

	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2003 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10º CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: CHAT  DEFINICIÓN DE CASOS DE USO DE ALTO NIVEL	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 14/11/2013

#### CONTROL DE CAMBIOS

FECHA	VERSIÓN	DESCRIPCIÓN	AUTOR	APROBÓ
14/11/13	1.0		Javier Caffesse	
02/10/16	1.0	Casos de Uso finales	Javier Caffesse – Pablo Alday	

#### TABLA DE CONTENIDOS

- a. Introducción
  - a. Objetivos del Documento
  - b. Alcance del Documento
  - c. Definiciones y Abreviaturas
- b. Descripción de Casos de Uso de Alto Nivel

## INTRODUCCIÓN

### **Objetivos:**

El siguiente documento busca realizar un análisis básico de cada caso de uso, desde un punto de vista de alto nivel, para interiorizar al lector a cerca de la funcionalidad asociada de cada caso de uso y a su vez clasificarlos según su obligatoriedad.

### **Alcance:**

Los principales aspectos a abordar son los siguientes:

- 1) Descripción de Casos de Uso de Alto Nivel.

### **Definiciones y Abreviaturas:**

## DESCRIPCIÓN DE CASOS DE USO DE ALTO NIVEL

### Módulo de Registro:

DEFINICIÓN	
CASO DE USO:	Registrar Usuario
ACTORES:	Visitante
TIPO:	Obligatorio
DESCRIPCIÓN:	Se genera un nuevo usuario registrado a partir del nombre de usuario y contraseña ingresado.

DEFINICIÓN	
CASO DE USO:	Loguear Usuario
ACTORES:	Usuario Registrado, Administrador
TIPO:	Obligatorio
DESCRIPCIÓN:	Interfaz y procedimientos necesarios para la carga de datos de ingreso de un usuario y su posterior ingreso al sistema.

DEFINICIÓN	
CASO DE USO:	Validar Usuario
ACTORES:	Usuario Registrado, Administrador
TIPO:	Obligatorio
DESCRIPCIÓN:	Lógica necesaria para validar que los datos ingresados por el usuario son correctos.

DEFINICIÓN	
CASO DE USO:	Desloguear Usuario
ACTORES:	Usuario Registrado, Administrador
TIPO:	Obligatorio
DESCRIPCIÓN:	Lógica e interfaz necesaria para la desconexión de un usuario previamente conectado al sistema.

DEFINICIÓN	
CASO DE USO:	Solicitar Activación de Cuenta
ACTORES:	Usuario Registrado
TIPO:	No obligatorio
DESCRIPCIÓN:	Interfaz y procedimientos necesarios para que un usuario sea capaz de solicitar que su cuenta inactiva, vuelva a ser activada.

DEFINICIÓN	
CASO DE USO:	Confirmar Solicitud de Activación de Cuenta
ACTORES:	Usuario Registrado
TIPO:	No obligatorio
DESCRIPCIÓN:	Lógica necesaria para reactivar la cuenta de un usuario, el cual ha solicitado su reactivación.

	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2003 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10º CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: CHAT  DEFINICIÓN DE CASOS DE USO DE ALTO NIVEL	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 14/11/2013

DEFINICIÓN	
CASO DE USO:	Registrar Administrador Secundario
ACTORES:	Administrador
TIPO:	No obligatorio
DESCRIPCIÓN:	Consistirá en implementar la interfaz y lógica necesaria para que un administrador pueda registrar en el sistema un nuevo administrador secundario.

DEFINICIÓN	
CASO DE USO:	Dar de Baja Usuarios Inactivos
ACTORES:	Sistema
TIPO:	Obligatorio
DESCRIPCIÓN:	Se implementará una tarea programada del sistema por la cual el mismo dará de baja usuarios inactivos.

DEFINICIÓN	
CASO DE USO:	Enviar E-mail de Confirmación a Solicitud de Activación de Cuenta
ACTORES:	Sistema
TIPO:	No obligatorio
DESCRIPCIÓN:	Desarrollo de tarea sincronizada por la cual el sistema envía un e-mail de confirmación al usuario registrado que desea reactivar su cuenta.

