



Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Sistemas e Industrial
Ingeniería de Software 1 (2016701)

Historia de Usuario #1

Anexo de Documentos Relacionados:

[HTTP response status codes – MDN Web Docs](#)

Descripción conceptual

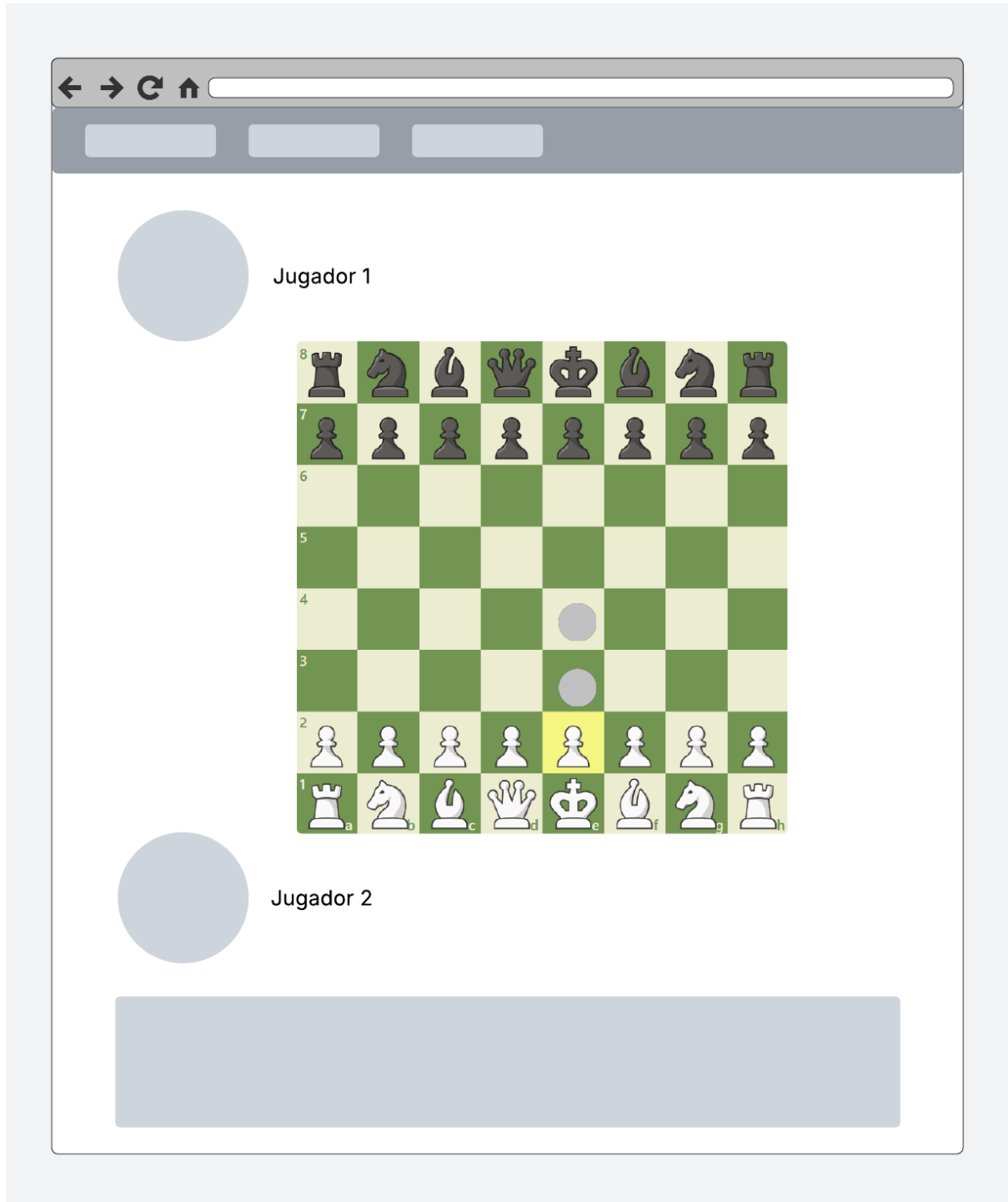
Módulo	<i>Modulo de reglas de partida</i>
Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s):	<i>El sistema debe implementar las reglas clásicas del ajedrez, restringiendo los movimientos a aquellos que sean legales según las normas oficiales del juego.</i>

