

# Bootcamp Arquiteto(a) de Software

EMENTA DO CURSO



# Olá!

Neste Bootcamp você irá aprender a desenvolver requisitos arquiteturais necessários à construção de software, a utilizar padrões de projeto (design patterns), padrões e estilos arquiteturais em diversos cenários, modelando e documentando as arquiteturas dos softwares.



# Bootcamp Arquiteto(a) de Software

## Conteúdo

Sobre o IGTI	04
IGTI em números	05
Sobre o Bootcamp	06
Arquiteto(a) de Software	07
Módulos	08
Contato	10

... IGTI é exemplo de programas a distância (EAD)”...

—— Valor Econômico

Valor  
ECONÔMICO

## Sobre o IGTI

O Instituto de Gestão e Tecnologia da Informação, fundado em 2006, é uma instituição de ensino superior credenciada pelo MEC. É referência nacional na formação profissional em TI e Tecnologias Emergentes, e possui um modelo educacional a distância que prioriza a excelência acadêmica dos seus alunos.

**Conecte-se com o futuro! Estude a distância com aulas semanais por videoconferência.**



## IGTI em números

Muitos são os motivos para investir no seu futuro profissional através do IGTI.



### 85% de Satisfação

Percentual de alunos que avaliam as suas disciplinas com 4 ou 5 estrelas.



### 98% de Satisfação no Atendimento

A educação do IGTI é centrada na experiência e satisfação do aluno.



### 100% Interativo

As aulas semanais ao vivo permitem esclarecer dúvidas diretamente com o professor.



### 93% de Retenção

Taxa de alunos que concluem o curso muito superior à média de mercado para EAD.

## O que estão falando sobre o IGTI?

O IGTI foi contemplado em 2020, pelo segundo ano consecutivo, como uma das 3 empresas mais inovadoras no uso da TI no Brasil pelo IT Forum, na categoria Educação.



Formação intensiva, prática e imersiva em habilidades para atuação no mercado de tecnologia.

# Sobre os Bootcamps

## Benefícios

- Domine as técnicas e ferramentas mais utilizadas no mercado.
- Adquira a experiência necessária ao mercado com aprendizado prático.
- Garanta o acesso às melhores oportunidades de carreira.

## Metodologia

Imersivo: Uma abordagem hands-on de alto impacto para formar skills técnicos muito mais rápido que o ensino tradicional.

Prático: Um programa de ensino focado nas habilidades técnicas para atuar imediatamente no mercado de trabalho.

Interativo: Aulas semanais por videoconferência para solução de dúvidas, aprofundamento nos conteúdos, execução / correção de atividades práticas e orientações e debates sobre os desafios propostos.

## Informações Complementares

**Data de início** 29/07/21

**Carga horária** 148 horas

**Duração** 2 meses

# Bootcamp Arquiteto(a) de Software

## Objetivo principal:

O objetivo do Bootcamp é apresentar os conceitos fundamentais, práticas e ferramentas mais utilizadas em projetos arquiteturais de software, além dos hard e soft skills necessários para se tornar um(a) arquiteto(a) de software de alto nível.

## Objetivos específicos:

- Conheça os fundamentos, práticas e escopo de atuação da Arquitetura de Software.
- Conheça os principais estilos arquiteturais.

- Conheça as principais técnicas para classificação e análise de requisitos, além das ferramentas deste processo e também no processo de design e modelagem arquitetural.

## Pré-requisitos

- Conhecimentos básicos de programação, microinformática e inglês.
- Cartão de crédito para criação das contas gratuitas no Azure / AWS, caso o aluno deseje reproduzir as demonstrações feitas pelos professores. O cartão será usado apenas para ativar a conta, pois todos recursos usados, no bootcamp, serão da camada gratuita.

# Módulos

---



## Aquecimento e Regras do Jogo

- Visão geral da dinâmica do curso, conteúdos e ferramentas utilizadas.

**Duração: 4 horas**



## 1 Fundamentos

- Introdução à Arquitetura de Software.
- Frameworks arquiteturais.
- Hard e soft skills do Arquiteto de Software.
- Ciclos de Vida de Desenvolvimento de Software.
- Metodologias ágeis, DevOps e o Arquiteto de Software.

- Sistema de Controle de Código Fonte (SCM).

**Duração: 32 horas**



## 2 Requisitos Arquiteturais e Modelagem Arquitetural

- Introdução à Engenharia de Requisitos.
- Tipos de requisitos.
- Técnicas para classificação e análise de requisitos (FURPS+ e SMART).
- Ferramentas para gerenciamento de requisitos.
- Refinamento (Grooming) de Requisitos.
- Introdução à UML.
- Modelo 4+1.

**Duração: 32 horas**



### 3 Design Patterns, Estilos e Padrões Arquiteturais

- Design Patterns (Padrões de Projetos).
- Estilos e Padrões Arquiteturais.
- Padrões de Integração de Aplicações (EDI, EAI, ESB e Web Services).

**Duração: 32 horas**

### 4 Principais Arquiteturas de Software da Atualidade

- Arquitetura de microsserviços.

- Arquitetura API REST e GraphQL.
- Arquitetura orientada a eventos.
- Arquitetura serverless.
- Arquitetura de sistemas Web.
- Arquitetura de sistemas mobile.
- Arquitetura cloud native.

**Duração: 32 horas**

### 5 Desafio Final

Conclusão da aplicação final.

**Duração: 16 horas**



## Contato

---

Rua Roma 561, Santa Lúcia.  
CEP 30.360-680  
Belo Horizonte, Minas Gerais

[www.igti.com.br](http://www.igti.com.br)

0800 200 4488 | (31) 3047-3612

**Inscreva-se no Bootcamp**