

```

1 Proceso horanomb01
2 Definir nombre Como Caracter;
3 Definir horEst, estatura Como Real;
4
5 Escribir 'nombre del alumno: ';
6 Leer nombre;
7 Escribir 'horas de estudio del alumno: ';
8 Leer horEst;
9
10 Escribir 'el nombre del alumno es: ', nombre;
11 Escribir 'horas de estudio del alumno: ', horEst;
12
13
14
15 FinProceso
16

```

PSeInt - Ejecutando proceso HORANOMB01

```

*** Ejecución Iniciada. ***
nombre del alumno:
> alberto
horas de estudio del alumno:
> 10
el nombre del alumno es: alberto
horas de estudio del alumno: 10
*** Ejecución Finalizada. ***

```

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

```

1 Proceso amasb02
2 Definir numero1, numero2 Como Real;
3
4 Escribir 'escribir numero 1: ';
5 Leer numero1;
6 Escribir 'escribir numero 2: ';
7 Leer numero2;
8
9
10 Escribir 'la suma de los dos numeros es: ', numero1+numero2;
11
12
13 FinProceso
14

```

PSeInt - Ejecutando proceso AMASB02

```

*** Ejecución Iniciada. ***
escribir numero 1:
> 10
escribir numero 2:
> 20
la suma de los dos numeros es: 30
*** Ejecución Finalizada. ***

```

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

```

1 Proceso promed03
2 Definir nombre Como Caracter;
3 Definir promedio Como Real;
4 Definir numNotasP Como Entero;
5
6 Escribir 'nombre del alumno: ';
7 Leer nombre;
8 Escribir 'promedio del alumno: ';
9 Leer promedio;
10 Escribir 'numero de notas perdidas: ';
11 Leer numNotasP;
12
13 Escribir 'el nombre del alumno es: ', nombre;
14 Escribir 'el promedio del alumno es: ', promedio;
15 Escribir 'el numero de notas perdidas: ', numNotasP;
16
17 FinProceso
18

```

PSeInt - Ejecutando proceso PROMED03

```

*** Ejecución Iniciada. ***
nombre del alumno:
> alex
promedio del alumno:
> 4.5
numero de notas perdidas:
> 1
el nombre del alumno es: alex
el promedio del alumno es: 4.5
el numero de notas perdidas: 1
*** Ejecución Finalizada. ***

```

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

```

1 Proceso resultado04
2 Definir a, b, resultado Como Real;
3
4 Escribir 'escriba el numero 1: ';
5 Leer a;
6 Escribir 'escriba el numero 2: ';
7 Leer b;
8 resultado + (a+b)*2/10;
9
10 Escribir 'el resultado es: ', resultado;
11
12 FinProceso
13

```

PSeInt - Ejecutando proceso RESULTADO04

```

*** Ejecución Iniciada. ***
escriba el numero 1:
> 10
escriba el numero 2:
> 20
el resultado es: 70
*** Ejecución Finalizada. ***

```

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

```

1 Proceso dinero05
2 Definir nombre, comida Como Caracter;
3 Definir dinero Como Real;
4
5 Escribir 'nombre de la persona: ';
6 Leer nombre;
7 Escribir 'comida preferida de la persona: ';
8 Leer comida;
9 Escribir 'cantidad de dinero de la persona: ';
10 Leer dinero;
11
12 Escribir 'el nombre del paciente es: ',nombre;
13 escribir 'la comida preferida es: ',comida;
14 Escribir 'la cantidad de dinero que posee es: ',dinero;
15
16 FinProceso
17

```

PSeint - Ejecutando proceso DINERO05

```

*** Ejecución Iniciada. ***
nombre de la persona:
> jorge
comida preferida de la persona:
> hamburguesa
cantidad de dinero de la persona:
> 10000
el nombre del paciente es: jorge
la comida preferida es: hamburguesa
la cantidad de dinero que posee es: 10000
*** Ejecución Finalizada. ***

