Parte 1

**Diseño de modelo.**

* En DataModel->Person.edmx, crear la estructura que se encuentra representada en la imagen llamada “Modelo.jpg”
* Una vez creado el Modelo, Crear Entidades y sus relaciones. Estas entidades deben quedar guardadas en la capa Business->Domian->Entities
* En Infrastructure->Persistance, crear el dbcontext.

Nota: en el archivo “Person.edmx”, se puede exportar automáticamente el código de entidades y dbcontext, para ello deben buscar los pasos, si esto se complica nos preguntan.

**Migraciones**

En capa Persistance se deben instalar los siguientes paquetes desde el “administrador de paquetes nuget” (botón derecho en el proyecto, “Administrador de paquetes nuget”). Estos paquetes deben ser versión 3.0

* Microsoft.EntityFrameworkCore
* Microsoft.EntityFrameworkCore.Design
* Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer
* Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools

Al tener lista nuestras entidades y dbcontext, se debe generar la Migración. Esto crea una carpeta dentro de Persistance, llamada “Migration”, averiguar los comandos para ejecutar desde consola estas instrucciones

**Seeder**

En Application->System debería crearse una carpeta SeedDataSeeder, y dentro dos archivos: SampleDataSeeder.cs y SeedSampleDataCommand.cs, estos dos archivos tienen una lógica que crea y pobla la bd una vez se ejecuta la aplicación.

**Configuración migración automática**

En Presentation, abrir el archivo **Program.cs** y configurar el archivo para que haga uso de los seeder

Con respecto a la configuración de los archivos seeder y program la idea es que nos juntemos para que vallamos haciendo eso, pero antes de eso, deben estar creado las entidades y el dbcontext.