



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Sistemas e Industrial
Ingeniería de Software 1 (2016701)

Historia de Usuario #2

Anexo de Documentos Relacionados:

[HTTP response status codes – MDN Web Docs](#)

Descripción conceptual

Módulo	<i>Módulo de práctica contra una IA.</i>
Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s):	<i>Se debe poder iniciar una partida de práctica contra una IA después de seleccionar la dificultad de esta.</i>

Backend:

URL	Método	Código html
/game/play-ai	POST	201 400 500
Caso de uso técnico Si se retorna el código 201 indicará que el juego se creó correctamente. Si se retorna el código 400 (Bad Request) indicará que el cuerpo de la solicitud es inválido. Si se retorna el código 500 (Internal Server Error) indicará que ocurrió un error al intentar crear la partida contra la IA.		
		Datos de salida
201: 400: 500: <pre> { "difficulty": "medium", "color": "white" } </pre>		201: <pre> { "game_id": "123456", "board": [["r", "n", "b", "q", "k", "b", "n", "r"], ["p", "p", "p", "p", "p", "p", "p", "p"], ["", "", "", "", "", "", "", ""], ["", "", "", "", "", "", "", ""], ["", "", "", "", "", "", "", ""], ["", "", "", "", "", "", "", ""], ["P", "P", "P", "P", "P", "P", "P", "P"], ["R", "N", "B", "Q", "K", "B", "N", "R"]], "current_turn": "white", </pre>

	400: <pre>{ "error": "Invalid input. Please specify difficulty and color." }</pre>
	500: <pre>{ "error": "An error occurred while creating the game. Please try again later." }</pre>

Frontend

Flujo visual y eventos:

Al darle click a jugar en modo práctica se abre una nueva interfaz la cual tiene tres opciones para escoger la dificultad de la IA que desea el usuario.

