

3. Sistema de Torneos en Línea

Actor: Jugador registrado.

Breve descripción:

El jugador puede participar en torneos en línea organizados por el sistema, donde compite contra varios oponentes en una serie de partidas.

Precondiciones:

1. El jugador debe haber iniciado sesión.
2. Debe haber un torneo disponible para unirse.

Flujo Principal:

1. El jugador accede a la sección "Torneos".
2. Selecciona un torneo disponible y se registra.
3. El sistema asigna al jugador a una serie de partidas contra otros participantes.
4. El jugador compite en las partidas asignadas.
5. Al finalizar el torneo, el sistema muestra los resultados y premios (si los hay).

Flujo Alternativo:

1. Si el jugador abandona el torneo antes de finalizar, el sistema lo elimina de la competencia y notifica: "Has sido eliminado del torneo por inactividad".

Postcondiciones:

1. El jugador ha sido registrado exitosamente en un torneo disponible.
2. El sistema ha asignado al jugador a una serie de partidas contra otros participantes del torneo.
3. El jugador ha competido en las partidas asignadas y el sistema ha registrado los resultados.

4. Al finalizar el torneo, el sistema ha mostrado los resultados y premios (si los hay) al jugador.
5. Si el jugador abandona el torneo antes de finalizar, el sistema lo ha eliminado de la competencia y ha notificado adecuadamente.