



UNIVERSIDAD  
**NACIONAL**  
DE COLOMBIA

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá  
Facultad de Ingeniería  
Departamento de Sistemas e Industrial  
Ingeniería de Software 1 (2016701)

## Historia de Usuario #1

### Anexo de Documentos Relacionados:

[HTTP response status codes – MDN Web Docs](#)

### Descripción conceptual

<b>Módulo</b>	<i>Módulo de búsqueda de partida rápida en línea.</i>
<b>Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s):</b>	<i>Se debe poder iniciar una partida rápida contra otro jugador de mi nivel para jugar sin demoras y mejorar mi desempeño.</i>

### Backend:

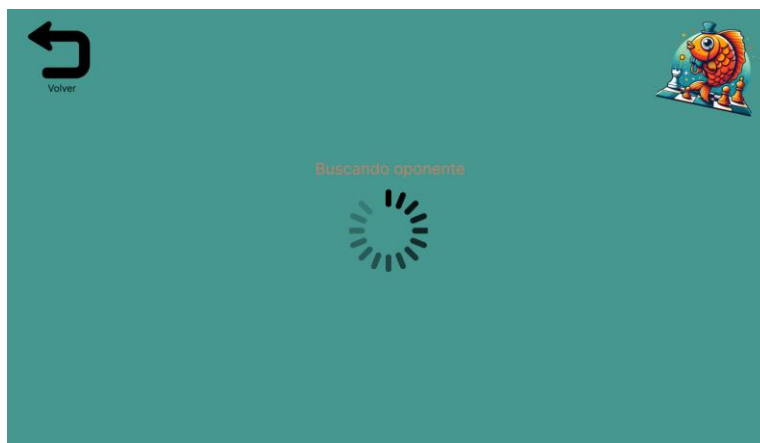
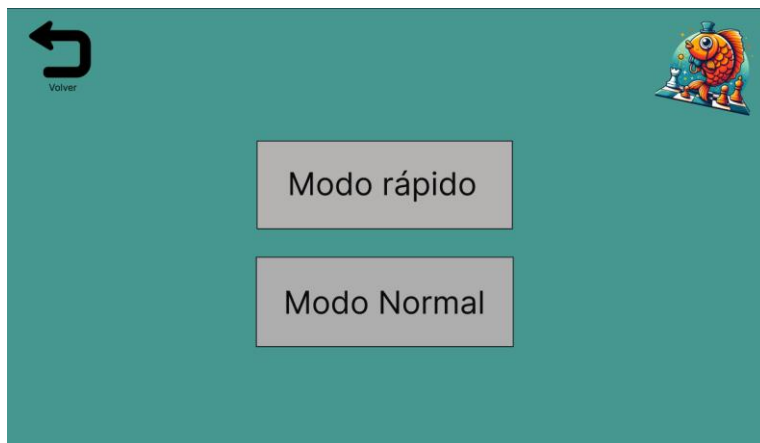
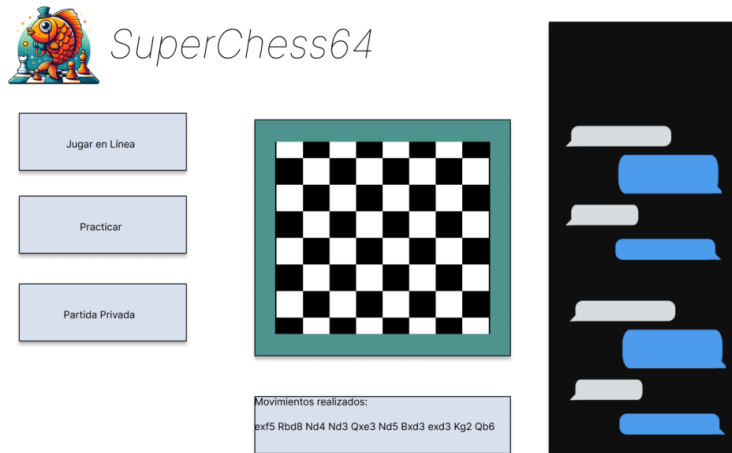
URL	Método	Código html
/api/matchmaking/quick	POST	200 202 400 500
<b>Caso de uso técnico</b> Si se retorna el código 200 indicará partida encontrada. Si se retorna el código 202 indicará en espera del oponente. Si se retorna el código 400 indicará Bad request – Datos inválidos. Si se retorna el código 500 indicará Internal Server Error - Fallo en el servidor.		
<b>Datos de entrada</b>  <b>200:</b> <b>202:</b> <b>400:</b> <b>500:</b> <pre>{   "player_id": "123456",   "elo": 1500,   "time_control": "10+5",   "game_mode": "standard" }</pre>		<b>Datos de salida</b>  <b>200:</b> <pre>{   "match_id": "abc123",   "opponent": {     "id": "654321",     "username": "ChessMaster99",     "elo": 1520   },   "time_control": "10+5",   "status": "match_found",   "board_url": "/game/abc123" }</pre>

