



PROJETO POO

Data	Descrição da Atividade
16/11	Apresentação das diretrizes e definições dos projetos
30/11	Avaliação do 1º Marco
11/01	Avaliação do 2º Marco
11/02	Avaliação do 3º Marco

Requisitos para o 1º Marco:

- Descrição do sistema a ser desenvolvido, seu contexto e objetivos (conceito de abstração).
- Navegabilidade do sistema (menu com operações implementadas na classe Principal).
- Implementação dos seguintes conceitos de Orientação a Objetos:
 - Encapsulamento
 - Herança
 - Polimorfismo (Sobrecarga e sobreposição)
 - Construtores
 - Métodos assessores e modificadores
 - Classes abstratas
 - Interfaces
 - Atributos e/ou métodos estáticos
 - Utilização do modificador *final*

Observações:

- 1) O trabalho deverá ser implementado em Java e poderá ser desenvolvido de forma individual ou em dupla.
- 2) O tema do projeto é livre e deverá ser definido pelo(s) aluno(s)
- 3) No que diz respeito ao banco de dados necessário para o sistema, os requisitos e detalhes deverão ser acertados com a profa. Laura.
 - a. O aluno que não estiver pagando a disciplina de banco de dados está livre para modelar o seu bd, desde que haja, no mínimo, um relacionamento n x n.
- 4) O sistema deverá ser apresentado pelos alunos em vídeo (máx 15 min). O link do vídeo publicado e o código-fonte deverão ser encaminhados via tarefa do SIGAA até a data da avaliação.
- 5) Os monitores da disciplina de POO poderão ser consultados a qualquer tempo.