de la màquina real.

Avanç de conectar-se a l'aplicació, haurem de canviar els hosts de la nostre màquina, ja que per defecte es connectarà a una altra web que no es la nostra.

En el cas de Windows:

- Anar a la carpeta: Disc Local C → Windows → System32 → drivers → etc
- Obrir el fitxer de *hosts*
- Afegir a l'última línia `172.16.50.50 botiga.com`

En el cas d'Ubuntu:

- Anar a la carpeta: etc
- Afegir a l'última línia `172.16.50.50 botiga.com`

A partir d'aquest moment ja podrem obrir un navegador i buscar la següent URL: <https://botiga.com>

## 8. Manual d'usuari

### 8.1. Un cop en l'aplicació

#### 8.1.1. Usuari no identificat

Quan hagis accedit a l'aplicació, la primera pàgina que veuràs serà la *Landing*, on trobaràs els productes destacats del moment.

Pots veure el detall del producte desitjat fent clic a sobre, a la pàgina de detall, trobaràs el nom, la descripció, el preu i el nom de la botiga que ven aquest producte.

Si cliques sobre el nom de la botiga del venedor, et redirigirà a la pàgina de la botiga, on trobaràs

més productes del mateix venedor.

Pots afegir protuctes al carret de la compra fent clic sobre el botó 'Añadir', per consultar els productes que tens en el carret t'has de dirigir a l'icone del 'carret' situat en la part superior dreta de la pantalla.

Per últim, per realitzar una compra, has de clicar sobre el botó 'Comprar'

### 8.1.2. Usuari identificat

Per identificar-te a l'aplicació, prem sobre el botó 'Identificate' situat a la part superior dreta de la pàgina.

En cas de tenir ja un compte d'usuari, inicia sessió emplenant les dades que es demanen.

En el cas de no recordar la contrasenya, a l'hora d'iniciar sessió, tens un enllaç que s'anomena "olvidado tu contraseña", el qual et portarà cap a una pantalla nova, on hauràs d'introduir el teu correu. Tot seguit rebràs a la teva bústia, un correu amb l'enllaç que et redirigís a una pantalla, en la qual introduiràs la nova contrasenya i la confirmaràs. Un cop actualitzada, l'aplicació et mostrerà l'inici de sessió, en el qual faràs inici de sessió, ja amb la contrasenya nova introduïda anteriorment.

Si ets un nou usuari, clica sobre l'enllaç 'Registra't aquí' situat a la part inferior del mateix formulari i omple les dades demanades, un cop ho hagis fet, rebràs un correu electrònic per verificar el registre.

Com a usuari verificat, tindrà un perfil d'usuari, en aquesta pagina, trobaràs tres diferents botons.

1. "Editar perfil publico": On podrás modificar les dades del teu perfil, com, el nom d'usuari, limatge de perfil i la contrasenya.
2. "Mi tienda": Pots crear la teva propria botiga si vols vendre productes fets per tu. Només has d'emplenar el formulari amb les dades demanades per donar d'alta la teva propria botiga.
3. "Pedidos realizados": On trobaràs un historics de totes les teves comandes realitzades.

Un cop d'onat d'atla una botiga, en el perfil d'usuari apareixerán dos botons més.

1. Ara el botó "Mi tienda", et redirigeix a la pagina de la teva botiga.
2. Sota d'aquesta trobaràs "Editar mi tienda" on podrás:
  - Personalitzar la teva botiga afegint un banner, una descripció o canviar el Logo.
  - Afegir nous productes a la botiga.
  - Podrás habilitar u deshabilitar productes ja afegits a la teva botiga, o eliminar-los.
  - Triar l'ordre en el que vols que els altres usuaris vegin els productes de la teva botiga.
3. "Pedidos vendidos": On trobaràs un historis de tots els teus productes venuts.

Instruccions per afegir/modificar un nou producte

- Per afegir un nou producte, des de "Mi tienda" clica sobre "Producto nuevo" i emplena el

formulari amb les dades demanades

- Pots modificar un producte ja afegit fent clic sobre el producte desitjat des de "Mi tienda", al fer-ho et redirigirà a un nou formulari ja emplenat amb les dades del producte, només hauràs de modificar les dades desitgades i guardar els canvis.

### 8.1.3. Procés de compra

1. En la pantalla de l'aplicació, pots anar afegint productes al carret.
2. Un cop amb tots els productes que vols desitjats, cliques a la icona del carret, que està a la part superior dreta. En aquesta pantalla, podràs veure, un resumen de tots els productes que has afegit al carret, amb l'opció d'eliminar el que no vulguis si fos el cas.
3. A l'hora de posar la comanda en marxa, en el cas que no estiguis identificat com usuari, hauràs d'iniciar sessió, amb un compte existent o crear-te una nova.
4. En el moment que el venedor accepta el pagament, autoritza l'enviament del producte.
5. L'usuari tindrà el PDF del resum de la comanda per poder descarregar en tot moment, dins del seu perfil d'usuari, dividits amb dues seccions, pedidos realizados i ventas realizadas.

