

Trabalho Prático do Módulo 2

Entrega 8 nov em 21:00 **Pontos** 25 **Perguntas** 15
Disponível até 8 nov em 21:00 **Limite de tempo** Nenhum

Instruções

O Trabalho Prático do Módulo 2 está disponível!

1. Instruções para realizar o desafio

Consulte a data de entrega no teste e em seu calendário.

Reserve um tempo para realizar a atividade e leia as orientações e enunciados com atenção. Em caso de dúvidas, utilize o "Fórum de dúvidas do Trabalho Prático do Módulo 2".

Para iniciar o Trabalho Prático, clique em "Fazer teste". Você tem somente **uma** tentativa e não há limite de tempo definido para realizá-la. Caso você precise interromper a atividade, apenas deixe a página e, ao retornar, clique em "Retomar teste".

Lembre-se de conferir todas as questões antes de enviar a atividade, e clique em "Enviar teste" **somente** quando você tiver terminado.

Uma vez terminado o prazo de entrega, a plataforma enviará as tentativas não finalizadas automaticamente. Por isso, fique atento ao prazo final.

Novas tentativas só serão concedidas perante a apresentação de atestado médico.

O gabarito será disponibilizado partir de sexta-feira, **12/11/2021**, às 23h59.

Bons estudos!

2. O arquivo abaixo contém o enunciado do desafio

[Enunciado do Trabalho Prático - Módulo 2 - Bootcamp Arquiteto\(a\) de Software.pdf](#)

Histórico de tentativas

	Tentativa	Tempo	Pontuação
MAIS RECENTE	Tentativa 1	11 minutos	25 de 25

⚠ As respostas corretas estarão disponíveis em 12 nov em 23:59.

Pontuação deste teste: **25** de 25

Enviado 8 nov em 9:25

Esta tentativa levou 11 minutos.

Pergunta 1

1,67 / 1,67 pts

Qual das opções representa um risco em relação aos requisitos não-funcionais em relação à integração com sistema de estoque?

☒

O fato de ser antigo e não ter uma arquitetura pensada, pode atrapalhar questões de desempenho ou segurança.

☐

Entender as funcionalidades desejadas pela diretoria para conseguir gerar o máximo de valor.

☐

A falta de uma liderança técnica nos times.

☐

A produtividade no desenvolvimento do sistema de estoque.

Pergunta 2

1,67 / 1,67 pts

O time de arquitetura gastou os últimos três meses pensando e desenhando as soluções para o aplicativo. Qual conceito visto em aula pode representar um risco em relação à agilidade?

☐

Falta de Spikes levantados pelo time.

☐

Modelagem UML mal feita.

☒

BDUF – Big Design Up Front.

☐

Requisitos não-funcionais não levantados.

Pergunta 3

1,67 / 1,67 pts

Como usar o Kano Model para argumentar que a funcionalidade de reconhecimento da raça pela câmera do celular NÃO é uma boa ideia agora, no desenvolvimento do aplicativo?



Mostrar que é uma funcionalidade básica, e que a ausência dela certamente geraria um descontentamento enorme dos usuários.



Mostrar o custo de se fazer a funcionalidade em relação ao custo do atraso de não se ter essa funcionalidade.



Dizer que é algo que certamente geraria um encantamento dos clientes, mas que a ausência disso não geraria nenhum impacto negativo.



Mostrar que há muito conhecimento tácito envolvido e que pode ser um risco desenvolver sem um bom entendimento.

Pergunta 4

1,67 / 1,67 pts

Como usar a técnica de Cost of Delay (Custo do Atraso) para argumentar que a funcionalidade de reconhecimento da raça pela câmera do celular NÃO é uma boa ideia agora, no desenvolvimento do aplicativo?



Mostrar que não se perde muita coisa em não ter a funcionalidade, mas o custo de desenvolvimento seria altíssimo.



Mostrar que há muito conhecimento tácito envolvido e que pode ser um risco desenvolver sem um bom entendimento.



Mostrar as pesquisas de mercado mostrando que não há demanda por reconhecimento de raças por câmera.



Dizer que é algo que certamente geraria um encantamento dos clientes, mas que a ausência disso não geraria nenhum impacto negativo.

Pergunta 5

1,67 / 1,67 pts

Qual das alternativas NÃO representa objetivos da etapa de ELICITAÇÃO?



Definir o escopo do projeto: aqui precisamos deixar claro para as pessoas envolvidas no projeto o que será englobado pelo projeto, para não tentarmos “abraçar o mundo” e não conseguir gerenciar os requisitos. O alinhamento de expectativas deve ser bem feito para evitar frustrações futuras.



Negociação: a negociação de requisitos consiste na resolução de conflitos de requisitos. Identificar requisitos conflitantes, resultado de opiniões distintas entre as partes interessadas ou simplesmente por conta de regras mal estabelecidas nas organizações.



Conhecer o domínio do problema: efetivamente realizar as atividades planejadas para entender os conceitos importantes do contexto do mundo real em que o software a ser desenvolvido irá atuar.



Mapear as fontes de requisitos: entender o contexto do problema e quais as melhores fontes de requisitos. Podemos levantar requisitos entrevistando pessoas, analisando concorrentes, estudando a legislação ou usando dados de utilização de outras ferramentas. Nesta etapa devemos planejar estrategicamente como e onde vamos descobrir esses requisitos.

