7. Implementación de Reglas

Actor: Usuario autenticado o invitado

Breve descripción:

Un usuario debe poder jugar con las reglas clásicas del ajedrez.

Precondiciones:

1. El sistema debe restringir al usuario a realizar movimientos legales; es decir que concuerden con las reglas típicas del ajedrez.

Flujo principal:

- 1. El usuario inicia una partida.
- 2. Al momento de mover alguna pieza, el sistema debe mostrar y admitir los movimientos válidos para dicha pieza.

Flujo alternativo:

- 1. El usuario intenta hacer un movimiento ilegal.
- 2. El sistema devuelve automáticamente la pieza a su lugar original.
- 3. El usuario debe realizar un movimiento que sea legal.

Postcondiciones:

1. El usuario sigue las reglas del ajedrez.