	<b>202:</b> <pre>{   "status": "waiting_for_opponent",   "queue_position": 3 }</pre>
	<b>400:</b> <pre>{   "error": "Invalid time control format." }</pre>
	<b>500:</b> <pre>{   "error": "Unexpected error occurred.            Please try again later." }</pre>

## Frontend

### Flujo visual y eventos:

Al darle click a jugar en línea se abre una nueva interfaz la cual tiene dos opciones para escoger el modo que el usuario desea jugar, al seleccionar una de las opciones empezara inmediatamente a buscar un oponente.





UNIVERSIDAD  
**NACIONAL**  
DE COLOMBIA

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá  
Facultad de Ingeniería  
Departamento de Sistemas e Industrial  
Ingeniería de Software 1 (2016701)

## Historia de Usuario #2

### Anexo de Documentos Relacionados:

[HTTP response status codes – MDN Web Docs](#)

### Descripción conceptual

<b>Módulo</b>	<i>Módulo de práctica contra una IA.</i>
<b>Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s):</b>	<i>Se debe poder iniciar una partida de práctica contra una IA después de seleccionar la dificultad de esta.</i>

### Backend:

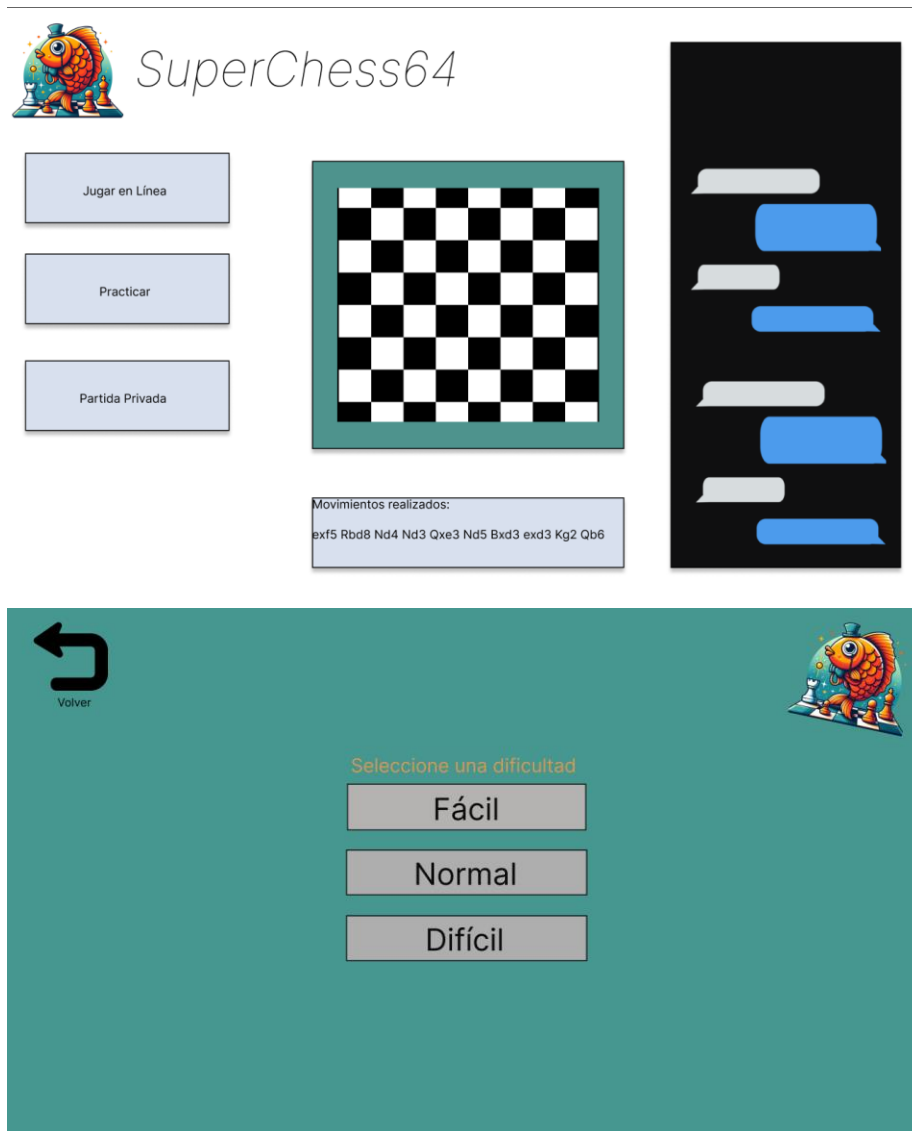
URL	Método	Código html
/game/play-ai	POST	201 400 500
<b>Caso de uso técnico</b> Si se retorna el código 201 indicará que el juego se creó correctamente. Si se retorna el código 400 (Bad Request) indicará que el cuerpo de la solicitud es inválido. Si se retorna el código 500 (Internal Server Error) indicará que ocurrió un error al intentar crear la partida contra la IA.		
		Datos de salida
201: 400: 500: <pre> {   "difficulty": "medium",   "color": "white" } </pre>		201: <pre> {   "game_id": "123456",   "board": [     ["r", "n", "b", "q", "k", "b", "n", "r"],     ["p", "p", "p", "p", "p", "p", "p", "p"],     ["", "", "", "", "", "", "", ""],     ["", "", "", "", "", "", "", ""],     ["", "", "", "", "", "", "", ""],     ["", "", "", "", "", "", "", ""],     ["P", "P", "P", "P", "P", "P", "P", "P"],     ["R", "N", "B", "Q", "K", "B", "N", "R"]   ],   "current_turn": "white", </pre>

