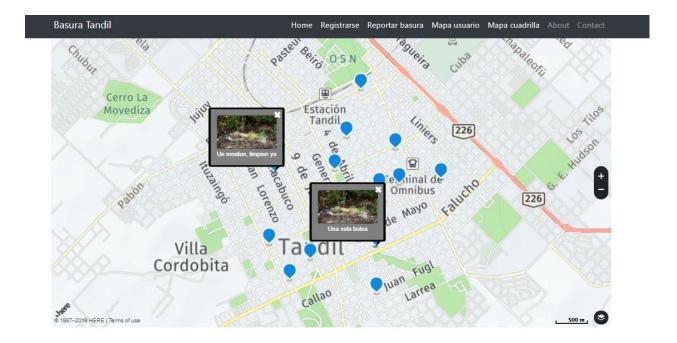


## METODOLOGÍAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE GRUPO 2

INTEGRANTES: CANNEVA, JUAN - CARERI, NICOLÁS - CARPINETTI, HEROEL - ENCINOSA CASTRO, Nina - Pereyra Yraola, Eduardo - Wesenack, Ezequiel

## **Sprint Review 2**

El incremento final de la Issue 1 (como ciudadano quiero poder reportar un lugar con basura para así pueda ser recolectada) y la Issue 2 (Como usuario quiero poder registrarme en la aplicación) fue el siguiente:

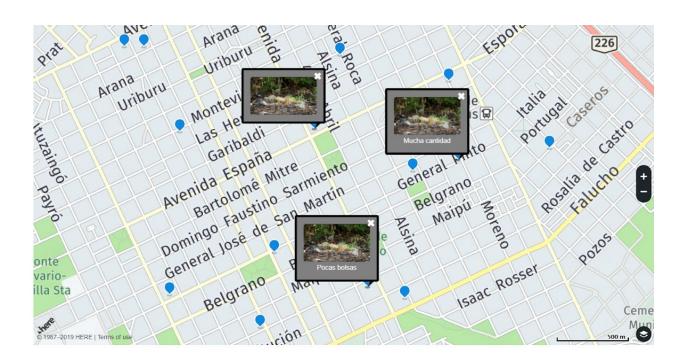


Esta aplicación posee la funcionalidad de poder añadir puntos donde se encuentra basura mostrando descripción e imagen del lugar en una ubicación definida por el usuario que realiza la denuncia.

El jefe de cuadrilla puede visualizar todos los reportes añadidos al mapa.

Una de las mejoras es que el usuario pueda visualizar los puntos en el mapa de los reportes que realizó

Uno de los problemas fue la dificultad para obtener los puntos del mapa guardados en la base de datos

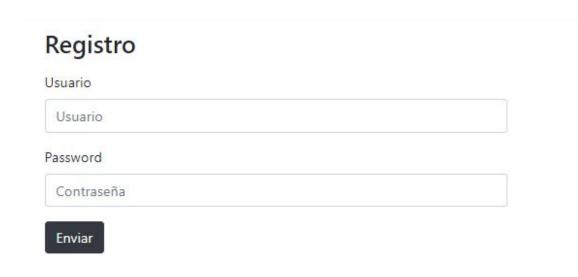


Las task que se realizaron en esta issue son las siguientes:

User Story: Como usuario quiero poder registrarme en la aplicación

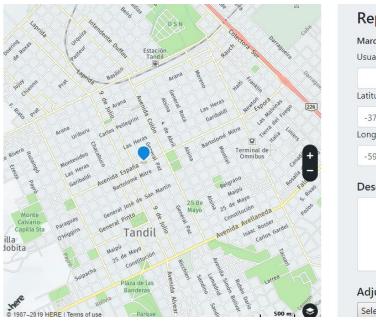
- 1. Testear registro
- 2. Documentar funcionalidad del registro
- 3. Comentar registro
- 4. Crear diagrama de Entidad-Relación de la base de datos
- 5. Crear formulario de registro
- 6. Implementar MVC (Model, View, Controller)
- 7. Crear la base de datos

La funcionalidad de registro del usuario quedó de la siguiente manera:



User Story: Como ciudadano quiero poder reportar un lugar con basura para así puede ser recolectada

El reporte quedó de la siguiente manera con la funcionalidad que se describen en las task a continuación:





- 1. Testear las nuevas funcionalidades del reporte
- 2. Implementar la funcionalidad de agregar a la base de datos los reportes y los registros
- 3. Implementar funcionalidad de la localización exacta
- 4. Crear plantilla del reporte
- 5. Documentar funcionalidades
- 6. Comentar funcionalidades
- 7. Obtener todos los puntos de basura de la base de datos y visualizarlos