#### Módulo de Gestión de Salas:

DEFINICIÓN	
CASO DE USO:	Mostrar Salas Activas
ACTORES:	Usuario Registrado, Administrador
TIPO:	Obligatorio
DESCRIPCIÓN:	Implementación de interfaz y procedimientos de consulta necesarios para listar todas las salas activas al momento.

DEFINICIÓN	
CASO DE USO:	Ingresar a Sala para Participar
ACTORES:	Usuario Registrado
TIPO:	Obligatorio
DESCRIPCIÓN:	Se implementará el proceso por el cual un usuario registrado ingresa a una sala, quedando éste asociado a la misma y registrando su acceso a la base de datos.

DEFINICIÓN	
CASO DE USO:	Mostrar Usuarios Activos de la Sala
ACTORES:	Usuario Registrado, Administrador
TIPO:	Obligatorio
DESCRIPCIÓN:	Se desarrollará la interfaz y procedimientos de consulta necesarios para el listado de los usuarios activos de la sala a la que se ha ingresado.

DEFINICIÓN	
CASO DE USO:	Salir de Sala
ACTORES:	Usuario Registrado, Administrador
TIPO:	Obligatorio
DESCRIPCIÓN:	Procedimiento necesario por el cual un usuario determinado deja de estar subscripto a una sala en particular. Esto no le permitirá acceder a los mensajes de dicha sala.

DEFINICIÓN	
CASO DE USO:	Ingresar a una Sala para Administrar
ACTORES:	Administrador
TIPO:	Obligatorio
DESCRIPCIÓN:	Se deberá implementar la lógica necesaria para que un administrador pueda ingresar a una sala sin quedar listado en la lista de usuarios.

DEFINICIÓN	
CASO DE USO:	Expulsar Usuario de Sala Pública
ACTORES:	Administrador
TIPO:	Obligatorio
DESCRIPCIÓN:	Se deberá implementar la funcionalidad necesaria para permitir a un administrador expulsar a un usuario registrado de una sala pública

DEFINICIÓN	
CASO DE USO:	Crear Sala Pública
ACTORES:	Administrador
TIPO:	No Obligatorio
DESCRIPCIÓN:	Se deberá implementar la interfaz y lógica necesaria para permitir a un administrador crear una sala publica y agregar sus características

DEFINICIÓN	
CASO DE USO:	Modificar Sala Pública
ACTORES:	Administrador
TIPO:	No Obligatorio
DESCRIPCIÓN:	Permitir al administrador modificar las características de una sala pública

DEFINICIÓN	
CASO DE USO:	Eliminar Sala Pública
ACTORES:	Administrador
TIPO:	No Obligatorio
DESCRIPCIÓN:	Se deberá implementar la funcionalidad necesaria para permitir a un administrador eliminar una sala publica

DEFINICIÓN	
CASO DE USO:	Refrescar Salas
ACTORES:	Sistema
TIPO:	Obligatorio
DESCRIPCIÓN:	Implementación de la tarea automatizada que permitirá que el sistema actualice la lista de Salas que existen activas en el sistema

DEFINICIÓN	
CASO DE USO:	Refrescar Lista de Salas
ACTORES:	Sistema
TIPO:	Obligatorio
DESCRIPCIÓN:	Implementación de la tarea automatizada que permitirá que el sistema actualice la lista de salas existentes en del sistema

DEFINICIÓN	
CASO DE USO:	Refrescar Usuarios
ACTORES:	Sistema
TIPO:	Obligatorio
DESCRIPCIÓN:	Tarea automatizada por la cual el sistema actualiza los usuarios activos de cada sala y sus invitaciones pendientes.