```

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

```

1 Proceso articulo06
2 // Hacer un algoritmo que lea el nombre de un artículo, el valor unitario, la cantidad a comprar y muestre
3 // el nombre y el total a pagar.
4 Definir articulo, nomug Como Caracter;
5 Definir valorUni, total Como Real;
6 Definir cantidad Como Entero;
7
8 Escribir 'nombre del artículo: ';
9 Leer articulo;
10 Escribir 'valor unitario: ';
11 Leer valorUni;
12 Escribir 'cantidad a comprar: ';
13 Leer cantidad;
14 total = valorUni * cantidad;
15
16 Escribir 'el artículo a llevar es: ', articulo;
17 escribir 'el total a pagar es: ', total;
18
19 FinProceso
20

```

PSeint - Ejecutando proceso ARTICULO06

```

*** Ejecución Iniciada. ***
nombre del artículo:
> tornillos
valor unitario:
> 100
cantidad a comprar:
> 50
el artículo a llevar es: tornillos
el total a pagar es: 5000
*** Ejecución Finalizada. ***

```

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

```

1 Proceso algoritmo7
2 // Hacer un algoritmo para sumar dos números, los cuales serán tecleados por el usuario. Mostrar el
3 // resultado.
4 Definir a,b,total Como Real;
5
6 Escribir 'escriba el primer número: ';
7 Leer a;
8 Escribir 'escriba el segundo número: ';
9 Leer b;
10 total = a+b;
11
12 escribir 'el resultado es: ',total;
13
14 FinProceso
15

```

PSeint - Ejecutando proceso ALGOR2NUM07

```

*** Ejecución Iniciada. ***
escriba el primer número:
> 20
escriba el segundo número:
> 50
el resultado es: 70
*** Ejecución Finalizada. ***

```

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

```

1 Proceso estudio08
2 // Hacer un algoritmo que lea el nombre de una persona y número de horas que estudia en la semana.
3 Definir nombre Como Caracter;
4 Definir horEst Como Real;
5
6 Escribir 'nombre del alumno: ';
7 Leer nombre;
8 Escribir 'horas de estudio del alumno: ';
9 Leer horEst;
10
11 Escribir 'el nombre del alumno es: ',nombre;
12 escribir 'horas de estudio del alumno: ',horEst;
13
14 FinProceso
15

```

PSeint - Ejecutando proceso ESTUDIO08

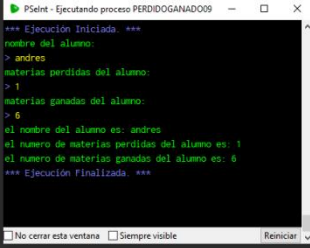
```

*** Ejecución Iniciada. ***
nombre del alumno:
> fernando
horas de estudio del alumno:
> 50
el nombre del alumno es: fernando
horas de estudio del alumno: 50
*** Ejecución Finalizada. ***

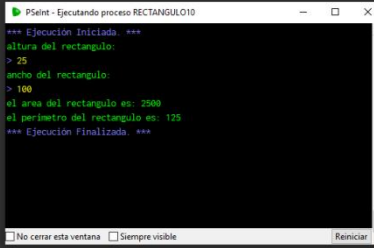
```

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

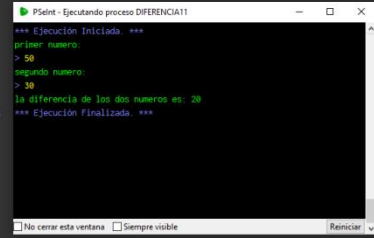
```
1 Proceso perdidoGanado09
2 // Hacer un algoritmo que lea el nombre de un estudiante, la cantidad de materias perdidas y la cantidad
3 // de materias ganadas.
4 Definir nombre Como Caracter;
5 Definir perdidas, ganadas Como Entero;
6
7 Escribir 'nombre del alumno: ';
8 Leer nombre;
9 Escribir 'materias perdidas del alumno: ';
10 Leer perdidas;
11 Escribir 'materias ganadas del alumno: ';
12 Leer ganadas;
13
14 Escribir 'el nombre del alumno es: ', nombre;
15 escribir 'el numero de materias perdidas del alumno es: ', perdidas;
16 Escribir 'el numero de materias ganadas del alumno es: ', ganadas;
17
18 FinProceso
19
```



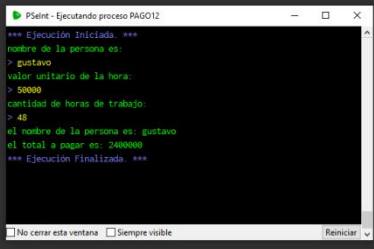
```
1 Proceso rectangulo0
2 // Hacer un algoritmo que lea el alto y el ancho de un rectángulo y muestre su área y su perímetro.
3 Definir alto, ancho, area, perimetro Como real;
4
5 Escribir 'altura del rectangulo: ';
6 Leer alto;
7 Escribir 'ancho del rectangulo: ';
8 Leer ancho;
9 area = alto*ancho;
10 perimetro = alto*ancho;
11
12 Escribir 'el area del rectangulo es: ', area;
13 escribir 'el perimetro del rectangulo es: ', perimetro;
14
15 FinProceso
16
```



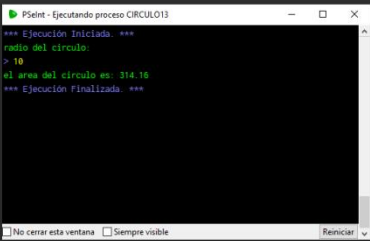
```
1 Proceso diferencial1
2 // Hacer un algoritmo que lea dos números enteros A y B y muestre su diferencia.
3 Definir a,b,diferencia Como real;
4
5 Escribir 'primer numero: ';
6 Leer a;
7 Escribir 'segundo numero: ';
8 Leer b;
9 diferencia = a-b;
10
11 Escribir 'la diferencia de los dos numeros es: ', diferencia;
12
13 FinProceso
14
```



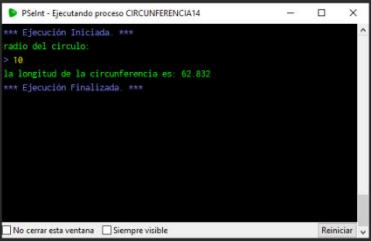
```
1 Proceso pago12
2 // Hacer un algoritmo que lea el nombre de una persona, el valor de la hora trabajada y el número de
3 // horas que trabajó. Se debe mostrar el nombre y el pago de la persona.
4 Definir nombre Como Caracter;
5 Definir valorHora, cantidad, total Como Real;
6
7 Escribir 'nombre de la persona es: ';
8 Leer nombre;
9 Escribir 'valor unitario de la hora: ';
10 Leer valorHora;
11 Escribir 'cantidad de horas de trabajo: ';
12 Leer cantidad;
13 total = valorHora * cantidad;
14
15 Escribir 'el nombre de la persona es: ', nombre;
16 escribir 'el total a pagar es: ', total;
17
18 FinProceso
19
```



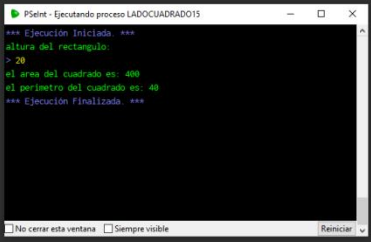
```
1 Proceso circulo3
2 // Pedir el radio de un círculo y calcular su área.  $A=\pi r^2$ 
3 Definir area,radio,pix Como real;
4
5 Escribir 'radio del círculo: ';
6 Leer radio;
7  $pix = 3.1416$ ;
8  $area = pix \times radio \times radio$ ;
9
10 Escribir 'el área del círculo es: ',area;
11
12 FinProceso
13
```



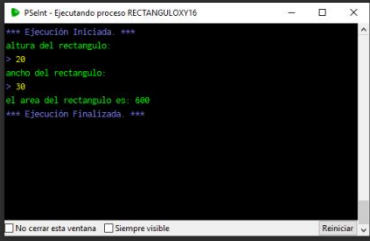
```
1 Proceso circunferencia4
2 // Pedir el radio de una circunferencia y calcular su longitud.
3 Definir area,radio,pix Como real;
4
5 Escribir 'radio del círculo: ';
6 Leer radio;
7  $pix = 3.1416$ ;
8  $area = 2 \times pix \times radio$ ;
9
10 Escribir 'la longitud de la circunferencia es: ',area;
11
12 FinProceso
13
```




```
1 Proceso ladoCuadrado5
2 // Pedir el lado de un cuadrado, mostrar su área y su perímetro.
3 Definir alto, area, perimetro Como real;
4
5 Escribir 'altura del rectángulo: ';
6 Leer alto;
7  $area = alto \times alto$ ;
8  $perimetro = 2 \times alto$ ;
9
10 Escribir 'el área del cuadrado es: ',area;
11 Escribir 'el perímetro del cuadrado es: ',perimetro;
12
13 FinProceso
14
```



