Casos de Uso

1. Implementación de Reglas

- · Actor principal: Usuario autenticado o invitado.
- Descripción: Un usuario debe poder jugar con las reglas clásicas del ajedrez.
- Precondiciones: El sistema debe restringir al usuario a realizar movimientos legales; es decir que concuerden con las reglas típicas del ajedrez.
- Flujo Principal:
 - El usuario inicia una partida.
 - Al momento de mover alguna pieza, el sistema debe mostrar y admitir los movimientos válidos para dicha pieza.
- Flujo Alternativo:
 - El usuario intenta hacer un movimiento ilegal.
 - El sistema devuelve automáticamente la pieza a su lugar original.
 - El usuario debe realizar un movimiento que sea legal.

2. Registro de Usuario

- Actor principal: Usuario autenticado.
- Descripción: Un usuario debe poder registrarse en la aplicación mediante su correo y alguna contraseña o registrarse con una cuenta de terceros.
- Precondiciones: El sistema debe permitir el registro de usuarios.
- Flujo Principal:
 - El usuario entra a la aplicación.
 - Registra un correo electrónico y posteriormente una contraseña.
 - El usuario registra su nombre de usuario.

Casos de Uso

- Finalmente accede a la aplicación.
- Flujo Alternativo:
 - El usuario entra a la aplicación.
 - Registra un correo electrónico que ya se ha registrado.
 - El sistema avisa al usuario que dicho correo ya se encuentra registrado y que debe usar otro.
 - Al momento de registrar su nombre de usuario, el usuario registra un nombre de usuario ya existente.
 - El sistema avisa al usuario que el nombre de usuario ya está ocupado y que debe usar otro.

3. Añadir Amigos

- · Actor principal: Usuario autenticado.
- Descripción: Un usuario autenticado debe poder registrar a un amigo (usuario autenticado) en su lista de amigos.
- Precondiciones: El usuario debe estar autenticado.
- Flujo Principal:
 - El usuario ingresa al apartado de "amigos".
 - Mediante una barra de búsqueda, el usuario ingresa el nombre de usuario de su amigo.
 - Encuentra el perfil de su amigo y envía una solicitud de amistad.
- Flujo Alternativo:
 - El usuario ingresa al apartado de "amigos".
 - Mediante una barra de búsqueda, el usuario ingresa el nombre de usuario de su amigo.
 - No encuentra el perfil de su amigo.
 - Problemas con el buscador.

Casos de Uso 2