



UNIVERSIDAD  
**NACIONAL**  
DE COLOMBIA

Facultad de Ingeniería  
Departamento de Sistemas e Industrial  
Ingeniería de Software 1

## Casos de uso

### 1. Jugar Partida Local

Actor principal: Usuario autenticado o invitado

Descripción: Un usuario quiere jugar una partida en un mismo dispositivo, ya sea contra sí mismo o con otra persona compartiendo turnos.

Precondiciones: El usuario debe haber accedido al sistema con uno de los métodos disponibles para el acceso.

Flujo Principal:

- El usuario accede a la opción “Partida Local”.
- Se muestra la interfaz del tablero con piezas en la posición inicial.
- Se indica el turno de las piezas blancas para comenzar la partida.
- Los jugadores realizan sus movimientos por turnos.
- La partida finaliza cuando hay un jaque mate, tablas o el jugador abandona.
- Se muestra el resultado final.

Flujo Alternativo:

- El usuario cierra la partida antes de finalizar.

### 2. Sistema de Mensajes entre Jugadores

Actor principal: Usuario autenticado

Descripción: Un usuario quiere comunicarse con su oponente mediante un chat.

Precondiciones: El usuario debe estar autenticado, la partida debe estar en curso (No partida local ni partida contra IA).

Flujo Principal:

- El usuario accede a la partida en curso (No local o contra IA).
- Se habilita un panel de chat con un campo de texto.

- El usuario envía un mensaje y el oponente lo recibe en tiempo real.
- Los jugadores pueden seguir chateando hasta que finalice la partida.

Flujo Alternativo:

- Si el usuario intenta escribir un mensaje que exceda el límite de caracteres (200), el sistema no los agrega.

### **3. Consultar Ranking de Jugadores**

Actor principal: Usuario autenticado o invitado

Descripción: Un usuario quiere ver la clasificación de los mejores jugadores.

Precondiciones: Deben estar guardados los datos de los jugadores y su ELO.

Flujo Principal:

- El usuario accede a la sección de "Ranking".
- El sistema muestra una lista de los jugadores clasificados con respecto a su ELO.
- El usuario puede buscar jugadores específicos por nickname.

Flujo Alternativo:

- Si no hay jugadores en el ranking, el sistema muestra un mensaje indicando que aún no hay clasificaciones.