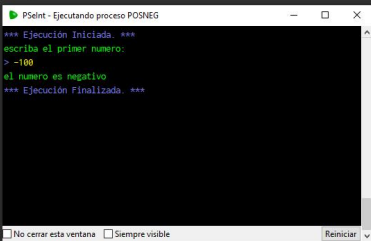
```
1 Proceso rectangulo6
2 // Calcular el área de un rectángulo de lados x e y.
3 Definir a,b, area Como real;
4
5 Escribir 'altura del rectángulo: ';
6 Leer a;
7 Escribir 'ancho del rectángulo: ';
8 Leer b;
9  $area = a \times b$ ;
10
11 Escribir 'el área del rectángulo es: ',area;
12
13 FinProceso
14
```



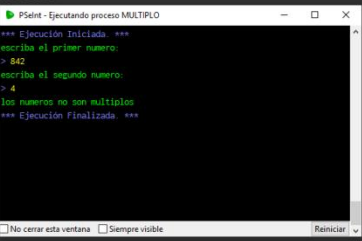
```
1 Proceso numIguales
2 // Pedir dos números y decir si son iguales o no
3 Definir a,b Como Real;
4
5 Escribir 'escriba el primer número: ';
6 Leer a;
7 Escribir 'escriba el segundo número: ';
8 Leer b;
9
10 si (a == b) Entonces
11     Escribir 'los números son iguales';
12 SiNo
13     Escribir 'los números son diferentes';
14 FinSi
15
16 FinProceso
17
```




```
1 Proceso posNeg
2 // Pedir un número e indicar si es positivo o negativo.
3 Definir a Como Real;
4
5 Escribir 'escriba el primer numero: ';
6 Leer a;
7
8 si (a >= 0) Entonces
9     Escribir 'el numero es positivo';
10 SiNo
11     Escribir 'el numero es negativo';
12 FinSi
13
14 FinProceso
15
```




```
1 Proceso multiplo
2 // Pedir dos números y decir si uno es múltiplo del otro.
3 Definir a,b Como Real;
4
5 Escribir 'escriba el primer numero: ';
6 Leer a;
7 Escribir 'escriba el segundo numero: ';
8 Leer b;
9
10 si (a % b = 0) Entonces
11     Escribir 'los numeros son multiplos';
12 SiNo
13     Escribir 'los numeros no son multiplos';
14 FinSi
15
16 FinProceso
17
```



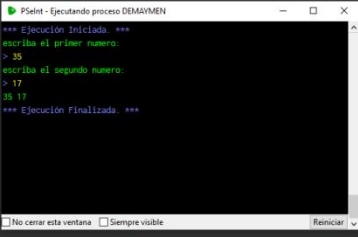
```
2 // Pedir dos números y decir cuál es el mayor.
3 Definir a,b Como Real;
4
5 Escribir 'escriba el primer numero: ';
6 Leer a;
7 Escribir 'escriba el segundo numero: ';
8 Leer b;
9
10 si (a == b) Entonces
11     Escribir 'los numeros son iguales';
12 SiNo
13     si (a<b) Entonces
14         Escribir 'el primer numero es menor que el segundo';
15     SiNo
16         Escribir 'el primer numero es mayor que el segundo';
17     FinSi
18 FinSi
19
20 FinProceso
21
```



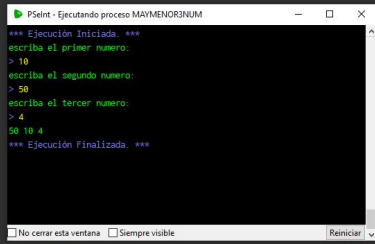
```
1 Proceso mayiguales
2 // Pedir dos números y decir cuál es el mayor o si son iguales.
3 Definir a,b Como Real;
4
5 Escribir 'escriba el primer numero: ';
6 Leer a;
7 Escribir 'escriba el segundo numero: ';
8 Leer b;
9
10 si (a == b) Entonces
11     Escribir 'los numeros son iguales';
12 SiNo
13     si (a<b) Entonces
14         Escribir 'el primer numero es menor que el segundo';
15     SiNo
16         Escribir 'el primer numero es mayor que el segundo';
17     FinSi
18 FinSi
19
20 FinProceso
21
```



