

MONOPOLY WORLD



Votre jeu de plateau préféré
adapté au Web 3.0 !



Eric Messana - Benjamin Coste - Jérôme Caporossi - Stéphane Chaunard - Alexandre Gautier

Soutenance

27 janvier 2022

Monopoly World

01

Play2Earn

Joue pour gagner !

02

Marketplace NFT

Achète tes rues préférées !

03

DeFi

Fais prospérer tes investissements !

Monopoly World

Monopoly World est la **première marketplace gamifiée** qui permet d'**acquérir et de collectionner des NFTs** en play-to-earn, sur le thème du jeu mondialement connu Monopoly.

Jouez, achetez des **NFTs**, et boostez vos revenus générés sur la DeFi !

01

Qui sommes-nous ?

Chefs de projet

NOTRE EQUIPE



Eric Messana



Benjamin Coste

Lead dév.



Jérôme Caporossi

Développeurs



Stéphane Chaunard



Alexandre Gautier

02

Organisation projet

Organisation projet

Méthode Agile - Gouvernance

	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi	Samedi	Dimanche
Team	Poker planning		Point équipe		Sprint review		
Développeurs	<i>Daily on demand</i>	Daily	<i>Daily on demand</i>	Daily	Daily		
Chefs de projet		Point avancement et organisation travail périmètre CP		Point avancement et organisation travail périmètre CP		Point avancement et organisation travail périmètre CP	
Moyens	Discord : communication synchrone & asynchrone - Jira : organisation travail, déclaration avancement, suivi projet Google Docs : documentation projet - Github : repository code						

03

Proposition de valeur



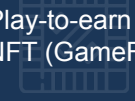
Pourquoi ?

Pourquoi Monopoly ?

- Universalité de la marque, des références iconiques
- Une importante communauté de joueurs et de fans
- Simplicité et profondeur du gameplay
- Correspondance évidente entre la mécanique du jeu et les principes de la DeFi : GameFi

Les tendances

- Progression du marché NFT : de ~0 début 2020 à 14 milliards US\$ en 2021
- Des experts du secteurs convaincus, un grand public curieux
- Recherche de ownership chez les joueurs et les nouvelles générations
- Un intérêt grandissant auprès des marques :
 - Nouvel outil de monétisation
 - Nouvel outil d'engagement avec la communauté

	Jouer	Acheter / Vendre	Gagner
 Jeux de plateau traditionnels	Doit être physiquement présent	Limité par les contraintes d'envoi	Uniquement les joueurs pro
 Jeux digitaux	N'importe quand / N'importe où	Non autorisé	Uniquement les joueurs pro
 Play-to-earn & NFT (GameFi)	N'importe quand / N'importe où	N'importe quand / N'importe où	Tout le monde

Utilisateurs



#1 Rassembler les utilisateurs autour d'une marque mondialement connue en leur permettant d'acheter et de vendre des NFT

#2 Fournir une nouvelle source de revenus avec un protocole DeFi basé sur les NFT et un processus de gamification



#3 Permettre à HASBRO de construire une nouvelle communauté internationale

#4 HASBRO crée un nouveau marché auto-entretenu

Hasbro



04

Monopoly World

Personae



Classic

"Je suis un joueur de Monopoly plateau, j'ai 4 éditions différentes que je sors en famille de temps en temps."

Je découvre cet écosystème, **j'achète des NFT** dans Monopoly World pour les collectionner et éventuellement les revendre avec une plus-value.
Je m'essaie à la DeFi grâce à la simplicité d'utilisation de la plateforme.



Land owner

"Je vois en Monopoly World une bonne opportunité de rendement sans effort."

J'**achète des NFT**, le plus possible.

Je **génère de manière passive** un revenu issu des loyers payés par les autres utilisateurs.



NFT maniac

"Early adopter des NFT, la marque Monopoly me paraît être un investissement intéressant."

J'**achète les NFT rares** pour les collectionner, les afficher sur les réseaux sociaux et éventuellement les revendre et faire une grosse plus-value.



