

<b>1. Crear una partida rápida</b>
<b>Actor principal: Usuario autenticado o invitado</b>
<b>Breve descripción:</b> Un usuario quiere iniciar una partida rápida (con tiempo límite) contra otro jugador.
<b>Precondiciones:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• El usuario debe estar registrado o jugar como invitado y haber accedido al sistema con uno de los métodos disponibles para el acceso.</li> </ul>
<b>Flujo principal:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• El usuario accede a la opción “jugar partida online” y entre las opciones acceder a “partida rápida”.</li> <li>• El sistema busca un oponente con un ELO similar. • Se genera la partida y se muestra la interfaz de juego.</li> <li>• Se inicia la partida con contador y las piezas blancas hacen el primer movimiento.</li> <li>• Los jugadores realizan sus movimientos por turnos.</li> <li>• La partida finaliza cuando hay un jaque mate, el tiempo finaliza para uno de los dos jugadores, hay tablas o un jugador abandona.</li> <li>• Se actualiza el ELO de los jugadores, se muestra el resultado y se guarda la partida en el historial de los jugadores.</li> </ul>
<b>Flujo alternativo:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Si no hay jugadores disponibles, se muestra un mensaje de espera al usuario.</li> </ol>