

ETA – Testes Unitários - Projeto

Data de Entrega

- Até 23:59 de Sábado, 07 de Setembro de 2023, via link do seu Git

Preparação

Clone o código do repositório: https://github.com/fabriciotorquato/eta_project

Problema Proposto

1. Criar os testes unitários necessários para validar os métodos da aplicação
2. Encontrar bugs através dos testes unitários e corrigi-los.
3. Refatorar o código seguindo as boas práticas de clean code.

Task

1. Use o PyTest e crie testes unitários para as classes desenvolvidas. Lembre-se que cada classe abaixo deve ter sua própria classe de testes separada com todos os testes necessários para a validação:
 - a. ice_cream_stand.py
 - b. restaurant.py
2. Para cada classe de testes:
 - a. Crie quantos testes unitários forem necessários para validar os métodos. Utilize técnicas baseada em estrutura, caminho ou requisitos, vistos na disciplina (a escolha é sua). Mas lembre-se que cada método deve ter pelo menos um teste unitário.
 - b. Cada teste deve ter uma mensagem apropriada indicando a falha (caso aconteça).
 - c. Use clean code para os seus testes unitários.
3. Use seus testes para identificar bugs presentes no código. Existem pelo menos 5 bugs inseridos. Você deve encontrar e corrigir pelo menos 3 deles. Registre através de comentário no método da classe o bug identificado e a correção.
4. Use técnicas de refatoração para melhorar pelo menos 4 pontos do código. Registre através de comentário a refatoração realizada.
5. Cada pessoa deve enviar o seu próprio projeto.

Notas

O seguinte esquema vai ser usado para notas:

	Cobertura	Deteccção e correção de erros	Refatoração
Tarefa	Todos os métodos estão cobertos por testes unitários	Pelo menos 3 bugs foram encontrados e corrigidos.	Pelo menos 4 pontos do código foram melhorados
Distribuição das notas	50%	25%	25%