



UNIVERSIDAD  
**NACIONAL**  
DE COLOMBIA

**Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá**  
**Facultad de Ingeniería**  
**Departamento de Sistemas e Industrial**  
**Ingeniería de Software 1 (2016701)**

## Historia de Usuario #3

### Anexo de Documentos Relacionados:

[HTTP response status codes – MDN Web Docs](#)

### Descripción conceptual

<b>Módulo</b>	<i>Módulo de invitación a un juego.</i>
<b>Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s):</b>	<i>Se debe poder crear o unirse a una sala privada para jugar contra un oponente a quien se le envía o recibe el enlace de invitación.</i>

### Backend:

URL	Método	Código html
/game/invite	POST	201 400 500
<b>Caso de uso técnico</b> Si se retorna el código 201 indicará partida creada. Si se retorna el código 400 indicará Bad request – Datos inválidos, significa que no pudo encontrar al jugador para enviarle la invitación. Si se retorna el código 500 indicará Internal Server Error - Fallo en el servidor, Si hay un error en el servidor al intentar crear la partida o enviar la invitación		
<b>Datos de entrada</b>  201: 400: 500:  { "player_id": "123456", "elo": 1500, "time_control": "10+5", "game_mode": "standard", "player2_email": "jugador2@ejemplo.com", "color": "white",	<b>201:</b>  { "game_id": "654321", "player1": { "name": "jugador1", "color": "white" }, "player2": { "name": "jugador2", "color": "black" }, "board": [	

<pre>"message": "¡Hola! Me gustaría jugar una partida de ajedrez. ¿Aceptas la invitación?" }</pre>	<pre>[ "r", "n", "b", "q", "k", "b", "n", "r" ], [ "p", "p", "p", "p", "p", "p", "p", "p" ], [ "", "", "", "", "", "", "", "" ], [ "", "", "", "", "", "", "", "" ], [ "", "", "", "", "", "", "", "" ], [ "", "", "", "", "", "", "", "" ], [ "P", "P", "P", "P", "P", "P", "P", "P" ], [ "R", "N", "B", "Q", "K", "B", "N", "R" ] ], "current_turn": "white", "status": "waiting_for_player2" }</pre>
	<pre>400: { "error": "Invalid input. Please provide a valid email or username for the opponent." }</pre>
	<pre>500: { "error": "An error occurred while sending the invitation. Please try again later." }</pre>

## Frontend

### Flujo visual y eventos:

Al darle click a partida privada se abre una nueva interfaz la cual tiene dos opciones para escoger si unirse a una sala o crearla, si se selecciona la opción de crear sala el sistema redirige al usuario a una sala de espera mientras se une el oponente.

