

Ej7.pdf



GeXx_



Estructura de Computadores



2º Grado en Ingeniería Informática



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática
Universidad de Málaga

BBVA**1/6**

Este número es indicativo del riesgo del producto, siendo 1/6 indicativo de menor riesgo y 6/6 de mayor riesgo.

BBVA está adhiriendo al Fondo de Garantía de Depósitos de Entidades de Crédito de España. La cantidad máxima garantizada es de 100.000 euros por la totalidad de los depósitos constituidos en BBVA por persona.

Ábrete la Cuenta Online de BBVA y llévate 1 año de **Wuolah PRO**

Ventajas Cuenta Online de BBVA

0€

Sin comisión de administración o mantenimiento de cuenta.
(0 % TIN O % TAE)

0€

Sin comisión por emisión y mantenimiento de Tarjeta Aqua débito.

0

Sin necesidad de domiciliar nómina o recibos.

Las ventajas de **WUOLAH PRO**



Di adiós a la publi en los apuntes y en la web



Descarga carpetas completas de un tirón



Participa gratis en todos los sorteos

cómo??



quieres la play quinta??

(no digo el numerito porque ya nos conocemos, don comedia)

[illegible]

**participa
aquí**



Será sorteada entre todos los usuarios estudiantes que el día de la finalización del concurso estén en el top de su comunidad

Reservados todos los derechos.
No se permite la explotación económica ni la transformación de esta obra. Queda permitida la impresión en su totalidad.

WUOLAH

```

        blo ret                                @ If lower, go back to read timer
again
        pop {r4, r5}                          @ Restore r4 and r5
        bx lr                                @ Return from routine

bucle2:
        bl esperal                            @ Call waiting routine
        str r5, [r4, #GPSET0] @ suena
        bl esperal                            @ Call waiting routine
        str r5, [r4, #GPCLR0] @ se para (esto va generando la nota)
        b buclePul

esperal:
        push {r4, r5}                        @ Save r4 and r5 in the stack
        ldr r4, [r0, #STCLO]                @ Load CLO timer
        add r4, r2                          @ Add waiting time -> this is our
ending time (SOL)
ret1:
        ldr r5, [r0, #STCLO]                @ Enter waiting loop: load current CLO timer
        cmp r5, r4                          @ Compare current time with ending
time
        blo ret1                            @ If lower, go back to read timer
again
        pop {r4, r5}                        @ Restore r4 and r5
        bx lr                                @ Return from routine

```