Backend

URL /api/move	Método POST	Código http 200, 400
Caso de uso técnico Si se retorna 200 – Movimiento válido Si se retorna 400 – Movimiento ilegal		
Datos de entrada 200: 400: <pre>{ "game_id": 12345, "player_id": 1, "from": "e2", "to": "e4" }</pre>		Datos de salida 200: <pre>{ "status": "success", "message": "Movimiento realizado con éxito", "board_state": "..." }</pre> <hr/> 400: <pre>{ "status": "error", "message": "Movimiento no permitido según las reglas del ajedrez" }</pre>

Frontend

Al dar click sobre una pieza, el sistema debe mostrar con círculos de color gris los movimientos que son validos para esa pieza. En dado caso de que el usuario quiera mover la pieza a una casilla diferente, esta regresara a su lugar original.



Historia de Usuario #2

Anexo de Documentos Relacionados:

[HTTP response status codes – MDN Web Docs](#)

Descripción conceptual

Módulo	<i>Módulo de autenticación</i>
Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s):	<i>El usuario debe poder registrarse en la aplicación mediante correo y contraseña o con una cuenta de terceros.</i>

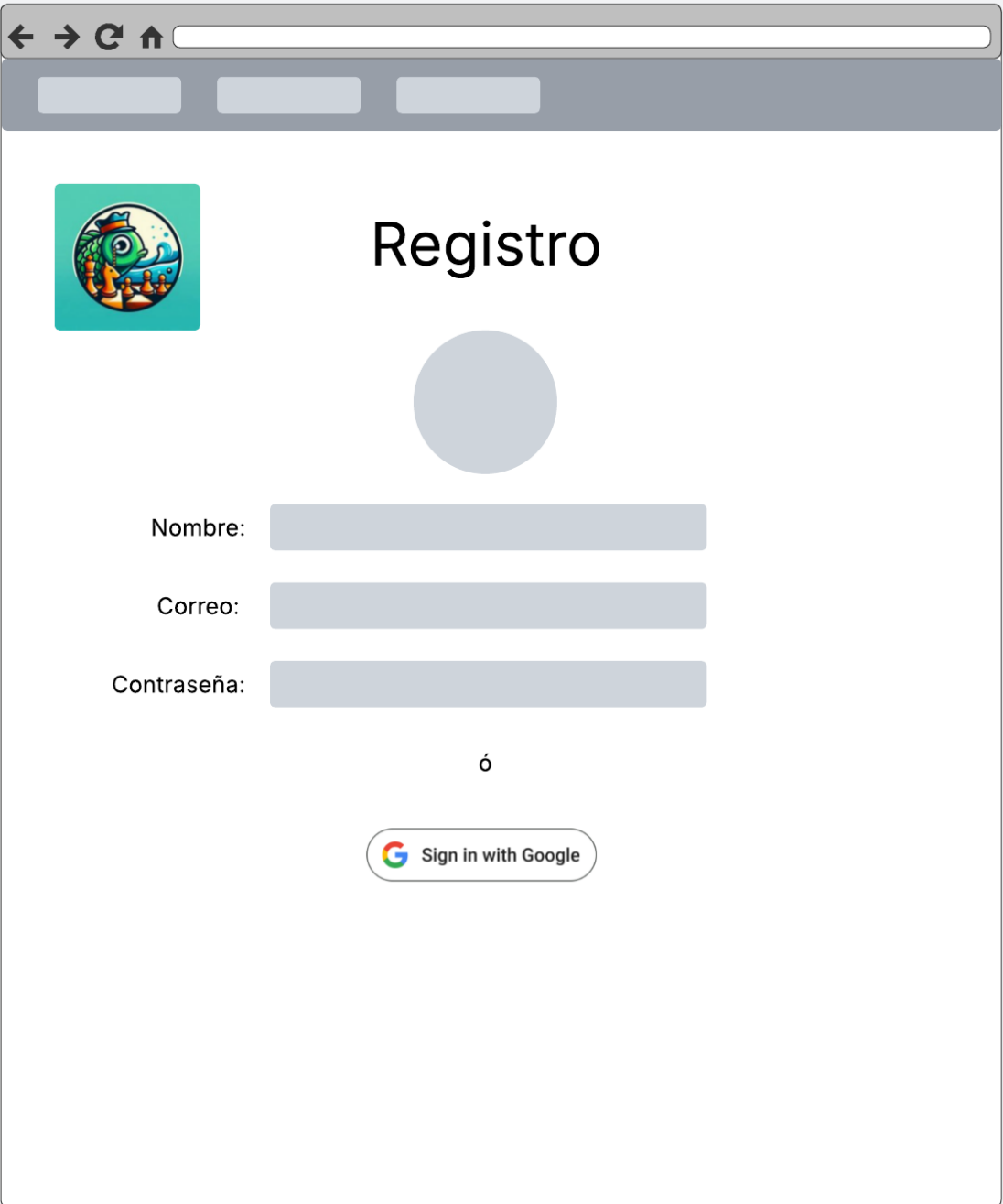
Backend

URL	Método	Código html
localhost:8080/auth/register	POST	201, 400, 409
Caso de uso técnico Si se retorna el código 201 – Registro exitoso Si se retorna el código 400 – Datos inválidos Si se retorna el código 409 – Conflicto		
Datos de entrada 201: 400: 409: <pre>{ "email": "usuario@example.com", "password": "contraseña_segura", "username": "usuario123" }</pre>		Datos de salida 201: <pre>{ "status": "success", "message": "Usuario registrado con éxito", "user_id": 1 }</pre> <hr/> 400: <pre>{ "status": "error", "message": "Datos proporcionados no son válidos" }</pre> <hr/>

	409: { "status": "error", "message": "El correo o el nombre de usuario ya están en uso" }
--	--

