

## **CASOS DE USO**

### **1. Análisis de Partidas Guardadas**

Actor Principal: Jugador registrado.

Descripción: El jugador puede acceder a su historial de partidas guardadas, reproducirlas paso a paso y realizar un análisis básico de los movimientos.

Precondiciones:

1. El jugador debe haber iniciado sesión.
2. El jugador debe tener al menos una partida guardada en su historial.

Flujo Principal:

1. El jugador accede a la sección "Historial de Partidas".
2. Selecciona una partida de la lista.
3. El sistema muestra un tablero interactivo con la partida seleccionada.
4. El jugador reproduce la partida paso a paso, viendo los movimientos y las posibles alternativas sugeridas por el sistema.
5. El jugador puede pausar, retroceder o avanzar en la reproducción.

Flujo Alternativo:

1. Si el jugador no tiene partidas guardadas, el sistema muestra un mensaje: "No hay partidas disponibles para analizar".

### **2. Configuración de Partidas Personalizadas**

Actor Principal: Jugador registrado.

Descripción: El jugador puede crear una partida personalizada con reglas y condiciones específicas (por ejemplo, tiempo límite, modalidad blitz, o variantes de ajedrez como "ajedrez 960").

Precondiciones:

1. El jugador debe haber iniciado sesión.

2. El jugador debe estar en la sección de creación de partidas.

Flujo Principal:

1. El jugador selecciona "Crear Partida Personalizada".
2. El sistema muestra opciones para configurar la partida (tiempo, modalidad, variantes de ajedrez, etc.).
3. El jugador ajusta los parámetros según sus preferencias.
4. El sistema crea la partida y espera a que otro jugador se una.
5. Una vez que un oponente se une, la partida comienza con las reglas configuradas.

Flujo Alternativo:

1. Si ningún jugador se une después de un tiempo determinado, el sistema notifica al creador: "No se encontraron oponentes. Intente ajustar los parámetros".

### 3. Sistema de Torneos en Línea

- **Actor Principal:** Jugador registrado.
- **Descripción:** El jugador puede participar en torneos en línea organizados por el sistema, donde compite contra varios oponentes en una serie de partidas.
- **Precondiciones:**
  - El jugador debe haber iniciado sesión.
  - Debe haber un torneo disponible para unirse.
- **Flujo Principal:**

- El jugador accede a la sección "Torneos".
- Selecciona un torneo disponible y se registra.
- El sistema asigna al jugador a una serie de partidas contra otros participantes.
- El jugador compete en las partidas asignadas.
- Al finalizar el torneo, el sistema muestra los resultados y premios (si los hay).
- **Flujo Alternativo:**
  - Si el jugador abandona el torneo antes de finalizar, el sistema lo elimina de la competencia y notifica: "Has sido eliminado del torneo por inactividad".