

4º. Trabalho de POO

Data de Entrega: 02/12/2020

Natureza do Trabalho: em grupo de 2 a 3 alunos

Forma de Entrega: em formato eletrônico. A pasta do projeto deve conter os arquivos gerados pela ferramenta Netbeans 8.2. A pasta que vai conter os arquivos do trabalho deve ser nomeada da seguinte forma:

prjPOON1N2N3

onde **N1N2N3** representa os nomes dos integrantes

Exemplo: **prjPOOChristinaViniciusMarcos**

Feitos

A FAZER E/OU
COM DÚVIDAS

1) Implementação da Operação Emitir Pedido.

- Na guia do Menu defina um ArrayList para agrupar objetos da classe Pedido.
- Construa a guia Emitir Pedido de acordo com o lay-out abaixo

The screenshot shows a Windows application window titled "Emitir Pedido". The interface is divided into several sections:

- Pedido:** Contains fields for "Número do Pedido" (with a search icon), "Data do Pedido" (with a date separator icon), and "Forma de Pagamento" (radio buttons for "A Vista" and "A Prazo").
- Dados Cliente:** Contains a field for "CPF Cliente" with a search icon.
- Dados Vendedor:** Contains a field for "CPF Vendedor" with a search icon.
- Itens do Pedido:** A table with columns: Código Produto, Descrição, Prec. Unit., Qtde. Vendida, and SubTotal. It includes a search icon, a "Adicionar Item" button, and a "Remover Item" button.
- Total Summary:** Displays "Valor Total do Pedido" and "Quantidade de Itens do Pedido" in input fields.
- Buttons:** At the bottom are buttons for "Induir" (with a person icon), "Alterar" (with a pencil icon), "Excluir" (with a trash bin icon), and "Sair" (with a yellow square icon).

- Na operação Emitir Pedido permite que o usuário emita um pedido contendo a venda de um ou mais produtos com suas respectivas quantidades vendidas.
- Ao iniciar a guia de Emissão de Pedido somente a caixa de edição Número do pedido, o botão de consulta (lupa) do Pedido e o botão sair devem estar habilitados.
- Na operação de consulta do pedido, o número do pedido deve ser pesquisado no ArrayList de pedidos. Caso seja encontrado o pedido no ArrayList, os dados relacionados ao pedido devem ser exibidos na Gui. O botão de consulta do pedido deve ser desabilitado, a caixa de edição do código do produto deve ser habilitada e os botões de remoção do item, alterar e excluir devem ser

habilitados. Caso não exista no ArrayList um pedido com o número informado, o botão Consultar deve ser desabilitado, a caixa de edição da Data do Pedido deve ser habilitada, o botão de consulta do cliente deve ser habilitado. **ANÃO FAZ SENTIDO**

- Caso seja informada uma data inválida uma mensagem de advertência deve ser enviada para o usuário. Caso contrário, instanciar o objeto Pedido, desabilitar a caixa de edição da data do pedido e habilitar a caixa de edição do cpf do cliente e o botão de consulta do cliente deve ser habilitado.
- O cpf do cliente deve ser pesquisado no ArrayList de Clientes/Vendedores. Caso não seja encontrado o cliente pesquisado, uma mensagem de advertência deve ser enviada para o usuário. Caso contrário, a associação binária entre Pedido e Cliente deve ser estabelecida e o conteúdo do atributo nome deve ser exibido na gui. A caixa de edição da data do pedido e do cpf do cliente devem ser desabilitadas, o botão de consulta do cliente deve ser desabilitado, a caixa de edição e o botão de consulta do cpf vendedor devem ser habilitados.
- O cpf do vendedor deve ser pesquisado no ArrayList de Clientes/Vendedores. Caso não seja encontrado o vendedor pesquisado, uma mensagem de advertência deve ser enviada para o usuário. Caso contrário a associação binária entre Pedido e Vendedor deve ser estabelecida e o conteúdo do atributo nome deve ser exibido na gui. A caixa de edição e o botão de consulta do cpf do vendedor devem ser desabilitados e a caixa de edição e o botão de consulta do código do produto devem ser habilitados.
- O Código do Produto que deve ser pesquisado na tabela de Produtos. Caso não seja encontrado o produto pesquisado no ArrayList de produtos, uma mensagem de advertência deve ser enviada para o usuário. Caso contrário, a descrição do produto deve ser exibida na gui. Os botões Adicionar Item e Remover Item deve ser habilitados.
- Na operação adicionar item caso seja informado uma quantidade vendida igual a zero exibir mensagem de advertência. Caso contrário, a quantidade vendida informada pelo usuário deve ser verificada com a quantidade em estoque do produto. Caso a quantidade em estoque seja a inferior a quantidade solicitada na gui uma mensagem de advertência deve ser enviada para o usuário. Caso contrário, o objeto item pedido deve ser instanciado. Em seguida deve ser verificado se o valor do item do pedido é compatível com o limite disponível do cliente. Caso o valor do item de pedido ultrapasse o limite disponível do cliente emitir mensagem de advertência. Caso contrário, a associação binária entre Pedido e ItemPedido deve ser estabelecida e a exibição os dados na gui deve ser feita conforme o lay-out do JTable. A área de dados na gui referente ao valor total do pedido e a quantidade de itens do pedido devem ser atualizadas.