

CHECKPOINT 2:

NOMBRE: JUAN CAMERO MUÑOZ

PREGUNTAS TEÓRICAS (POR FAVOR RESPONDE SIN MIRAR NI APUNTES NI DOCUMENTACIÓN POR INTERNET, NO HAGAMOS TRAMPAS AL SOLITARIO), EXPLÍCAMELO COMO SI FUESE TU ALUMNO:

Cuatro valores que se pueden usar con la propiedad justify-content.

Sirve para flexibilizar fácilmente la posición de unos objetos dentro de otro mayor y los espacios entre ellos.

Por ejemplo:

Justify-content: center -> Significa que todos los objetos se reúnan en el centro sin espacios.

Justify-content: flex-start -> Sirve para reunir a todos los objetos en el comienzo del eje donde se encuentren y sin espacios entre ellos.

Justify-content: flex-end -> Tiene la misma utilidad que el anterior, pero en el final del eje donde se encuentren.

Justify-content: space-between -> Cuando se escribe esta justificación, los elementos se separan entre sí tanto como permite la longitud disponible del eje, dejando espacios entre ellos. No hay espacios en el inicio y el final, sólo entre ellos.

¿Cuál es un objetivo primordial?

El objetivo primordial en la creación de una web es tener muy claro qué es lo que se pretende con la construcción de ese proyecto web. Y dentro de ese propósito, quiénes intervienen, cómo intervienen, con qué intenciones entrarán en el rol que se plantea, y muchas preguntas más para hacer que la experiencia de usuario sea exactamente la que se pretende con el objetivo primordial de la web. Parece sencillo, pero puede ser muy sutil su desarrollo.

¿Qué son los wireframes de baja fidelidad?

Son esquemas muy básicos sobre el diseño de una página web, en la cual, importa colocar los elementos necesarios para la interacción del usuario con la web, como botones, distribución de paneles, etc., pero sin importar sus tamaños, colores, localización final, etc. Ello ayuda a los desarrolladores de backend a empezar a crear el trabajo necesario, y se da tiempo todavía para ir finalizando las decisiones finales en cuanto al diseño y las características finales de las interacciones con el usuario y navegación, que necesita de otro tipo de análisis más detallado.

¿Qué es Git?

Es una aplicación que sirve para hacer y controlar versiones de nuestro proyecto a medida que se va desarrollando. Las versiones quieren copias del proyecto en su avance. La versión 0 sería el punto de inicio del trabajo, y la versión 1, podría ser el trabajo realizado al alcanzar los primeros objetivos del proyecto. Luego la versión 2, luego 3... Si no se ha alcanzado un nuevo hito en el desarrollo, también se guardan versiones intermedias, como por ejemplo versión 2.3.

Todas estas versiones además se guardan con un comentario, para que se sepa exactamente qué punto del desarrollo presenta esa versión.

Y luego existen repositorios o lugares donde se pueden almacenar y organizar cómodamente estas versiones, como por ejemplo GitHub. Que además se convierte en un lugar donde se comparten trabajos de desarrollo realizados, creando además una red social de trabajos compartidos.

¿Qué es un sitemap?

Es un documento que incluye información sobre el sitio web en el que estamos trabajando. Generalmente se realizan en formato XML, o en formato RRS o Atom si los extrae automáticamente un gestor de contenidos como WordPress o Drupal.

Se compone generalmente de las páginas en las que se componen la web, cómo se interrelacionan, si presentan archivos de fotos y videos importantes y demás secciones interesantes de cada página.

Asigne un nombre a tres valores que se pueden utilizar con flex-direction, incluido el valor predeterminado que utiliza flexbox cuando se crea.

Flex-direction de forma predeterminada viene con el valor "row", es decir flexibiliza los elementos que contiene en un eje x, horizontalmente.

Flex-direction: column, distribuye los elementos que contiene en un eje y, verticalmente.

Flex-direction: column-reverse, distribuye los elementos en un eje y vertical, pero comienza desde el punto final y se van colocando en modo inverso (el primero más abajo y consecutivamente hacia arriba).