### Módulo de Mensajería:

DEFINICIÓN	
CASO DE USO:	Enviar Mensaje
ACTORES:	Usuario Registrado
TIPO:	Obligatorio
DESCRIPCIÓN:	Lógica necesaria para que un usuario registrado pueda ingresar un mensaje y enviarlo a una sala de conversación

DEFINICIÓN	
CASO DE USO:	Adjuntar Archivo
ACTORES:	Usuario Registrado
TIPO:	No Obligatorio
DESCRIPCIÓN:	Implementación de la funcionalidad necesaria para que un usuario pueda adjuntar un archivo a toda una sala a la que pertenece

DEFINICIÓN	
CASO DE USO:	Eliminar Mensaje de Sala Publica
ACTORES:	Administrador
TIPO:	Obligatorio
DESCRIPCIÓN:	Se implementará la lógica necesaria para que un administrador tenga la posibilidad de eliminar un mensaje seleccionado de una sala pública

	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2003 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10º CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: CHAT  DEFINICIÓN DE CASOS DE USO DE ALTO NIVEL	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 14/11/2013


DEFINICIÓN	
CASO DE USO:	Refrescar Mensajes
ACTORES:	Sistema
TIPO:	Obligatorio
DESCRIPCIÓN:	Tarea automatizada por la cual el sistema actualiza los mensajes enviados a las distintas salas activas.

#### Módulo de Búsqueda:

DEFINICIÓN	
CASO DE USO:	Buscar Salas Publicas Registradas
ACTORES:	Administrador
TIPO:	No obligatorio
DESCRIPCIÓN:	Lógica e interfaz necesaria para permitir al administrador buscar y listar salas públicas registradas en el sistema

DEFINICIÓN	
CASO DE USO:	Buscar Mensajes
ACTORES:	Administrador
TIPO:	No obligatorio
DESCRIPCIÓN:	Funcionalidad necesaria para permitir al administrador la búsqueda de mensajes según un criterio dado

DEFINICIÓN	
CASO DE USO:	Listar Salas en las que Participé
ACTORES:	Usuario Registrado, Administrador
TIPO:	No obligatorio
DESCRIPCIÓN:	Se desarrollará la funcionalidad necesaria para consultar la lista de salas en la que el usuario ha participado anteriormente

	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2003 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10º CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: CHAT  DEFINICIÓN DE CASOS DE USO DE ALTO NIVEL	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 14/11/2013

#### Módulo de Gestión de Datos Personales:

DEFINICIÓN	
CASO DE USO:	Actualizar Datos Personales
ACTORES:	Usuario Registrado, Administrador
TIPO:	No Obligatorio
DESCRIPCIÓN:	Interfaz y lógica necesaria para permitir a un usuario actualizar sus datos personales y guardarlos en la base de datos.

DEFINICIÓN	
CASO DE USO:	Actualizar Contraseña
ACTORES:	Usuario Registrado, Administrador
TIPO:	No Obligatorio
DESCRIPCIÓN:	Se deberá desarrollar la habilidad de cambiar la contraseña de un usuario registrado previamente ingresada, por una nueva.

#### Módulo de Invitaciones:


DEFINICIÓN	
CASO DE USO:	Invitar Usuario a Sala Privada
ACTORES:	Usuario Registrado
TIPO:	Obligatorio
DESCRIPCIÓN:	Funcionalidad necesaria para que un usuario registrado sea capaz de invitar a otro a formar parte de una sala privada

DEFINICIÓN	
CASO DE USO:	Responder Invitación
ACTORES:	Usuario Registrado
TIPO:	Obligatorio
DESCRIPCIÓN:	Funcionalidad por la cual un usuario puede aceptar o rechazar una invitación a una sala privada

DEFINICIÓN	
CASO DE USO:	Aceptar Invitación
ACTORES:	Usuario Registrado
TIPO:	Obligatorio
DESCRIPCIÓN:	Lógica necesaria para dar por aceptada una invitación a una sala privada

DEFINICIÓN	
CASO DE USO:	Rechazar Invitación
ACTORES:	Usuario Registrado
TIPO:	Obligatorio
DESCRIPCIÓN:	Lógica necesaria para dar por rechazada una invitación a una sala privada



	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2003 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10º CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: CHAT	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 14/11/2013
	DEFINICIÓN DE CASOS DE USO DE ALTO NIVEL	

DEFINICIÓN	
CASO DE USO:	Mostrar Invitaciones Pendientes de Respuesta
ACTORES:	Sistema
TIPO:	Obligatorio
DESCRIPCIÓN:	Lógica e interfaz necesaria para que el sistema automáticamente notifique a un usuario de una invitación pendiente de respuesta.