Pergunta 6

1,67 / 1,67 pts

Um diagrama de Caso de Uso descreve:



Gatilhos dos Casos de Uso.



Caminhos alternativos.



Agrupamento de Casos de Uso e relacionamento entre atores e Casos de Uso.



Pré-condições.

Pergunta 7

1,67 / 1,67 pts

Como você usaria o Kano Model para classificar a funcionalidade “Registrar avaliações para os produtos que a pessoa comprar”?



Encantamento: as pessoas vão se frustrar muito facilmente na ausência de uma avaliação, mas vão ficar encantadas caso ela exista, mesmo que básica.



Funcionalidade de Desempenho / Satisfação: é algo básico e imprescindível de se ficar sem. A satisfação vai ser drasticamente afetada na ausência, mas também não adianta investir muito, pois isso não vai mudar a satisfação.



Funcionalidade de Desempenho / Satisfação: não é algo essencial para o usuário, mas também não é indiferente, pois as pessoas se baseiam na opinião das outras pessoas para comprar, e quanto melhor a funcionalidade de avaliação, mais satisfeitas as pessoas ficam ao comprar o produto.



Encantamento: as pessoas não esperam ver avaliações nos produtos, mas vão ficar extremamente felizes com uma avaliação básica.

Pergunta 8

1,67 / 1,67 pts

Se usarmos o Kano Model para categorizar a funcionalidade, qual seria a categoria da funcionalidade de VISUALIZAR PRODUTOS?



Não seria categorizável.



Desempenho / Satisfação.



Encantamento.



Necessidade Básica.

Pergunta 9

1,67 / 1,67 pts

Sobre o Kano Model visto em sala de aula, selecione a alternativa INCORRETA.



Encantamento (Delighters) são funcionalidades que se estiverem ausentes não terão impacto na satisfação dos usuários, mas se estiverem presentes a satisfação com aquela funcionalidade vai ser muito alta.



Na técnica Kano Model consideramos o custo que uma organização tem ao “não ter” uma funcionalidade. Descobrimos “quanto custa ficar sem uma funcionalidade” para poder estimar a satisfação do usuário final.



Expectativas básicas (basic expectations) são funcionalidades básicas que necessariamente devem estar presentes e bem implementadas. Caso estejam mal implementadas terão um impacto muito grande na satisfação dos usuários.



Desempenho / Satisfação (Satisfiers) são funcionalidades com um comportamento linear entre investimento e satisfação. Se estiverem bem implementadas resultarão em grande satisfação e se estiverem mal implementadas terão péssimo impacto na satisfação.

Pergunta 10

1,67 / 1,67 pts

Qual exemplo de Spike poderia ser encontrado pelo time ao planejar a funcionalidade REGISTRAR AVALIAÇÕES PARA OS PRODUTOS QUE A PESSOA COMPRAR?



Como entregar os produtos.



Como os usuários vão preencher as avaliações.



Como o usuário vai encontrar as avaliações.



Registrar a avaliação na estratégia de microsserviços da arquitetura corporativa.

Pergunta 11

1,67 / 1,67 pts

Qual a principal justificativa para se trabalhar em MVPs em vez de fazer logo um aplicativo com todas as funcionalidades que a empresa quer?



Economizar tempo fazendo coisas menores e tecnicamente mais simples.



Conseguir investimento inicial no sistema.



Validar inicialmente se as pessoas vão querer utilizar o APP e o engajamento vai realmente aumentar.



Fazer de forma iterativa e incremental.

Pergunta 12

1,67 / 1,67 pts

O que representa as decisões arquiteturais vindas dos times, de forma centralizada, durante o desenvolvimento do produto?



Manifesto Ágil.



Arquitetura Intencional.



Design Emergente.

- ☐ Times auto-organizáveis.

Pergunta 13

1,67 / 1,67 pts

O time não é muito experiente com desenvolvimento de aplicativos. Explique como podem usar Spikes durante as sprints para trabalhar com esse risco.



Spikes podem ser usados quando a equipe encontrar desafios técnicos que não conseguem estimar ou planejar, assim podem reservar um timebox para entender melhor o desafio.



Spikes são formas de se levantar requisitos, validando com o cliente de forma iterativa e incremental.



Spikes são requisitos não-funcionais que precisam ser mais explorados e validados com os clientes e com a arquitetura corporativa.



Spikes devem ser usados ao final da sprint, quando o time percebe que não vai conseguir terminar uma tarefa e ela deve ser quebrada para encaixar na sprint.

Pergunta 14

1,67 / 1,67 pts

Em uma das reuniões você descobriu que os times não conhecem o conceito de VUCA. Explique o conceito.



VUCA descreve um processo iterativo e incremental.



VUCA descreve funcionalidades que o time não consegue planejar ou quebrar em tarefas.



VUCA descreve as situações altamente mutáveis e incertas.



VUCA descreve requisitos não-funcionais.

Pergunta 15

1,62 / 1,62 pts

O que é FURPS+?



Sigla de características ideais de um requisito.



Um acrónimo que representa um modelo para classificação de requisitos não-funcionais.



São as funcionalidades específicas do sistema.



Uma estrutura para documentar requisitos funcionais de um sistema.

Pontuação do teste: **25** de 25