

<b>4. Jugar Partida Local</b>
<b>Actor:</b> Usuario autenticado o invitado
<b>Breve descripción:</b> Un usuario quiere jugar una partida en un mismo dispositivo, ya sea contra sí mismo o con otra persona compartiendo turnos.
<b>Precondiciones:</b>  <ol style="list-style-type: none"><li>1. El usuario debe haber accedido al sistema con uno de los métodos disponibles.</li></ol>
<b>Flujo Principal:</b>  <ol style="list-style-type: none"><li>1. El usuario accede a la opción “Partida Local”.</li><li>2. Se muestra la interfaz del tablero con piezas en la posición inicial.</li><li>3. Se indica el turno de las piezas blancas para comenzar la partida.</li><li>4. Los jugadores realizan sus movimientos por turnos.</li><li>5. La partida finaliza cuando hay un jaque mate, tablas o el jugador abandona.</li><li>6. Se muestra el resultado final.</li></ol>
<b>Flujo Alternativo:</b>  <ol style="list-style-type: none"><li>1. El usuario cierra la partida antes de finalizar.</li></ol>
<b>Postcondiciones:</b>  <ol style="list-style-type: none"><li>1. El usuario inicia una Partida Local.</li></ol>