



UNIVERSIDAD  
**NACIONAL**  
DE COLOMBIA

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá  
Facultad de Ingeniería  
Departamento de Sistemas e Industrial  
Ingeniería de Software 1 (2016701)

## Historia de Usuario #2

### Anexo de Documentos Relacionados:

[HTTP Methods – MDN Web Docs](#)

[Chess Variants – Wikipedia](#)

### Descripción conceptual

<b>Módulo</b>	<i>Módulo de Creación de Partidas.</i>
<b>Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s):</b>	<i>El sistema debe permitir a los jugadores crear partidas personalizadas con reglas y condiciones específicas (tiempo, modalidad, variantes).</i>

### Backend:

URL	Método	Código html
/api/games/custom	POST	201, 400
<b>Caso de uso técnico</b> Al crear una partida personalizada, el sistema debe retornar código 201 y los detalles de la partida. Si los datos son inválidos, retornar 400.		
	<b>Datos de salida</b>	
{ "time_limit": 300, "variant": "blitz" }	201: { "status": "success", "data": { "id": 123, "time_limit": 300, "variant": "blitz" } 400: { "error": "Invalid time control format." }	

### **Frontend**

Interacción esperada: El usuario selecciona "Crear Partida Personalizada", ajusta los parámetros (tiempo, modalidad, etc.) y confirma la creación.

Flujo visual y eventos: Se muestra un formulario con opciones configurables. Al confirmar, se crea la partida y se espera a que un oponente se una.

Crear Partida Personalizada

Tiempo de juego:

Modalidad:

Color de piezas:

Crear Partida