



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Sistemas e Industrial
Ingeniería de Software 1 (2016701)

Historia de Usuario #1

Anexo de Documentos Relacionados:

[HTTP response status codes – MDN Web Docs](#)

[Chess Game PGN Specification](#)

Descripción conceptual

Módulo	<i>Módulo de Historial de Partidas.</i>
Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s):	<i>El sistema debe permitir a los jugadores reproducir partidas guardadas paso a paso y realizar un análisis básico de los movimientos.</i>

Backend:

URL	Método	Código html
/api/history/{game_id}	GET	200 404
Caso de uso técnico Al consultar, el sistema debe retornar código 200 y los datos de la partida (movimientos, resultado, etc.). Si la partida no existe, retornar 404.		
Datos de entrada 200: game_id en la URL	Datos de salida <pre>{ "status": "success", "data": { "id": 1, "moves": ["e4", "e5", ...], "result": "1-0", "players": ["user1", "user2"], "date": "2023-10-01" } }</pre>	
404: game_id en la URL	<pre>{ "status": "error", "message": "Partida no encontrada" }</pre>	

Frontend

Interacción esperada: El usuario accede a la sección "Historial de Partidas", selecciona una partida y la reproduce paso a paso.

Flujo visual y eventos: Al seleccionar una partida, se muestra un tablero interactivo con botones para avanzar, retroceder y pausar la reproducción.

Historial de Partidas

Partida 1: 2023-10-01 - Ganaste

Partida 2: 2023-10-02 - Perdiste

Partida 3: 2023-10-03 - Empate

Ver Detalles

