

2. Crear una Partida por invitación
Actor principal: Usuario autenticado o invitado
Breve descripción: Un usuario quiere jugar una partida amistosa con un amigo enviando una invitación.
Precondiciones: <ul style="list-style-type: none"> • Ambos jugadores deben estar autenticados.
Flujo principal: <ul style="list-style-type: none"> • El usuario selecciona la opción “partida privada”. • Se genera un código de sala y un link de acceso. • Se ingresa el usuario o correo electrónico del amigo. • El oponente entra al link de acceso o ingresa el código generado en el apartado de “partida privada”. • Se genera la partida y se muestra la interfaz de juego. • Se juega la partida hasta su finalización. • Se muestra la partida y se guarda en el historial de los jugadores.
Flujo alternativo: <ul style="list-style-type: none"> • Si hay inactividad por más de 5 minutos la sala creada se cierra.