



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Sistemas e Industrial
Ingeniería de Software 1 (2016701)

Historia de Usuario #07

Anexo de Documentos Relacionados:

[HTTP response status codes – MDN Web Docs](#)

Descripción conceptual

Módulo	<i>Modulo de reglas de partida</i>
Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s):	<i>El sistema debe implementar las reglas clásicas del ajedrez, restringiendo los movimientos a aquellos que sean legales según las normas oficiales del juego.</i>

Backend

URL /api/move	Método POST	Código http 200, 400
Caso de uso técnico Si se retorna 200 – Movimiento válido Si se retorna 400 – Movimiento ilegal		
Datos de entrada 200: 400: <pre>{ "game_id": 12345, "player_id": 1, "from": "e2", "to": "e4" }</pre>		Datos de salida 200: <pre>{ "status": "success", "message": "Movimiento realizado con éxito", "board_state": "... }</pre> <hr/> 400: <pre>{ "status": "error", "message": "Movimiento no permitido según las reglas del ajedrez" }</pre>

Frontend

Al dar click sobre una pieza, el sistema debe mostrar con círculos de color gris los movimientos que son validos para esa pieza. En dado caso de que el usuario quiera mover la pieza a una casilla diferente, esta regresara a su lugar original.

