

METODOLOGÍAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE GRUPO 2

INTEGRANTES: CANNEVA, JUAN - CARERI, NICOLÁS - CARPINETTI, HEROEL - ENCINOSA CASTRO, NINA - PEREYRA YRAOLA, EDUARDO - WESENACK, EZEQUIEL

Sprint Review 3

Las ISSUES a realizar en este Sprint fueron las siguientes:

- 6. Como ciudadano quiero poder recibir un número de reporte/denuncia para así poder recibir una notificación cuando se realice la recolección.
- 10. Como jefe de cuadrilla quiero poder informar que se completó la recolección de mi cuadrilla.
- 33. Como usuario quiero poder loguearme para así poder usar la aplicación.

El incremento final de la issue 6 se puede observar en las siguientes imágenes.





Para cumplir con esta issue lo que se hizo fue en primer lugar generar un alerta por medio del navegador, en la cual se le informe al usuario el número del reporte que realizó. Luego se continuó con la creación de una plantilla para que el usuario pueda ver todos los reportes que haya realizado y que estén en un estado "pendiente" a ser tratado. Y para finalizar se creó una funcionalidad para que por medio de esta se pueda acceder a los reportes del usuario almacenados en la base de datos.

Las tarea que se llevaron a cabo en esta issue fueron las siguiente:

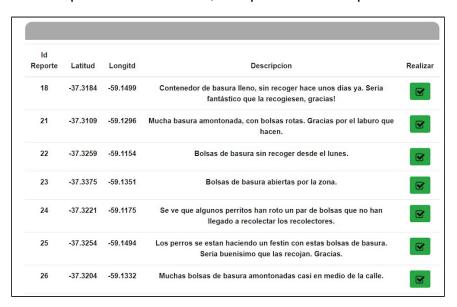
- Crear notificación para usuario.
- Crear funcionalidad para mostrar reportes a usuario.
- Modificar base de datos.
- Documentar.
- Realizar test.

Una de las mejoras que se podría hacer es hacer un pop-up más agradable para el usuario.

Uno de los errores que se pueden llegar a presentar es en el caso de que un Usuario haya cometido un error al subir un reporte, este no lo puede cancelar.

Una posible solución para este problema sería que los usuarios puedan cancelar sus reportes en un periodo de tiempo.

El incremento de la issue 10 se puede apreciar en la imagen a continuación, que visualiza la vista de todos los reportes efectuados, que solo puede ver un "jefe de cuadrilla". Se destaca en el desarrollo de esta issue que se realizó una funcionalidad para acceder a todos los reportes hechos, alojados en la base de datos, para esto se basó en la funcionalidad ya creada para la issue 6. También se creo un boton para que "jefe de la cuadrilla" marque como realizada una recolección a partir de una reporte de un usuario y así poder informar que se completó la recolección. A su vez, para esto se procedió en la creación de una funcionalidad, que medio de un click en el botón ya descrito, se pueda dar de baja en la base de datos a un reporte específico y con esto casi al mismo tiempo, poder eliminar de los reportes en un estado "pendiente" que tiene un usuario, el reporte atendido por la cuadrilla.



Las tareas que se realizaron en esta issue se listan a continuación:

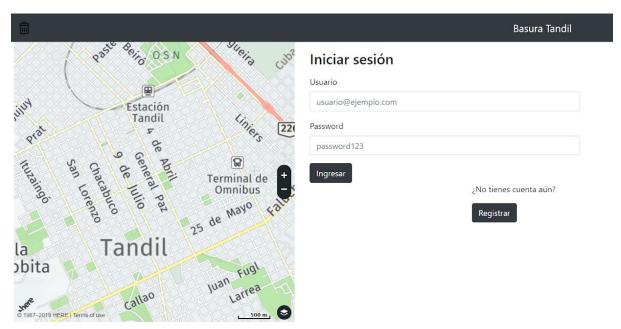
- Crear botón para marcar reporte como finalizado.
- Crear funcionalidad para marcar como realizado un reporte.
- Documentar nuevas funcionalidades.
- Realizar test.

Una de las mejoras que se podria hacer seria que en vez de una lista de reportes para marcar como realizado, que directamente se pueda hacerlo desde el mapa mismo.

Uno de los errores que se podría llegar a presentar seria que haya mas de un reporte en una ubicación, habiendo múltiples reportes que representan uno solo.

Una posible solución a este error seria que no se pueda agregar un reporte con las latitudes y longitudes iguales o muy similares.

Y por último el incremento de la issue 33 se presenta en la última imagen, en la que se ve la plantilla creada para que el usuario pueda iniciar sesion en la aplicación. Como aspecto funcional de esta issue, se creó las funcionalidades de verificación y chequeo de usuario, para constatar si es un usuario registrado o no, y qué tipo de usuario es si es que lo es, ya que existen dos tipos de usuario, un usuario común o un usuario "jefe de cuadrilla".



Las tareas realizadas en esta issue fueron las siguientes:

- Crear plantilla de login.
- Crear funcionalidad de verificación de usuario.
- Crear funcionalidad de chequeo de usuario.

- Realizar documentación.
- Realizar test.

Una de las mejoras que se podría hacer es agregar cookies para las cuentas de los usuarios para que estos puedan tener mayor facilidad a la hora de ingresar a la página.

Uno de los posibles errores es que se pueda acceder a ciertas partes de la página mediante el link sin necesidad de estar ingresado.

Una posibilidad para esto es verificar el session en cada llamado de los controller.