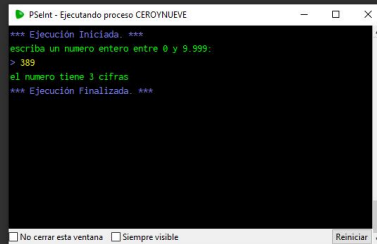
```
1 Proceso deMayMen
2 // Pedir dos números y mostrarlos ordenados de mayor a menor.
3 Definir a,b Como Real;
4
5 Escribir 'escriba el primer numero: ';
6 Leer a;
7 Escribir 'escriba el segundo numero: ';
8 Leer b;
9
10 si (a == b) Entonces
11     Escribir 'los numeros son iguales';
12 SiNo
13     si (a<b) Entonces
14         Escribir b, ' ', a;
15     SiNo
16         Escribir a, ' ', b;
17     FinSi
18 FinSi
19
20 FinProceso
21
```



```
23mayMenor3num.psc X
1 Proceso mayMenor3num
2 // Pedir tres numeros y mostrarlos ordenados de mayor a menor.
3 Definir a,b,c Como Real;
4
5 Escribir 'escriba el primer numero: ';
6 Leer a;
7 Escribir 'escriba el segundo numero: ';
8 Leer b;
9 Escribir 'escriba el tercer numero: ';
10 Leer c;
11
12 si (a<b) & (b<c) & (a<c)Entonces
13     Escribir 'no deben haber numeros repetidos';
14 Sino
15     si (a<b) Entonces
16         si (b<c) Entonces
17             Escribir a," ",b," ",c;
18         Sino
19             Escribir a," ",c," ",b;
20         FinSi
21     Sino
22         si (b<c) Entonces
23             si (a<b) Entonces
24                 Escribir b," ",c," ",a;
25             Sino
26                 Escribir b," ",a," ",c;
27             FinSi
28         Sino
29             si (c<a) Entonces
30                 si (a<b) Entonces
31                     Escribir c," ",a," ",b;
32                 Sino
33                     Escribir c," ",b," ",a;
34                 FinSi
35             FinSi
36         FinSi
37     FinSi
38 FinSi
39 FinSi
40 FinSi
41 FinSi
```



