

Ej4.pdf



GeXx_



Estructura de Computadores



2º Grado en Ingeniería Informática



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática Universidad de Málaga



te imaginas No pagar ni primera ni segunda matrícula??



participa

Si consigues subir más apuntes que tus compañeros te regalamos una matrícula valorada en 1000€

WUOLAH

Reservados todos los derechos. No se permite la explotación económica ni la transformación de esta obra. Queda permitida la impresión en su totalidad.

quieres la play quinta??

(no digo el numerito porque ya nos conocemos, don comedia)



```
.set GPBASE, 0x3F200000
     .set GPFSEL0, 0x00
     .set GPSETO, 0x1c
                  0x28
     .set GPCLR0,
     .set STBASE,
                  0x3F003000
     .set STCLO, 0x04
.t.ext.
     mov r0, #0b11010011
     msr cpsr c, r0
     mov sp, \#0x08000000 @ Init stack in SVC mode
     ldr r4, =GPBASE
     @ dejamos en r5 la
direccion del led rojo
     ldr r0, =STBASE
                           \ensuremath{\text{@}} r0 is an input parameter (ST base address)
     1dr r1, =1000000
                           @ r1 is an input parameter (waiting time in
microseconds)
bucle: bl espera
                             @ Call waiting routine
     str r5, [r4, #GPSET0] @ Turn LED on
     bl espera
                           @ Call waiting routine
     str r5, [r4, #GPCLR0] @ Turn LED off
     b bucle
espera: push {r4, r5}
                            @ Save r4 and r5 in the stack
     ldr r4, [r0, #STCLO] add r4, r1
                           @ Load CLO timer
                           @ Add waiting time -> this is our ending
time
ret1:
       ldr r5, [r0, #STCLO]
                             @ Enter waiting loop: load current CLO
timer
     cmp r5, r4
                           @ Compare current time with ending time
     blo ret1
                           @ If lower, go back to read timer again
     pop {r4, r5}
                           @ Restore r4 and r5
     bx lr
                           @ Return from routine
```







Será sorteada
entre todos los
usuarios
estudiantes que
el día de la
finalización del
concurso estén
en el top de su
comunidad