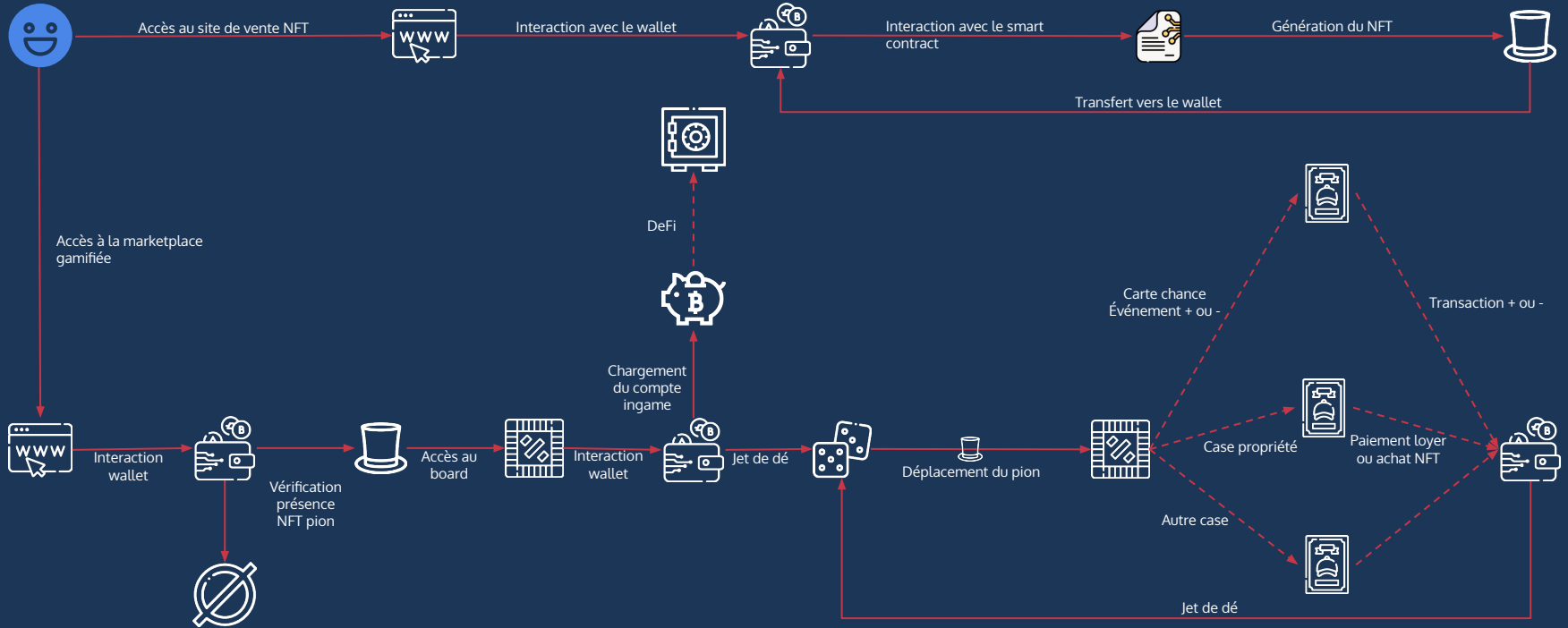
Farmer optimizer

"Je suis dans le secteur depuis plusieurs années et la proposition de booster mes revenus est innovante."

J'**achète les bons NFT** de manière à les combiner et à **optimiser mes revenus générés en DeFi**.

Je fais **certains achats sur le marché secondaire** pour gagner du temps.

Mécaniques



Token economics



Création d'un système économique

Interactions avec la marketplace gamifiée : achat de NFT, versement de loyer, événements favorables et défavorables.



Le token \$MONO basé sur la blockchain

C'est l'essence de Monopoly World. Cette crypto monnaie sera utilisée par les investisseurs et les joueurs pour interagir avec la plateforme.

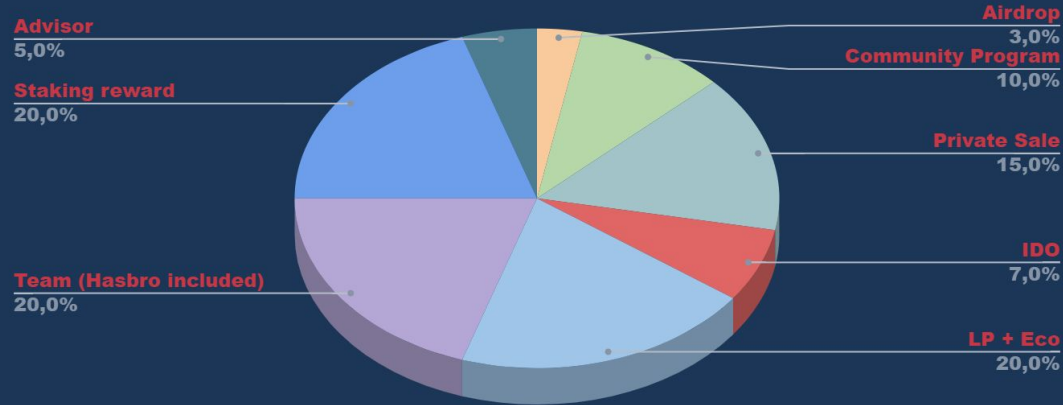


Un système équilibré

Incitations aux comportements positifs pour le système (DeFi = livret épargne) et une maîtrise de l'inflation.

Token economics

Monopoly World Tokenomics



Total Supply

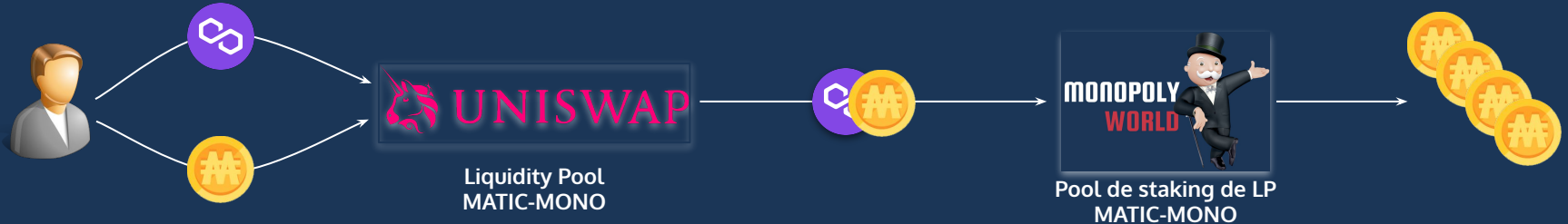
1 000 000 000

Airdrop (3%)	30 000 000
Community Program (10%)	100 000 000
Private Sale (15%)	150 000 000
IDO (7%)	70 000 000
Liquidity Providing + Eco (20%)	200 000 000
Team, Hasbro included (20%)	200 000 000
Staking reward (20%)	200 000 000
Advisor (5%)	50 000 000

Fonctionnalités DeFi

Création d'un espace **DeFi** qui va permettre d'inciter les utilisateurs à **amener de la liquidité** sur le token \$MONO, **soutenir le cours du token**, et **récompenser nos investisseurs HODLers**

1. Création d'une pool de liquidité MATIC-MONO sur Uniswap Polygon
2. Création d'une pool de staking de tokens LP MATIC-MONO sur Monopoly World
3. Prise en compte des NFT comme boosters d'APR (hors MVP)
4. Précautions prises pour éviter les comportements opportunistes (hors MVP)
 - Buffer entre plusieurs *claim* de rewards
 - Recalcul du booster à chaque interaction avec le contrat



05

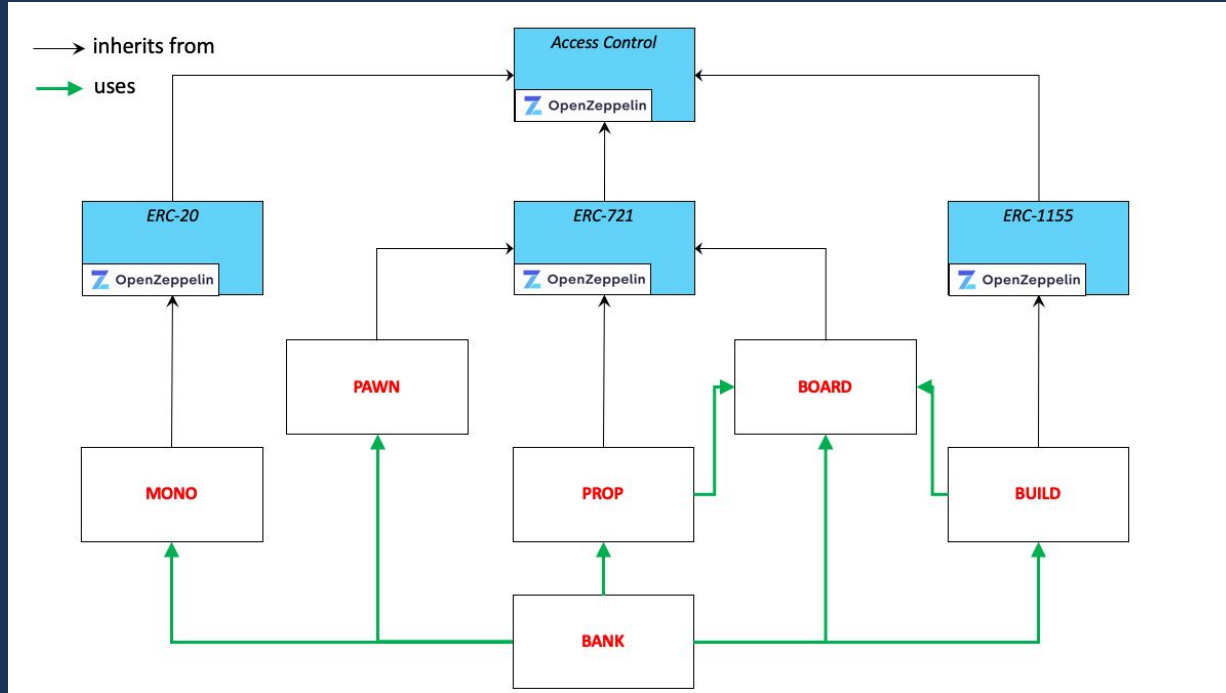
Choix techniques

Choix de la technologie

Nous avons décidé de porter notre choix sur la blockchain Polygon, et ce pour plusieurs raisons :

1. **Fluide et sans friction** : la rapidité et le prix du gas en fait un allié de choix dans le déploiement de smart contracts nécessitant une fréquence d'interaction élevée.
2. **Interopérable** : Polygon bénéficie de l'effet réseau d'Ethereum du fait de l'écosystème foisonnant qui bridge les deux mondes.
3. **Polygon est très actif et investit énormément dans son réseau**, avec l'acquisition de la startup Mir Protocol, ou encore la création d'un fonds d'investissement de \$ 200M avec Alexis Ohanian, fondateur de Reddit

Architecture



Chainlink VRF oracle

Génération sécurisée d'un nombre aléatoire :



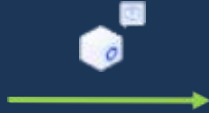
Coût en LINK  / 1000 sur Polygon

Workflow du Chainlink VRF



10s à 50s

Réception de la requête
par l'oracle



Génération du nombre
aléatoire



Envoi du résultat au contrat

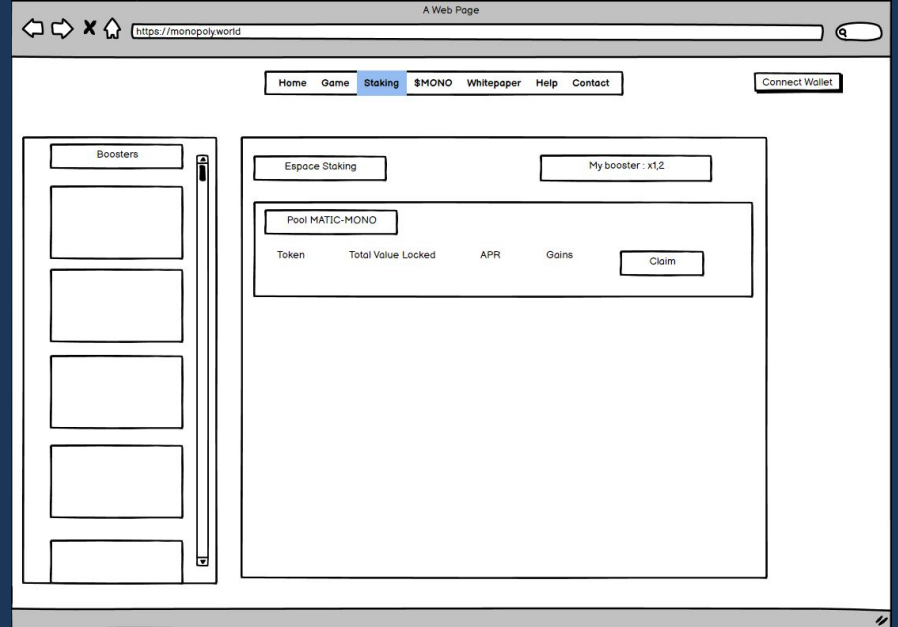
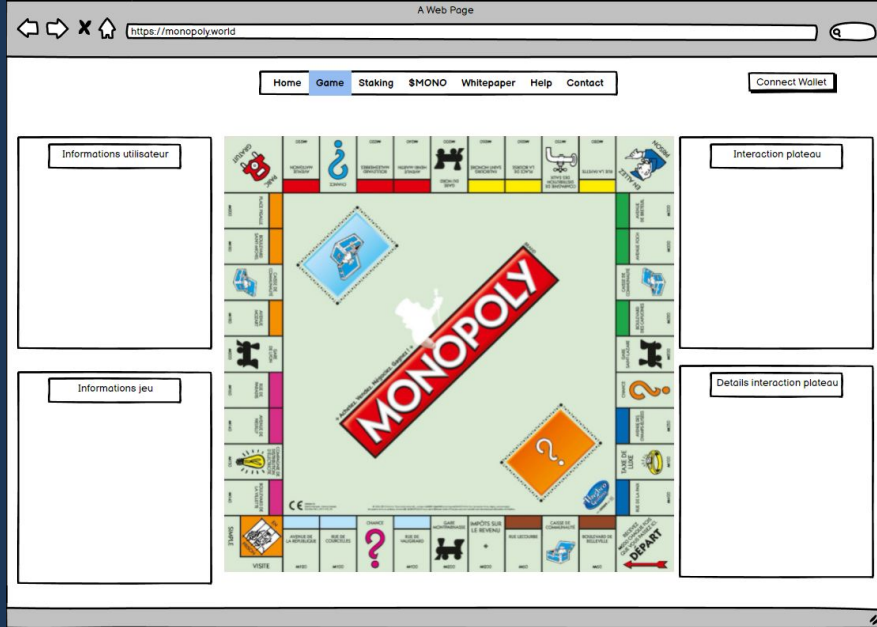
Chainlink VRF oracle

Workflow de la génération d'un aléatoire :



Un seul random pour tous les générer ! Rareté du NFT, montants pour les cartes Chance etc.

Prototypage interface



06

Démo

07

Monopoly World... et après ?

Marjorie Carneau - Cellier

Marjorie Carneau - Cellier · 1st
Brand Manager Hasbro Gaming & Monopoly at Hasbro

MONDAY

Eric Messana · 8:53 AM

Bonjour,
Je travaille actuellement avec une petite équipe sur un projet de fin d'étude en lien avec le Monopoly en lien avec les NFT et le play-to-earn.
Nous aimerions pouvoir échanger avec quelqu'un chez Hasbro à ce sujet pour vous présenter le projet.
Cordialement

Marjorie Carneau - Cellier · 8:54 AM

Bonjour Eric,

Merci pour votre intérêt. Vous pouvez me contacter par mail: marjorie.carneau@hasbro.fr ainsi que jeremy.massonde@hasbro.fr.

Avec plaisir pour échanger.

Belle journée,

Jeremy Massonde · 1:49 PM

Bonjour Éric,
Merci pour votre message. N'hésitez pas à nous envoyer un mail pour nous en dire un peu plus. Voici mon adresse mail et celle de notre responsable communication.
jeremy.massonde@hasbro.fr
pierre-francois.periquet@hasbro.fr

Si besoin, nous pourrions nous appeler également.

Merci beaucoup et très bonne journée,

Hasbro



Collaboration !



MONOPOLY
WORLD



MERCI!