## 9. Línies futures

### 9.1. Implementacions pendents

De les funcionalitats proposades, ens ha faltat implementar la missatgeria interna, com a futures implementacions, ens agradarà implementar 'el modo oscuro' a l'aplicació

### 9.2. Errors a solucionar

A l'hora de la entrega, vem trobar que un usuari no logat, si fa una comanda, dona un error 500. Investigant ens vam adonar de que té una solució molt senzilla y la voldríem aplicar.

## 10. Desviacions el la planificació

En general, hem planificat les tasques intentant arribar a les màximes hores disponibles de treball per a cada setmana, no obstant això, al no tenir experiència a l'hora de la planificació, van haver tasques que vam planificar per a més hores de les que necessitaven, i altres, que al contrari, vam pensar que serien més ràpides i senzilles de realitzar, però, ens van portar més temps de l'imaginat.

Creiem que per aquesta raó, al no haver realitzat bé la planificació, ens van faltar hores per a fer algunes tasques, com la missatgeria interna, o algunes proves unitaries.

En adonar-nos que ens faltava temps per implementar una nova funcionalitat, vam decidir acabar i polir les funcionalitats ja implementades.

# 11. Aportacions del projecte

Gràcies a aquest projecte, ens hem familiaritzat amb el *framework Laravel* i après a treballar amb **ORM** (Object Relational Mapping), en aquest cas **Eloquent**, que és l'ORM que integra Laravel.

# 12. Conclusions

Després de treballar en el projecte de Laravel utilitzant la metodologia ABP, podem dir el següent:

Hem aconseguit adquirir unes bones bases en el framework de Laravel mitjançant el treball diari. Les primeres setmanes han estat una mica dures, ja que estàvem en procés d'adaptar-nos a com funciona Laravel. En la nostra opinió personal, un cop ens hem habituat i hem entès com funciona tot, les coses han començat a fluir millor. Com a conclusió sobre l'ús d'un framework, podem afirmar que ens proporciona moltes facilitats a l'hora de desenvolupar, a més d'ofrir una major seguretat i rapidesa en el desenvolupament de pàgines web.

# 13. Glossari

## 13.1. Recursos de consulta

- [Stackoverflow](#)
- [Web Oficial](#)
- [Laracast](#)

### 13.1.1. Documentació per Php

- [Apunts de Php de Josep Queralt](#)
- [Manual de PDO, Php, Bdd de Josep Queralt](#)
- [Web Oficial Php](#)
- [Web oficial Enviament de correus](#)

### 13.1.2. JavaScript

- [Apunts de JavaScript de Jordi Bosom](#)
- [Manual Oficial de JavaScript](#)
- [Manual de JavaScript w3schools](#)

### 13.1.3. Html & Css

- [Apunts d'Html & Css de Jordi Bosom](#)
- [Manual oficial d'Html](#)
- [Apunts d'Css de Jordi Bosom](#)

- [Manual oficial de Css](#)

### 13.1.4. MariaDb

- [Manual oficial Maridb](#)

### 13.1.5. Vagrant

- [Apunts Vagrant Josep Queralt](#)
- [Apunts Vagrant Jordi Bosom](#)

### 13.1.6. Git

- [Apunts Git Jordi Bosom](#)

### 13.1.7. AsciiDoc

- [Apuns AsciiDoc Jordi Bosom](#)
- [Manual Oficial AsciiDoc](#)

### 13.1.8. Laravel

- [Apunts Laravel Josep Queralt](#)
- [Repositori de Classe Laravel](#)

### 13.1.9. Apunts DAW Jaume y Dani

- [Notion Personal](#)

## 14. Presentació del projecte

Enllaç video de presentació del projecte.

- [Video Presentació](#)

## 15. Appendix: Llicència:

### 15.1. Llicència pel text:



Aquesta obra està subjecta a una llicència de [Reconeixement-CompartirIgual 4.0 Internacional de Creative Commons](#)

Per reutilitzar parts d'aquest projecte heu de seguir les indicacions següents:

## Atribució

Heu de proporcionar crèdit als autors incloent un enllaç a la URL original d'aquest projecte, o a una còpia estable i de lliure accés, i que contingui la informació completa de l'autoria tal com apareix aquí.

## Compartir igual

Si feu modificacions o afegitons a la pàgina que reutilitzeu, heu de llicenciarlos sota la llicència Reconeixement-CompartirIgual de Creative Commons o posterior.

## Indicar els canvis

Si en feu modificacions o afegitons, heu d'indicar que l'obra original ha estat modificada. En una wiki o un repositori de Git la informació històrica que proporciona el sistema és suficient.

## Nota de llicència

Cada còpia o versió modificada que redistribuïu ha d'incloure una nota de llicència indicant que l'obra s'ha alliberat sota la CC-BY-SA i un enllaç a la llicència original, o bé el text complet de la llicència.