**Nome Completo**

[Junior Consultant, Consultant, Senior Consultant, DBA, Software Architect,…]

Afonso Chen Miao

**WORK EXPERIENCE**

***Auxiliar Evento Ocean Spirit* Julho 2018 – Julho 2018**

***Auxiliar Feira São Pedro, Torres Vedras* Junho 2017 – Julho 2018**

**ACADEMIC PROJECTS**

***Introdução à Programação* 2016-2017**

O objetivo deste projeto foi aprendermos os princípios da programação utilizando a linguagem Java. Neste projeto, ainda nos foi passado uma pequena noção de objeto em programação.

O projeto era juntar várias imagens em que era possível definir a espessura da moldura para separar as imagens. Também era possível adicionar efeitos as imagens e apagar/introduzir imagens quando necessário.

**Tecnologias**

Java, Eclipse

***Programação Orientada para Objetos* 2016-2017**

Foi nos apresentado e dado uma interface gráfica de um jogo (*sokoban*). O objetivo era podermos controlar o jogador (carro) e mover as caixas para o sítio correto, após isso passava-se para um outro nível (outro mapa diferente). Este jogo era constituído apenas por 3 níveis, e no final do jogo tínhamos que guardar as pontuações dos jogadores num ficheiro txt e organizá-las da melhor para a pior.

Foram implementados *design patterns* neste projeto – Singleton e Factory

**Tecnologias**

Java, Eclipse

***Programação Concurrente e Distribuída* 2017-2018**

O objetivo deste trabalho era para que o cliente pudesse escolher noticias com uma palavra/frase introduzida por ele. Para que o cliente pudesse receber e pesquisar foi criado uma interface gráfica básica através de Java.

As notícias estavam armazenada numa pasta de um servidor, por isso foram utilizadas sockets para fazer a conexão. Para além disto, ainda foram introduzidas threads para receber e tratar o pedido dos clientes.

**Tecnologias**

Java, Java Swing, Eclipse

***Sistemas Operativos* 2017-2018**

Foi desenvolvido um sistema de aluguer de viaturas. Em que existe um servidor que lidava com os pedidos de informação pelo cliente, e por cada ação do cliente essa ação era gravada num ficheiro *log* do servidor.

**Tecnologias**

C, bash

***Programação em Rede* 2017-2018**

Foi desenvolvido um website através de HTML e Bootstrap. O website consistia na introdução de produtos com o objetivo de venda, ou seja, introduzia-se imagens com descrição do produto. Foi utilizado SqlLite para guardar os produtos e as credenciais dos utilizadores na base de dados. Os pedidos feitos pelo cliente (get,post,update) foram desenvolvidos através da framework Django utilizando a linguagem Python.

**Tecnologias**

Python, Django, HTML, Bootstrap, SqlLite, PyCharm

***Engenharia Software I* 2018-2019**

O projeto tinha como objetivo a utilização das API’s: Facebook, Twitter, Gmail. Foi criado uma interface gráfica para que o cliente pudesse aceder aos seus posts, tweets ou emails. Para além de poder aceder aos posts, o cliente também era capaz de responder aos emails. Na interface gráfica havia opções para organizar os posts por ordem cronológica ou procurar por um post mais específico através da inserção de palavras chaves pela parte do cliente.

Este projeto foi desenvolvido utilizando o método de desenvolvimento de software ágil – SCRUM.

**Tecnologias**

Java, Eclipse, JavaFX, Maven, restfb, twitter4j, javax.mail

***Engenharia Software II* 2018-2019**

Neste projeto foi desenvolvido uma interface gráfica para dois tipos de utilizadores: Administrador ou Investigador. Após o login, o programa vai a base de dados verificar as credenciais do utilizador e o tipo de utilizador, de acordo com o tipo de utilizador que é, vai abrir uma interface gráfica diferente para cada tipo de utilizador. Através desta interface gráfica o utilizador poderia introduzir, remover ou alterar dados à qual apenas ele tem permissão.

**Nota:** Este projeto foi desenvolvido em conjunto com Sistemas de Informação Distribuídos

**Tecnologias**

Java, Eclipse, JavaSwing, SqlLite

***Sistemas de Informação Distribuídos* 2018-2019**

Este projeto tinha como objetivo transpor os dados recebidos de um sensor para o MongoDB. Foi utilizado um servidor PAHO e um protocolo MQTT para ir buscar os dados enviados pelo sensor. Após os dados serem inseridos no MongoDB, estes dados teriam que ser movidos para uma base de dados principal, num servidor XAMPP, para que depois os utilizadores que usem a interface gráfica possam aceder a informação.

Foram criados triggers para gerar informação em tabelas *log* quando ocorressem operações na base de dados principal. Para além dos triggers, também foram criados stored procedures para facilitar o pedido de informação a tabelas da base de dados principal.

**Tecnologias**

Java, Eclipse, MongoDB, PAHO, SqlLite, SQL, MQTT Protocol, XAMPP, PhpMyAdmin

**SKILLS**

• React

• MariaDB (MySQL)

• HTML & CSS

• JavaScript

• Node.js

• Express

• Java

• JUnit

• GIT

• Eclipse

• Visual Studio Code

• Maven

**LANGUAGES**

**Portuguese** – Native

**English** – Intermediate

**Chinese** – Basic

Basic; Intermediate; Fluent; Native

**EDUCATION**

**Licenciatura Engenharia Informática 2016 – 2019**

ISCTE-IUL – **14v**

**ADDITIONAL INFORMATION**