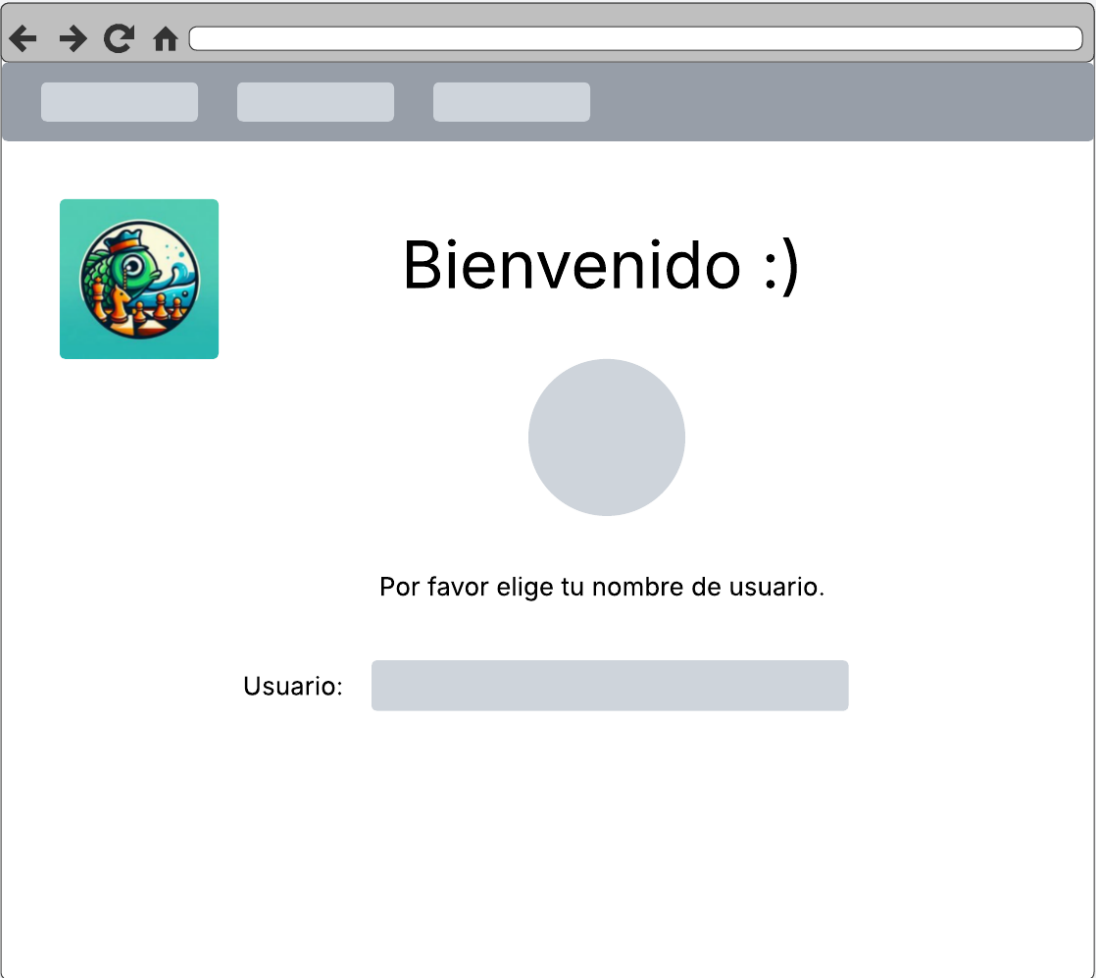
Frontend

El usuario debe registrar su nombre, un correo y una contraseña para registrarse.



The screenshot shows a web browser window with a navigation bar at the top containing back, forward, refresh, and home icons, followed by a search bar and three placeholder buttons. The main content area has a header with a circular logo on the left and the title 'Registro' in the center. Below the title is a large gray circle representing a profile picture. The registration form consists of three labeled input fields: 'Nombre:', 'Correo:', and 'Contraseña:'. Below these fields is a small 'ó' symbol, and at the bottom is a 'Sign in with Google' button featuring the Google logo.

Posterior al registro inicial, el usuario debe elegir un nombre de usuario para ser identificado en el sistema.



The image shows a web browser window with a light gray border. The address bar at the top contains navigation icons (back, forward, refresh, home) and a search bar. Below the address bar is a dark gray navigation bar with three light gray buttons. The main content area is white and features a circular logo on the left depicting a green fish wearing a crown and surrounded by orange chess pieces. To the right of the logo, the text "Bienvenido :)" is displayed in a large, black, sans-serif font. Below this text is a large, light gray circle. Underneath the circle, the text "Por favor elige tu nombre de usuario." is written in a smaller, black, sans-serif font. At the bottom, the label "Usuario:" is followed by a light gray rectangular input field.

Bienvenido :)

Por favor elige tu nombre de usuario.

Usuario:

Historia de Usuario #3

Anexo de Documentos Relacionados:

[HTTP response status codes – MDN Web Docs](#)

Descripción conceptual


Módulo	<i>Módulo de gestión de amigos</i>
Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s):	<i>Un usuario registrado debe poder enviar solicitudes de amistad a otros usuarios registrados.</i>

Backend

URL	Método	Código html
localhost:8080/friends/request	POST	201, 404, 409
Caso de uso técnico Si se retorna el código 201 – Solicitud enviada con éxito Si se retorna el código 404 – Usuario no encontrado Si se retorna el código 409 – Solicitud ya enviada		
Datos de entrada 201: 404: 409: <pre>{ "user_id": 1, "friend_username": "amigo123" }</pre>		Datos de salida 201: <pre>{ "status": "success", "message": "Solicitud de amistad enviada" }</pre> <hr/> 404: <pre>{ "status": "error", "message": "El usuario no existe" }</pre> <hr/> 409: <pre>{ "status": "error", "message": "Ya existe una solicitud pendiente para este usuario" }</pre>

Frontend

El usuario debe escribir el nombre del usuario a quien desea enviarle la solicitud de amistad.




The image shows a web browser window with a light gray border. The browser's address bar is empty. The page content is white and features a circular profile picture of a green cartoon fish wearing a blue captain's hat, surrounded by orange life preservers. To the right of the profile picture, the title 'Añadir amigos' is displayed in a large, black, sans-serif font. Below the title is a black icon of two stylized human figures standing side-by-side. Underneath the icon, the text 'Por favor escribe el nombre de usuario de quien deseas enviarle una solicitud de amistad' is centered in a smaller, black, sans-serif font. At the bottom of the form, the label 'Usuario:' is positioned to the left of a light gray rectangular input field.

Añadir amigos

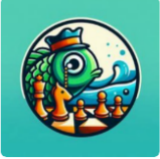
Por favor escribe el nombre de usuario de quien deseas enviarle una solicitud de amistad

Usuario:


Al dar enter, aparecerá un mensaje confirmando que la solicitud ha sido enviada.