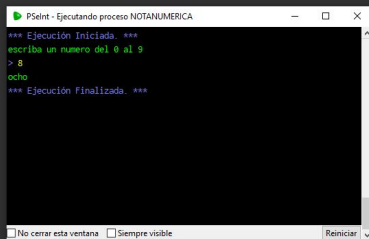
```
mayMenor3num.psc 24ceroynueve.psc X
1 Proceso ceroynueve
2 // Pedir un numero entre 0 y 9.999 y decir cuantas cifras tiene.
3 Definir num Como Entero;
4
5 Escribir 'escriba un numero entero entre 0 y 9.999: ';
6 Leer num;
7
8 si (num<0) Entonces
9     Escribir 'no puede ser un valor negativo';
10 Sino
11     si (num<10) Entonces
12         Escribir 'el numero tiene 1 cifra';
13     Sino
14         si ((num<10) Y (num<100)) Entonces
15             Escribir 'el numero tiene 2 cifras';
16         Sino
17             si ((num<100) Y (num<1000)) Entonces
18                 Escribir 'el numero tiene 3 cifras';
19             Sino
20                 si ((num<1000) Y (num<10000)) Entonces
21                     Escribir 'el numero tiene 4 cifras';
22                 FinSi
23             FinSi
24         FinSi
25     FinSi
26 FinSi
```



```
3mayMenor3num.psc 24ceroynueve.psc 25notaSuficiente.psc X
1 Proceso notaSuficiente
2 //Pedir una nota de 0 a 5 y mostrarla de la forma: Insuficiente (0 ? 2,9), Suficiente (3 ? 4,5) y Bien (4,6 ? 5)
3 Definir num Como real;
4
5 Escribir 'escriba la calificacion entre 0 y 5,0: ';
6 Leer num;
7
8 si (num<0) Entonces
9     Escribir 'no puede ser un valor negativo';
10 Sino
11     si (num<3) Entonces
12         Escribir 'Insuficiente';
13     Sino
14         si ((num<3) Y (num<4.6)) Entonces
15             Escribir 'Suficiente';
16         Sino
17             si ((num<4.6) Y (num<5)) Entonces
18                 Escribir 'Bien';
19             FinSi
20         FinSi
21     FinSi
22 FinSi
23 FinProceso
24 FinProceso
25
```



```
23mayMenor3num.psc 24ceroynueve.psc 25notaSuficiente.psc 26notaNumerica.psc X
1 Proceso notaNumerica
2 //Pedir una nota numerica entera entre 0 y 10, y mostrar dicha nota de la forma: cero, uno, dos, tres...
3 Definir num Como Entero;
4
5 Escribir 'escriba un numero del 0 al 9';
6 Leer num;
7
8 si (num<0) & (num>9) Entonces
9     Escribir 'no esta en el rango de 0 a 9';
10 Sino
11     Segun num Hacer
12         0 Escribir 'cero';
13         1 Escribir 'uno';
14         2 Escribir 'dos';
15         3 Escribir 'tres';
16         4 Escribir 'cuatro';
17         5 Escribir 'cinco';
18         6 Escribir 'seis';
19         7 Escribir 'siete';
20         8 Escribir 'ocho';
21         9 Escribir 'nueve';
22     FinSegun
23 FinSi
24 FinProceso
```



```
23mayMenor3num.psc 24ceroynueve.psc 25notaSuficiente.psc 26notaNumerica.psc 27parImpar.psc X
1 Proceso parImpar
2 // Pedir un número y decir si es par o impar.
3 Definir num Como Real;
4
5 Escribir 'escriba un numero para decir si es par o impar';
6 Leer num;
7
8 si num%2 = 0 Entonces
9     Escribir 'el numero es par';
10 SiNo
11     Escribir 'el numero es impar';
12 FinSi
13
14 FinProceso
15
```

PSeint - Ejecutando proceso PARIMPAR

```
*** Ejecución Iniciada. ***
escriba un numero para decir si es par o impar
> 789
el numero es impar
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

```
23mayMenor3num.psc 24ceroynueve.psc 25notaSuficiente.psc 26notaNumerica.psc 27parImpar.psc 28horasExtra.psc X
1 Proceso horasExtra
2 // Un trabajador recibe su pago, según la cantidad de horas trabajadas y su valor. Si la cantidad de
3 // horas trabajadas es mayor que 40, éstas se consideran horas extra, y tienen un incremento de $10000
4 // (diez mil) sobre el valor de la hora. Calcular y mostrar el salario (pago) del trabajador. Nota: leer horas
5 // trabajadas y valor de la hora.
6 Definir pago Como Entero;
7 Definir hora Como Entero;
8 Definir extra Como Entero;
9
10 Escribir 'cuantas horas trabajadas?';
11 Leer hora;
12
13 pago ← 10000÷hora;
14
15 si hora>40 Entonces
16     extra ← (hora-40)*10000;
17 FinSi
18 pago ← pago + extra;
19
20 Escribir 'el salario del trabajador es: ', pago;
21
22 FinProceso
23
```

PSeint - Ejecutando proceso HORAS EXTRA

```
*** Ejecución Iniciada. ***
cuantas horas trabajadas?
> 41
el salario del trabajador es: 420000
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

```
23mayMenor3num.psc 24ceroynueve.psc 25notaSuficiente.psc 26notaNumerica.psc 27parImpar.psc 28horasExtra.psc 29descuento.psc X
1 Proceso descuento
2 // Dado un monto, calcular el descuento considerando que por encima de 100 el descuento es del 10%
3 // y por debajo de 100, el descuento es del 2%.
4 Definir num Como Entero;
5 Definir unidad Como Entero;
6
7 Escribir 'valor de la unidad: ';
8 Leer unidad;
9 Escribir 'escriba la cantidad a considerar: ';
10 Leer num;
11 unidad ← unidad*num;
12
13 si (num<0) Entonces
14     Escribir 'no puede ser un valor negativo';
15 SiNo
16     si (num<100) Entonces
17         Escribir 'el valor total es: ',unidad*(0.98);
18     SiNo
19         si (num>100) Entonces
20             Escribir 'el valor total es: ',unidad*(0.9);
21         FinSi
22     FinSi
23 FinSi
24
25 FinProceso
```

