Laboratorio Nro. 1

Santiago Vanegas Higuita Universidad Eafit

Medellín, Colombia svanegash@eafit.edu.co

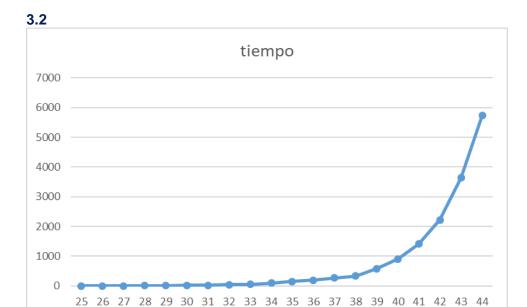
Juan Camilo Iguaran Fernandez

Universidad Eafit Medellín, Colombia Jciguaranf@eafit.edu.co

3) Simulacro de preguntas de sustentación de Proyectos

3.1

$$t(n) = C1 + C2 + C3 + C4 + C5(t(n-2) + t(n-3))$$



El tiempo que demoraría cuando el contenedor midiera 50x2cm^2 sería de 63857.

3.3

www.eafit.edu.co

No me parece un buen algoritmo puesto que si eso es lo que demora con un contenedor tan pequeño, debe demorar demasiado con un contenedor de miles de centímetros cúbicos.

3.4

El codigo groupsum5 sera el encargado de ver si existira alguna forma de sumar unos numeros, y esa suma debe ser igual x numero, es decir, al target.

Se tienen dos restricciones: todos los multiplos de 5 en el arreglo deben ser escogidos y si despues de ese multiplo de 5 le sigue un 1, este 1 se omite.

La primera parte del codigo emplea una condicio: que si start es mayor a la longuitud del arreglo se vaya a otro condicional: que si target es igual a 0 retorne verdadero, si no retorne verdadero.

Al salirse de ese condicional pregunta que si nums en la posicion start es multiplo de 5 se vaya a otra condicion: si start es menor a la longuitud y nums en la posicion start mas uno es igual a 1 entonces se le sumara 2 a start y se restara target - nums en la posicion start; todo de manera recursiva.

Luego retornara la suma de 1 a start y la resta de target - nums en la posicion start, de manera recursiva tambien.

Luego se ira a otra condicion en la cual se le sumara 1 a start y se restara target - nums en la posicion start, de manera recursiva. Si esto es verdad se retorna verdadero. Y en la utilima linea se le sumara 1 a start de manera recursiva.

3.5

```
public int factorial(int n) {
    if(n<=1)//C1
    return 1;//C2
    else
    return n * factorial(n-1);//C3 * T(n-1)
    //T(n)= C1+C2+C3 * (n-1)
}

public int bunnyEars(int bunnies) {
    if(bunnies == 0)//C1
    return 0;//C2
    else
    return 2 + bunnyEars(bunnies-1);//C3+T(n-1)
    //T(n)= C1+C2+C3
}

public int fibonacci(int n) {
    if(n==0)//C1
    return 0;//C2</pre>
```

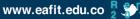
INIVERSIDAD A

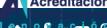


```
else if(n==1)//C3
 return 1;//C4
 else
 return fibonacci(n-2) + fibonacci(n-1);//T(n-2)+T(n-1)
 //T(n) = C1 + C2 + C3 + C4 + C5(t(n-2) + t(n-1))
public int bunnyEars2(int bunnies) {
 if (bunnies == 0)//C1
 return 0;//C2
 else if(bunnies == 1)//C3
 return 2;//C4
 else if(bunnies%2==1)//C5
 return 2 + bunnyEars2(bunnies-1);//C6 + T(n-1)
 else
 return (3 + bunnyEars2(bunnies-1));//C7+T(n-1)
 //T(n) = C1+C2+C3+C4+C5+C6+C7
}
public int triangle(int rows) {
 if(rows==0)//C1
 return 0;//C2
 else
 return rows + triangle(rows-1);//C3 + T(n-1)
 //T(n) = C1 + C2 + C3
   3.6
n es el número con el que se quiere trabajar
bunnies es el número de bunnies
rows es el numero de rows
start es el comienzo de una cadena que siempre es cero
nums es el numero de caracteres
target es el numero al que quiero llegar
La i es el número de iteraciones
Y el balance es para dividir pues las parejas de números
4) Simulacro de Parcial
    4.1 a
    4.2 A
       4.3.1) (n-1, a ,b, c)
       4.3.2) res, solucionar(n-1,a,b,c)
   4.3.1) (n-1, a ,b, c)
```

Inspira Crea Transforma

Vigilada Mineducación







```
4.3.2) res, solucionar(n-1,a,b,c)
4.3.3) res, solucionar(n-1,a,b,c)
4.4
4.5
    4.5.1) Línea 2: return n
             Línea 3: n-1
             Línea 4: n-2
    4.5.2) b
    4.6.1) i=i+2
    4.6.2) sumaAux(n,i+1)
    4.8.1) return 0;
    4.8.2) ni + nj
    4.10) b
```

5) Lectura recomendada (opcional)

Mapa conceptual

6) Trabajo en Equipo y Progreso Gradual (Opcional)

- 6.1 Actas de reunión
- 6.2 El reporte de cambios en el código
- 6.3 El reporte de cambios del informe de laboratorio