← → ↻ ⬆




Añadir amigos

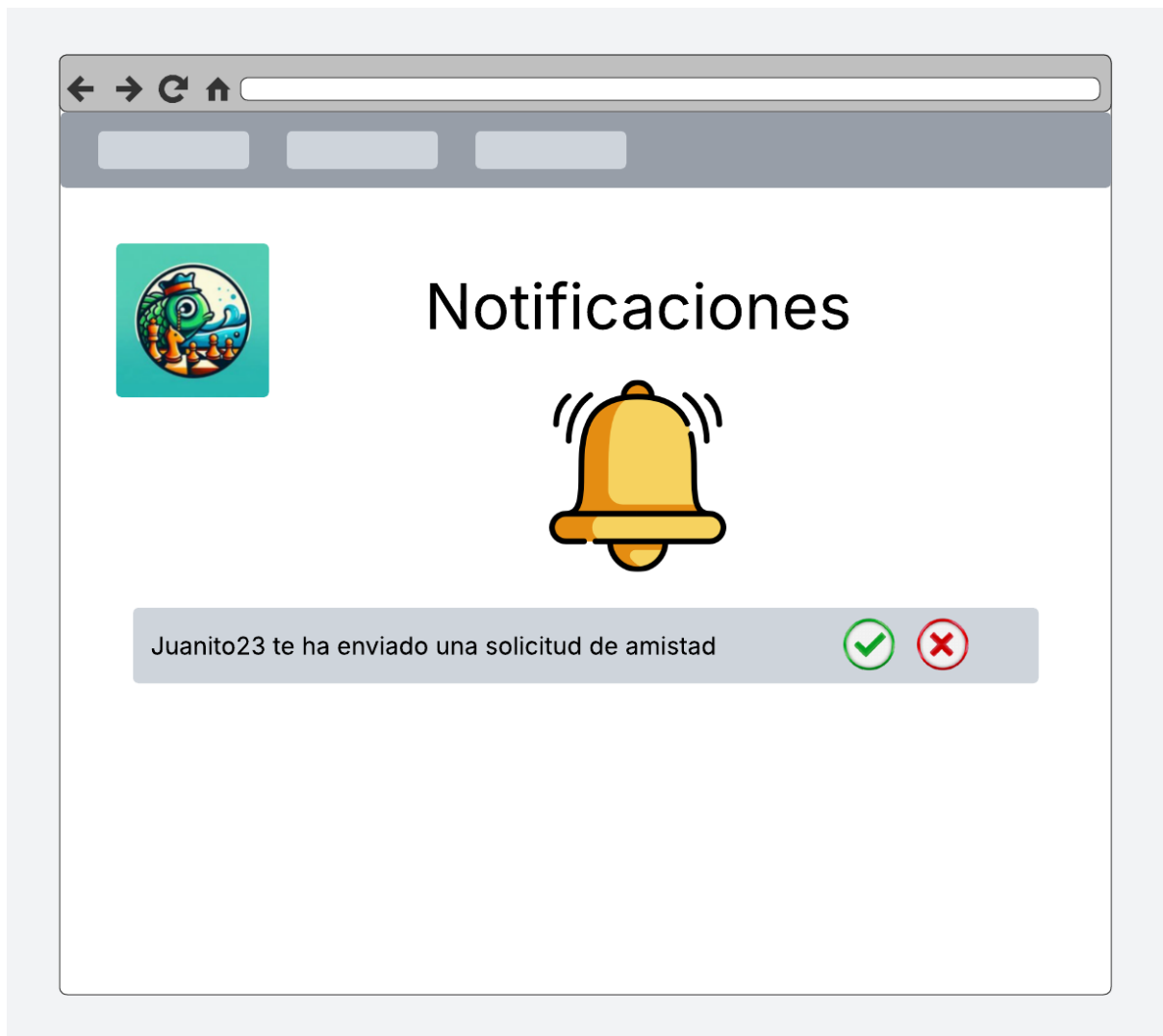


Por favor escribe el nombre de usuario de quien deseas enviarle una solicitud de amistad

Usuario:

Solicitud enviada 

Finalmente, al usuario al que se la ha enviado la solicitud de amistad se le notificará de esta, este podrá aceptar o rechazar la solicitud.



De la misma manera, se le notificará al primer usuario que su solicitud ha sido aceptada.