PSeint - Ejecutando proceso DESCUENTO

```
*** Ejecución Iniciada. ***
valor de la unidad:
> 1000
escriba la cantidad a considerar:
> 100
el valor total es: 90000
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

```
23mayMenor3num.psc 24ceroynueve.psc 25notaSuficiente.psc 26notaNumerica.psc 27parImpar.psc 28horasExtra.psc 29descuento.psc 30noCeroDivision.psc X
1 Proceso noCeroDivision
2 // Leer dos números y calcular su división, teniendo en cuenta que el denominador no debe ser 0 (cero)
3 Definir a Como Real;
4 Definir b Como Real;
5
6 Escribir 'escriba el valor del numerador';
7 Leer a;
8 Escribir 'escriba el valor del denominador';
9 Leer b;
10
11 si b=0 Entonces
12     Escribir 'no se puede dividir por cero';
13 SiNo
14     Escribir 'el resultado de la division es: ',a/b;
15 FinSi
16
17
18 FinProceso
19
```

PSeint - Ejecutando proceso NOCERODIVISION

```
*** Ejecución Iniciada. ***
escriba el valor del numerador
> 50
escriba el valor del denominador
> 20
el resultado de la division es: 2.5
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar



```
istrato.psc X
1 Proceso Estrato
2 Definir estrat Como Entero;
3
4 Escribir 'ingrese su estrato: ';
5 Leer estrat;
6
7 Escribir 'condicional 1: estrato>2';
8 si (estrat>2) Entonces
9     Escribir 'no aplica para apoyos';
10 SiNo
11     Escribir 'si aplica para apoyos';
12 FinSi
13 Escribir '-----';
14
15 Escribir 'condicional 2: estrato==1 o estrato==2';
16 si ((estrat == 1) o (estrat == 2)) Entonces
17     Escribir 'si aplica apoyos';
18 SiNo
19     Escribir 'no aplica apoyos';
20 FinSi
21
22 FinProceso
23
```

PSeint - Ejecutando proceso ESTRATO

```
*** Ejecución Iniciada. ***
ingrese su estrato:
> 2
condicional 1: estrato>2
si aplica para apoyos
-----
condicional 2: estrato==1 o estrato==2
si aplica apoyos
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

```
Nota.psc X
1 Proceso Nota
2 // solicitar al usuario la calificación de una nota entre 1 y 100
3 // si la nota es mayor a 75, indicar que ganó la nota, de lo contrario decir que perdió
4 Definir notas Como Real;
5 Escribir 'cual es la calificación?: ';
6 Leer notas;
7
8 si (notas ≥ 75) Entonces
9     Escribir 'gano la nota';
10 SiNo
11     Escribir 'perdio la nota';
12 FinSi
13
14 FinProceso
15
```

PSeint - Ejecutando proceso NOTA

```
*** Ejecución Iniciada. ***
cual es la calificación?:
> 75
gano la nota
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

```
ProcesoFormulas.psc X
1 Proceso ProcesoFormulas
2 Definir edad Como Entero;
3 // Definir votar Como Logico;
4
5 Escribir 'escriba la edad del votante: ';
6 Leer edad;
7
8 si (edad ≥ 18) Entonces
9     Escribir 'puede votar en las elecciones';
10 SiNo
11     si (edad < 18) Entonces
12         Escribir 'tiene tarjeta de identidad';
13     SiNo
14         Escribir 'tiene cedula';
15     FinSi
16 FinSi
17
18 FinProceso
19
```

PSeint - Ejecutando proceso PROCESOFORMULAS

```
*** Ejecución Iniciada. ***
escriba la edad del votante:
> 17
tiene tarjeta de identidad
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar