

**Bootcamp: Programador(a) de Software Iniciante****Trabalho Prático**

<b>Módulo 3</b>	<b>Fundamentos Programador de Software Iniciante</b>
-----------------	--

**Objetivos**

Exercitar os seguintes conceitos trabalhados no Módulo:

- ✓ Criação de um programa utilizando Portugol no VisuAlg.

**Enunciado**

O aluno deverá criar um programa para realizar a conversão de reais em dólares.

**Atividades**

O aluno deverá criar um programa utilizando Portugol na ferramenta VisuAlg para realizar a conversão de reais para dólares.

O programa deverá pedir ao usuário que digite a quantidade de reais e, depois, a cotação do dólar.

Depois de ter recebido as duas informações, o programa deverá realizar a conversão, mostrando, na tela, quantos dólares é possível comprar com a quantidade de reais informada, considerando a cotação informada pelo usuário.

A conversão é feita pegando a quantidade de reais e dividindo pela cotação informada do dólar, obtendo, como resultado, a quantidade de dólares que é possível comprar com aqueles reais naquela cotação.

Exemplo: considerando 100,00 reais e o dólar a 5,00 reais, o programa deverá dividir 100,00 por 5,00, obtendo 20,00 dólares como resultado.

Dicas:

Crie três variáveis do tipo “Real”, uma para armazenar a quantidade de reais, outra para a cotação do dólar e outra para o resultado.

Utilize o comando “Escreva” para informar ao usuário o que ele precisa digitar e, depois, o comando “Leia” para ler a quantidade de reais e a cotação do dólar, armazenando as informações digitadas em suas respectivas variáveis.

Após a leitura das duas informações, faça a conta e armazene o resultado na variável criada para este fim.

Por fim, imprima, na tela do usuário, o resultado utilizando o comando “Escreva”.

### **Respostas Finais**

Os alunos deverão desenvolver a prática e, depois, responder as seguintes questões objetivas: