

3. Jugar contra una IA (StockFish)
Actor principal: Usuario autenticado o invitado
Breve descripción: Un usuario quiere practicar jugando contra una inteligencia artificial.
Precondiciones: <ul style="list-style-type: none">• El sistema debe tener un motor IA de ajedrez disponible.
Flujo principal: <ul style="list-style-type: none">• El usuario selecciona la opción “partida de práctica”.• Selecciona el nivel de dificultad.• Se genera la partida y se muestra la interfaz de juego.• El usuario y la IA realizan sus movimientos por turnos.• Se juega la partida hasta su finalización.• Se muestra el resultado y el usuario puede analizar la partida.
Flujo alternativo: <ul style="list-style-type: none">• El usuario cierra la partida antes de finalizar.• Problemas con el motor IA.