



Prática 1 – Manipulação de pixels individualmente

Imagens utilizadas		
Imagem1	Imagem2	Imagem3
		

1. Ler a imagem “imagem1.jpg”;
2. Abrir uma nova janela;
3. Mostrar a imagem criada;
4. Mostrar no console a matriz referente a imagem1;
5. Ler a imagem cores.jpg na variável *im* (Imagem2);
6. Gerar a Imagem3 a partir da manipulação das intensidades da Imagem2;
7. Mostrar a Imagem3 em uma nova janela;
8. Gravar a Imagem3 no disco com o nome “vermelha.jpg”;
9. Gerar as imagens “azul.jpg” e “verde.jpg” tal qual foi gerada a vermelha, contendo cada uma o elemento referente à sua cor.