



Historias de usuario # 05

Anexo de Documentos Relacionados:

- [HTTP response status codes – MDN Web Docs](#)

Módulo de mensajes entre jugadores

Descripción conceptual:

Módulo	Módulo de mensajes entre jugadores
Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s):	Permitir que los jugadores se comuniquen en tiempo real durante una partida en curso a través de un sistema de chat integrado. Este chat solo estará disponible en partidas en línea (no en partidas locales ni contra la IA). Debe admitir mensajes de texto con un límite de 200 caracteres y actualizarse en tiempo real.

Backend:

URL	Método	Código html
/api/chat/send-message	POST	200 400 500
Caso de uso técnico Si se retorna el código 200, indicará que el mensaje fue enviado correctamente. Si se retorna el código 400, indicará que hubo un error en la solicitud, ya sea por datos inválidos o porque el usuario no está autenticado. Si se retorna el código 500, indicará un fallo en el servidor.		
Datos de entrada	Datos de salida	
{	200:	

