

Junio17-Temas45.pdf



blackw



Redes y Sistemas Distribuidos



2º Grado en Ingeniería Informática



**Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática
Universidad de Málaga**

**LOS
WUOLAND**

**Invita a otros estudiantes, crea contenido y
gana los premios que te alegrarán el verano**

[participa aquí](#)



Hasta el 15/06/2023

Que no te escriban poemas de amor
cuando terminen la carrera ▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶



WUOLAH

(a nosotros por suerte nos pasa)



Redes y Sistemas Distribuidos
2º curso de los Grados de Ingeniería Informática,
del Software y de Computadores

Examen de junio de los temas 4 y 5
23 de junio de 2017

Apellidos, Nombre: _____

Titulación:

- ☐ Informática
- ☐ Software
- ☐ Computadores

Grupo:

- ☐ A (mañana)
- ☐ B (inglés)
- ☐ C (tarde)

Duración: **40 minutos**

- 1) **Problema 1 (1.0 punto).** Asumiendo el uso de HTTP persistente, completa (y continúa) el diagrama de secuencia la interacción TCP entre un navegador y el servidor web para la interacción HTTP indicada. Incluye el intercambio de segmentos TCP para las fases de establecimiento de conexión, transferencia de datos y de desconexión TCP.
- La interacción HTTP es la siguiente (los dos primeros mensajes ya aparecen indicados en el diagrama, los dos últimos debe añadirlos donde considere oportunos):
 1. El navegador solicita el recurso /index.HTML en una petición GET
 2. El servidor envía una respuesta 304 sin el recurso (no se ha modificado)
 3. El navegador solicita el recurso /imagen.jpg en una petición GET
 4. El servidor le envía la imagen, de tamaño 2000 bytes, en una respuesta HTTP/1.1 200 OK
 - Indica, de forma esquemática, el contenido del campo de datos de cada segmento, (si transporta datos, qué datos transporta y de qué tamaño).
 - Asume que el tamaño de la cabecera de un mensaje de petición HTTP (línea de comando + líneas de cabecera) = 50 bytes.
 - Asume que el tamaño de la cabecera de un mensaje de respuesta HTTP (línea de estado + líneas de cabecera) = 50 bytes.
 - Asume que el tamaño máximo de segmento en TCP (MSS) = 1460 bytes.
 - El navegador comienza la conexión con el número de secuencia = 1.
 - El servidor comienza con el número de secuencia = 2000.
 - Actualiza los números de secuencia adecuadamente.

WUOLAH

Client

Server

Seq=1 SYN

Seq=2000 Ack= SYN+ACK

GET /index.html HTTP/1.1

User-Agent: Mozilla/5.0
If-Modified-Since: Wed, 15 Feb 2017
13:24:52 GMT
\r\n

1

HTTP/1.1 304 Not Modified

Expires: Wed, 15 Feb 2017 17:00:00 GMT
Date: Wed, 15 Feb 2017 13:24:52 GMT
Server: Apache/1.3.33
\r\n

2

WUOLAH

si lees esto me debes un besito