



El futuro digital
es de todos

MinTIC

Ciclo 3 – Sprint 1

Sprints de
evaluación.



Universidad
Pontificia
Bolivariana

Vigilada Mineducación

Misión
TIC 2022



IMPORTANTE:

La información contenida en esta presentación es de carácter pedagógico, el material presentado obedece a situaciones que simulan el desarrollo de un proyecto en un entorno organizacional a partir de una metodología ágil como lo es SCRUM.

En este sentido, no se exigirá dominar los artefactos, herramientas y cargos de la metodología, pero si establecer acuerdos para llevar a buen termino el proyecto.

Cada equipo deberá:

1. Elegir un escenario o sector productivo en el cual se enmarca su proyecto. Ejemplo: Aeroespacial, Analítica de datos, Recursos Humanos, Venta de productos, etc.
2. Definir una funcionalidad diferencial para su proyecto, que sea factible y sirva como una característica de valor agregado transversal a los sprints.
3. Verificar la información entregada en el enunciado del sprint. Diversificar los esfuerzos y realizar las tareas según las capacidades y acuerdos del equipo de trabajo.
4. Entregar las actividades a través de la plataforma, en el espacio de auto calificación de código.
5. Validar la calificación asignada por el tutor acompañante.



Product Backlog:

Historias de usuario:

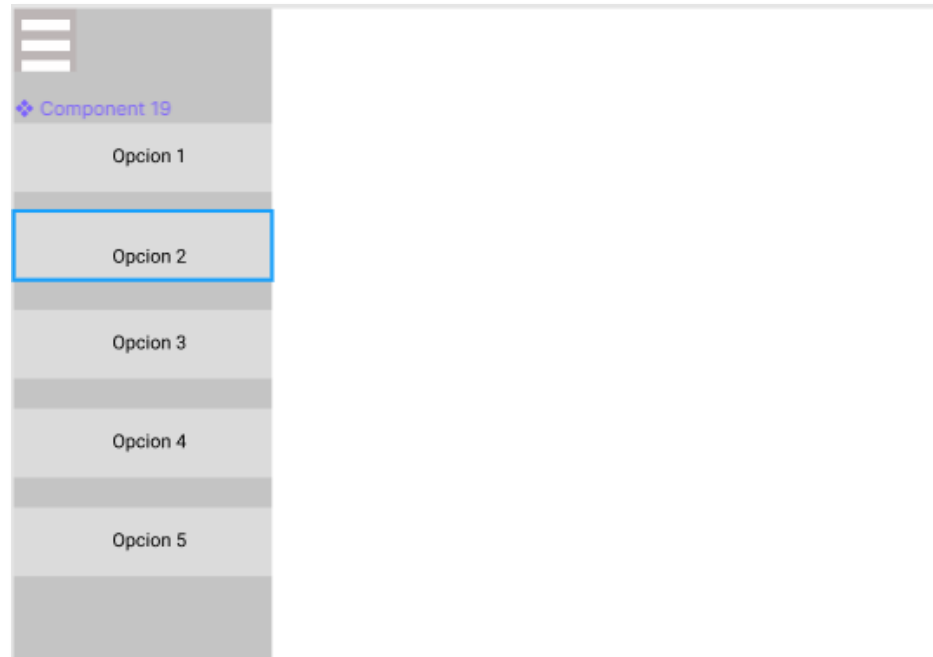
1. Yo como administrador quiero una interfaz gráfica para navegador de escritorio.
2. Yo como administrador quiero un botón para que los usuarios puedan realizar su registro.
3. Yo como administrador quiero un formulario para que los usuarios puedan diligenciar sus datos de registro.
4. Yo como administrador necesito una interfaz en la cual se puedan administrar los aspectos generales de la aplicación



Sprint Backlog:

Historia de usuario

1. Yo como administrador quiero una interfaz gráfica para navegador de escritorio.



Actividades

- Se debe garantizar que la aplicación cumpla con todos los requisitos e implicaciones .
- Posteriormente, se debe construir una barra vertical, conocida como Navegation Drawer en la parte izquierda de la pantalla con cada una de las opciones para navegar en la app, haciendo uso de la etiqueta HTML “div” y debe tener un id = “nav_drawer”
- Por último, se pide que haciendo uso del atributo “hover” los elementos del navegador cambien a color verde cuando sean seleccionados.

Sprint Backlog:

Historia de usuario

2. Yo como administrador quiero un botón para que los usuarios puedan realizar su registro.

Actividades

- Inicialmente se debe garantizar que haya un componente en la barra superior de la pantalla que permita redirigir al usuario a la pantalla de registro, este botón debe ser el primer elemento del navigation drawer, el resto son opcionales.
- Después, se debe desarrollar el componente gráfico del botón, haciendo uso de la etiqueta “button” en html y este debe tener un id llamado “buttonreg_nav”.
- El botón de registro debe tener una forma rectangular y los bordes deben ser de un color diferente al escogido para el navigation drawer.

Sprint Backlog:

Historia de usuario

3. Yo como administrador quiero un formulario para que los usuarios puedan diligenciar sus datos de registro.

Actividades

- Primeramente, se requiere realizar un div en el cual se van a ubicar cada uno de los campos de texto que van en el formulario, este div tendrá como id "formRegistro". Este div debe usar el componente gradient, con el cual se pueden usar varios colores combinados (Mirar recursos en la parte de entrega).
- En el formulario se deben incluir al menos 5 campos de texto (nombre completo, correo electrónico, contraseña, confirmar contraseña, teléfono móvil), cada uno con un id específico, el cual debe ser nemotécnico y denotar el contenido que recibirá. Por ejemplo: campoNombre
- Se debe incluir al menos un campo que requiera uso de radioButtons (Mirar recursos en la parte de entrega).

Sprint Backlog:

Historia de usuario

4. Yo como administrador necesito una interfaz en la cual se puedan administrar los aspectos generales de la aplicación

Actividades

- Esta pantalla debe estar conformada por botones que le permitan al usuario modificar cada una de las generalidades de la aplicación. Ejemplo: Sonido, cambiar modo nocturno/diurno, idioma, etc.
- Los botones de esta aplicación deben ser estilizados de manera que tengan bordes cuadrados y tengan íconos que denoten la funcionalidad que trabajan.
- Por último, se debe incluir la opción de tener un apartado de desarrolladores, en el cual se dé información acerca de los desarrolladores de la aplicación.

Entrega:

1. Los archivos entregados deben llamarse exactamente **index.html**, **estilos.css**, **registro.html**, **aspectosgenerales.html**, de lo contrario no se calificará. Puede encontrar estos archivos en la carpeta del proyecto asociado a la interfaz gráfica diseñada.
2. No se evaluará la funcionalidad de la interfaz, para la calificación de este reto solo se tendrá en cuenta el aspecto gráfico.
3. Puede usar el siguiente sitio web para apoyarse y realizar las actividades:
<https://www.w3schools.com/css/default.asp>
<https://www.w3schools.com/html/default.asp>



www.upb.edu.co/es/mision-tic
#MisiónTICSomosTodos