

Bootcamp IGTI: Arquiteto(a) de Software**Trabalho Prático****Módulo 2****RAM – Requisitos Arquiteturais e Modelagem Arquitetural****Objetivos**

Exercitar os seguintes conceitos trabalhados no Módulo.

Enunciado**Estudo de Caso**

EmPatado
SUA PET SHOP ONLINE

EmPatado é uma empresa de e-commerce focado em produtos para animais domésticos. Há 8 anos no mercado, a empresa não possui loja física e investe na variedade de opções e no baixo preço como um diferencial competitivo.

A equipe de desenvolvimento é composta por 130 pessoas, divididas em 14 times. Nos últimos 6 meses a empresa decidiu investir na transformação ágil para conseguir avançar nos resultados.

Uma das iniciativas estratégicas que a empresa investiu é na construção de um aplicativo para vender os produtos. Para isso foram alocados três times para ficarem com dedicação exclusiva à construção do aplicativo.

A EmPatado te contratou para ajudar na atuação do time. Durante seus primeiros dias você constatou várias questões sobre a organização e trabalho dos times:

1. Existe uma expectativa muito grande da diretoria em relação ao aplicativo, pois será um canal de engajamento importante para a empresa.
2. Nos últimos 3 meses o aplicativo está sendo planejado e desenhado pela equipe de arquitetura de design.
3. As pessoas que vão desenvolver o aplicativo não possuem muita experiência com desenvolvimento para dispositivos móveis.
4. A empresa possui uma equipe de arquitetura e uma pessoa dessa equipe vai ficar responsável por acompanhar de perto o desenvolvimento do aplicativo.
5. O sistema que controla o estoque dos produtos foi feito quando a empresa começou e é fonte de muita reclamação das pessoas, pois é muito difícil dar manutenção, o código é mal feito e as vezes é um gargalo para o desenvolvimento dos outros sistemas da empresa.
6. Uma das pessoas da diretoria gostaria muito de uma funcionalidade de reconhecimento da raça dos animais a partir da câmera. O time de produto está relutante com isso, pois acham que não vale a pena, e isso tem gerado um clima tenso no time.

Em algumas conversas, a equipe falou sobre algumas funcionalidades desejadas no aplicativo:

1. Possibilidade de cadastrar os animais que a pessoa tem em casa.
2. Ter um registro do histórico de produtos que a pessoa tem, para uma assinatura de recorrência (receber periodicamente em casa de forma automática).
3. Registrar avaliações para os produtos que a pessoa comprar.
4. Possibilidade de cadastrar vários cartões de crédito para facilitar o pagamento.

5. Visitantes podem visualizar produtos, adicionar no carrinho e calcular frete, mas apenas usuários registrados podem finalizar a compra e efetuar o pagamento.

Respostas Finais

Os alunos deverão desenvolver a prática e, depois, responder às seguintes questões objetivas: