

Ejercicio 1.1: El Perfil de Usuario Crea un archivo perfil.php.

1. Define las variables \$nombre, \$apellido, \$edad (entero) y \$email.
2. Imprime un párrafo HTML <p> que diga: "El usuario Nombre Apellido tiene Edad años. Contacto: Email". (*Usa comillas dobles para evaluar las variables dentro del string*).

Ejercicio 1.2: El Conversor de Moneda Crea un archivo moneda.php.

1. Define una variable \$euros = 50;.
2. Define una variable \$tasaDolar = 1.08;.
3. Crea una variable \$dolares que multiplique ambas.
4. Imprime: "50 euros son X dólares" (donde X es el resultado calculado).

Ejercicio 1.3: Corrector de Textos Crea un archivo texto.php.

1. Crea una variable \$mensaje = " hola mundo ";
2. Usa la función trim() para quitar espacios y strtoupper() para ponerlo en mayúsculas (busca estas funciones en la referencia si las necesitas, son estándar en PHP).
3. Imprime el resultado final: "HOLA MUNDO".

Ejercicio 2.1: El Portero Automático (IF) Crea un archivo acceso.php.

1. Define \$usuario = "admin" y \$nivel = 1.
2. Escribe una lógica:
  - o Si usuario es "admin" Y nivel es mayor que 0: Imprime "Acceso Total".
  - o Si no: Imprime "Acceso Restringido".
3. Cambia los valores de las variables para probar ambos mensajes.

Ejercicio 2.2: El Dado Virtual (SWITCH) Crea un archivo dado.php.

1. Define una variable \$dado con un número del 1 al 6.
2. Usa switch para imprimir:
  - o 1: "Pifia".
  - o 6: "Crítico".
  - o Cualquier otro caso (default): "Tirada normal".

Ejercicio 2.3: La Tabla de Multiplicar (WHILE) Crea un archivo tabla5.php.

1. Define \$numero = 5 y \$i = 1.
2. Usa un while para que mientras \$i sea menor o igual a 10:
  - o Imprima "5 x \$i = resultado".
  - o Incremente \$i en cada vuelta (\$i++).

Ejercicio 3.1: La Lista de Tareas (Array Simple) Crea un archivo tareas.php.

1. Crea un array \$tareas = ["Comprar pan", "Estudiar PHP", "Hacer ejercicio"];
2. Añade una tarea nueva al array usando \$tareas[] = "Dormir";.
3. Recórrelo con foreach e imprime cada tarea dentro de un <li> de HTML.

Ejercicio 3.2: Capitales del Mundo (Array Asociativo) Crea un archivo paises.php.

1. Crea un array asociativo: ["España" => "Madrid", "Francia" => "París", "Italia" => "Roma"].
2. Usa foreach (\$paises as \$pais => \$capital) para imprimir: "La capital de España es Madrid".

Ejercicio 3.3: La Matriz de Notas (Multidimensional) Crea un archivo notas.php.

1. Crea un array multidimensional \$clase:
  - o Alumno 1: ["nombre" => "Ana", "nota" => 8]
  - o Alumno 2: ["nombre" => "Luis", "nota" => 4]
2. Recorre el array. Dentro del bucle, usa un if:
  - o Si la nota es  $\geq 5$ , imprime "Ana: Aprobado".
  - o Si no, imprime "Luis: Suspenso".

¡Perfecto! Vamos a enfocarlo como un "Gimnasio de Código". Aquí no hay preguntas teóricas, solo instrucciones para escribir scripts PHP.

El objetivo es la repetición: haremos lo mismo (crear variables, bucles, clases) pero en escenarios distintos para que tus dedos memoricen la sintaxis.

Aquí tienes tu Cuaderno de Entrenamiento de Código:

Ejercicio 5.1: Generador de Cartas de Jugador Crea un archivo juego.php.

1. La Clase: Crea una clase Jugador.
    - o Propiedades privadas: \$apodo, \$puntos.
    - o Constructor: \_\_construct(\$apodo, \$puntos) que inicialice las propiedades.
    - o Getter: Un método getInfo() que devuelva un string: "Jugador: [apodo] ([puntos] pts)".
  2. Los Datos: Crea un array vacío \$equipo.
    - o Crea 3 objetos Jugador con diferentes datos usando new.
    - o Añade cada objeto al array \$equipo.
  3. La Vista:
    - o Abre código HTML. Crea una lista <ul>.
    - o Abre código PHP dentro del HTML.
    - o Usa foreach para recorrer \$equipo.
    - o Por cada jugador, llama a su método \$jugador->getInfo() e imprímelo dentro de un <li>.
- Ejercicio 5.2: El Login Simulado Crea un archivo login.php.
1. Define una variable \$baseDeDatos que sea un array asociativo: ["admin" => "1234", "user" => "0000"].
  2. Define dos variables simulando un input: \$usuarioInput = "admin" y \$passInput = "1234".
  3. Lógica:
    - o Comprueba si existe la clave \$usuarioInput en el array (puedes usar array\_key\_exists o simplemente verificar si isset(\$baseDeDatos[\$usuarioInput])).
    - o Si existe: Comprueba si el valor (la contraseña) coincide con \$passInput.
      - Si coincide: Imprime <h1>Bienvenido!</h1>.
      - Si no coincide: Imprime <h3>Contraseña incorrecta</h3>.
    - o SI NO existe el usuario: Imprime <h3>Usuario no encontrado</h3>.