	<b>400:</b> <pre>{   "error": "Invalid input. Please specify             difficulty and color." }</pre>
	<b>500:</b> <pre>{   "error": "An error occurred while             creating the game. Please try again             later." }</pre>

## Frontend

### Flujo visual y eventos:

Al darle click a jugar en modo práctica se abre una nueva interfaz la cual tiene tres opciones para escoger la dificultad de la IA que desea el usuario.





UNIVERSIDAD  
**NACIONAL**  
DE COLOMBIA

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá  
Facultad de Ingeniería  
Departamento de Sistemas e Industrial  
Ingeniería de Software 1 (2016701)

## Historia de Usuario #3

### Anexo de Documentos Relacionados:

[HTTP response status codes – MDN Web Docs](#)

### Descripción conceptual

<b>Módulo</b>	<i>Módulo de invitación a un juego.</i>
<b>Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s):</b>	<i>Se debe poder crear o unirse a una sala privada para jugar contra un oponente a quien se le envía o recibe el enlace de invitación.</i>

### Backend:

URL	Método	Código html
/game/invite	POST	201 400 500
<b>Caso de uso técnico</b> Si se retorna el código 201 indicará partida creada. Si se retorna el código 400 indicará Bad request – Datos inválidos, significa que no pudo encontrar al jugador para enviarle la invitación. Si se retorna el código 500 indicará Internal Server Error - Fallo en el servidor, Si hay un error en el servidor al intentar crear la partida o enviar la invitación		
<b>Datos de entrada</b>  201: 400: 500:	201: <pre>{       "game_id": "654321",       "player1": {         "name": "jugador1",         "color": "white"       },       "player2": {         "name": "jugador2",         "color": "black"       },       "board": [</pre>	

<p><b>"message": "¡Hola! Me gustaría jugar una partida de ajedrez. ¿Aceptas la invitación?"</b></p> <p><b>}</b></p>	<pre> ["r", "n", "b", "q", "k", "b", "n", "r"], ["p", "p", "p", "p", "p", "p", "p", "p"], ["", "", "", "", "", "", "", ""], ["", "", "", "", "", "", "", ""], ["", "", "", "", "", "", "", ""], ["", "", "", "", "", "", "", ""], ["P", "P", "P", "P", "P", "P", "P", "P"], ["R", "N", "B", "Q", "K", "B", "N", "R"] ], "current_turn": "white", "status": "waiting_for_player2" } </pre>
	<p><b>400:</b></p> <p><b>{</b></p> <p><b>"error": "Invalid input. Please provide a valid email or username for the opponent."</b></p> <p><b>}</b></p>
	<p><b>500:</b></p> <p><b>{</b></p> <p><b>"error": "An error occurred while sending the invitation. Please try again later."</b></p> <p><b>}</b></p>



## Frontend

### Flujo visual y eventos:

Al darle click a partida privada se abre una nueva interfaz la cual tiene dos opciones para escoger si unirse a una sala o crearla, si se selecciona la opción de crear sala el sistema redirige al usuario a una sala de espera mientras se une el oponente.

