

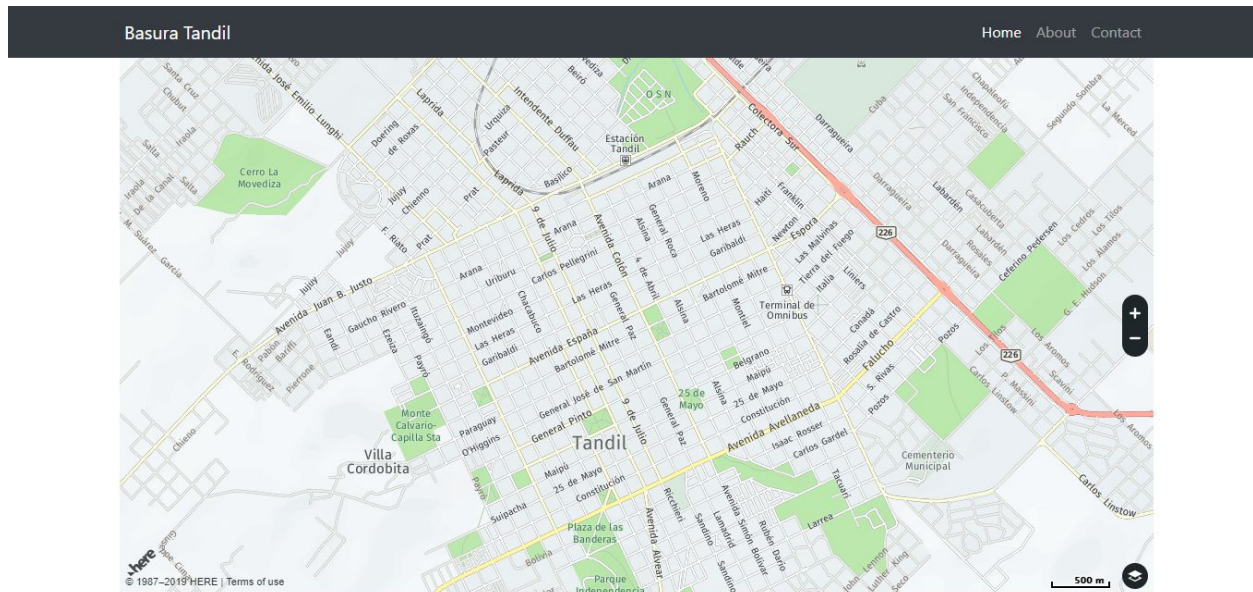
# METODOLOGÍAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE

## GRUPO 2

INTEGRANTES: CANNEVA, JUAN - CARERI, NICOLÁS - CARPINETTI, HEROEL - ENCINOSA CASTRO,  
NINA - PEREYRA YRAOLA, EDUARDO - WESENACK, EZEQUIEL

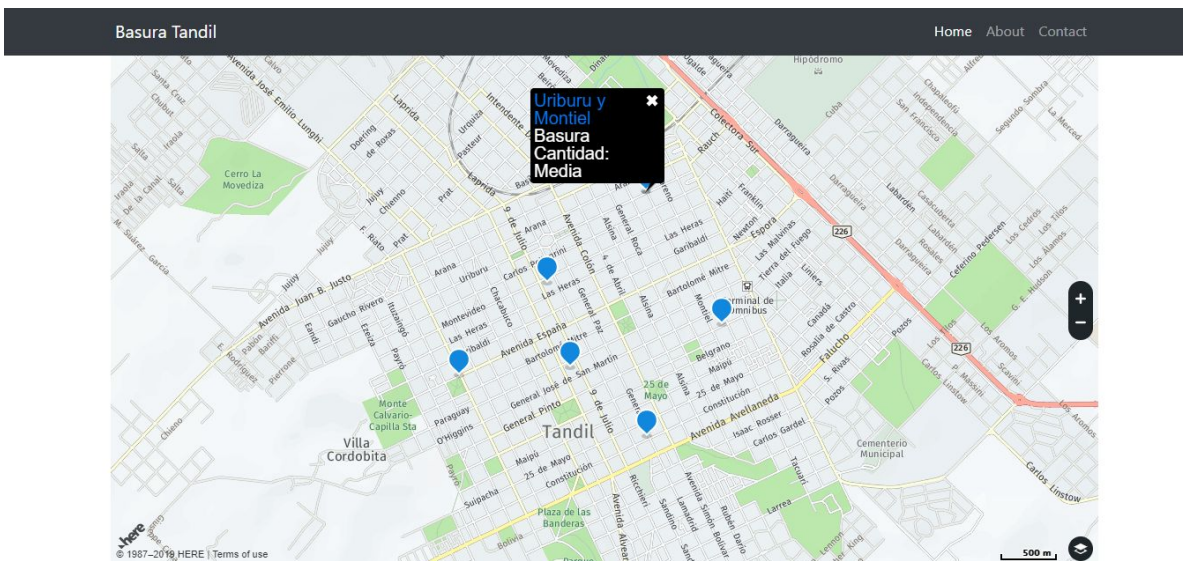
## Sprint Review 1


El incremento final de la Issue 9 fue el siguiente:



El cual tenía como objetivo 'como miembro de la cuadrilla se debe poder acceder al mapa de la basura para poder ver los lugares a recorrer'.

Esta aplicación posee la funcionalidad de poder añadir puntos donde se encuentra basura para así poder recolectarla como puede verse en la siguiente imagen:





Una de las mejoras que se podría realizar en esta funcionalidad es delimitar el área en el cual se pueden añadir puntos al mapa.

Uno de los problemas que puede llegar a presentar esta funcionalidad, es que se presenten casos donde los reportes que se realicen sean falsos, es decir, un usuario reporta basura donde no la hay.

Una posible solución a este problema sería un sistema de beneficios para el usuario junto con un sistema de puntaje.

Las task que se realizaron en este spring son las siguientes:

1. Diseño de la interfaz por medio de mockup
2. Generar el mapa
3. Visualización de los puntos de basura
4. Generar un test manual para el mapa
5. Documentar los casos de test
6. Documentar la funcionalidad del mapa

A la hora de implementar las task no tuvimos ninguna complicación.