



Historias de usuario # 06

Anexo de Documentos Relacionados:

- [HTTP response status codes – MDN Web Docs](#)

Módulo Consultar Ranking

Descripción conceptual

Módulo	Módulo Consultar Ranking
Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s):	Permitir que los usuarios (autenticados o invitados) consulten la clasificación de los jugadores basada en su ELO. El sistema debe mostrar un listado ordenado de los jugadores con mejor puntuación y permitir la búsqueda de jugadores específicos por su nickname.

Backend:

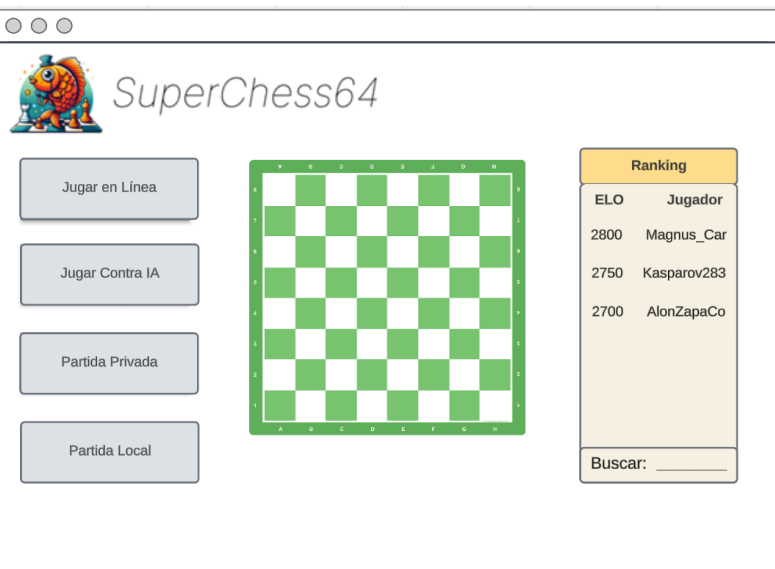
URL	Método	Código html
/api/ranking/get	GET	200 204 400 500
Caso de uso técnico Si se retorna el código 200, el sistema devuelve una lista de jugadores ordenados por su ELO. Si se retorna el código 204, el sistema indica que no hay jugadores en el ranking. Si se retorna el código 400, indica que la solicitud es inválida (por ejemplo, un error en los parámetros de búsqueda). Si se retorna el código 500, indica un fallo en el servidor.		
Datos de entrada	Datos de salida	

	200: <pre>{ "status": "ranking_fetched", "players": [{ "rank": 1, "id": "987654", "nickname": "Magnus_Carl123", "elo": 2800 }, { "rank": 2, "id": "456789", "nickname": "Kasparov2833", "elo": 2750 }, { "rank": 3, "id": "123456", "nickname": "AlonZapaCo", "elo": 2700 }] }</pre>
	204: <pre>{ "status": "no_players_in_ranking", "message": "Aún no hay clasificaciones disponibles." }</pre>
<pre>{ "search": "Kasparovi" }</pre>	400: <pre>{ "error": "Invalid Nicknme" }</pre>
	500: <pre>{ "error": "Unexpected error occurred. Please try again later." }</pre>

Frontend

Interacción esperada: El usuario puede digitar un Nickname en el espacio de “Buscar:” en la mini pestaña de Ranking, luego puede oprimir “enter” para iniciar la búsqueda.

Flujo visual y eventos: Se muestra en la lista el nombre del jugador con su puntaje respectivo.



Ranking	
ELO	Jugador
2800	Magnus_Car
2750	Kasparov283
2700	AlonZapaCo
<p>Buscar:</p> <p>Kasparov283</p>	